



M2L

Association sportive

Hassan • Adam • Nicolas • Farman
BTS SIO SLAM



**M2L,
QU'EST CE QUE
C'EST ?**

01

Les Applications

02

**Risque et
problemes**

03

**Organisation
(Digramme de
gant)**

04

**L'activité
(Diagramme
d'activités)**

05

**Cas
d'utilisations**

06

**Schéma
relationnel**



01 | Application



Problematique web

M2L souhaite faciliter l'achat d'articles (à but non lucratif) avec les informations liés aux activités sportives tout en sécurisant les information de nos clients

- Création de compte, connexion
- Achat (panier)
- Présentation

Problematique web

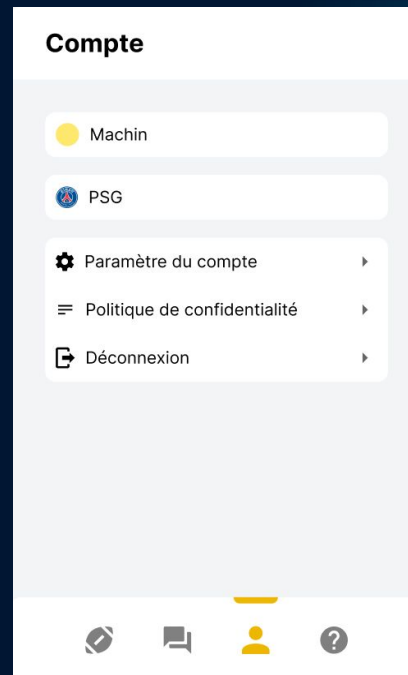
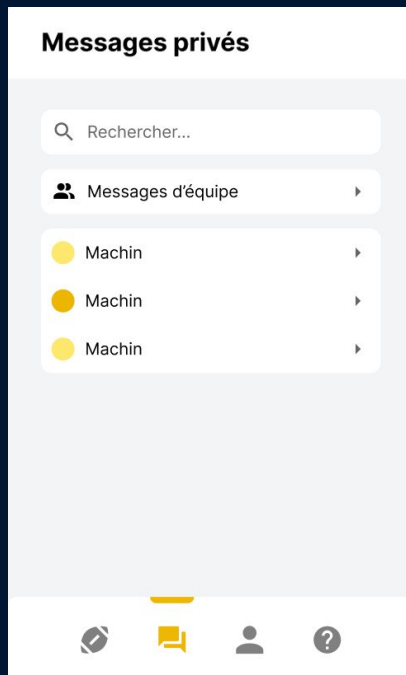


Problematique Application

M2L souhaite une application pour les joueurs & le staff s'envoyer des message entre eux et un accès aux administrateur pour gérer les matchs & évènements & informations afin d'ajouter et supprimer des éléments (date, match....)



Problematique application





02 | Risques et problemés



RISQUES ET PROBLEME

- Maladie / absence / accident / quitte le projet
- Mauvaise gestion du projet
- Manque de motivation
- Ambiguïté des tâches
- Manque de connaissance
- Problème matériel
- Conflits de personnalité
- Sécurisation des donnée clients et web





03 | **Organisation**



DEVIS



Maison des Ligues

HANF

Immeuble Le Sésame, 8 Rue Germain Soufflot, 78180
Montigny-le Bretonneux

contact.hanf@gmail.com
+330758785265

Destinataire:

M2L
Lorraine

DEVIS

1

Date: Oct 20, 2022

Modalités de paiement: RIB

A payer avant le: Oct 29, 2022

Bon de commande: #12

Solde à payer: 9 432,00 €

Objet	Quantité	Prix unitaire	Montant
Conception de site web	1	2 000,00 €	2 000,00 €
Développement de site web	1	5 000,00 €	5 000,00 €
Hébergement de site web	1	60,00 €	60,00 €
Enregistrement de nom de domaine	1	50,00 €	50,00 €
Optimisation pour les moteurs de recherche (SEO)	1	700,00 €	700,00 €
Maintenance du site web	1	50,00 €	50,00 €

Sous-total: 7 860,00 €

TVA (20%): 1 572,00 €

Total: 9 432,00 €

Remarques:

Délai de validité: 30 jours

Bon pour accord signature client:

Termes:

HANF

RIB FR7630001007941234567890185 30001 00794 12345678901 85

SIRET 442 293 775 00031

CAHIER DES CHARGES

Cahier des charges pour l'association M2L Introduction

L'association M2L souhaite développer une application permettant d'organiser les équipes et les matchs, et de permettre une communication entre les joueurs. Elle souhaite aussi développer un site web pour présenter et pour agir comme une boutique en ligne. Ces deux applications partageront une base de donnée commune et une même API, mais un système de compte différent.

