**多选题目1：**

以下关于 Array 数组对象的说法不正确的是( )

* A、对数组里数据的排序可以用 sort 函数，如果排序效果非预期，可以给 sort 函数加一个排序函数的参数
* B、数组元素的索引都是连续的
* C、向数组的最后位置加一个新元素，可以用 pop 方法
* D、unshift 方法用于向数组删除第一个元素

【参考答案】: CD

**单选题目2：**

以下代码运行后的结果是输出( )

var a=[1, 2, 3];

console.log(a.join());

* A、123
* B、1,2,3
* C、1 2 3
* D、[1,2,3]

【参考答案】: B

**单选题目3：**

[1,2,3,4].join('0').split('') 的执行结果是( )

* A、'1,2,3,4'
* B、[1,2,3,4]
* C、[“1”,“0”,“2”,“0”,“3”,“0”,“4”]
* D、'1,0,2,0,3,0,4'

【参考答案】: C

**单选题目4：**

下面关于数组的描述正确的是( )

* A、数组的 length 既可以获取，也可以修改
* B、调用 pop() 方法，不会修改原数组中的值
* C、shift() 方法的返回值是新数组的长度
* D、调用 concat() 方法，会修改原数组的值

【参考答案】: A

**单选题目5：**

分析下面的代码，输出的结果是( )

var arr=new Array(5);

arr[1]=1;

arr[5]=2;

console.log(arr.length);

* A、2
* B、5
* C、6
* D、报错

【参考答案】: C

**单选题目6：**

Math.ceil(-3.14)和Math.floor(-3.14)的结果分别是( )

* A、-3.14 -3
* B、-3 -3
* C、-4 -3
* D、-3 -4

【参考答案】: D

**单选题目7：**

下面代码的输出是什么?( )

var obj = { a: "one", b: "two", a: "three" };

console.log(obj);

* A、{ a: "one", b: "two" }
* B、{ b: "two", a: "three" }
* C、{ a: "three", b: "two" }
* D、SyntaxError

【参考答案】: C

**单选题目8：**

关于js中apply()和call()的说法错误的是( )

* A、apply()和call()，两者用途都是在特定的作用域中调用函数，等于重新设置了函数体内this对象的值
* B、apply()和call()可以传递参数，两者接收参数方式不同
* C、apply()和call()都是用来调用函数，而且是立即调用
* D、apply()和call()参数不能是数组

【参考答案】: D

**单选题目9：**

执行以下代码,找出结果为false的选项( )

function Person(name,age){

this.name = name

this.age = age

 }

var girl ={}

Person.call(girl,'girl',18)

var Jerry = {}

Person.bind({},'Jerry')

var Tom = {}

Person.apply(Tom,["Tom",15])

var boy = new Person('boy',16)

* A、console.log(boy.name=='boy')
* B、console.log(girl.name=='girl')
* C、console.log(Tom.name=='Tom')
* D、console.log(Jerry.name=='Jerry')

【参考答案】: D

**单选题目10：**

在数组解构赋值中,var [a,b,c] = [1,2]结果中,a、b、c的值分别为( )

* A、1 2 0
* B、1 2 undefined
* C、1 2 2
* D、抛出异常

【参考答案】: B

**单选题目11：**

关于模板字符串，下列说法不正确的是( )

* A、使用反引号标识
* B、插入变量的时候使用${}
* C、模板字符串中可以出现换行符
* D、${}的表达式不能是函数调用

【参考答案】: D

**单选题目12：**

指定对象的属性以下方式正确的是（    ）

* A、obj["age"] = 25
* B、obj(age) = 25
* C、obj(@"age") = 25
* D、obj("age") = 25

【参考答案】: A

**单选题目13：**

以下代码输出正确的是（）?

function f1(num){

        function f2(){

            console.log(num);

        }

        return f2;

    }

    var fa = f1(10);

    var fb = f1(20);

    var fc = f1(30);

    fa();

    fb();

fc();

* A、10 20 30
* B、10 10 10
* C、undefined undefined undefined
* D、num is not defined

【参考答案】: A

**单选题目14：**

下面代码的输出是什么?

function fn(){

return (() => 0)()

}

判断的是这个0

console.log(typeof fn())

* A、 ‘object’
* B、 ‘number’
* C、‘function’
* D、‘undefined’

【参考答案】: B

**单选题目15：**

下面代码的输出是什么?

const shape = {

 radius: 10,

 diameter() {

 return this.radius \* 2;

 },

 perimeter: () => 2 \* Math.PI \* this.radius

};

shape.diameter();

shape.perimeter();

当前箭头函数指向的 是window

对象是 指向函数window,

所以作用域是undnfind

* A、 20 and 62.83185307179586
* B、20 and NaN
* C、20 and 63
* D、NaN and 63

【参考答案】: B

**单选题目16：**

下面不属于关键字let的特点的是：（ ）

* A、只在 let 命令所在的代码块内有效
* B、会产生变量提升现象 不同浏览器产生的不同版本，是不一样的let ,版本低级 的显示的是undnfind， 根本 实际情况 考虑的
* C、同一个作用域，不能重复声明同一个变量
* D、不能在函数内部重新声明参数

【参考答案】: B

**单选题目17：**

关于箭头函数的描述，错误的是：（）

* A、使用箭头符号=>定义
* B、参数超过1个的话，需要用小括号（）括起来
* C、函数体语句超过1条的时候，需要用大括号{ }括起来，用return语句返回
* D、函数体内的 this 对象，绑定使用时所在的对象
* 主要看 上一层的THIS指向 谁， 如果没有就是看全局指向 windows,

【参考答案】: D

**单选题目18：**

以下代码中，会出现什么结果：第一次弹（   ），第二次弹（   ），第三次弹（   ）

function fn1() {

var a = 0;

function fn2() { ++a; alert(a); }

return fn2;

}

fn1()();

var newFn = fn1();

newFn();

newFn();

* A、1 1 2
* B、0 1 2
* C、1 2 3
* D、0 0 1

【参考答案】: A

**多选题目19：**

以下代码运行后，arr的结果为（  ），arr2的结果为（  ）

var arr = [1,2];

var arr2 = arr.concat();

arr2.push( arr.splice(1,0) );

* A、[1,2]
* B、[1,2,[2]]
* C、[1,2,[]]
* D、[1,2,3]

【参考答案】: AC

**单选题目20：**

阅读以下代码，在页面中结果是( )

var s="abcdefg";

alert(s.slice(1,2));

* A、a
* B、b
* C、bc
* D、ab

【参考答案】: B