UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

Faculté de génie

Département de génie électrique et génie informatique

Librairie de fonctionnalités

Introduction à la programmation et aux algorithmes

APP 2

Présenté à

Jean-Philippe Gouin, Jonathan Vincent, David Pivin et Claudette Légaré

Présenté par

Hugo Binet – binh2801

Isack Breton – brei0501

Sherbrooke – 02 octobre 2019

# Introduction

# Équation 1 : Recherche d’un caractère

## Pseudocode ou diagramme d’activités

## Plan de tests

# Équation 2 : Détection d’un palindrome

## Pseudocode ou diagramme d’activités

## Plan de tests

# Équation 3 : Calcul d’un sinus avec une série

## Pseudocode ou diagramme d’activités

## Plan de tests

# Équation 4 : Calcul d’un cosinus avec une série

## Pseudocode ou diagramme d’activités

## Plan de tests

# Équation 5 : Addition de deux matrices

## Pseudocode ou diagramme d’activités

## Plan de tests

# Équation 6 : Multiplication de deux matrices

## Pseudocode ou diagramme d’activités

## Plan de tests

# Conclusion