Objectifs

Les objectifs du système sont les suivants :

- Fournir un site web avec une boutique en ligne, un panier d'achats, un système de compte utilisateur et une page de présentation de l'association.
- Fournir une application mobile pour iOS et Android avec un système de messagerie privée, un système de gestion d'équipe et un système de messagerie par équipe.
- Développer une base de données commune pour stocker les informations des utilisateurs, les produits de la boutique en ligne, les messages privés et les équipes.
- Développer une API commune pour permettre aux différentes parties du système de communiquer entre elles.

Fonctionnalités du site web

- Une page d'accueil présentant l'association, ses activités et ses membres.
- Une boutique en ligne permettant aux utilisateurs d'acheter des produits et de les ajouter à leur panier.
- Un système de compte utilisateur permettant aux utilisateurs de s'inscrire, de se connecter et de gérer leur profil.
- Une page de présentation des produits de la boutique en ligne avec des informations détaillées sur chaque produit. **Fonctionnalités de l'application mobile**
- Un système de messagerie privée permettant aux utilisateurs d'envoyer des messages à d'autres utilisateurs.
- Un système de gestion d'équipe permettant aux utilisateurs de créer des équipes et d'y inviter d'autres utilisateurs.

- Un système de messagerie par équipe permettant aux membres d'une équipe de communiquer entre eux.
- Une interface utilisateur intuitive pour faciliter la navigation dans l'application. **Base de données**
- La base de données commune doit être capable de stocker les informations suivantes :
- Les informations des utilisateurs (nom, prénom, adresse électronique, mot de passe, etc.).
- Les informations sur les produits de la boutique en ligne (nom, description, prix, etc.).
- Les messages privés échangés entre les utilisateurs.
- Les informations sur les équipes (nom, description, membres, etc.).

API

- L'API commune doit permettre aux différentes parties du système de communiquer entre elles en temps réel. Elle doit offrir les fonctionnalités suivantes :
- Inscription et connexion des utilisateurs.
- Ajout et suppression de produits de la boutique en ligne.
- Envoi et réception de messages privés entre utilisateurs.
- Gestion des équipes (création, invitation de membres, etc.).

Technologies

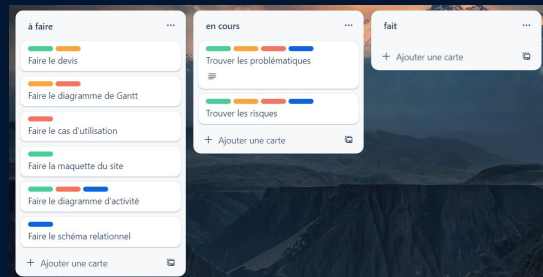
Le site web doit être développé en HTML, CSS et JavaScript, sous React.js. L'application mobile sera développée en Swift et Java. La base de données sera développée en SQL. L'API doit être développée en RESTful avec PHP.

Conclusion

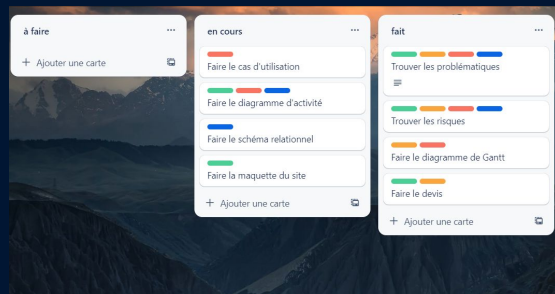
Le système de communication en ligne développé pour l'association M2L offrira à ses membres une plateforme moderne et efficace pour interagir et communiquer entre eux. Il facilitera également la gestion des produits de la boutique en ligne et des équipes.

