

# PERTEMUAN 3 FLOWCART DAN PSEUDOCODE




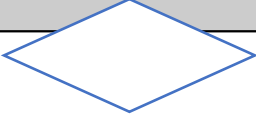

# TODAY

- ☐ Flowchart
- ☐ Pseudocode

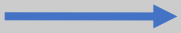




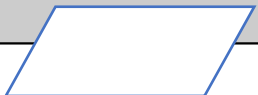
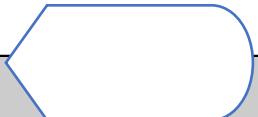

# FLOWCHART

- ❑ Flowchart merupakan tipe diagram yang berfungsi untuk menunjukkan alur dari sebuah program dari awal sampai akhir koputasi.
- ❑ Dalam standar yang lebih kompleks flowchart juga dapat dimodelkan dalam Unified Modelling Language (UML) yaitu menggunakan diagram activity.

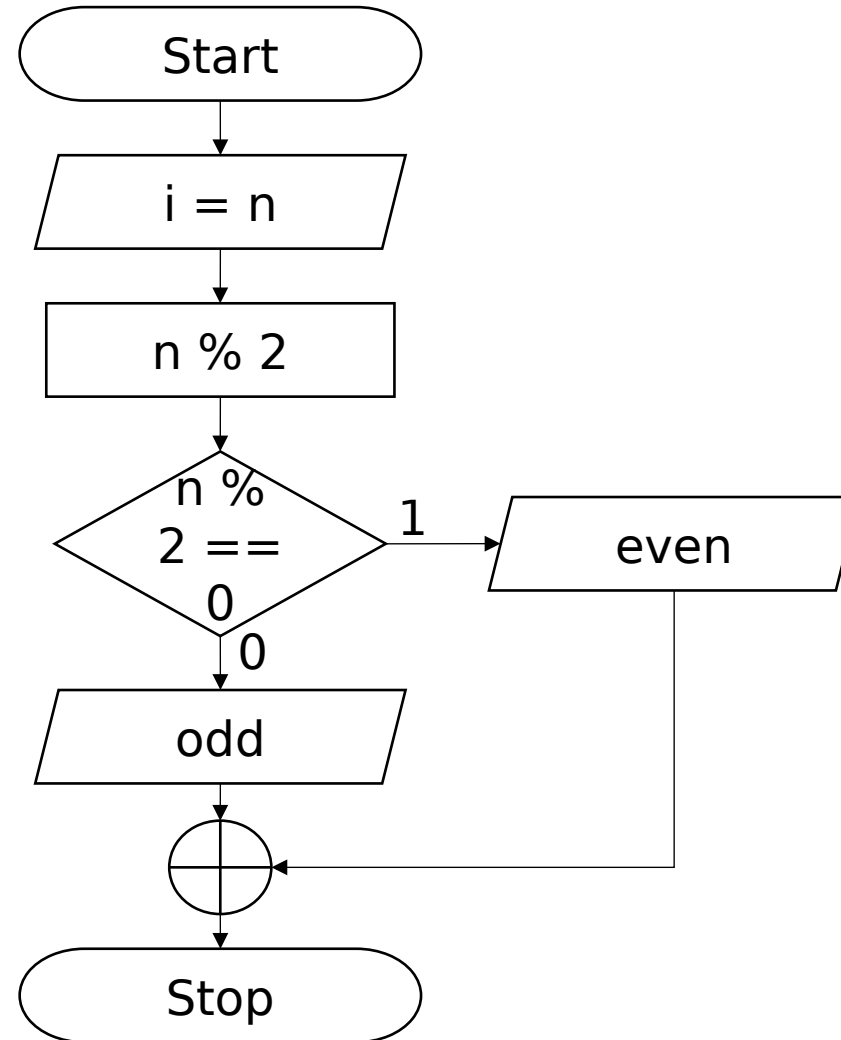
# SIMBOL PROSES LOGIK

Simbol	Name	Keterangan
	Process	Simbol yang menunjukkan tahapan berjalannya proses komputasi
	Predefined Process	Simbol yang digunakan untuk menunjukkan pelaksanaan suatu bagian prosedur (sub-proses).
	Preparation	Menunjukkan langkah perulangan dari aliran suatu proses
	Decision	Menunjukkan alternatif pemilihan keputusan proses pada saat seleksi kondisi
	Delay	Menunjukkan penundaan proses

## SIMBOL KONEKSI

Simbol	Name	Keterangan
	Flow	Simbol yang menunjukkan arah atau hubungan antar simbol
	Terminal	Simbol yang digunakan sebagai permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu proses.
	Connector	Simbol yang fungsinya untuk menyederhanakan hubungan antar simbol yang letaknya berjauhan
	SUM / AND	Menunjukkan campuran proses yang bisa berjalan bersamaan
	OR	Menunjukkan proses yang berbeda
	Data	Memberikan parameter input dan menghasilkan output (I/O)
	Display	Menunjukkan tampilan di Layar
	Document	Menunjukkan output dokumen

# CONTOH



# PSEUDOCODE

- ❑ Pseudocode bukan bahasa pemrograman
- ❑ Pseudocode merupakan tiruan dari Bahasa pemrograman dengan bentuk penulisan algoritma menggunakan kode tiruan

## PERINTAH – PERINTAH PSEUDOCODE

<i>Sequence</i>	memiliki cakupan perintah yang luas untuk perintah eksekusi proses	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Input : READ, OBTAIN, GET</li> <li>• Output : PRINT, DISPLAY, SHOW</li> <li>• Perhitungan : COMPUTE, CALCULATE</li> <li>• Inisialisasi : SET, INIT</li> <li>• Counter : INCREMENT, DECREMENT, DELAY</li> </ul>
<i>If-Then-Else</i>	Seleksi Kondisi	IF <i>condition</i> THEN Sequence 1 ELSE Sequence 2 ENDIF
<i>Case</i>	Seleksi Kondisi tertentu	CASE grade OF “A” : score $\Rightarrow$ 80 “B” : score 50 to 79 “C” : score $<$ 50 ENDCASE
<i>While</i>	Perulangan dengan pengujian kondisi awal	WHILE <i>condition</i> Sequence END
<i>For</i>	Perulangan dengan batasan range	FOR count = 0 TO 5 DO sequence ENDFOR



## CONTOH

```
Begin
GET input number
CALCULATE number with modulus
2
IF  $n \% 2 == 0$ 
THEN print EVEN number
ELSE
THEN print ODD number
STOP
```

## TUGAS

1. Buat algoritma, flowchart dan pseudocode menghitung volume kerucut !
2. Buat algoritma, flowchart dan pseudocode registrasi mahasiswa baru ITTELKOM SBY !
3. Buat algoritma, flowchart dan pseudocode sebuah program sesuai ide anda !

**KEEP TRAINING AND  
LEARNING**