

PPP - Pen&Paper Pal

Ostbayrische Technische Hochschule Regensburg

Author 1 name email1@example.com

 $\begin{array}{c} {\rm Author}\; 2\; {\rm name} \\ {\rm \tt email2@example.com} \end{array}$

 $\begin{array}{c} {\rm Author}\; 3\; {\rm name} \\ {\rm \tt email3@example.com} \end{array}$

Author 4 name email4@example.com

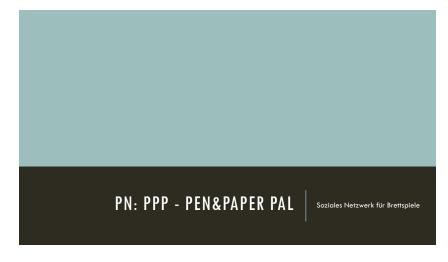
Projektbericht

12. April 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Projektvision	1
2	Projektauftrag	2
3	Umsetzbarkeit	3

1 Projektvision



FUNKTIONALITÄT

- Bewertungssystem
- Umkreissuche
- Filter
- Tauschbörse
- Forum
- Terminkalender

RAHMENBEDINGUNGEN

Kosten: ~ 150.000 €

Zeitlicher Aufwand: ~ 100 Personentage Zielgruppe: Alle Gesellschaftsspiel Spieler

Einnahmen: Mikrotransaktionen & Werbung

2 Projektauftrag

Projekttitel PPP - Pen&Paper Pal

Projek	ojektdaten						
Start	28.03.2018	Projektkategorie	Kleinprojekt				
Ende	10.07.2018	Projektnummer	420				

Projektorganisation				
Projektmanager*in	Markus Bauer	Projektauftraggeber*in	Carsten Kern	
Projektteammitglieder	Patrick Gruber	Richard Tscharntke		
	Marius Tuschl	Markus Bauer		

	1.201100 2 000 000			
Projektbeschreibung				
Projektbegründung	Es ist aufwendig Mitspieler für Gesellschaftsspiele zu finden.			
Projektgesamtziel	Entwicklung und Deployment eines sozialen Netzwerkes zur Suche			
	und Organisation von Mitspielern für Gesellschaftsspiele. Der Zu-			
	griff auf das Netzwerk erfolgt über eine mobile Applikation auf den			
	aktuellen Android Versionen.			
$ m Projektteilziele \Rightarrow$	Messbare Ergebnisse			
Backend	Funktionalitäten können über API verwendet werden.			
Anmeldung	User können einn Profil erstellen.			
Suche	User können andere User finden.			
Filter	User können nach Spiel, Ort, Datum, durchschnittlichem Alter und			
	Geschlecht filtern.			
Bewertung	User können andere User und Spiele anhand verschiedener Kriterien			
	bewerten.			
Gruppen	User können sich in Gruppen zusammenschließen, per Chat unter-			
	halten und mit einem Kalender gemeinsame Termine verwalten.			
Tauschbörse	User können auf einer Tauschbörse Spiele im Tausch gegen andere			
	Spiele suchen und anbieten.			
Forum	User können in einem für jeden User zugänglichen Forum Informa-			
	tionen austauschen.			
Werbeintegration	In unserer App kann über ADSense Werbung geschalten werden.			
Nicht-Ziele	Exklusion			
Wirkung/Nutzen	Inklusion.			
	1. Backend implementieren.			
	2. Fronntend implementieren.			
Projektphasen	3. Testen.			
	4. Dezentralisierten Coin Miner implemntieren.			
	5. Get rich fast!			
	Zu wenig User.			
	Server nicht errichbar. Datenbanksicherheit.			
Projektrisiken	Zu viele User und dadurch resultierende lange Latenz am Server.			
	Zu lange Zeit zwischen initialem und feature Release.			
	Unintuitives UserInterface.			

2 Projektauftrag

\mid Projektbudget & Wir	Projektbudget & Wirtschaftlichkeit					
	Beteiligter + Aufwand in STD oder Tagen.					
Personalkosten	Beteiligter + Aufwand in STD oder Tagen.					
1 ersonarkosten	Beteiligter + A					
	Beteiligter + Aufwand in STD oder Tagen.					
Summe Pers.Kosten	Summe in €Personalaufwand mal ind.Stundensätze.					
		zB Beratungskosten in €.				
Ausgabewirksame Kosten		Kostenposition in €.				
		Kostenposition in €.				
Sonstige Ressourcen	zB Maschinen, Labore, Räume.					
Projekbudget		in €				
Wirtschaftlichkeit		Sind während oder nach Beendigung des Projekts Einnah-				
		men zu erwarten, mit denen die Projektkosten kompensiert				
		werden können?				
Folgekosten		Entstehen Folgekosten, die bereits jetzt berücksichtigt wer-				
		den müssen?				
Projektkategorisierung		0	1	2	3	
strategische Bedeutun	ıg					
Risikogehalt						
Komplexitätsgrad						
Neuartigskeitsgrad						
Termindurck						
Klarheit über Projekt	ziele					
Sonstiges						
	Sonstige relevante Informationenn					
	Proje	okt wird bowillie	rt			
Projekt wird bewilligt Projekt wird abgeleht						
v		ründung				
		anaung				
Projektentscheidung						
	Datu					
Auft		raggeber*in				

3 Umsetzbarkeit

Basissystem

- \bullet User
- Adress
- Location
- \bullet Game
- Rating
- \bullet Group
- ullet Advertisement

Chatsystem

- Chat
- Message

Forumsystem

- Forum
- Thread
- TradeThread
- \bullet Post