

Marius Martin Møller

# Titelblad

# Iltsvind produktrapport

Jddannelse:	Datateknikker med speciale i programmering
Hovedforløb:	6. Hovedforløb
Titel på projektet:	Iltsvind
Projektperiode:	Fra mandag d. 13/11/2023 til fredag d. 15/12/2023
Vejledere:	Kris Kristensen - faglærer ZBC Ringsted
Jdarbejdet af:	Mathias Wriedt Kamp, Marius Martin Møller
	Mathias Wriedt Kamp
	Marius Martin Møller
	Kris Kristensen
Antal normalsider:	xx
Afleveringsdato:	07/12/2023

## Marius Martin Møller

# Indholdsfortegnelse

Titelblad	2
Kravspecifikation	4
Introduktion	4
Formål med kravspecifikationen	4
Definitioner, akronymer og forkortelser	4
System	5
Funktionalitet	6
Usability	13
Performance	13
Svartid	13
Opstarts- og nedlukningstid	13
Design Constraints	13
Interfaces	13
Software interfaces	13
Use-case diagram	14
Produktblade	15
Oxygenmåler	15
Fugleskræmsel	16
Muslingebur	17
Teknisk produkt dokumentation	18
Deployment diagram	18
Arduino – Circuit diagrams	19
Arduino muslingebur – circuit diagram	19
Iltmåler circuit diagram	20
Fugleskræmsel circuit diagram	21
Arduino system – circuit diagram	22
System – flowdiagram	23
Iltmåler flowdiagram	24
Fugleskræmsel flowdiagram	25
SD-diagrammer	26
Klasse diagram	26
Er diagram	28
Topologi	29

#### Marius Martin Møller

Testrapport	30
Udførte unittests	30
Udførte integrationstests	33
Test Ikke-Funktionelle Krav	35
Testperson 1 resultat use-case id 1	41
Referencer	42
Bilag	42

## Kravspecifikation

### Introduktion

Den aktuelle tilstand af iltmængden i de danske farvande er nu på et bekymringsvækkende niveau, markeret som det værste set i de seneste 20 år. Aarhus Universitet har gennemført adskillige undersøgelser for at identificere løsninger på denne udfordring. En af deres banebrydende undersøgelser fokuserer på anvendelsen af blåmuslinger som et potentielt redskab til at filtrere vandet og forbedre dets renhed som resulterer i at solens stråler har nemmere ved at nå havbunden og algerne kan benytte fotosyntese til at generere ilt.

#### Formål med kravspecifikationen

Denne kravspecifikation har til formål at udforske og definere de nødvendige skridt og krav for implementeringen af en "Proof of Concept" løsning. Specifikationen er struktureret i henhold til FURPS-modellen (Functionality, Usability, Reliability, Performance, Security). Da fokus er på krav og ikke-funktionelle krav, er der foretaget en nøje udvælgelse, og visse punkter er blevet udeladt.

#### Definitioner, akronymer og forkortelser

Fully-dressed: en use-case med veldefineret forløbsbeskrivelse.

Muslinger: referer specifikt til blåmuslinger

**Muslingebur:** Automatisk bur til opbevaring af blå muslinger, buret har en automatisk tippe og åbne funktion.

Fugleskræmsel: Et automatiseret fugleskræmsel bestående af 4 servo motorer.

#### Marius Martin Møller

## System

Dette system består af flere delelementer som er forbundet sammen.

#### Iltmåler:

- Ansvarlig for at måle iltindholdet i vandet.
- Præsenterer målte iltværdier på et display, der giver brugere og operatører mulighed for løbende at overvåge iltindholdet.

#### Automatisk muslingebur:

- Ansvarlig for at opbevare muslinger.
- Modtager besked fra iltmålerkomponentet om at åbne eller lukke buret afhængigt af den målte iltværdi.

#### kommunikationsmodul:

- Ansvarlig for at sende http-request til Web Api.
- Modtager målinger fra iltmåleren.

#### Web Api:

Grænseflade imellem kommunikationsmodulet og databasen.

#### Fugleskræmsel:

• Introducerer et diffust fugleskræmsel, der aktiveres, når der tilføjes flere muslinger til vandet, hvilket effektivt afskrækker edderfugle og beskytter muslingerne.

#### Database:

- Er ansvarlig for at gemme data.
- Er tilgængelig igennem Web Api grænsefladen.

Dette integrerede system muliggør en automatiseret og effektiv tilgang til at kunne overvåge og forbedre iltindholdet.

## Marius Martin Møller

# **Funktionalitet**

Use Case navn	Aflæsning af iltmængde
Id	1
Version	1.0
Beskrivelse	Denne use case beskriver, hvordan en bruger kan aflæse iltmængden i vand ved hjælp af oxygenmåleren. Oxygenmåleren består af en Arduino Uno, med en tilsluttet iltmåler og et display, der viser iltmængden i mg/L. Brugeren ønsker at aflæse disse oplysninger for at vurdere iltindholdet i vandet.
Problemstillingen	En bruger skal have mulighed for at kunne aflæse iltindholdet i noget vand.
Scope	Iltmåleren bestående af Arduino Uno, iltmåler og display.
Aktør(er)	Bruger: Autoriseret person, der ønsker at aflæse iltmængden i vandet.
Stakeholder og Inte-	Bruger: Ønsker at få nøjagtige og pålidelige oplysninger om ilt-
resser	mængden i vandet for at vurdere miljøets tilstand.
Prækonditioner	<ul> <li>Iltmåleren er korrekt monteret og nedsænket i vandet.</li> <li>iltmåleren er korrekt kalibreret i henhold til producentens specifikationer.</li> <li>Strømforsyningen er tilsluttet.</li> </ul>
Postkonditioner	Den målte iltmængde kan aflæses fra displayet.
Success forløb	<ol> <li>Brugeren tænder iltmåleren.</li> <li>Brugeren placerer iltmåleren i vandet og sikre at iltmålerens probehovedet er dækket af vand.</li> <li>Displayet viser iltmængden i mg/L</li> <li>Brugeren aflæser iltmængden og vurderer vandkvaliteten.</li> </ol>
Alternativt forløb	1.1 (alt 1) Iltmåleren er ikke tændt korrekt.

