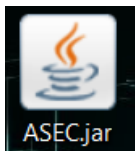


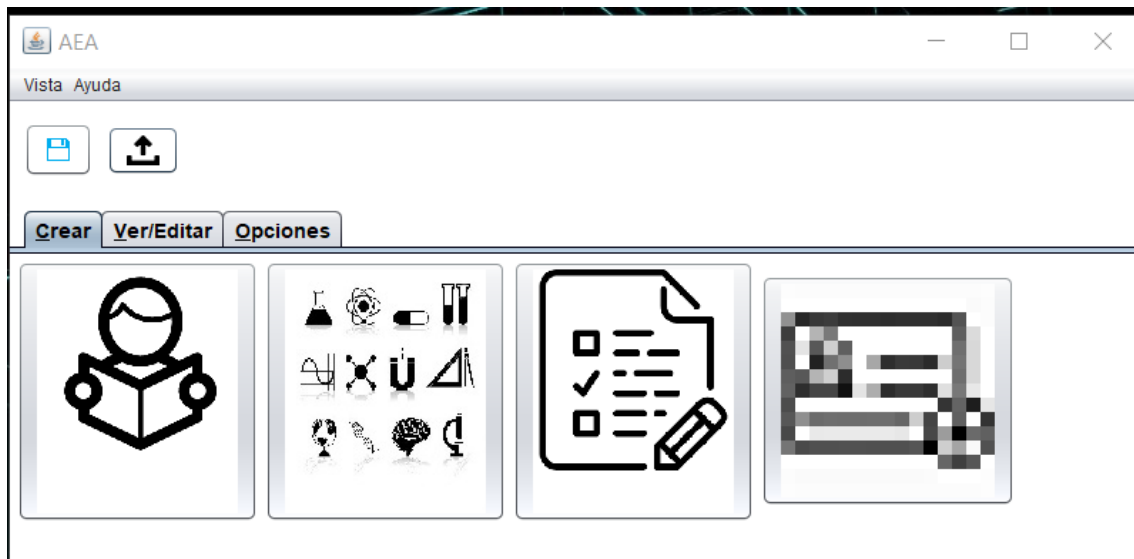
MANUAL DE USUARIO

Esta aplicación permite gestionar objetos de tipo alumno, exámenes, asignaturas y cromos. Está diseñada para uso de cualquier institución pública. Es una aplicación de escritorio desarrollada en Java.

Para acceder a ella simplemente hacemos doble click sobre el icono que se nos crea en el escritorio al instalarla

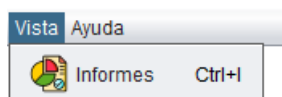


Se nos abrirá la vista principal desde la cuál podremos manejar toda la aplicación.

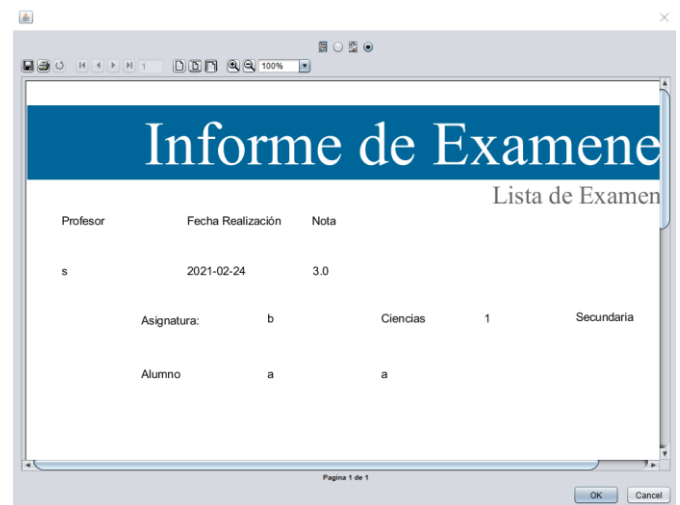


Arriba del todo tenemos un menú en el que hay varias opciones:

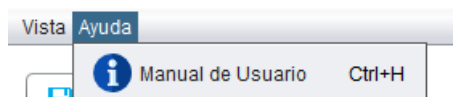
1. Vista → La cual nos da la opción de poder visualizar informes de los datos de la aplicación



