

HARRY AARON GÓMEZ SANIC

UI/UX y Frontend Developer

Ciudad de Guatemala • Guatemala • harry.usac20@gmail.com • (502) 5367-0191

Estudiante de 8.º semestre de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, especializado en desarrollo web. Soy un entusiasta autodidacta, disciplinado y comprometido, con una actitud proactiva que fomenta la generación de ideas y soluciones en entornos colaborativos. Busco contribuir al logro de metas y objetivos en los proyectos asignados.

EDUCACIÓN

COLEGIO IMB-PC

Bachillerato en Ciencias y Letras con Orientación en Finanzas

Guatemala

Ene 2019 - Oct 2020

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Guatemala

Ene 2021 - 2025 (Fecha esperada)

EXPERIENCIA

Diseño de landing page y sistema de gestión de citas para negocio de pilates, Guatemala

Septiembre 2024 - Noviembre 2024

Flex Pilates Studio es un negocio que se especializa en alcanzar un bienestar integral, a través de ejercicios de Pilates fortaleciendo el cuerpo y la mente.

Responsabilidades:

- Ser responsable de establecer la conexión entre el equipo de producto (diseño) y el equipo de implementación (frontend)
- Definir los componentes de la interfaz de usuario que se requiere, enmarcados dentro de su sistema de diseño.
- Implementar el consumo de API RESTful para integrar servicios externos y mejorar la experiencia del usuario.
- Implementar cada componente de la interfaz de usuario con un código limpio y escalable, lo que incluye prestar atención a la accesibilidad y seguir las mejores prácticas, basadas en el sistema de diseño más utilizado (por ejemplo, material design, Figma, etc.)
- Asistir y participar activamente en reuniones, junto al equipo de implementación, con el propósito de evaluar la viabilidad de nuevos requisitos.

Tecnologías:

- Angular 18
- TypeScript 5.6.2
- Astro 4.15.11
- TailwindCSS 3.4.13
- FullCalendar (librería de calendario)

Herramientas:

- Diseño: Figma.
- Código: Visual Code.

Otras

- Participé en reuniones Scrum para colaborar en el desarrollo ágil de proyectos.
- Diseñe interfaces funcionales mediante principios de UX/UI.
- Implementé estrategias de branching para un control de versiones eficaz.
- Experiencia con herramientas de control de versiones (GitHub).
- Utilicé bases de datos relacionales.
- He realizado procesos de ETL.
- He realizado API RESTful y servicios web.
- Utilicé patrones de diseño para mejorar la mantenibilidad y reutilización del código.
- Diseñe interfaces completas junto con sistemas de autenticación utilizando JSON Web Token.
- Implementé prácticas de CI/CD para mejorar la eficiencia en el software, reduciendo errores.

HABILIDADES

- | | |
|--------------------------|----------------|
| • SCRUM | • Figma |
| • Organizar | • Diseñador UX |
| • Diseñador UI | • React JS |
| • Angular | • SCSS |
| • Git y uso de branching | • TypeScript |
| • API RESTFul | • Bootstrap 5 |
| • HTML | • Tailwind |
| • CSS | |