

UNIVERSIDAD AUTONOMA GABRIEL RENE MORENO



Grupo N°1

Sistema Avanzado de Transcripción y Traducción
Multilingue para Eventos Presenciales y Multimedia con
Inteligencia Artificial

Metricas

Nombre	Registro
GUZMAN HONOR WILSON	214143325
MONTALVAN MEDINA KAREN ANDREA	211046604
RIBERA SAAVEDRA FRANZ LEONARDO	210205792
RODRIGUEZ VALENCIA JOSE LUIS	213115824
SAGREDO CORDOVA SIMON	215049594
SOSSA PESOA JUAN ANTONIO	210007664

Índice

1 METRICAS 3

1.1 Métricas indirectas – Métricas orientadas a la función 3

1.1.1 Rask.ai 3

METRICAS

1. METRICAS

1.1. Métricas indirectas – Métricas orientadas a la función

1.1.1. Rask.ai

Rask.ai es una herramienta fantástica de localización que puede traducir vídeos a más de 60 idiomas de forma eficaz. Además, con sus tecnologías "Texto-a voz" y "Clonación de voz", puedes añadir una voz en off que suene natural sin necesidad de contratar a un actor de doblaje.

Lo que hace esta IA no es solo doblar una voz a cualquier idioma, sino mantener cómo suena la voz, para que parezca que es esa misma persona la que está hablando en otro idioma.

El proceso de creación de estas plataformas de traducción consta de cuatro partes, primero, el paso de voz a texto, al que le sigue la traducción y, después, una de las partes más complejas: pasar del texto traducido con un tono de voz muy parecido al original. Por último, se procesa la imagen para que el movimiento de los labios corresponda con la aplicación.

La aplicación analiza el texto que forma para el vídeo para después poder traducirlo de forma inmediata. No sólo eso, sino que analiza la tonalidad y el tipo de voz de la persona que esté hablando y consigue mantenerlas.

Puede ayudar para ver cómo sería tu pronunciación en un idioma o a utilizarte a ti mismo de modelo y observes cómo debes pronunciar. Incluso te puede salvar si necesitas comunicarte con alguien de otro idioma del cual no tienes ningún tipo de formación.

Otros usos importantes son: la formación de empleados/as y clientes, marketing, creación y distribución de contenidos, videos educativos, desarrollo en videojuegos o vídeos de ventas entre otros. (Rask, 2023)



Ilustración 1: Interfaz de Rask.ai



Ilustración 2: Interfaz de Rask.ai