

도시락 구독 서비스 EOSP

Q



1. 팀원소개

팀원소개









류도현

소프트웨어공학과 201513833

박현준

컴퓨터공학부 201514706

이성주

컴퓨터공학부 201514747

보고서 정리 및 산출물

백엔드(정), 프론트(부) 디자인 프론트(정), 백엔드(부)

2. 개요

주제 선정

Q

주제 브레인스토밍 주문제작 쇼핑몰 홈페이지? 전북대 커뮤니티? 도시락 구독 서비스 면도기 구독 서비스 웹 사이트 제작 서비스 + Add another card



'도시락 구독 서비스'의 필요성





- 집에서 식사를 해결하고 싶은 사람들을 위한 서비스
- 현재 코로나 상황과 관련해 소비자들에게 편의성과 안전성 제공

'도시락 구독 서비스'의 필요성



구독서비스 성공사례

자료:각 사

신세계

베이커리 구독자 수 연초대비 200% 증가

대상

종가집 김치 정기배송 매출 상반기 119% 증가

한국야쿠르트

잇츠온 매출 2018년 121%, 지난해 56% 성장

아워홈

정기배송 월평균 69% 증가, 8월 매출 10% 상승

현대백화점

반찬 정기배송 대상 점포 매출 25% 증가

• 향후 개발될 수많은 소프트웨어들이 구독 형태로 제공될 수 있게끔 방향성을 제시

2. 개요

사용된 SW



















2. 개요

아이템 포지셔닝





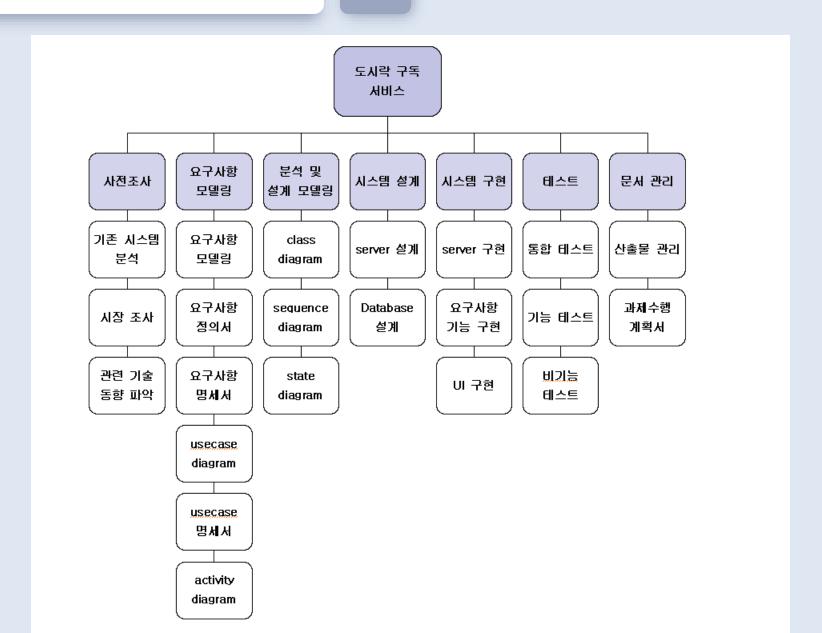
SW개발 프로세스





WBS

Q



LRC

Q

LRC	류도현	박현준	이성주
사전조사			MI.a.T.
기존 시스템 분석	2	1	3
시장 조사	1	3	2
관련 기술 동향 파악	3	2	1
요구사항 모델링		_	-
요구사항 모델링	2	1	3
요구사항 정의서	3	2	1
요구사항 정의서 요구사항 명세서	3	2	1
usecase diagram	2	1	3
usecase 명세서	2	1	3
activity diagram	1	3	2
분석 및 설계 모델링			
class diagram	2	1	3
sequence diagram	1	2	3
state diagram	1	2	3
시스템 설계			
Server 설계	3	1	2
Database 설계	3	1	2
시스템 구현			
Server 구현	3	1	2
요구사항 기능 구현	3	2	1
UI 구현	3	2	1
테스트			
통합 테스트	3	1	2
기능 테스트	3	2	1
비기능 테스트	1	2	3
문서관리			
산출물 관리	1	2	3
과제수행 계획서	1	3	2

