

{<https://sabzlearn.ir/blog/what-is-github-2/>}

البته این قسمت بر گرفته از ویکی پیدا فارسی است. و فعلا دوست داشتم که قرار بدهم.  
دستورها

برای راهنمایی گرفتن درباره یک دستور:

git help

برای اجرای تنظیمها از config استفاده می شود. جزئیات استفاده از این دستور را می توان با دستور زیر به دست آورد.

git help config

دستور ایجاد پوشه اصلی:

git init <آدرس پوشه اصلی>

دستور استفاده از یک گیت از قبل ساخته شده:

git clone ssh://<user> @ <host> /path/to/repo.git

استفاده می شود. دستور اضافه کردن فایل جدید:

git add <نام فایل>

دستور حذف فایل

git rm --cached <نام فایل>

دستور مشاهده وضعیت:

git status

بررسی تفاوتها در کد نوشته شده و اعمال نشده:

git diff

این دستور تغییرهای اعمال شده و ثبت نشده را نشان می دهد. دستور اطلاع از تاریخچه

git log

دستور قراردادن تغییرها:

git push

دستور اعمال تغییرها:

git commit

دستور دریافت تغییرها از روی تاریخچه:

git pull

دستور الحاق برچسب:

git tag

دستور بازگرداندن یک فایل به آخرین وضعیت ذخیره شده:

git checkout HEAD <نام فایل>

برای برگرداندن تغییرهای یک اعمال خاص:

git revert <commit-id>

اصلاح یک اعمال:

git commit -amend

سلام در اینجا من تصمیم دارم هر آنچیزی که خودم از GitHub را قرار یاد بگیرم و اینکه برای خودم نیاز میدانم که باید بنویسم را می نویسم و فعلا هم از روی ویدیوی های درس جادی جلود میرم و البته از یک تعداد منابع دیگر: (البته قرار است که اینها را در گیت قرار می دهم که بعدا برای خودم و دیگرانی که نیاز دارن قابل استفاده باشد).

درس اول بر گرفته از درس جادی در فرادرس

گیت (git) را لینوس توروالدز به سوئدی (Linus Benedict Torvalds) نوشته. گیت ابتدا برای توسعه لینوکس به وجود آمد و اکنون پروژه های فراوانی از آن الهام گرفته اند. هر دایرکتوری کاری در گیت یک مخزن کامل با تاریخچه کامل تغییرها و قابلیت بازنگری آنها است و برای کار با آن نیازی به دسترسی به شبکه یا سرور مرکزی وجود ندارد. گیت لزما برای کسی نیست که برنامه نویس هستن برای کسی که پایانامه، کتاب و ... کارهای دیگر هم میخواهند انجام دهند خیلی کارایی دارد و مفید است.

گیت (git) یک (distributed Version Control System) است یعنی (VCS) خوب حالا بخواهیم فارسی توضیح بدهیم یعنی چی وقتی من شما پایانامه، مقاله یا سایت یا هر کاری مشابه دیگر میخواهیم طراحی کنیم به چی مشکلی می خوریم

پروژه را شروع می کنیم یک عالمه فایل دارد آنها را قرار می دهیم در یک Directory بعدش یک مقداری روی پروژه کار می کنیم یک چیزه دیگه درست می کنیم به اسم New Folder جدید را کپی می کنیم داخل آن بعد که کار ما تمام شد یک چیزی دیگری درست می کنم به اسم final پروژه را کپی می کنیم داخل آن بعد از یک مدت final هم به تغییرات میخواد می نویسم new بعد به همین ترتیب احتمالا پشت سر هم به تغییرات نیاز دارم که یک زمانی نمی فهمیم که چی کار می کنیم بعدترین حالت اینه که بفهمیم این یکی اشتباه داشت باید برگردیم به اون قبلی و در پوشه بندی که ما انجام دادیم نمی دانیم که قبلی آن کدام بوده و یا اینکه چند نفر باشیم روی یک پروژه کار کنیم یکی میخواد روی یک فایل کار کند و یکی دیگر هم میخواد روی یک فایل دیگر distributed ها درست شدن که چند نفر بتونن باهاش کار کنند یک ایده واقعا فوق العاده است. که بهترین شون گیت (git) است. گیت پروژه ها را قسمت قسمت می کنه و میگه میخوای پروژه انجام بده بیا انجام بده و میتوانی از ورژن فعلی به قبلی دسترسی داشته باشی و همینطوری میتوانی ادامه بدهی. خوب یک مقدار توضیحات را گفتم حال بریم سمت نصب گیت:)