TRELLO

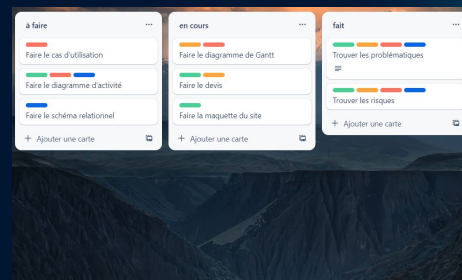
07/03/2023



20/04/2023



03/04/2023



02/05/2023

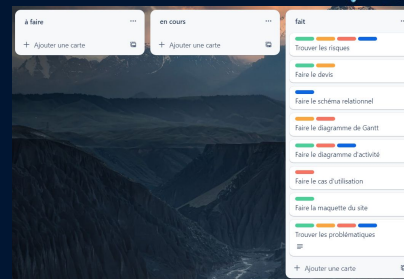
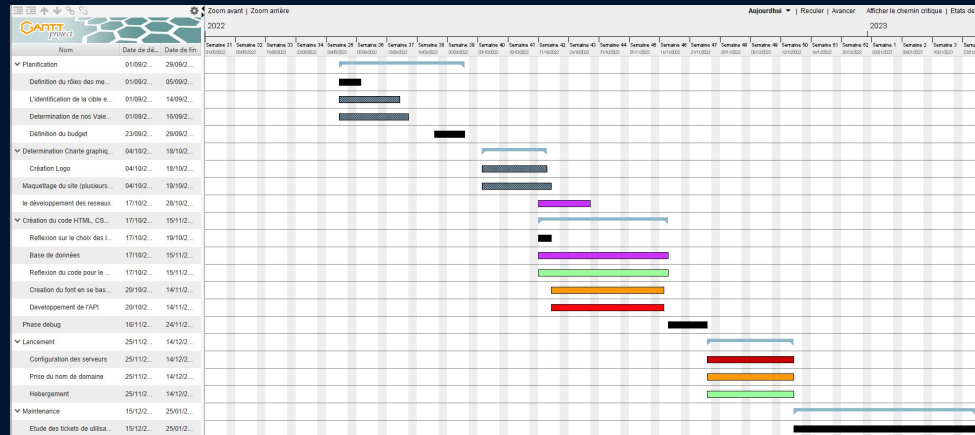


DIAGRAMME DE GANT

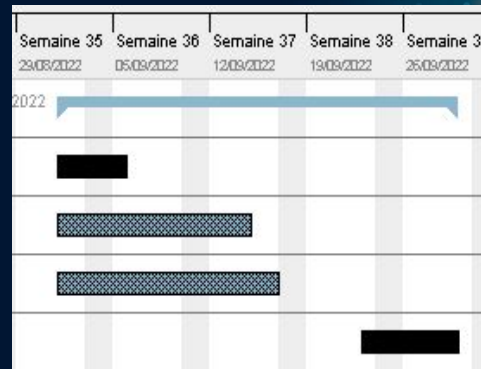
En plusieurs étapes :

1. Planifications du projet
2. Détermination de la charte graphique
3. Creation du code HTML CSS JAVASCRIPT PHP
4. Lancement
5. Maintenance



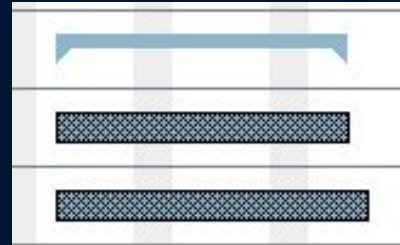
Planification

Nom	Date de début	Date de fin
▼ Planification	01/09/2022	29/09/2022
Definition du rôles des membres de l'équipe	01/09/2022	05/09/2022
L'identification de la cible et des besoins d...	01/09/2022	14/09/2022
Determination de nos Valeurs	01/09/2022	16/09/2022
Définition du budget	23/09/2022	29/09/2022



Charte graphique :

▼ Determination Charte graphique (couleur , ty...	04/10/2022	18/10/2022
Création Logo	04/10/2022	18/10/2022
Maquettage du site (plusieurs maquette)	04/10/2022	19/10/2022
le développement des reseaux	17/10/2022	28/10/2022



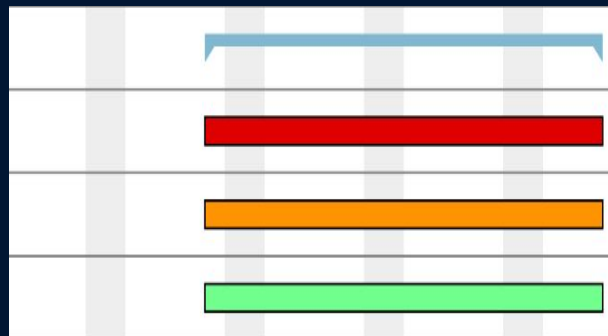
Création du code HTML CSS JAVASCRIPT PHP :

▼ Création du code HTML, C...	17/10/...	15/11/...
Reflexion sur le choix de...	17/10/...	19/10/...
Base de données	17/10/...	15/11/...
Reflexion du code pour l...	17/10/...	15/11/...
Creation du font en se b...	20/10/...	14/11/...
Developpement de l'API	20/10/...	14/11/...
Phase debug	16/11/...	24/11/...