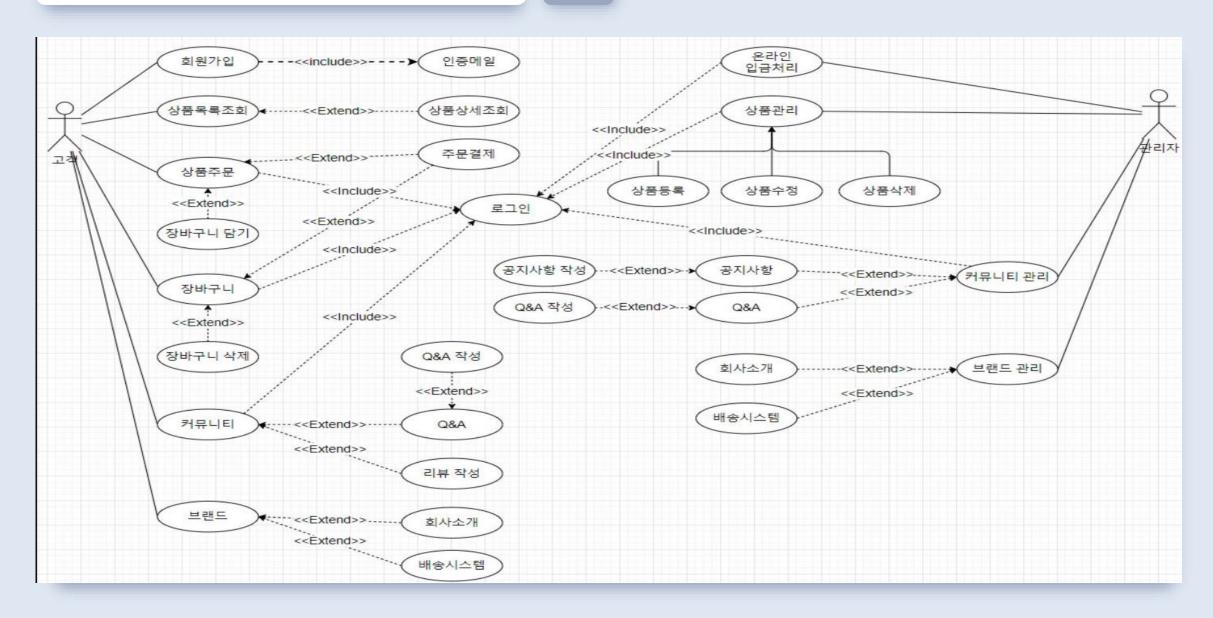
간트차트



					9/ 10/ 11/
WBS	Task Name	Date	Duration	Project End	21 22 23 4 5 6 7 11 12 15 16 21 22 27 28 5 6 10 14 17 19 1
1	사전조사	2020-09-21	14	2020-10-04	
1.1	기존 시스템 분석	2020-09-21	14	2020-10-04	
1.2	시장 조사	2020-09-21	14	2020-10-04	
1.3	관련 기술 동향 파악	2020-09-21	14	2020-10-04	
2	요구사항 모델링	2020-10-05	11	2020-10-15	
2.1	요구사항 모델링	2020-10-05	7	2020-10-11	
2.2	요구사항 정의서	2020-10-05	7	2020-10-11	
2.3	요구사항 명세서	2020-10-05	7	2020-10-11	
2.4	usecase diagram	2020-10-05	7	2020-10-11	
2.5	usecase 명세서	2020-10-05	7	2020-10-11	
2.6	activity diagram	2020-10-12	4	2020-10-15	
3	분석 및 설계 모델링	2020-10-16	12	2020-10-27	
3.1	class diagram	2020-10-16	7	2020-10-22	
3.2	sequence diagram	2020-10-21	7	2020-10-27	
3.3	state diagram	2020-10-21	7	2020-10-27	
4	시스템 설계	2020-10-28	21	2020-11-17	
4.1.1	Server 설계	2020-10-28	21	2020-11-17	
4.2	Database 설계	2020-11-05	10	2020-11-14	
5	시스템 구현	2020-11-06	37	2020-12-01	
5.1	Server 구현	2020-11-06	14	2020-11-19	
5.2	요구사항 기능 구현	2020-11-10	30	2020-12-01	
5.3	UI 구현	2020-12-03	10	2020-12-01	
6	테스트	2020-12-13	5	2020-12-02	
6.1	통합 테스트	2020-12-13	5	2020-12-02	
6.2	기능 테스트	2020-12-13	5	2020-12-02	
6.3	비기능 테스트	2020-12-13	5	2020-12-02	
7	문서관리	2020-09-21	93	2020-12-02	
7.1	산출물 관리	2020-09-21	93	2020-12-02	
7.2	과제수행 계획서	2020-09-21	93	2020-12-02	

Usecase diagram





Usecase 명세서

Q	

유스케이스 이름 (Use Case Name)	로그인	번호 (<u>Number</u>)	UC-A01
요약 (Summary)	회원전용인 시스템을	이용하기 위한 기능	
앤터 (Actor)	사용자		
사전조건 (Precondition)	네트워크에 연결된 상태이어야 한다.		
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 아이디와 비밀번호를 입력한다. 2. 아이디와 비밀번호가 일치하면 로그인을 완료한다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)	1. 아이디나 비밀번호가 일치하지 <u>않을 경우</u> 오류 메시지를 띄운다.		
사후조건 (Postcondition)			

[표 2.1]'로그인'유스케이스

유스케이스 이름 (Use <u>Case Name</u>)	회원가입	번호 (Number)	UC-A02
요약 (Summary)	사용자가 회원가입하기	기 위한 기능	
앤터 (Actor)	사용자		
사전조건 (Precondition)			
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 회원가입 버튼을 선택한다. 2. 아이디, 패스워드, 이메일을 입력한다. 3. 이용약관에 동의한다. 4. 회원가입 버튼을 누른다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)	연동된 정보가 DB에 저장된다.		