درس دوم.

#git init

وقتی ما در یک repository هستیم و میخواهیم که شروع کار با گیت را انجام بدهیم باید دستور اول مون git init باشد یعنی که شروع تنظیمات اولیه را انجام دادن و این directory تحت کنترل گیت است. اگر ما بخواهیم که directory خود را نگاه کنیم از دستور

#ls -ltrha

میتوانیم ببینیم که آیا directory به اسم گیت درست شده یا خیر. در لینوکس و مک اگر که اول یک فایل (.) باشد اون فایل را نمایش نمی دهد برای همین این دستور ما می توانیم که فایل خود را که تقریباً میتوانیم بگوییم پنهان شده را ببینیم.

#ls -ltrha .git

میتوانیم که داخل فایل گیت خود را ببینیم.

#git status

برای نشان دادن وضعیت بکار می رود .

گیت با یک مفهوم کار می کند به اسم commit و stage در واقع میگوئیم شما یک directory دارید که فایل ها اینجا هستن، فایل ها میتوانند تغییر کنند وقتی فایل ها تغییر کنند شما آنها را می برید به یه وضعیتی به اسم stage یعنی آماده ای یه چیزی به اسم commit کردن .

my file ---> stage ---> commit

فایل را میگوئیم تغییر کرده یا جدید هست اش به یه دستور می بریمش به مود stage یعنی اگر آنجا status بزنیم گیت می فهمه که این stage است و با یک دستور دیگه commit اش می کنیم فایل که commit میشه در واقع میره در آرشیو (.git) و یادش نگه میداره که این فایل state اش اینه و اینکار تغییر نکرده.

#git add (file name)

#git add test.txt

برای اضافه کردن فایل. البته نباید از قوس باز یا بسته استفاده کنیم از قوس ها برای فهم بیشتر است. برای اینکه بعداً اشتباه نکنیم نمونه دوم نمونه اصلی است.

#git add "file\*"

این برای این است که شروع فایل که مثلاً با file هر چیزی شروع شدن را اضافه کن

#git add "\*.java"

برای مثلاً تغییرات همه فایل های که با java ختم می شوند یا هر چیزی دیگری

#git add -A

برای تغییرات همه فایل های که است را قبول کن. باید حرف A باید بزرگ باشد.

#git status

برای اینکه بفهمیم که در چی حالت یعنی وضعیتی قرار داریم.

#git commit -m "create a ..."

اینجا تغییرات که آوردیم را می نویسم اگر یه زمانی کسی log این را نگاه کرد بفهمه که چی تغییرات ایجاد کردیم.

## #git log

این دستور log کارهای ما را نشان میدهد که چی کارهای انجام دادیم. مثلا میگه چندتا کامیت داشتیم هر کامیت هم یک کد یونیک پیدا می کند.

فایل ها ما اول Untracked هستن که اصلا گیت مواظب آنها نیست بعد add می کنیم tracked می شوند، تغییر پیدا کردن یا جدید هستن. بعد هم میتوانیم کامیت شان کنیم که می روند در محیط stage. نکته: تقریبا هیچ کس نمی تواند اداع کند که تمام گیت را بلده چون خیلی بزرگه هر قسمت هم که گیر کردیم یا به مشکل خوردیم در انترنیت جستجو کنیم.