Lancement :

▼ Lancement	25/11/...	14/12/...
Configuration des serveurs	25/11/...	14/12/...
Prise du nom de domaine	25/11/...	14/12/...
Hebergement	25/11/...	14/12/...



Maintenance :

▼ Maintenance	15/12/2022	25/01/2023	
Etude des tickets de utilisateurs par rappo...	15/12/2022	25/01/2023	



04 | L'activité



DIAGRAMME D'ACTIVITE WEB

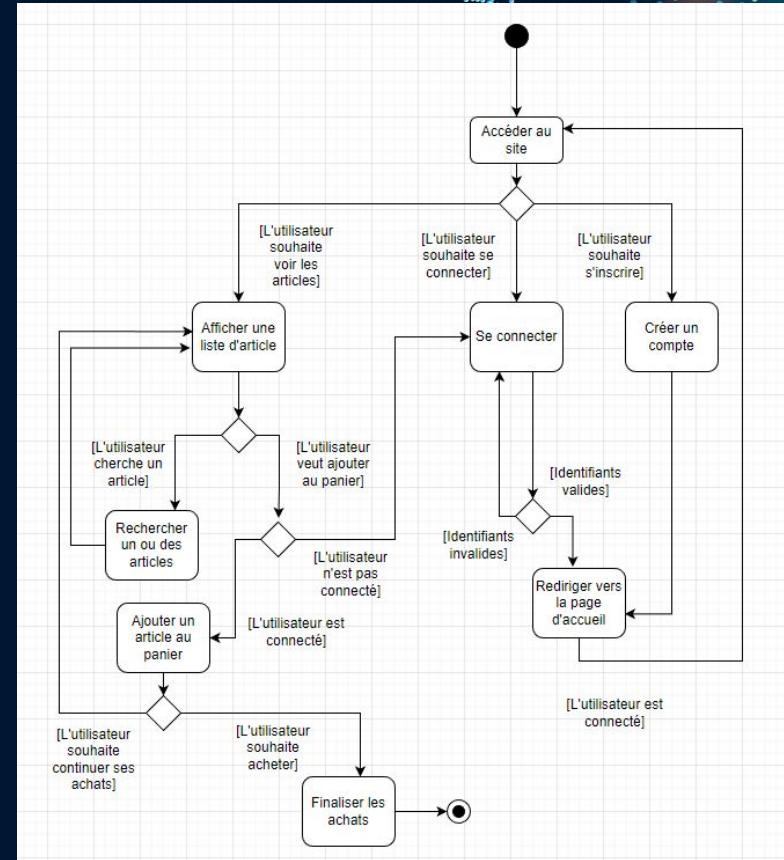
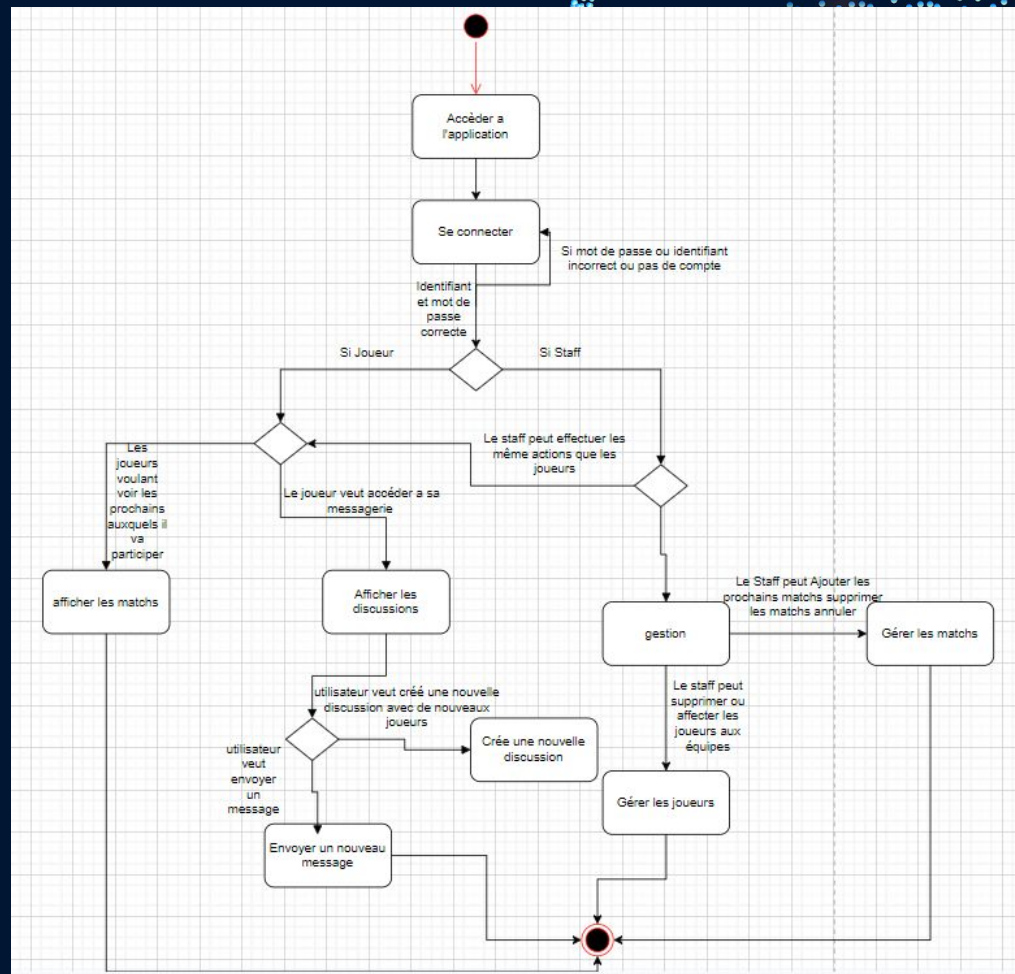