[표 2.2]'회원가입'유스케이스

유스케이스 이름 (Use Case Name)	로그아웃	번호 (Number)	UC-A12
요약 (Summary)	로그아웃하는 기능		
앤터 (Actor)	사용자, 관리자		
사전조건 (Precondition)	로그인된 상태여야 한다.		
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 로그아웃 버튼을 누른다. 2. 로그아웃 창이 뜨면 확인을 누른다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)	로그아운이 된다.		

[표 2.12] '로그아웃' <u>유스케이스</u>

Usecase 명세서



<u>유스케이스</u> 이름 (Use <u>Case Name</u>)	상품목록 주문	번호 (<u>Number</u>)	UC-A07
요약 (Summary)	상품을 주문하는 기능	;	
애터 (Actor)	사용자		
사전조건 (Precondition)	로그인된 상태여야 한다.		
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 상품을 주문한다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)	상품 주문 완료 페이7	지로 이동한다.	

[표 2.7] '상품 주문' <u>유스케이스</u>

유스케이스 이름 (Use Case Name)	메인화면	번호 (Number)	UC-A04
요약 (Summary)	로그인시 메인화면을	보여주는 기능	
였더 (Actor)	사용자		
하철조건 (Precondition)	로그인된 상태여야 한다.		
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	 장바구니 확인한다. 상품목록을 확인한다. 커뮤니티를 확인한다. 브랜드 설명 확인한다. 		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)			

[표 2.4] '메인화면' 유스케이스

유스케이스 이름 (Use Case Name)	장바구니	번호 (Number)	UC-A05
요약 (Summary)	사용자의 장바구니를	보여주는 기능	
앤턴 (Actor)	사용자		
사전조건 (Precondition)	로그인된 상태여야 한다.		
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 사용자가 담아뒀던 장바구니를 확인한다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)			

[표 2.5] '장바구니' 유스케이스

유스케이스 이름 (Use Case Name)	상품목록	번호 (Number)	UC-A06
요약 (Summary)	사이트의 상품목록을 보여주는 기능		
앤턴 (Actor)	사용자		
사건조건 (Precondition)			
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 상품목록을 확인한다. 2. 상품의 자제한 설명 확인한다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)			