	<ul> <li>Brugeren forsøger igen at tænde iltmåleren.</li> </ul>
	3.1 (alt 2) Displayet viser ikke korrekte værdier.
	Brugeren undersøger forbindelsen mellem iltmåler og Ardu-
	ino Uno og forsøger igen.
Udvidelsesmuligheder	1. Iltmåler enheden kan opgraderes til at kunne forbinde til in-
	ternettet og overføre den målte værdi til en cloud.
	2. Iltmåleren kan udvides så den målte værdi bliver læst op.
	3. Iltmåleren kan udvides til at i stedet for at vise den målte
	værdi, så viser den delta værdien (den forrige målte værdi
	trukket fra den nyeste målte værdi) dette gør at man kender
	iltmængdens udvikling, er den stigende eller faldende.
Åbne problemer	Ingen.

Use Case navn	Automatisk start / stop muslingebur
Id	2
Version	1.0
Beskrivelse	Denne use case beskriver, hvordan det automatiserede muslinge-
	bur åbner og lukker muslinger ud, når iltniveauet er lavt.
Problemstillingen	Iltniveauet er lavt, og systemet ønsker at lukke muslinger ud, for at
	hæve iltniveauet.
Scope	Muslingebur.
Aktør(er)	Systemet.
Stakeholder og Inte-	Systemet – ønsker at åbne for muslingeburet, da iltniveauet er målt
resser	til at være lavt.
Prækonditioner	Systemet er tændt.
	Systemet har målt en lav iltmængde.
	3. Muslingeburets mekaniske system er i funktion og klar til at
	lukke muslinger ud.
	4. Der er muslinger i muslingeburet klar til at blive sat ud.
Postkonditioner	Muslingeburet har været tippet.
	Muslingerne har forladt buret.
	3. Muslingeburet er returneret til stående position.
Success forløb	Systemet måler iltniveauet til at være lavt.
	Systemet sender en kommando til muslingeburet om at
	lukke muslinger ud.
	Muslingeburet aktiverer sin mekanisme til at tippe.
	4. Muslingeburet åbner lågen.
	5. Muslingerne udsættes i vandet.
	6. Muslingeburet lukker lågen.
	7. Muslingeburet vender tilbage til stående position.

Alternativt forløb	4.1 (alt 1) Der er ingen muslinger i buret
	Systemet fortsætter uden at lukke nogen ud.
	4 5
Udvidelsesmuligheder	Det kunne være hensigtsmæssigt at integrere buret med in-
	ternettet, hvilket ville give mulighed for, at buret kan sende
	relevante notifikationer.
	Såsom, buret er tomt, der er nu lukket muslingerne ud.
Åbne problemer	Ingen.

Use Case navn	Start diffust fugleskræmsel
ld	3
Version	1.0
Beskrivelse	Denne use-case illustrerer hvordan det automatiserede fugle-
	skræmsel går fra at være stoppet til at starte.
Problemstillingen	Edderfugle spiser muslinger. Ved udsættelse af muslinger skal ed-
	derfuglene blive skræmt væk. Systemet ønsker at starte fugle-
	skræmslet.
Scope	Fugleskræmsel.
Aktør(er)	Systemet.
Stakeholder og Inte-	Systemet – ønsker at starte fugleskræmslet for at skræmme edder-
resser	fugle væk.
Prækonditioner	systemet er tændt.
	<ol><li>fugleskræmslet er forbundet til iltsensoren.</li></ol>
	3. Der er forbindelse mellem iltsensoren og fugleskræmslet.
Postkonditioner	fugleskræmslet er startet.
	<ol><li>fugleskræmslet bevæger sig diffust (uforudsigeligt).</li></ol>
Success forløb	fugleskræmslet modtager en besked fra iltmåleren og afko-
	der den til at det skal starte.

	2. fugleskræmslet starter.
Alternativt forløb	1.1. (alt 1) Beskeden som fugleskræmslet har modta- get, kan ikke afkodes. Fugleskræmslet fortsætter uden æn- dring.
Udvidelsesmuligheder	Hvis fugleskræmslet var tilsluttet til internettet, ville det mu- liggøre fjernstyring af fugleskræmslet.
Åbne problemer	Ingen.

Use Case navn	Stop diffust fugleskræmsel
ld	4
Version	1.0
Beskrivelse	Denne use-case illustrerer hvordan det automatiserede fugle-
	skræmsel går fra at være startet til stoppet.
Problemstillingen	Iltniveauet er nået et tilpas niveau, og det er blevet tid til at muslin-
	gerne skal høstes. Systemet ønsker at stoppe fugleskræmslet, for
	at spare strøm.
Scope	Fugleskræmsel.
Aktør(er)	System.
Stakeholder og Inte-	System – ønsker at stoppe fugleskræmslet.
resser	
Prækonditioner	systemet er tændt.
	fugleskræmslet er forbundet til iltsensoren.
	Der er forbindelse mellem iltsensoren og fugleskræmslet.
	4. fugleskræmslets lemmer kan bevæge sig frit.
Postkonditioner	Fugleskræmslet har stoppet med at bevæge sig.