## درس چهارم

## #git diff

نشون دهنده اینه که یه چیزی با یه چیزی دیگری وضعیت اش چی است.

## #git diff HEAD

میگه که الان گیت کجا است. تغییرات فایل ها برای ما نشان میدهد و با ما نشان میدهد که یه تغییرات در فایل ها انجام شده است. دقیقا میگه که کدام قسمت ها تغییر کرده مثلا با ---a (قدیمی (نشون میده که قبلا این را داشتید و با +++b (فعلی ( فعلا این را دارید.

## #git diff --staged

نشون بده که آنهای که در stage هستن چیشون عوض شده نه اینکه همه فایل ها را البته میتوانیم یک فایل خاص را هم بگیم.

## #git reset (file)

یه چیزی را میتوانیم از stage بیاریم بیرون مثلا از تغییرات که در فایل انجام دادیم راضی نیستیم و خوشم نیامده. اگر من فایل خود را commite کنم جز این فایل همه را فایل ها را می بره به حالت stage و حال اگر پروژه را commite کنیم جز این فایل آنها را که خواستیم commite می شوند.

## #git checkout -- (file name)

اگر کلا فایل را خراب کردم و میخواستیم برگردیم به قبلی از این دستور استفاده می کنیم. فایل مورد نظر را بر می گردونه به اون commite آخر که انجام دادیم. بی خیال همه تغییرات میشه که داده باشیم.

## #git commite

یه ادیتور خالی میاد و میگه commite چی میخوای باشه در چی که دوست داشتی میتوانی بنویسی.

## درس پنجم.

آدرس سایت برای توضیحات اضافی در باره branch

<https://sokanacademy.com/academy/courses/%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-%DA%AF%DB%8C%D8%AA/%D9%81%D8%B5%D9%84-%DB%B1-121/%D8%A2%D8%B4%D9%86%D8%A7%DB%8C%DB%8C-%D8%A8%D8%A7-%DA%A9%D8%A7%D8%B1%D8%A8%D8%B1%D8%AF-branch-%D8%AF%D8%B1-git>

زمانی که با استفاده از گیت یک ریپازیتوری جدید می‌سازیم، به صورت خودکار یک برنج (شاخه) تحت عنوان master ساخته می‌شود که نقش شاخه اصلی ریپازیتوری مذکور را بازی خواهد کرد و هر کامیتی که انجام دهیم نیز روی این شاخه اعمال خواهد شد و این در حالی است که معمولاً تیم‌های نرم‌افزاری از این شاخه به عنوان نسخه‌ای از نرم‌افزار استفاده می‌کنند که قرار است روی سرورهای اصلی دیپلوی گردد. با این تفاسیر، منطقی به نظر می‌رسد که این برنج به عنوان فضای آزمون و خطا در حین کدنویسی قلمداد نشده بلکه فضاها یا بهتر بگوییم شاخه‌های فرعی دیگری ساخته و در آن‌ها اقدام به توسعه فیچرهای جدید نموده سپس آن‌ها را با شاخه مَستر ادغام نمود.

#git branch

برای ما نشان می‌دهد که روی چی برنچی هستیم و یا اینکه چی برنج‌های داریم.

#git branch (branch name)

#git brach test

یک برنج جدید درست می‌کنیم و روی آن کار می‌کنیم تا بعداً با پروژه اصلی merge کنیم.

#git checkout (branch name)

#git cheackout test

با این کار ما روی برنج دیگری می‌توانیم بریم و روی آن کار خود را شروع کنیم.

#git merge test

با این کار تغییرات برنج قبلی را به ماستر merge می‌کنیم. البته باید روی برنج ماستر باشیم و بعد این کار را انجام بدهیم.

درس ششم.

#git rm (file name)

#git rm test.html

برای حذف فایل هم گیت و هم از فایل سیستم.