[표 2.6] '상품목록' 유스케이스

Usecase 명세서

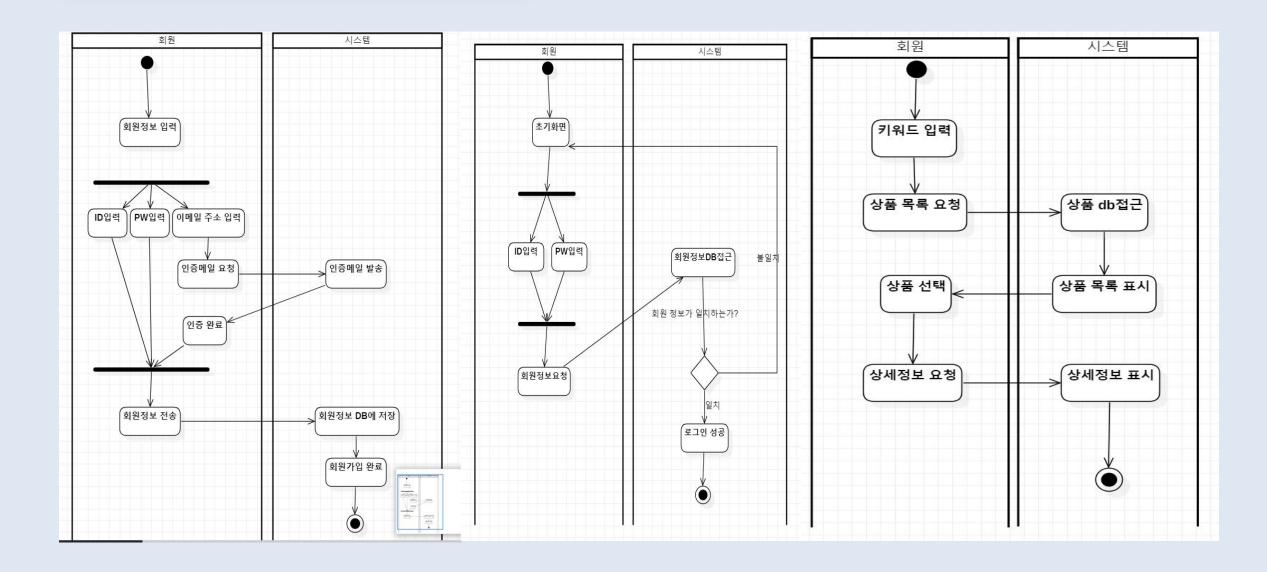


			1
유스케이스 이름 (Use Case Name)	커뮤니티	번호 (Number)	UC-A09
요약 (Summary)	커뮤니티를 작성하는	기능	
<u></u> 였던 (Actor)	사 용 자		
사전조건 (Precondition)	로그인된 상태여야 한다.		
메인 <u>시퀀스</u> (Main Sequence)	1. 커뮤니티를 작성한다.		
대안 <u>시퀀스</u> (Alternative Sequence)			
사후조건 (Postcondition)	커뮤니티 목록으로 이	동한다.	