Success forløb	fugleskræmslet modtager en kommando fra iltsensoren om
	at den skal stoppe med at bevæge sig.
	2. fugleskræmslet afkoder beskeden, til at den skal stoppe
	med at bevæge sig.
	<ol><li>Fugleskræmslet afbryder bevægelsesrutinen.</li></ol>
	4. Fugleskræmslet er stoppet.
Alternativt forløb	1.1. (alt 1) Fugleskræmslet har modtaget en ukendt
	kommando Fugleskræmslet fortsætter uden ændring.
	3.1. (alt 1) Fugleskræmslet har fået en fejl ved afbryd-
	ningen af bevægelsesrutinen.
	- Fugleskræmslet sender en besked tilbage til iltmåleren om
	at den ikke kan stoppe.
Udvidelsesmuligheder	Hvis fugleskræmslet var tilsluttet internettet, ville det mulig-
	gøre fjernstyring af fugleskræmslet.
Åbne problemer	Ingen.

Use Case navn	Gem iltmåling
ld	5
Version	1.0
Beskrivelse	Denne use-case viser hvordan iltmåleren sender iltmålingen videre
	til systemet og bliver gemt i databasen.
Problemstillingen	Hver gang iltmåleren tager en måling ønsker systemet at gemme
	den, for at holde styr på hvad iltindholdet har været på de givende
	tidspunkter.
Scope	Iltmåler.
Aktør(er)	System.

Stakeholder og Inte-	System – ønsker at gemme iltmåling.			
resser				
Prækonditioner	systemet er tændt.			
	2. Iltmåleren er klar til at måle.			
	3. Iltmålerens kommunikationsmodul har forbindelse til inter-			
	nettet.			
	4. web Api og database er tændt og klar til at modtage iltmålin-			
	ger.			
Postkonditioner	Den målte værdi er gemt i databasen.			
Success forløb	Iltmåleren måler en iltmåling.			
	2. Iltmåleren sender værdien til Api 'et.			
	3. Api 'et har modtager værdien, sender den videre til databa-			
	sen.			
	værdien gemmes i databasen.			
	5. iltmåleren modtager et svar fra api'et om at vædien er opret-			
	tet.			
Alternativt forløb	5.1 (alt 1) Iltmålingen kunne ikke gemmes, systemet giver en			
	fejlbesked tilbage.			
Udvidelsesmuligheder	Administratorerne af systemet kunne modtage én fejl notifi-			
	kation i form af mail eller notifikation på telefonen når der			
	sker fejl i systemet.			
Åbne problemer	Ingen.			

#### Marius Martin Møller

### Usability

• På systemets display skal hvert af tekstens bogstaver fylde 1 pixel.

#### Performance

#### **Svartid**

- Systemet skal sikre, at aktiveringen af fugleskræmslet sker inden for en maksimal tidsramme på 10 sekunder efter, at muslingerne er blevet udsat.
- Buret skal kunne frigive flere muslinger inden for en maksimal tidsramme på 10 sekunder efter modtagelse af beskeden.

#### Opstarts- og nedlukningstid

- 1 minut om at lukke ned.
- 2 minutter om at starte op.

### **Design Constraints**

• Alt kode og dokumentation er skrevet på Engelsk.

#### Interfaces

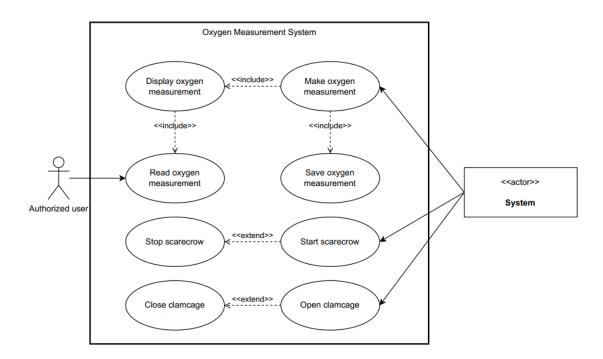
#### Software interfaces

 Web API 'et skal være platformuafhængig og skal kunne afvikles på Linux, macOS og Windows.

#### Marius Martin Møller

## Use-case diagram

Bilag\System documentation\Usecase diagrams\usecase diagram.pdf



Figur 1 Use-case diagram.

#### Marius Martin Møller

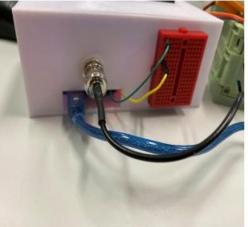
## Produktblade

## Oxygenmåler

For at samle oxygensensoren og de tilhørende komponenter på en nem og overskuelig måde har vi udarbejdet en 3D-printet kasse, der specifikt er designet til at rumme oxygensensoren, Arduino Uno, Arduino MKR1010 samt et breadboard, som kan anvendes til I2C-kommunikation. Det fulde produktblad kan findes her <u>Bilag\product datasheet\Oxygen sensor - datasheet.pdf</u>.







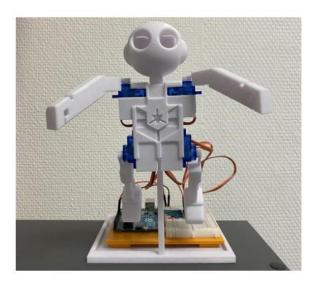
Figur 2 udklip fra produktbladet over oxygensensoren

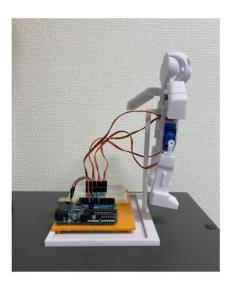
#### Marius Martin Møller

## Fugleskræmsel

for at lave et automatiseret fugleskræmsel som kan bevæge sig med et uforudsigeligt mønster, har vi speciel designet et fugleskræmsel som har bevægelige arme og ben. Det fulde produktblad kan ses her Bilag\product datasheet\Scarecrow\Scarecrow - datasheet.pdf







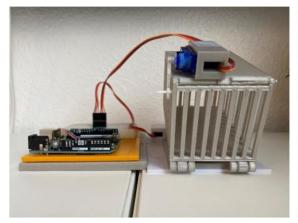
Figur 3 udklip af fugleskræmslets produktblad

#### Marius Martin Møller

## Muslingebur

For at kunne håndtere automatisk tilførsel af muslinger har vi udarbejdet et 3D-printet muslingebur. Muslingeburet er udstyret med en vippe mekanisme. Det fulde produktblad kan ses her <u>Bilag\product datasheet\Clamcage\Clamcage - datasheet.pdf</u>.







