









TITULO DEL PROYECTO

Javier Herraiz Calatayud

Memoria del Proyecto final del Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

IES Eduardo Primo Marqués Curso 2024/25

Tutor individual: Rafa Sala Esteve

Agradecimientos (Oncional)

Agradecimientos (Opcional)								
Una breve mención de desarrollo del proyecto.	agradecimiento a	personas o	instituciones	que hayan	apoyado	el		

Resumen

Un	resumen	descriptivo	que	refleje	con	precisión	el	contenido	del	trabajo.	Debe	estar
redactado al menos en dos idiomas (español e inglés), siendo recomendable incluir un tercer												
idioma como valenciano. Cada versión debe contener un mínimo de 50 palabras.												

ÍNDICE

1.	Introducción4
2.	Estado del Arte5
3.	Estudio de Viabilidad6
а	. Método DAFO6
b	. Estudio de mercado6
C.	Planificación temporal o agenda de trabajo6
4.	Análisis7
5.	Diseño8
6.	Codificación9
а	. Tecnologías elegidas y su justificación (lenguajes, frameworks, librerías, etc.)9
b	. Documentación interna de código9
C.	Manual de usuario9
7.	Despliegue10
8.	Herramientas de apoyo11
9.	Control de versiones
10.	Pruebas13
11.	Conclusiones14
а	. Conclusiones sobre el trabajo realizado14
b	. Conclusiones personales
C.	Posibles ampliaciones y mejoras14
12.	Referencias – Formato APA15
а	. Bibliografía15
b	Direcciones web
C	Artículos revistas anuntes

Introducción Contexto, objetivos y alcance del proyecto.								

2. Estado del Arte							
Análisis del contexto actual, soluciones existentes y tecnologías similares.							

3. Estudio de Viabilidad

a. Método DAFO

- Análisis de Debilidades
- Amenazas, Fortalezas
- Oportunidades del proyecto.

b. Estudio de mercado

• Investigación de las necesidades del mercado y posibles usuarios.

c. Planificación temporal o agenda de trabajo

• Cronograma detallado de las etapas del proyecto..

4. Análisis Definición detallada de los requisitos funcionales y no funcionales.								

5. Diseño

Diseño conceptual y técnico, que puede incluir:

- Interfaz de usuario.
- Estructura de la base de datos.
- Modelado de objetos, diagramas UML, etc.

6. Codificación

- a. Tecnologías elegidas y su justificación (lenguajes, frameworks, librerías, etc.).
- b. Documentación interna de código

(Opcionalmente en un anexo)

- c. Manual de usuario
 - Guía para el uso del sistema o aplicación desarrollada.

7. Despliegue

- a. Diagramas de despliegue
 - Representación del entorno técnico.
- b. Descripción de la instalación o despliegue
 - Pasos necesarios para poner en funcionamiento el proyecto.



Des	Control cripción do lub).		y estrategi	as de cor	ntrol de v	ersiones	utilizadas	(e.g.,	Git,

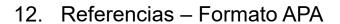
10. Pruebas

Explicación de las pruebas realizadas, incluyendo:

- Metodología.
- Resultados.
- Correcciones aplicadas.

11. Conclusiones

- a. Conclusiones sobre el trabajo realizado
- b. Conclusiones personales
- c. Posibles ampliaciones y mejoras



- a. Bibliografía
- b. Direcciones web
- c. Artículos, revistas, apuntes, ...