[표 2.9] '커뮤니티 작성' 유스케이스

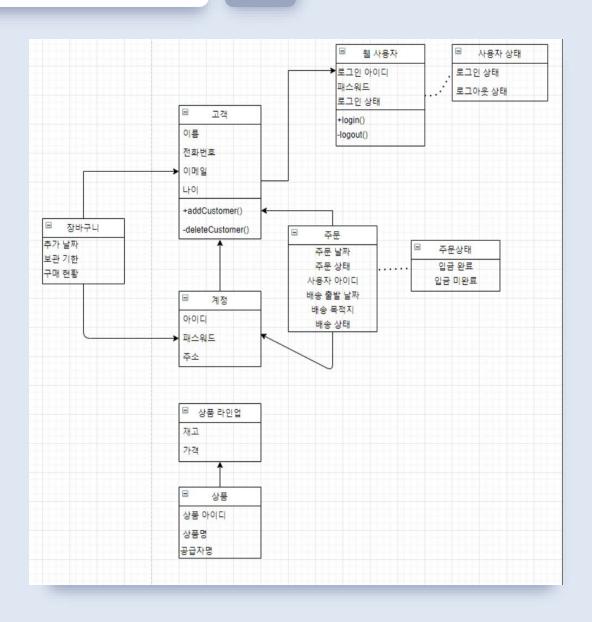
Activity diagram





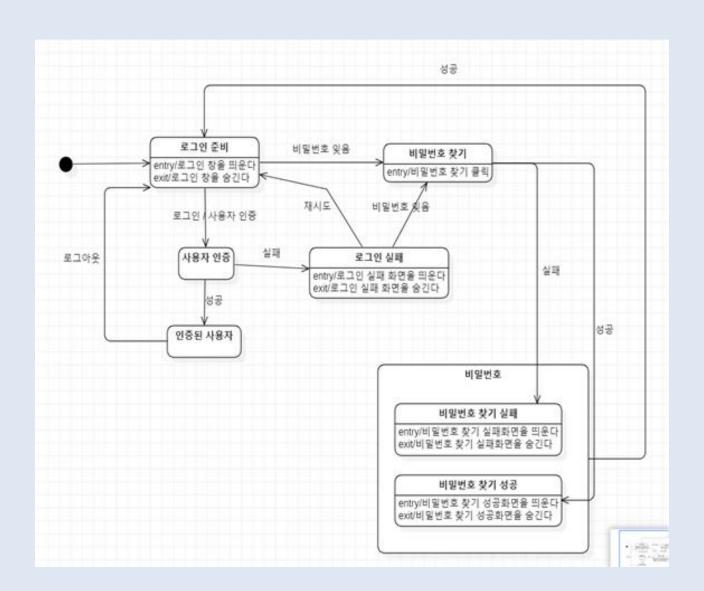
Class diagram





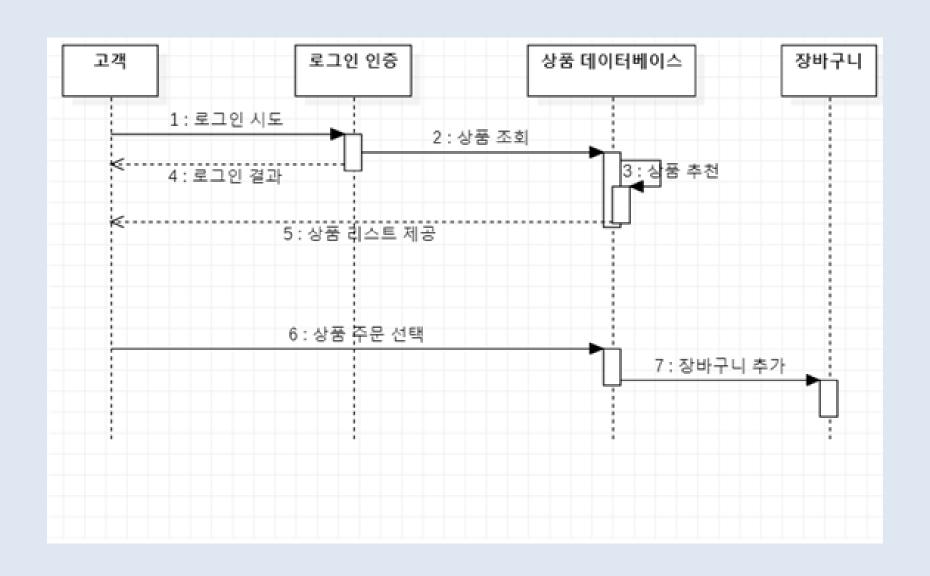
State diagram





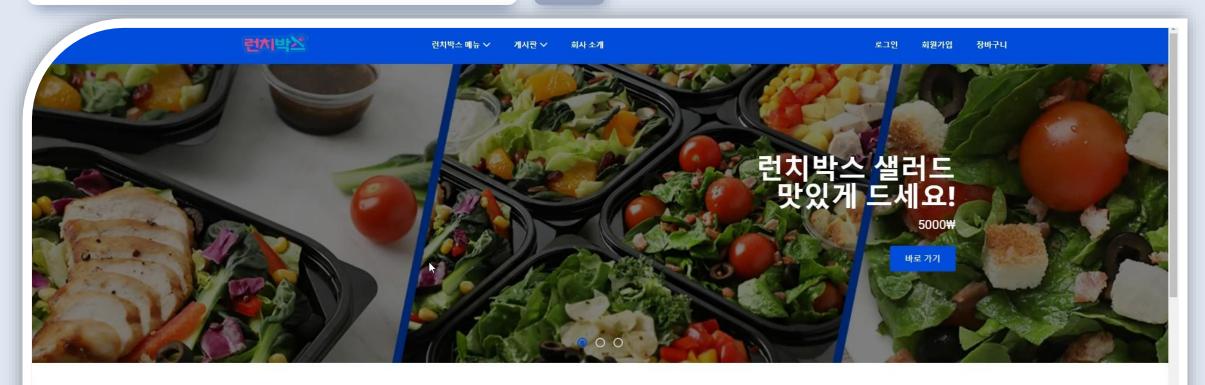
Sequence diagram

Q



메인화면





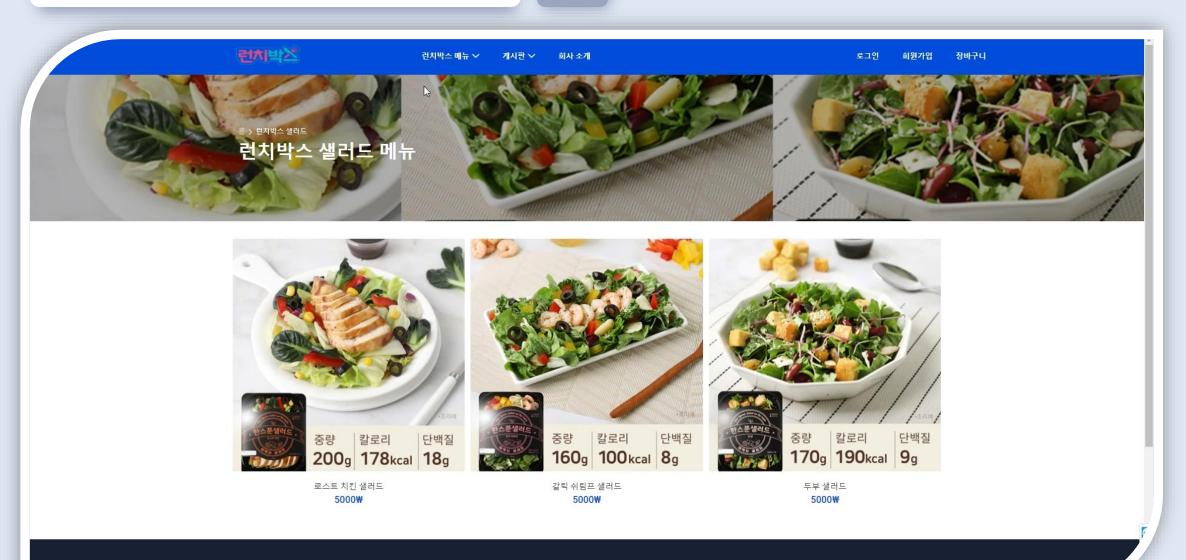
메뉴

TOP 3

가장 인기있는 메뉴들을 만나보세요!