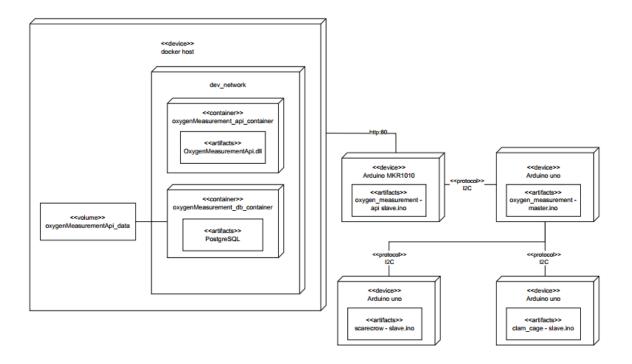
Figur 4 Viser et udklip af muslingeburets produktblad

Marius Martin Møller

# Teknisk produkt dokumentation

## Deployment diagram

Bilag\System documentation\Deployment diagram\deployment diagram.pdf



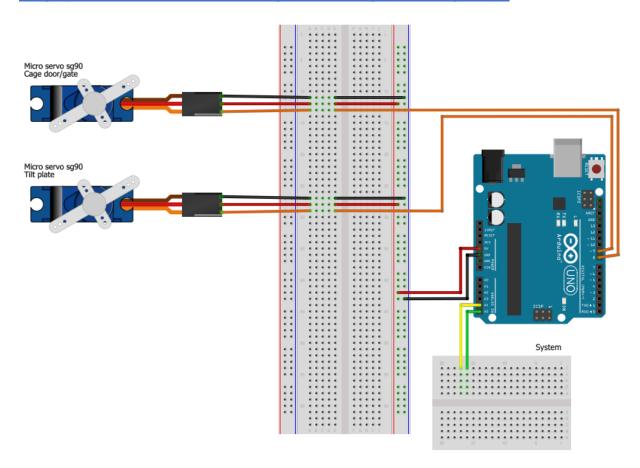
Figur 5 Deployment diagram over systemet.

Marius Martin Møller

# Arduino – Circuit diagrams

Arduino muslingebur – circuit diagram

Bilag\System documentation\Circuit diagrams\Clamcage circuit diagram.pdf

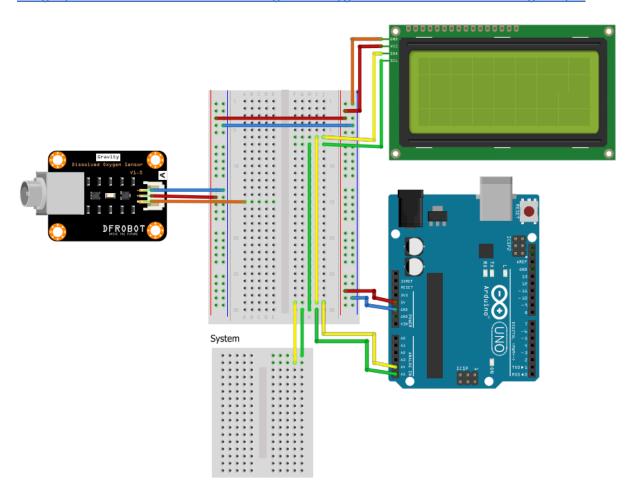


Figur 6 Muslingebur circuit diagram

### Marius Martin Møller

## Iltmåler circuit diagram

Bilag\System documentation\Circuit diagrams\Oxygen measurement circuit diagram.pdf

