



TITULO DEL PROYECTO

Javier Herraiz Calatayud

Memoria del Proyecto final del
Ciclo Superior de Desarrollo de
Aplicaciones Multiplataforma

IES Eduardo Primo Marqués
Curso 2024/25

Tutor individual: Rafa Sala Esteve

Agradecimientos (*Opcional*)

Una breve mención de agradecimiento a personas o instituciones que hayan apoyado el desarrollo del proyecto.

Resumen

Un resumen descriptivo que refleje con precisión el contenido del trabajo. Debe estar redactado al menos en dos idiomas (español e inglés), siendo recomendable incluir un tercer idioma como valenciano. Cada versión debe contener un mínimo de 50 palabras.

ÍNDICE

1. Introducción	4
2. Estado del Arte	5
3. Estudio de Viabilidad	6
a. Método DAFO	6
b. Estudio de mercado	6
c. Planificación temporal o agenda de trabajo	6
4. Análisis	7
5. Diseño	8
6. Codificación	9
a. Tecnologías elegidas y su justificación (lenguajes, frameworks, librerías, etc.).	9
b. Documentación interna de código	9
c. Manual de usuario.....	9
7. Despliegue.....	10
8. Herramientas de apoyo.....	11
9. Control de versiones	12
10. Pruebas.....	13
11. Conclusiones.....	14
a. Conclusiones sobre el trabajo realizado	14
b. Conclusiones personales	14
c. Posibles ampliaciones y mejoras.....	14
12. Referencias – Formato APA	15
a. Bibliografía	15
b. Direcciones web	15
c. Artículos, revistas, apuntes,	15

1. Introducción

Contexto, objetivos y alcance del proyecto.

2. Estado del Arte

Análisis del contexto actual, soluciones existentes y tecnologías similares.

3. Estudio de Viabilidad

a. Método DAFO

- Análisis de Debilidades
- Amenazas, Fortalezas
- Oportunidades del proyecto.

b. Estudio de mercado

- Investigación de las necesidades del mercado y posibles usuarios.

c. Planificación temporal o agenda de trabajo

- Cronograma detallado de las etapas del proyecto..

4. Análisis

Definición detallada de los requisitos funcionales y no funcionales.

5. Diseño

Diseño conceptual y técnico, que puede incluir:

- Interfaz de usuario.
- Estructura de la base de datos.
- Modelado de objetos, diagramas UML, etc.

6. Codificación

a. Tecnologías elegidas y su justificación (lenguajes, frameworks, librerías, etc.).

b. Documentación interna de código

(Opcionalmente en un anexo)

c. Manual de usuario

- Guía para el uso del sistema o aplicación desarrollada.

7. Despliegue

a. Diagramas de despliegue

- Representación del entorno técnico.

b. Descripción de la instalación o despliegue

- Pasos necesarios para poner en funcionamiento el proyecto.

8. Herramientas de apoyo

Listado de herramientas utilizadas durante el desarrollo (IDE, software de diseño, gestores de tareas, etc.).

9. Control de versiones

Descripción de las herramientas y estrategias de control de versiones utilizadas (e.g., Git, GitHub).

10. Pruebas

Explicación de las pruebas realizadas, incluyendo:

- Metodología.
- Resultados.
- Correcciones aplicadas.

11. Conclusiones

- a. Conclusiones sobre el trabajo realizado
- b. Conclusiones personales
- c. Posibles ampliaciones y mejoras

12. Referencias – Formato APA

- a. Bibliografía
 - b. Direcciones web
 - c. Artículos, revistas, apuntes, ...
-