微机原理与嵌入式系统

2020 春 中国科学技术大学

作业 七 姓名: 胡睿 日期: 2020 年 6 月 3 日 学号: PB17061124

习题 1: 7.3

编写一个完整 ARM 汇编程序实现如下功能: 当 R3>R2 时,将 R2+10 存入 R3,否则将 R2+100 存入 R3。

解: 汇编源代码:

```
1 ;AREA RESET, CODE, READONLY
2 ENTRY
3 MOV R2, #76;初始化R2的值
4 MOV R3, #88;初始化R3的值
5 CMP R3, R2;判断R3>R2?
6 ADDHI R3, R2, #10;R3>R2时, R3=R2+10
7 ADDLS R3, R2, #100;R3<=R2时, R3=R2+100
8 ;END
```

习题 2: 7.4

将数据段中 10 个数据中的偶数个数统计后放入 R0 寄存器。

解: 汇编源代码:

```
1 ;AREA BUF, DATA, READWRITE; 定义数据段Buf
2 Array DCB 0x11,0x22,0x33,0x44
3 DCB 0x55,0x66,0x77,0x88
4 DCB 0x00,0x00,0x00,0x00; 定义12个字节的数组Array
5 ;AREA RESET, CODE, READONLY
7 ENTRY
8 LDR R0,=Array; 取得数组Array的首地址
9 MOV R1,#0;R1为循环计数器
10 MOV R2,#0;R2为偶数计数器
```

```
LOOP CMP R1,#10;判断R1<10?
        BCS FOR E; 若条件失败 (R1>=10)则退出循环
12
        LDR R3, [R0]; 从数组读取字到R3
        ANDS R3, R3, #0x01; 取出最低位
        CMP R3,#1;判断R3>1?
15
        ADDNE R2, R2, #1; 如果R3不等于1则R2++
        ADDS R1,R1,#1;低32位相加,影响标志位,保存进位,结果放入循环计数器R1
17
        ADDS R0, R0, #1; 低32位相加,影响标志位,保存进位,结果放入数组地址R0
18
        B LOOP
 FOR_E MOV R0, R2; 退出循环R0=R2
        END
21
```

习题 3: 7.5

18

将数据段中 10 个有符号数中的正数个数统计后放入 R0 寄存器。

解: 汇编源代码:

```
;AREA BUF, DATA, READWRITE; 定义数据段Buf
  Array DCB 0x11, 0x22, 0x33, 0x44
         DCB 0x55, 0x66, 0x77, 0x88
         DCB 0x00,0x00,0x00,0x00; 定义12个字节的数组 Array
         ; AREA RESET, CODE, READONLY
         ENTRY
         LDR R0,=Array;取得数组Array的首地址
         MOV R1,#0;R1为循环计数器
         MOV R2,#0;R2为偶数计数器
  LOOP CMP R1,#10;判断R1<10?
         BCS FOR E; 若条件失败 (R2>=10)则退出循环
12
         LDR R3, [R0]; 从数组读取字到R3
         ANDS R3, R3, #0x80; 取出符号位
         CMP R3,#1;判断R3>1?
15
         ADDNE R2, R2, #1; 如果R3不等于1则R2++
         ADDS R1,R1,#1;低32位相加,影响标志位,保存进位,结果放入循环计数器R1
17
```

ADDS R0, R0, #1; 低32位相加, 影响标志位, 保存进位, 结果放入数组地址R0

```
B LOOP
FOR_E MOV R0, R2;退出循环R0=R2
END
```

习题 4: 7.6

试编写一个循环程序,实现1至100的累加。

解: 汇编源代码:

```
1 ;AREA RESET, CODE, READONLY
2 EXPORT RESULT [WEAK]; 声明一个可以全局引用的标号RESULT
3 RESULT; 输出结果
4 ENTRY
5 MOV R0, #100;循环数,即累加个数100
6 MOV R1, #0;初始化数据
7 LOOP ADD R1, R1, R0;将数据进行相加,获得最后的数据
8 SUBS R0, R0, #1;R0=R0-1
9 CMP R0, #0;将R0与0比较判断循环是否结束
10 BNE LOOP;判断循环是否结束,结束则进行下面的步骤
11 LDR R2, =RESULT;RESULT为数据段存储结果单元,将RESULT地址赋给R2
12 STR R1, [R2]
13 ;END
```

习题 5: 7.7

汇编程序如何定义子程序? 如何调用子程序?