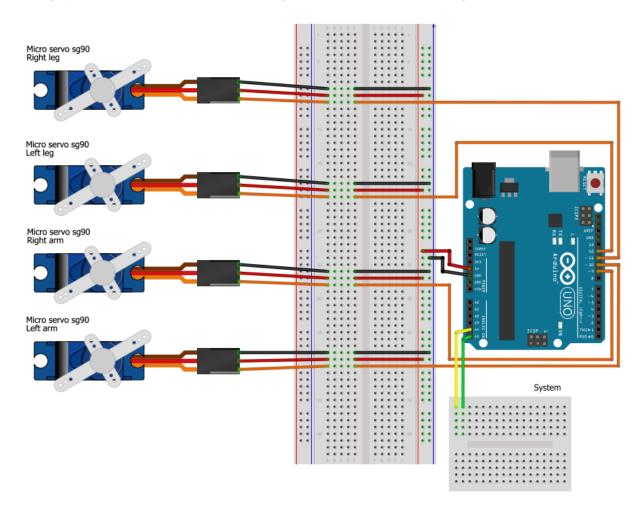


Figur 7 Circuit diagram over iltmåleren

#### Marius Martin Møller

## Fugleskræmsel circuit diagram

Bilag\System documentation\Circuit diagrams\Scarecrow circuit diagram.pdf

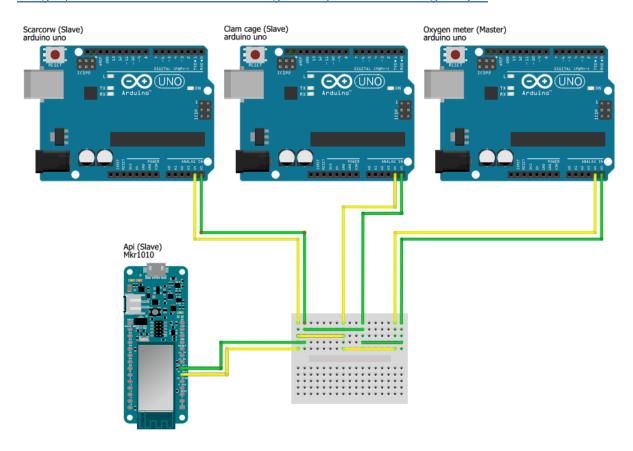


Figur 8 Circuit diagram over fugleskræmslet

#### Marius Martin Møller

### Arduino system - circuit diagram

Bilag\System documentation\Circuit diagrams\system circuit diagram.pdf



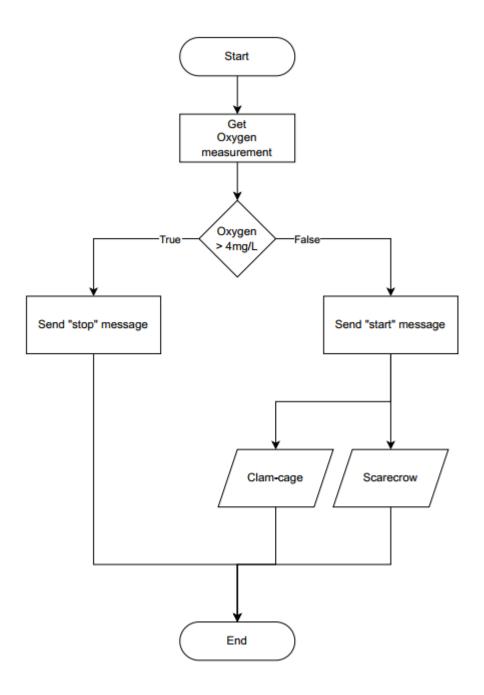
Figur 9 Viser Arduino system Circuit diagram

#### Marius Martin Møller

Arduino – Flow diagram

System - flowdiagram

Bilag\System documentation\Flow diagrams\System flow diagram.pdf

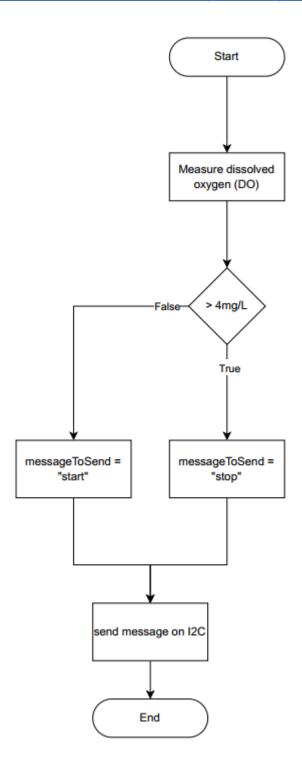


Figur 10 System flowdiagram

#### Marius Martin Møller

## Iltmåler flowdiagram

Bilag\System documentation\Flow diagrams\Oxygen Sensor flow diagram.pdf

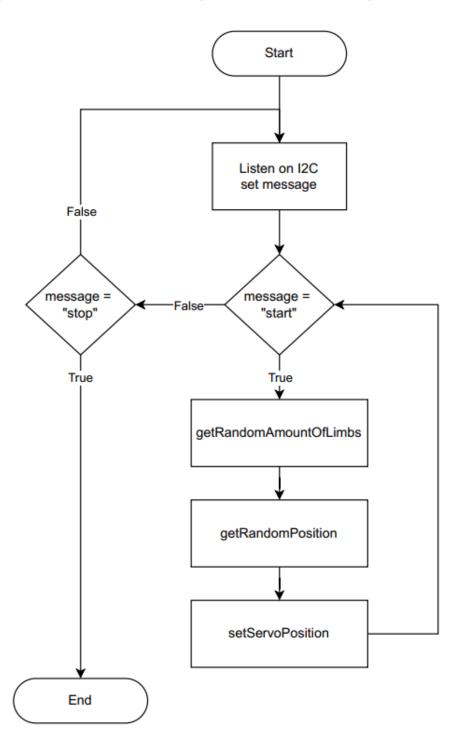


Figur 11 Iltmåler flowdiagram

#### Marius Martin Møller

## Fugleskræmsel flowdiagram

Bilag\System documentation\Flow diagrams\Scarecrow flow diagram.pdf

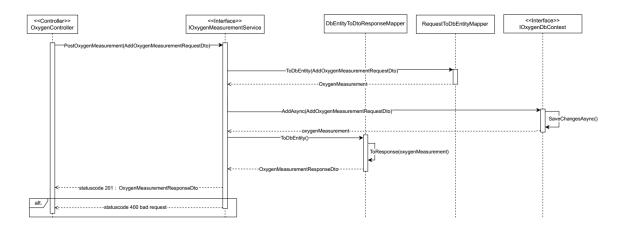


Figur 12 fugleskræmsel flowdiagram

#### Marius Martin Møller

## SD-diagrammer

Bilag\System documentation\SSD-diagrams\SSD - create\_new\_oxygen\_measurement.pdf



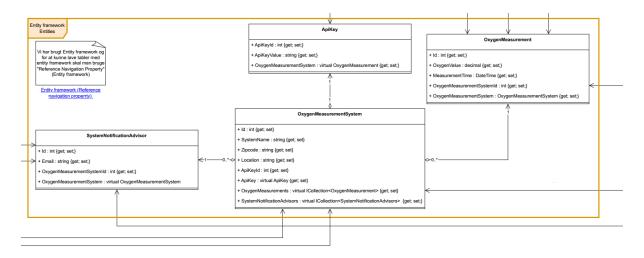
Figur 13 Viser SSD diagrammet over create new oxygen measurement.

