

# BOUCHERIT Hassan Développeur Intégrateur Junior



20 ans

Permis B

Créatif

Motivé

Autonome

- ⋈ hassan.boucherit@gmail.com 🔲 0766457339
- 4 boulevard du château, 78280 Guyancourt, France

Je suis à la recherche d'une alternance en développement web pour une période de 4 ans



# Création d'une entreprise fictive "Oblivion"

# .IPSSI

# IPSSI - Octobre 2022 à janvier 2023 - Projet étudiant

- Gestion des tâches sur Trello et Google Drive
- Création d'un logo sur Adobe Illustrator
- Réalisation d'un site en HTML, CSS et PHP
- Refonte de la page de connexion Instagram (HTML, CSS)

## Développeur Web



#### Nos toits Solaires - Avril 2022 à juin 2022 - Stage

- Développement du site (Word press)
- Maquettage de page du site (Photoshop)
- Réalisation d'icônes (Adobe Illustrator)

# Projet scolaire au sein de My Digital School



#### Entreprise YaspeeZ - Septembre 2021 à juin 2022

Création d'une landing page pour une inscription à une newsletter relié à un compte Tiktok

## Projet scolaire - Robot suiveur de ligne



# IUT de cachan - Novembre 2020 à août 2020

- Conception d'un robot suiveur de ligne
- Programmation du robot (C sous MPLAB)
- Conception d'une carte électronique (Altium Designer)



# **BTS SIO - Option SLAM**

IPSSI SQY - ECOLE D'INFORMATIQUE WEB ET DIGITAL MARKETING Septembre 2022 à mai 2024

# DUT - Génie Électrique et Informatique Industrielle

#### **IUT DE CACHAN**

Septembre 2020 à juin 2021

#### **Baccalauréat - Série SSI**

LYCÉE POLYVALENT ÉDOUARD BRANLY

Septembre 2017 à août 2020

# **B** COMPÉTENCES

# Dév. fullstack et mobile

- JavaScript
- Python
- PHP 7
- HTML5 / CSS3
- Wordpress

# \*\*\*\*\*

# BDD, cloud et hébergement

- OVHcloud
- MySQL

## Système d'exploitation

- Windows
- Mac OS

## **UX/UI Design**

- Photoshop
- Illustrator
- **★★★☆☆ ★★★☆☆**

★ ★ ☆ ☆

InDesign

# **Environnement (IDE)**

- Microsoft Teams
- Git, Github
- Visual Studio



#### **Autoformation**

LinkedIn Learning / Global Exam



#### **Sport**

- Football
- Musculation
- Natation