샐러드 메뉴 화면





빠른 링크 런치박스 메뉴 CONTACTS

도시락 메뉴 화면











옛날 소세지 도시락 6000₩



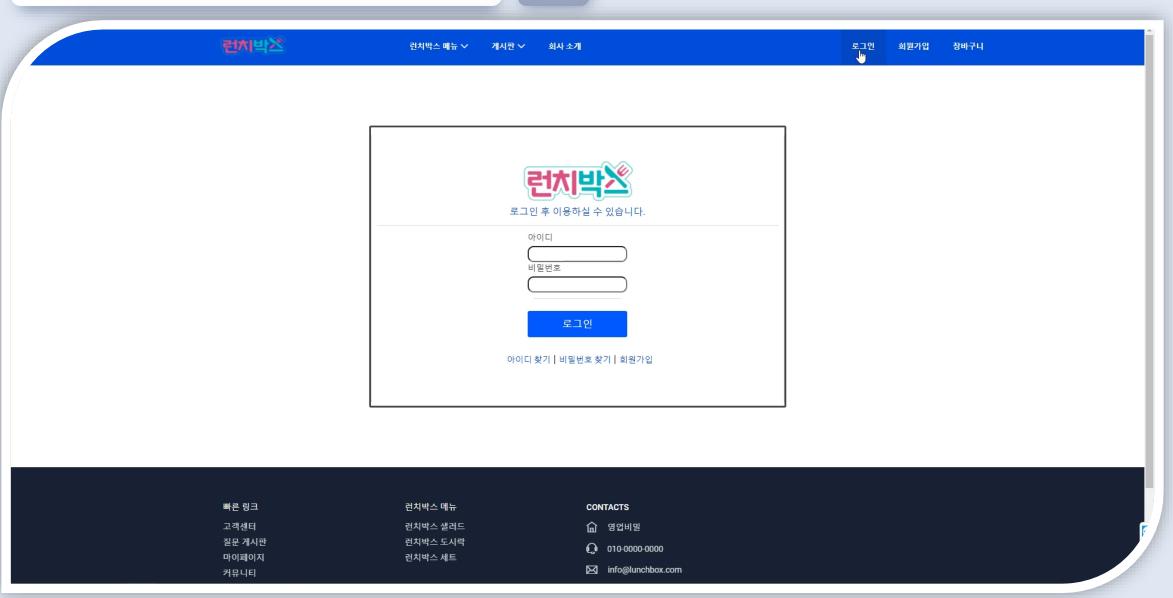
바베큐 치킨 도시락 6000₩

빠른 링크 런치박스 메뉴 CONTACTS

.