# Klasse diagrammer

## Api klasse diagram

Det fulde klassediagram kan ses på nedenstående link.

#### Bilag\System documentation\Class diagrams\Api\Class diagram.png

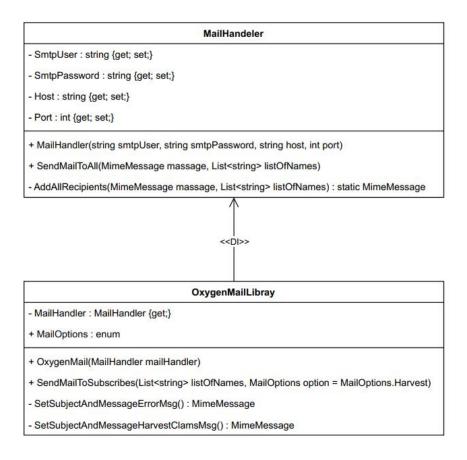


Figur 14 Viser klassediagrammet over Web api'et

#### Marius Martin Møller

#### MailLibrary klasse diagram

Bilag\System documentation\Class diagrams\MailLibrary\Mail library class diagram.pdf

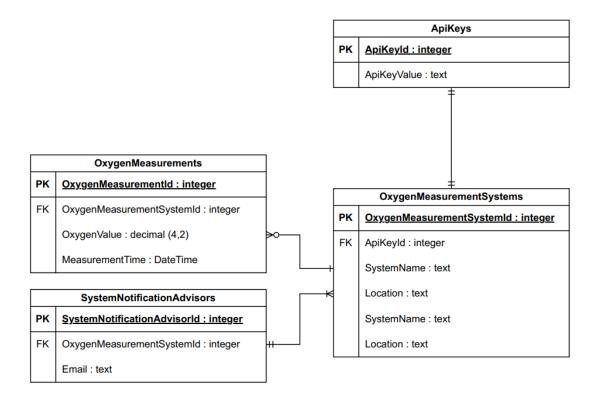


Figur 15 Viser klassediagrammet over mail Library

#### Marius Martin Møller

# Er diagram

Bilag\System documentation\Er diagram\ER diagram.pdf

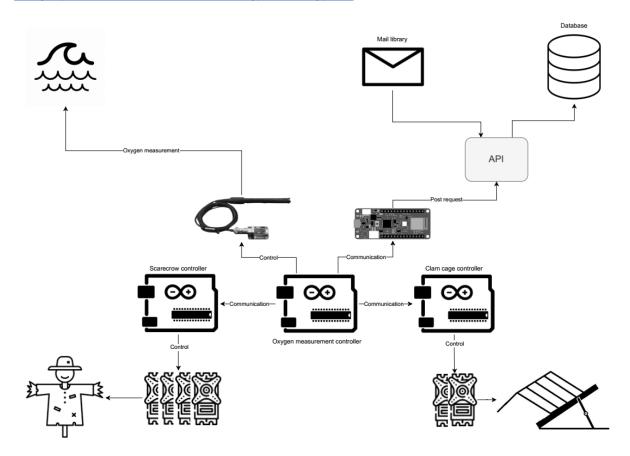


Figur 16 viser ER diagrammet over databasen.

### Marius Martin Møller

# Topologi

Bilag\System documentation\Topology\Topology.pdf



Figur 17 viser systemets Topologier

#### Marius Martin Møller

## **Testrapport**

Til vores unittests og integrationstests har vi valgt at implementere TestContainers, en tredjeparts NuGet-pakke (TestContainers, n.d.), der har vist sig værdifuld i vores testmiljø. Test-Containers automatiserer processen med at oprette og håndtere containere specifikt til hver test. Dette giver os en mere præcis test, da vi starter med en ren container til hver test uden behov for manuel oprydning af testdata efterfølgende.

Denne tilgang eliminerer kompleksiteten ved at skulle håndtere en separat testdatabase og bidrager til at gøre vores tests mere pålidelige og uafhængige. Ved at bruge TestContainers kan vi fokusere på selve testscenarierne og undgå bekymringer omkring testdataintegritet mellem forskellige tests.

#### Udførte unittests

1. Should Add New Oxygen Measurement If Oxygen Measurement System Exists:

#### Formål:

At verificere, at systemet korrekt kan tilføje en ny iltmåling, når der eksisterer et eksisterende iltmålingssystem.

#### Metode:

 En asynkron testmetode, der indsætter et testsystem, opretter en ny iltmåling og forsøger at tilføje den til databasen.

#### Marius Martin Møller

#### Kildekode:

```
public async Task Should Add New OxygenMeasurement If OxygenMeasurementSystem Exists()
        // Arrange
        // Insert a test oxygen measurement system
        var testSystem = TestDataProvider.GetTestOxygenMeasurementSystemRequestDto();
        var testSystemInserted = await OxygenMeasurementSystemService.AddOxygenMeasurementSystemAsync(testSystem);
        // Check if the test system was successfully inserted
        if (testSystemInserted != null)
            // Create a new test oxygen measurement associated with the inserted system
            // Add the new oxygen measurement
            var actual = await OxygenMeasurementService.AddOxygenMeasurementAsync(newOxygenMeasurement);
            // Verify that the returned object is not null
            Assert.NotNull(actual);
            // Verify that the returned object is of the correct type
            Assert.IsType<OxygenMeasurementResponseDto>(actual);
            // Verify that the returned object has a valid ID
            Assert.True(actual != null && actual.Id > 0);
            // Verify that the returned object has the correct oxygen value Assert.True(actual != null \&\& newOxygenMeasurement.OxygenValue);
            // assert a failure if the test system insertion fails
Assert.True(false, "Failed to insert the test oxygen measurement system.");
```

Figur 18 kildekode for testmetoden should add new Oxygen Measurement if Oxygen Measurement System Exists

#### Resultater:

- Testen er vellykket, hvis et responsobjekt modtages med en gyldig ID og korrekt iltværdi.
- Testen fejler, hvis indsættelsen af testsystemet mislykkes, eller hvis responsobjektet ikke opfylder forventningerne.