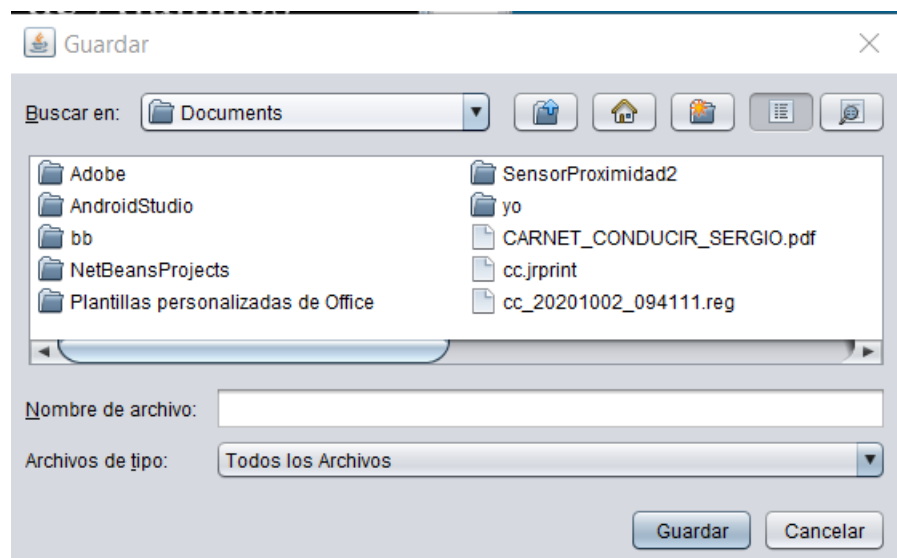
Podemos visualizar dos informes pulsando sus respectivos botones.



2. Ayuda → La cuál nos redirigirá a este manual de usuario para cualquier duda que tengamos sobre el uso de la aplicación.



Más abajo tenemos dos botones los cuales son para guardar y cargar datos respectivamente, si pulsamos sobre uno de los dos botones se nos abrirá una ventana en la que le tendremos que indicar que fichero de datos queremos guardar o una ventana en la que le indicaremos el lugar y el nombre en el que queremos guardar los datos de la aplicación.

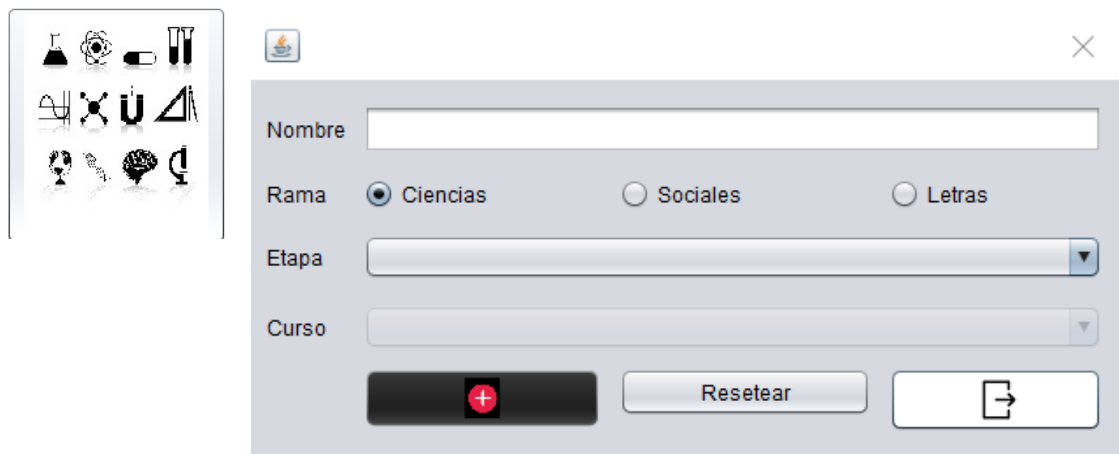


A continuación tenemos un panel con pestañas, dentro de la primera pestaña, hay cuatro botones en los cuales podremos dar de alta a los objetos que almacena la aplicación.