#git branch -d (file name)

#git branch -d test

اگر اینکه بخواهیم برنج که ساختیم را حذف کنیم و البته دیگه نیازی بهش نداشته باشیم از کامند بالا استفاده می‌کنیم.

درس هفتم.

```
#git clone (https"//(address)
```

برای clone کردن کد استفاده می کنیم.

Origin

یه اسمیه که وقتی ما یک چیزی را از یه سایت clone می کنیم معمولاً اسم اش را میزارن origin ما هم که master هستیم.

```
#git push origin master
```

برای اینکه تغییرات خود را بتوانیم پوش کنیم میگویم که پوش کن روی origin برنج master ما را یعنی اینکه تغییرات اعمال شده ما را.

```
#git push -u origin master
```

همون کار قبلی اما این بار دیگه نیاز نیسی که origin ، master را تایپ کنیم دیگه در حافظه خودش ذخیره می کند

```
#git pull origin master
```

برای اینکه تغییرات اینترنتی خود را روی پروژه شخصی اعمال کنیم pull می کنیم. یعنی اینکه هر چی تغییرات که در origin است را بردار بیار روی ماستر.

درس هشتم.

```
#git remote add origin (address https://)
```

با remote ها کار می کنیم.

```
#git remote add origin https://....
```

میگه من یک origin به این آدرس اضافه کردم.

```
#git remote -v
```

پر حرفش می کند یعنی اینکه به کجا pull یا اینکه push می کند را نمایش می دهد.

بعضی موقع ما یک فایل را همزمان تغییر بدهیم به یک سری مشکلات می خوریم به طور مثال یک فایل من در کلید تغییر دادم و یکی دیگه در فایل شخصی خودش زمانی که بخواهد push کند به مشکل می خورد بهتر است pull کنیم بعد تغییرات را نگاه کنیم اگر از اون بهتر بود یا از ما بهتر بود تغییرات را انجام داده و بعد دوباره push کنیم.

درس نهم.

```
#git show (unique log code)
```

برای نمایش تغییرات log را ببینیم. اینکه در این قسمت از commit ما چی تغییرات ایجاد شده است.

#git tag

مثلا اینکه ما ویرژن گذاری کرده باشیم نمایش می دهد که در کدام ویرژن هستیم.

#git tag -a v2.0 -m "this is a first version"

اینکه ما مشخص می کنیم این دقیقا کدام ویرژن از برنامه ما است.

#git tag -a v1.8 (unique log code)

با دیدن log ها و گرفتن unique code آن هم میتوانیم تعیین کنیم که این قسمت شامل کدام ویرژن است.

#git tag -l "v\*"

هر چی tag کی اولش v است را برای من نمایش بده.

#git show v1.8

نشان میدهد log های این قسمت از ویرژن ما را.

#git push origin v1.8

مثلا اگر من git push را میزدم هیچی از tag ها پوش نمی کرد اما با این کار ما تغییرات tag را هم پوش می کنیم.

#git push origin --tags

این روش مرسوم تر از روش قبلی است. اما ویرژن گذاری مثل برنج نیست که بتوانیم مثلا در ویرژن v1.8 تغییرات ایجاد کردیم را میرج کنیم برای این کار می توانیم دوباره برنج بسازیم و تغییرات v1.8 را با هم میرج کنیم.

درس دهم.

#gpg --gen-key

برای ساختن هاش های که در log برای تغییرات استفاده می شوند استفاده می شود که بعدا هیچ کسی تغییرات یکی دیگه را فیک نکند.

#gpg --list-keys

لیست از key ها را برای ما نمایش می دهد.

#git config --global user.name

برای نمایش اینکه اسم شما چی است.