#### Faktisk resultat:

Should\_Add\_New\_OxygenMeasurement\_If\_OxygenMeasurementSystem\_Exists Success

#### Marius Martin Møller

Test navn: When Add Oxygen Measurement Should Throw NotFoundException If Oxygen Measurement System Does Not Exist

#### Formål:

Verificere, at forsøg på at tilføje en iltmåling kaster en NotFoundException, hvis det angivne iltmålingssystem ikke eksisterer.

#### Metode:

• En Asynkron testmetode, der forsøger at oprette en iltmåling med forkert systemld.

#### Kildekode:

Figur 19 Viser kildekoden for testmetoden When Add Oxygen Measurement Should Throw NotFoundException If Oxygen Meas-urement System Does Not Exist

#### Resultater:

- Testen er vellykket, hvis forsøget på at tilføje en iltmåling kaster en NotFoundException som forventet
- Testen fejler, hvis der ikke kastes en NotFoundException eller hvis fejlmeddelsen ikke indeholder "not found"

#### Faktisk resultat:

when\_add\_oxygenMeasurement\_should\_throw\_notFoundException\_if\_oxygenMeasurementSystem\_does\_notExists Success

#### Marius Martin Møller

### Udførte integrationstests

Testnavn: Add Oxygen Measurement should return StatusCode 201 If Oxygen Measurement System exists.

#### Formål:

 verificere, at forsøg på at tilføje en iltmåling returnerer statuskoden 201 (created), hvis det angivne iltmålingssystem eksisterer.

#### Metode:

En Asynkron testmetode, der kalder endpointet til at oprette et testsystem, og derefter kalder endpointet til at oprette en iltmåling.

#### Kildekode:

```
public async Task Add OxygenMeasurement shouldReturn statusCode 201 if OxygenMeasurementSystem exists()
      // Arrange
      // Insert test system
      var testSystem = TestDataProvider.GetTestOxygenMeasurementSystemRequestDto();
      // Rost the test system to the endpoint for creating oxygen measurement systems
var testSystemResponse = await HttpClient.PostAsJsonAsync("api/OxygenSystem/PostOxygenMeasurementSystem", testSystem);
      // Parse the response into an object for further usage
      var parsedTestSystemResponse = await testSystemResponse.Content.ReadFromJsonAsync<OxygenMeasurementSystemResponseDto>();
      // Check if the parsing was successful
           / Set request headers with the API key and system ID for subsequent requests
          HttpClient.SetRequestHeaders(parsedTestSystemResponse.ApiKeyValue, parsedTestSystemResponse.Id);
          var newOxygenMeasurement = TestDataProvider.GetTestOxygenMeasurementRequestDto(parsedTestSystemResponse.Id);
          // Post the new oxygen measurement to the endpoint
          var response = await HttpClient.PostAsJsonAsync("api/Oxygen/PostOxygenMeasurement", newOxygenMeasurement);
          // Get the status code from the response
          // Check that the status code is 201 (Created)
          Assert.True(response.StatusCode == HttpStatusCode.Created);
          // Check that the response content is not null
Assert.NotNull(createdOxygenMeasurementResponse);
          \texttt{Assert.True} \ (\texttt{newOxygenMeasurement.OxygenValue} \ = \ \texttt{createdOxygenMeasurementResponse.OxygenValue}) \ ; \\
```

Figur 20 Viser kildekoden for testmetoden Add Oxygen Measurement should return StatusCode 201 If Oxygen Measurement System exists.

#### Resultater:

- Testen er succesfuld, hvis forsøget på at tilføje en oxygenmåling returnerer statuskode 201 (Oprettet).
- Testen mislykkes, hvis statuskoden ikke er 201.

#### Marius Martin Møller

#### Faktisk resultat:

Add\_OxygenMeasurement\_shouldReturn\_statusCode\_201\_if\_OxygenMeasurementSystem\_exists Success

#### Testnavn: add oxygen measurement system should return statuscode 201

#### Formål:

 Verificer, at forsøget på at tilføje et oxygenmålesystem returnerer statuskode 201 (Oprettet).

#### Metode:

• En Asynkron testmetode, der kalder endpointet til at oprette et testsystem.

#### Kildekode:

```
public async Task Add_OxygenMeasurementSystem_shouldReturn_statusCode_201()

{
    // Arrange
    // Insert test system
    var testSystem = TestDataProvider.GetTestOxygenMeasurementSystemRequestDto();

    // Act
    var testSystemResponse = await HttpClient.PostAsJsonAsync("api/OxygenSystem/PostOxygenMeasurementSystem", testSystem);
    var parsedTestSystemResponse = await testSystemResponse.Content.ReadFromJsonAsync<OxygenMeasurementSystemResponseDto>();

    // Assert
    Assert.True(testSystemResponse.StatusCode == HttpStatusCode.Created);
    Assert.True(parsedTestSystemResponse != null && parsedTestSystemResponse.Id > 0);
}
```

Figur 21 Viser kildekoden for testmetoden add oxygen measurement system should return statuscode 201

#### Resultater:

- Testen er succesfuld, hvis forsøget på at tilføje et oxygenmålesystem returnerer statuskode 201 (Oprettet).
- Testen mislykkes, hvis statuskoden ikke er 201, eller hvis det parsede svarobjekt ikke opfylder forventningerne.

#### Faktisk resultat:

#### Marius Martin Møller

#### Test Ikke-Funktionelle Krav

## Tekststørrelse på Display:

#### Krav:

• Hvert bogstav på systemets display skal fylde 1 pixel.