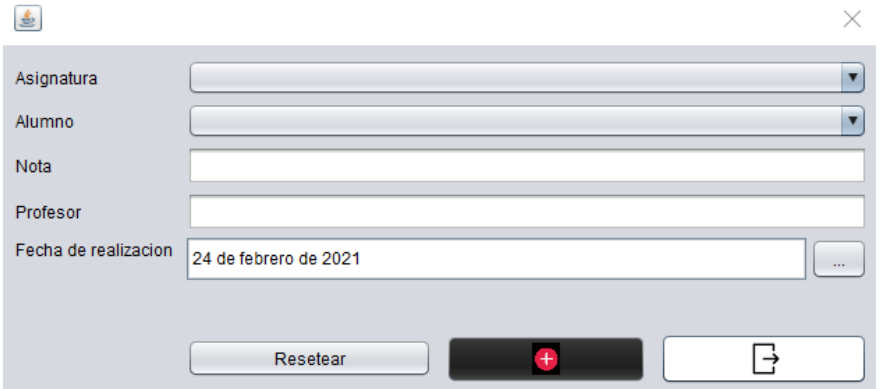

1. Alumnos→ Para crear un alumno se necesita su nombre, su dni, su fecha de nacimiento y una foto de su género. Además podremos asignar nuevos géneros con sus respectivas imágenes. Hay dos botones, uno para guardar y otro para salir.



2. Asignaturas→ Para crear asignaturas se necesita el nombre, la rama, la etapa y el curso. Tenemos tres botones, uno para guardar, otro para resetear los campos y otro para salir.



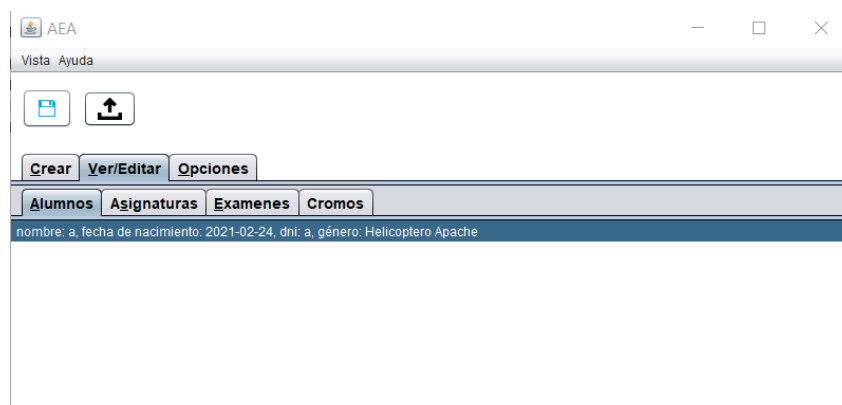
3. Exámenes → Para crear un examen se necesita un alumno, una asignatura, una nota, un profesor y una fecha de realización. Tenemos tres botones, uno para guardar, otro para resetear los campos y otro para salir.



4. Cromos → Para crear un cromo se necesita nombre, colección, color y número. Únicamente hay un botón para crearlo.



En la siguiente sección de las pestañas nos muestran toda la información de los objetos creados en listas



Si hacemos doble click sobre algún elemento de la lista se nos abrirá una ventana con sus datos los cuales podremos modificarlos, así como sus relaciones-

En la sección alumnos se nos abrirá la siguiente pestaña

Nombre: a

Fecha de Nacimiento: 24 de febrero de 2021

DNI: a

Género: ☒ ☐ ☐ Nuevo Género

Exámenes: asignatura: b, alumno: a, fecha de realización: 2021-02-24, nota: 3.0, profesor: s

Cromos: Cromos del alumno: [✓] Todos los cromos: [→]