#git config --global user.signingkey

این دستور برای نمایش signingkey بکار می رود.

```
#gpg --list-secret-keys
```

برای اینکه همه چیزهای مخف خود من را نمایش بده.

```
#gpg --list-secret-keys --keyid-format LONG
```

شبهه دستور بالا است اما برای اینکه طولانی تر باشد.

```
#git tag -s v2.1 -m "this a test"
```

با -s که اضافه می کنیم می گوئیم که tag بزن و sign اش با secret gpg و این کار باعث امنیت بیشتری می شود.

```
#git tag -v v2.1
```

نمایش log فقد با کد gpg خود شما نمایش داده می شود.

درس یازدهم.

```
{https://sokanacademy.com/academy/courses/%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-%DA%A9%D8%A7%D8%B1%D8%A8%D8%B1%D8%AF%DB%8C-%DA%AF%DB%8C%D8%AA-%D8%A8%D8%B1%D8%A7%DB%8C-%D8%A8%D8%B1%D9%86%D8%A7%D9%85%D9%87-%D9%86%D9%88%DB%8C%D8%B3%D8%A7%D9%86/%D8%B4%D8%B1%D9%88%D8%B9-%DA%A9%D8%A7%D8%B1-%D8%A8%D8%A7-%DA%AF%DB%8C%D8%AA/git-blame}
```

اطلاعات بیشتر در باره blame .

دستور git blame یک ابزار عیب یابی همه کاره است که کاربرد های زیادی دارد. عملکرد سطح بالای git blame، نمایش meta data نویسنده ی هر خط از کد های Commit شده در یک فایل است. این دستور برای بررسی یک نقطه مشخص در تاریخچه ی یک فایل و همچنین به دست آوردن آخرین نویسنده ای که خطی را اصلاح کرده است، استفاده می شود.

```
#git help blame
```

نمایش می دهد که blame چی کار می کند.

```
#git blame fileName
```

برای نمایش همه فایل.

```
#git blame fileName -L8 (L write which line number)
```

برای نمایش دقیق چی خطی.



#git blame fileName -L8,13

اطلاعت خط 8 تا 13 را نیاز دارم.

#git bisect start

دستور git bisect در حقیقت مخفف git binary search commit هست. ما وقتی ازین دستور استفاده می کنیم که در روند توسعه پروژه به باگ خوردیم و حالا می خواهیم بدونیم که این باگ چه زمانی در کدوم کامیت پیدا شده و از طرفی کدوم ورژن از repository مون bug free هست git bisect. اینکارو با بررسی کامیت ها برامون انجام میده. برای معلومات بیشتر به لینک زیر مراجعه کنید.

{<https://virgool.io/@shadishirinbeik/%D8%A8%D8%A7-git-bisect-%D8%AA%D9%88%DB%8C-%DB%8C%D9%87-%DA%86%D8%B4%D9%85-%D8%A8%D9%87%D9%85-%D8%B2%D8%AF%D9%86-%D8%A8%D8%A7%DA%AF-%D8%B1%D9%88-%D9%BE%DB%8C%D8%AF%D8%A7-%DA%A9%D9%86%DB%8C%D8%AF-agcs3nkn3xqk>}

#git bisect bad

میگم این قسمت بده

#git bisect good (log hash)

#git bisect good 1f13490b3ae89e983bch

با log مشخص می کنیم که این قسمت کد خوبه است.

#git bisect good

با دستور میگویم که این قسمت خوبه بعد به همین ترتیب پیشنهاد برای ما میدهد که آیا قسمت خوبه یا نه با این دستور باید می کنیم که این قسمت خوبه.

درس دوازدهم.

اطلاعات در باره gitLab

فورک (Fork)

معنی: کپی از یک مخزن برای آزمایش تغییرات.

توضیح: استفاده معمولاً در پروژه های متن باز برای آزمایش تغییرات بدون تأثیر بر پروژه اصلی.

اگر که بخواهیم یک شخصی پروژه تعریف کرده و ما هم روی آن پروژه کار کنیم البته بدون دسترسی آن پروژه را fork می کنیم