#### Test:

 Verificér, at hvert bogstav på displayet opfylder kravet om at fylde 1 pixel ved visuel inspektion.

#### Resultat:



Figur 22 Viser displayet har 1 bogstav pr pixel.

#### Marius Martin Møller

### Aktivering af Fugleskræmsel:

#### Krav:

 Systemet skal sikre, at aktiveringen af fugleskræmslet sker inden for en maksimal tidsramme på 10 sekunder efter, at muslingerne er blevet udsat.

#### Test:

 Mål tiden mellem udsættelse af muslinger og aktivering af fugleskræmslet for at verificere, at det sker inden for den specificerede tidsramme.

#### Resultat:

Fugleskræmslet starter inden for 5 sekunder efter at muslingeburet har sat muslinger ud.

#### Marius Martin Møller

#### Frigivelse af Muslinger fra Buret:

#### Krav:

 Buret skal kunne frigive flere muslinger inden for en maksimal tidsramme på 10 sekunder efter modtagelse af beskeden.

#### Test:

 Mål tiden mellem modtagelse af beskeden og frigivelse af muslinger for at sikre, at det sker inden for den specificerede tidsramme.

#### Resultat:

Kigger man i videoen vi har, så sker det typisk inden for et par sekunder efter iltmåleren har målt en lav værdi.

#### **Opstartstid:**

#### Krav:

• Systemet skal kunne starte op inden for 2 minutter.

#### Test:

Mål tiden fra startkommandoen gives, indtil systemet er fuldt operationelt, for at verificere, at det sker inden for den specificerede tidsramme.

#### Resultat:

 Det tager cirka 30 sekunder for hele systemet at starte op, og være forbundet til hinanden via I2C samt til internettet.

#### Marius Martin Møller

### **Nedlukningstid:**

#### Krav:

Systemet skal kunne lukke ned inden for 1 minut.

#### Test:

Mål tiden fra nedlukningskommandoen gives, indtil systemet er fuldt lukket ned, for at verificere, at det sker inden for den specificerede tidsramme.

#### Resultat:

Det tager cirka 20 sekunder for systemet at lukke ned.

#### Platformuafhængighed af Web API:

#### Krav:

Web API'et skal være platformuafhængigt og kunne afvikles på Linux, macOS og Windows.

#### Test:

Udfør test på hver platform (Linux, macOS, Windows) for at bekræfte, at Web API'et fungerer som forventet på hver platform.

#### Resultat:

Da Api'et kører i isoleret Docker container. Så kan det hostes på alle platforme da Docker / Docker Desktop er tilgængelig på Windows, Linux og MacOS.



Figur 23 Viser Windows versionen af Docker desktop, med Web Api og databasecontainerne



Figur 24 Viser at Docker Desktop er tilgængelig for Windows, Linux og MacOS.

#### Marius Martin Møller

User Acceptance Test (UAT) - Aflæsning af Iltmængde use-case id 1

Vi har haft 1 testperson til at udføre denne UAT. Testpersonen har en baggrund inden for IT.

**Formål:** Verificere, at systemet korrekt muliggør aflæsning af iltmængden i vand ved hjælp af oxygenmåleren og opfylder brugerens krav og forventninger.

#### Forberedelse:

- 1. Sikre, at iltmåleren er korrekt monteret og nedsænket i vandet.
- 2. Bekræft, at iltmåleren er korrekt kalibreret i henhold til producentens specifikationer.
- 3. Sikre, at strømforsyningen er tilsluttet.

#### **Testscenarier:**

#### 1. Tænding af Iltmåleren:

- Handling:
  - Brugeren tænder iltmåleren.
- o Forventet Resultat:
  - Iltmåleren starter korrekt uden problemer.

#### 2. Korrekt Aflæsning af Iltmængde:

- o Handling:
  - Brugeren placerer iltmåleren i vandet og sikrer, at iltmålerens probehoved er dækket af vand.
  - Brugeren aflæser iltmængden på displayet.
- o Forventet Resultat:
  - Displayet viser iltmængden i mg/L korrekt.

#### 3. Håndtering af Tændingsproblemer:

- Alternativt Forløb (Hvis relevant):
  - Iltmåleren er ikke tændt korrekt.
  - Brugeren forsøger igen at tænde iltmåleren.
- Forventet Resultat:
  - Iltmåleren tændes korrekt efter gentagne forsøg.

#### 4. Håndtering af Displayproblemer:

- Alternativt Forløb (Hvis relevant):
  - Displayet viser ikke korrekte værdier.

#### Marius Martin Møller

 Brugeren undersøger forbindelsen mellem iltmåler og Arduino Uno og forsøger igen.

#### Forventet Resultat:

 Displayproblemer løses, og korrekte værdier vises efter undersøgelsen.

#### **Resultat og Godkendelse:**

- Godkendt: Alle testscenarier er gennemført med succes, og brugerens feedback er positiv.
- **Ikke Godkendt:** Et eller flere testscenarier mislykkedes, eller brugerens feedback indikerer uacceptable problemer.

#### Testperson 1 resultat use-case id 1

UAT: Aflæsning af iltmængde (use-case id 1)				
Accept kriterie		ultat	Kommentar	
Accept Killerie	Ja	Nej	Kommentai	
Kig på displayet.				
Det forventes at systemet har foretaget en iltmå-			Værdien er 4.33 mg/L	
ling og viser den på displayet i mg/L. Står der en				
værdi?				

Marius Martin Møller

## Referencer

TestContainers. (n.d). Hentet fra <a href="https://testcontainers.com/">https://testcontainers.com/</a>

# Bilag

Alle dokumenter, billeder og diagrammer har en reference til det oprindelige dokument og hvor det kan findes.