解: 汇编源代码:

```
1 X EQU 19; 定义X的值为19
2 N EQU 20; 定义N的值为20
3 ;AREA RESET, CODE, READONLY; 声明代码段
4 ENTRY; 标识程序入口
5 START LDR R0, =X; 给R0、R1赋初值
6 LDR R1, =N; 将N读取到R1
```

```
      7
      BL MAX; 调用子程序MAX

      8
      HALT B HALT;

      9
      MAX; 声明子程序MAX

      10
      CMP R0, R1; 判断R0>R1?

      11
      MOVHI R2, R0; R0>R1时R2=R0, R2等于R0, R1中的最大值

      12
      MOVLS R2, R1; R0<=R1时R2=R1, R2等于R0, R1中的最大值</td>

      13
      MOV PC, LR; 返回语句

      14
      ;END
```

习题 6: 7.8

编写完整程序并利用汇编子程序计算 N!(N<=10)。

解: 汇编源代码:

```
1 N EQU 10; 定义N的值为10
         ;AREA RESET, CODE, READONLY; 声明代码段
         ENTRY: 标识程序入口
4 START LDR R0, =N; 给R0、R1赋初值R0=10,R1=1
        MOV R1, #1;初始化R1
         BL FUNC; 调用子程序MAX
        MOV R2, R1; R2=R1
8 HALT B HALT;
9 FUNC;声明子程程序FUNC
 LOOP MUL R2, R2, R1; R2=R2*R1
         ADD R1, R1, #1;R1++
11
         CMP R1, R0;将R1与R0比较看循环是否结束
12
         BNE LOOP; 判断循环是否结束, 结束则进行下面的步骤
         MOV PC, LR;返回语句
         ;END
```

习题 7: 7.9

编写完整汇编程序调用 C 函数计算 N! (N<=10)。

解: 汇编源代码:

```
1 ;N EQU 10; 定义N的值为10
2 ;AREA RESET, CODE, READONLY; 声明代码段
3 ENTRY; 标识程序入口
4 IMPORT FACT;
5 MOV R0, #10; 初始化R0
6 BL FACT
7 LDR R1,=0x200000000; 结果R0存入内存单元R1
8 STR R0, [R1]
```

C 语言源代码:

```
1 //hr0709.c
2 //需要调用的C函数原型计算N!
3 int FACT(int n)
4 {
           int i=1;
           int result=1;
           if (n==0)
                    result=1;
           else if (n<0)
                    result=0;
10
           else {
                    for (i=1; i \le n; i++)
12
                             result=result * i;
13
                    }
15
           return(result);
16
```

习题 8: 7.10

C 程序调用汇编函数计算字符串长度,并返回长度值。

解: C 语言源代码:

汇编源代码:

```
;N EQU 10; 定义N的值为10
;AREA RESET, CODE, READONLY; 声明代码段
ENTRY; 标识程序入口
EXPORT my_strlen;
my_strlen
MOV R1, #0; 初始化R3
LOOP LDRB R2, [R0], #1;R0指向源字符串地址, 取出字符内容存入R2
ADD R1, R1, #1;R1=R1+1
CMP R2, #0; 判断R2是否为0
BNE LOOP; 判断循环是否结束,结束则进行下面的步骤
BLX LR; 返回指令
;END
```

习题 9: 7.11

阅读程序段,说明完成的功能。

LOOP

LDMIA R12!,(R0-R11)

STMIA R13!, (R0-R11)

CMP R12, R13

BLO LOOP