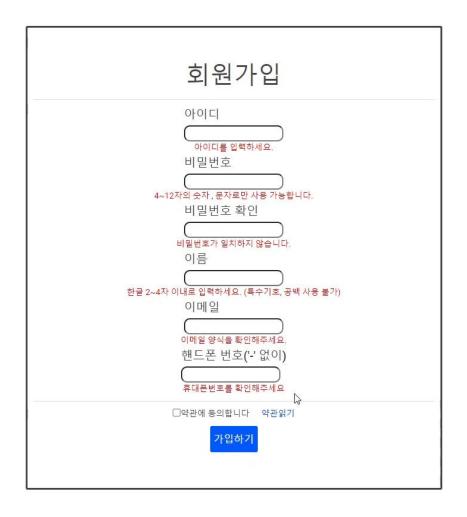
로그인 화면





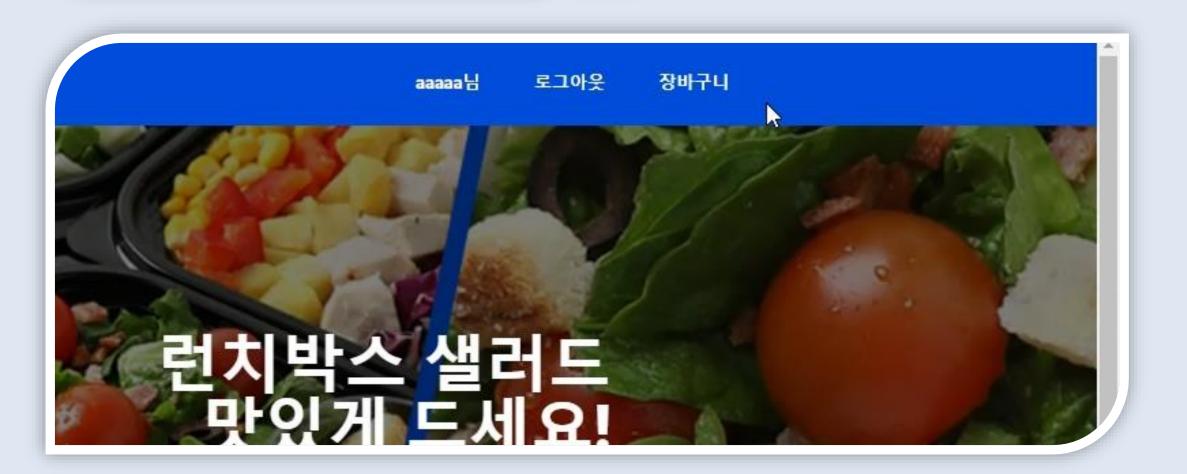
회원가입화면





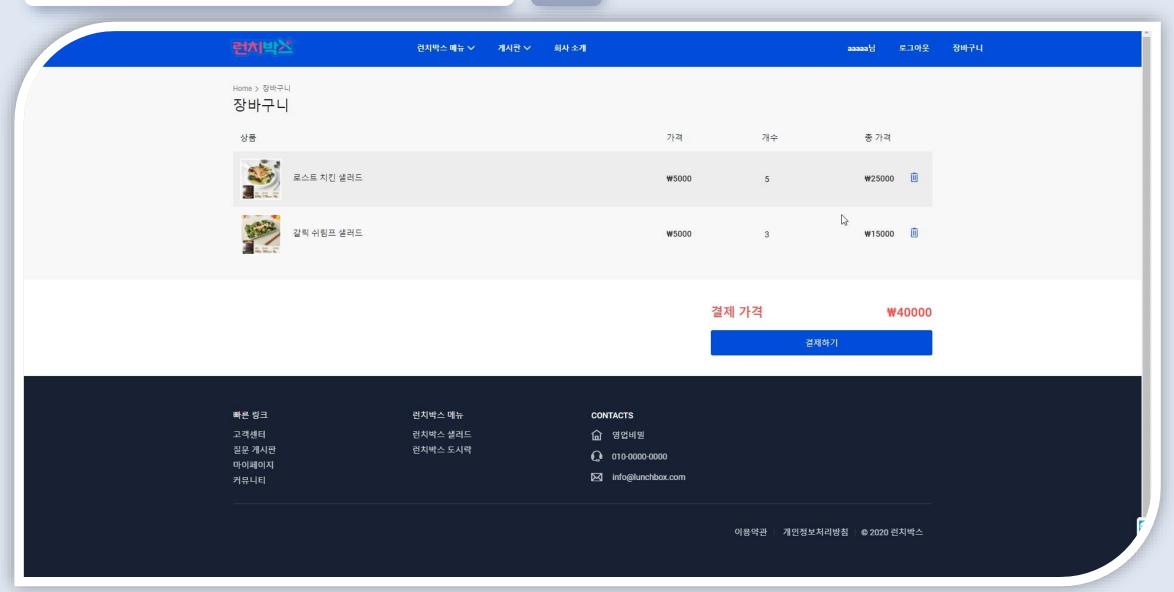
로그인된 메인화면

Q



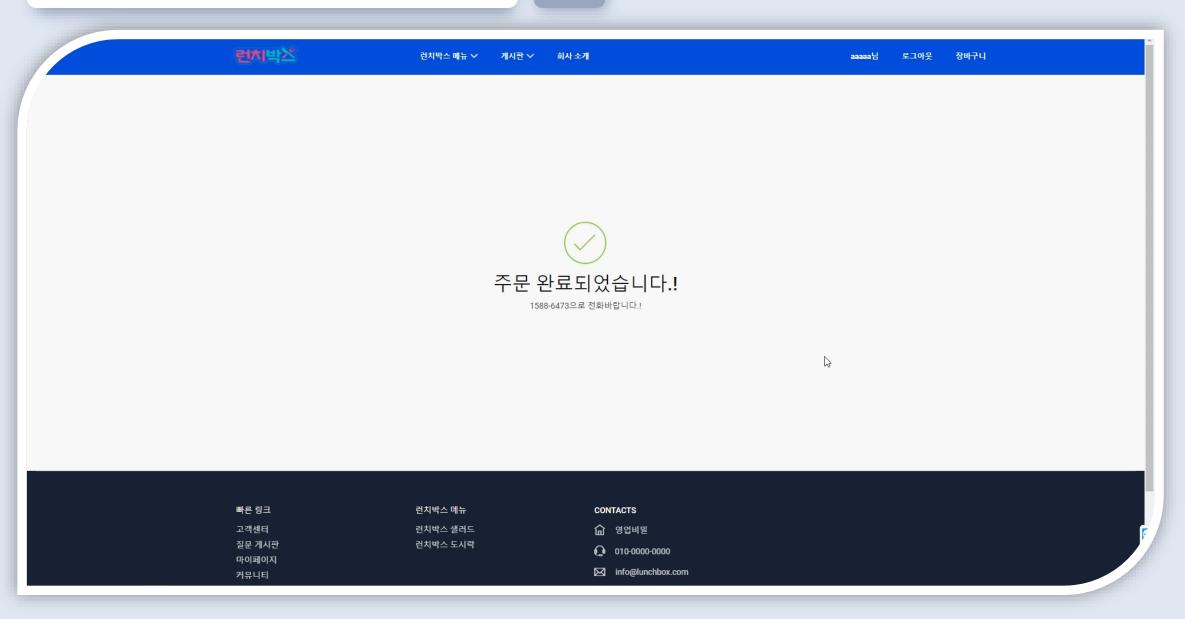
장바구니 화면