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ APPLICATION



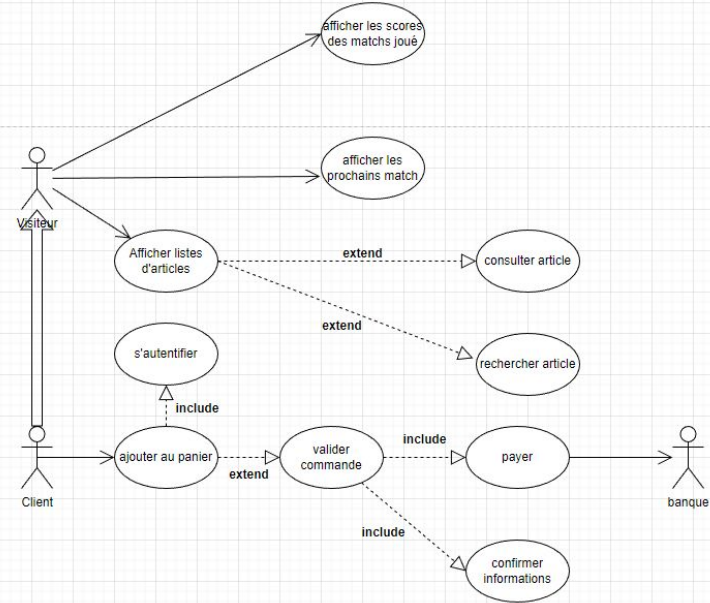


05 | **Cas d'utilisation**



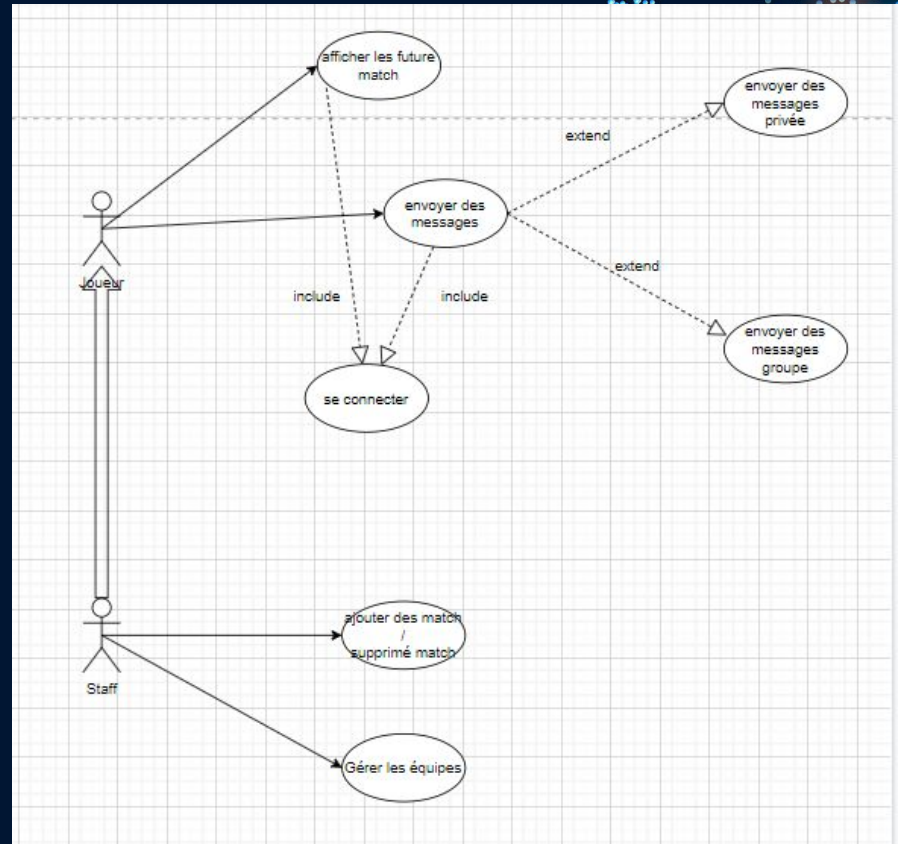