Modificar Examen Ver Notas

En la sección de las asignaturas se nos abrirá la siguiente pestaña

Nombre: b

Rama: ☒ Ciencias ☐ Sociales ☐ Letras

Etapas: Secundaria

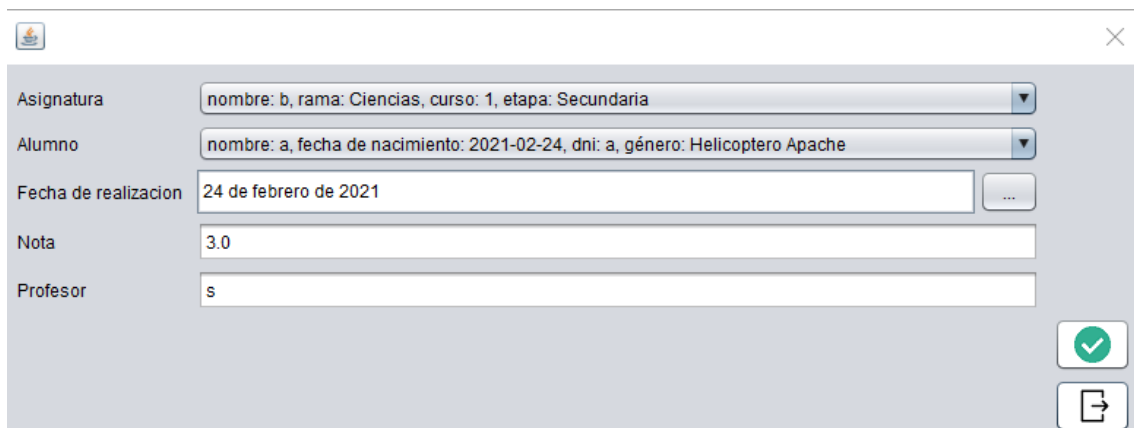
Curso: 1

Exámenes de la Asignatura: asignatura: b, alumno: a, fecha de realización: 2021-02-24, nota: 3.0, profesor: s

Exámenes sin asignatura: [Empty]

[+] [Document Icon] [Right Arrow Icon]

En la sección de los exámenes se nos abrirá la siguiente pestaña



Asignatura: nombre: b, rama: Ciencias, curso: 1, etapa: Secundaria

Alumno: nombre: a, fecha de nacimiento: 2021-02-24, dni: a, género: Helicoptero Apache

Fecha de realizacion: 24 de febrero de 2021

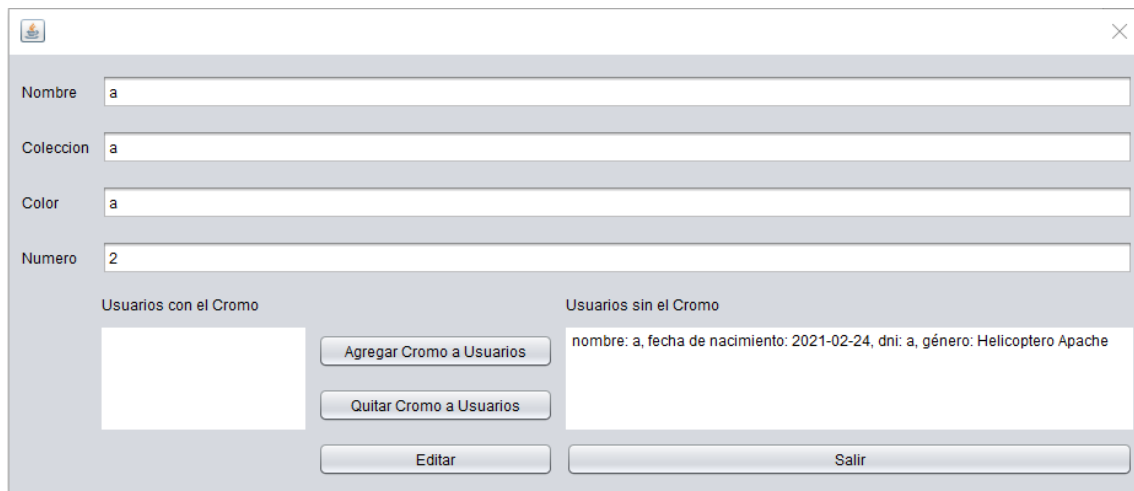
Nota: 3.0

Profesor: s

✓

📄

Y por último en la sección de cromos se nos abrirá la siguiente pestaña



Nombre: a

Coleccion: a

Color: a

Numero: 2

Usuarios con el Cromo

Usuarios sin el Cromo

Agregar Cromo a Usuarios

Quitar Cromo a Usuarios

Editar

Salir

nombre: a, fecha de nacimiento: 2021-02-24, dni: a, género: Helicoptero Apache

Por último, en la siguiente sección de las pestañas de opciones de la aplicación nos encontramos con una sección en la que nos permite configurar la aplicación a nuestro gusto. Para ello nos ofrece una serie de opciones como por ejemplo poder cambiar el color de la aplicación, el tipo de letra y el idioma. Tenemos un botón para aceptar estos cambios.