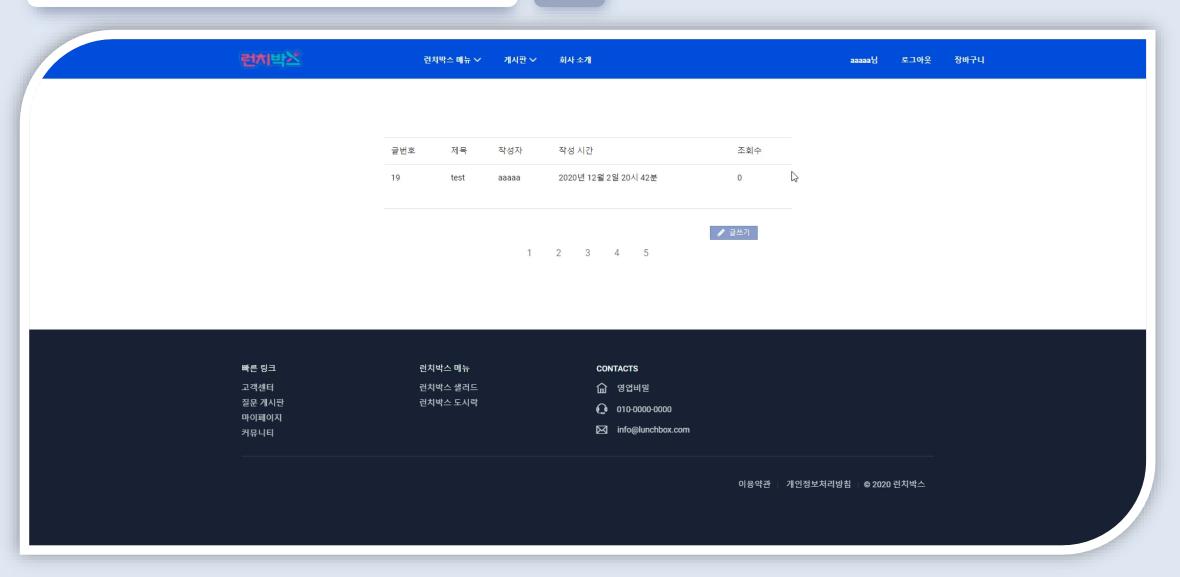
결제 완료 화면





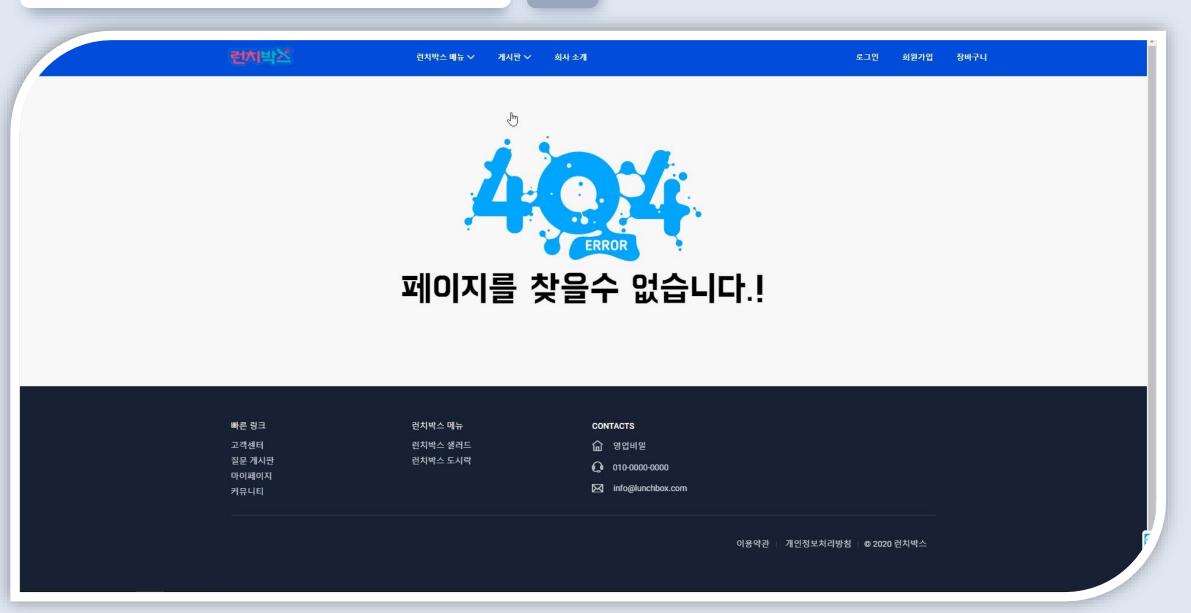
커뮤니티 화면





404 화면





준비중 화면



런치박스 매뉴 > 게시판 > 회사소개 333331 로그아웃 장바구니

준비 중 입니다...

빠르게 돌아오겠습니다. (꾸벅)

실제 홈페이지

Q

이동합니다.

감사합니다. (꾸벅)