CAS D'UTILISATION

WEB



CAS D'UTILISATION

APPLICATION

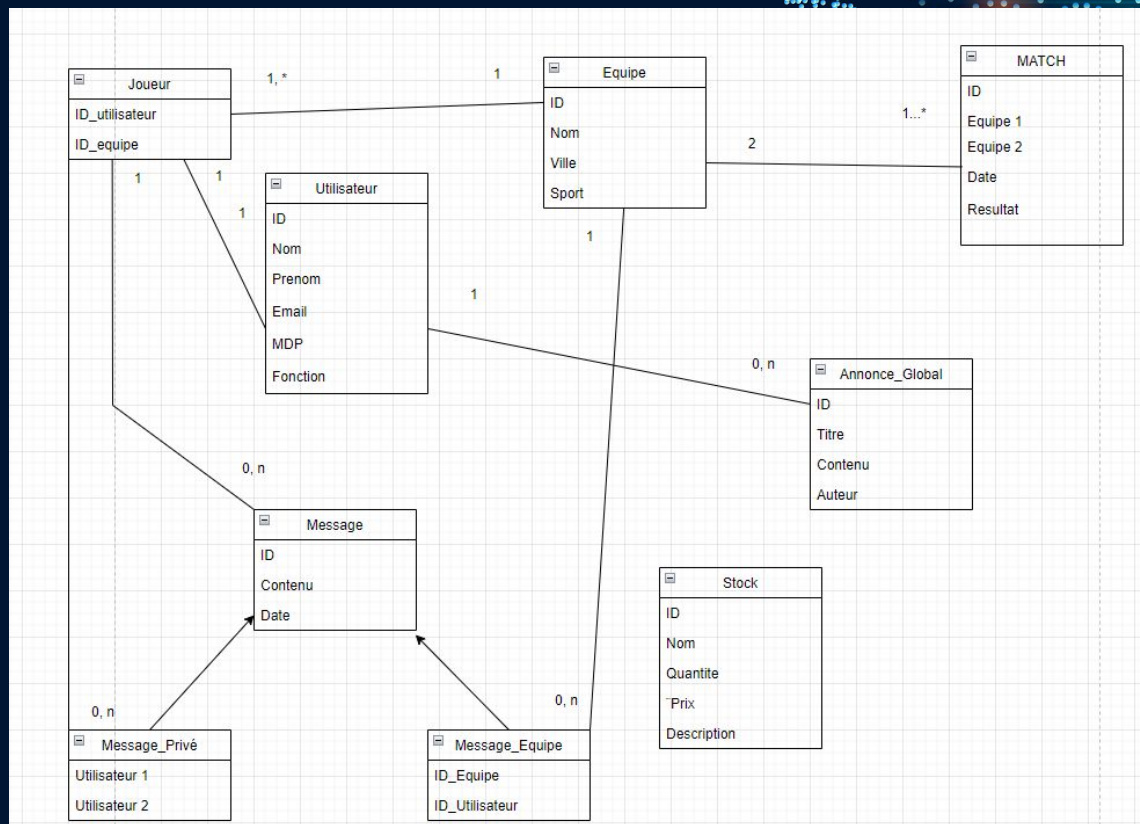




06 | Schéma relationnel



SCHÉMA RELATIONNEL



**FIN DE LA
PRÉSENTATION**

