수업 소개

2D 게임 프로그래밍

이대현 교수



첫 수업 전 준비 사항

- •Github 가입 (https://github.com/)
- •Github Education 가입 (https://github.com/education)
 - Github Copilot Pro 를 무료로 쓸 수 있음.
 - 학교 이메일 주소 및 학생증 증명이 필요하며 심사 기간이 소요됨.
- ▶강의 계획서 미리 읽어보기

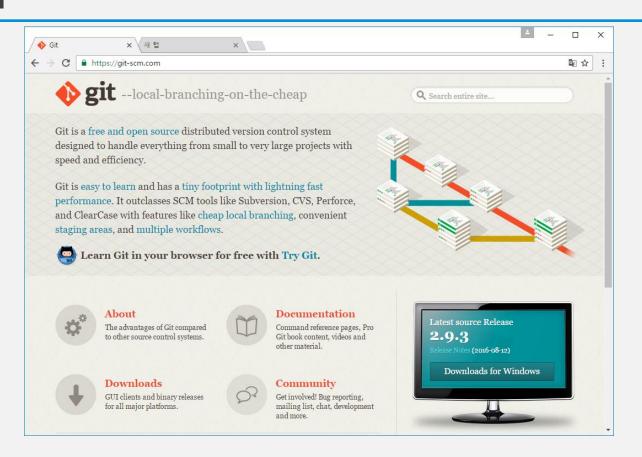
■디스코드 채널 접속

오픈소스 SW 도구 사용을 위한 사전 준비

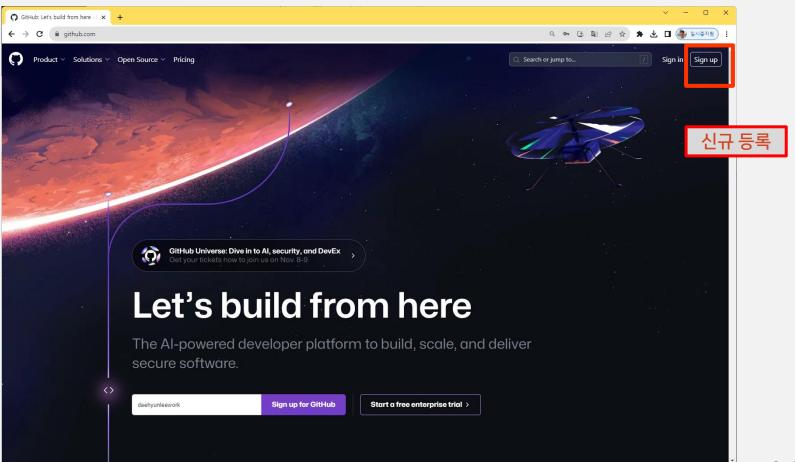
- •이유를 알 수 없는 버그의 근원 한글 사용
- 한글을 쓰지 않는다.
 - 경로 이름
 - 소스코드 이름
 - Windows 사용자 이름
 - 영문 윈도우로 아예 전환하는 것도 괜찮음.

■파일 이름, 폴더 이름에 공백을 넣지 말자.

Git 의 설치

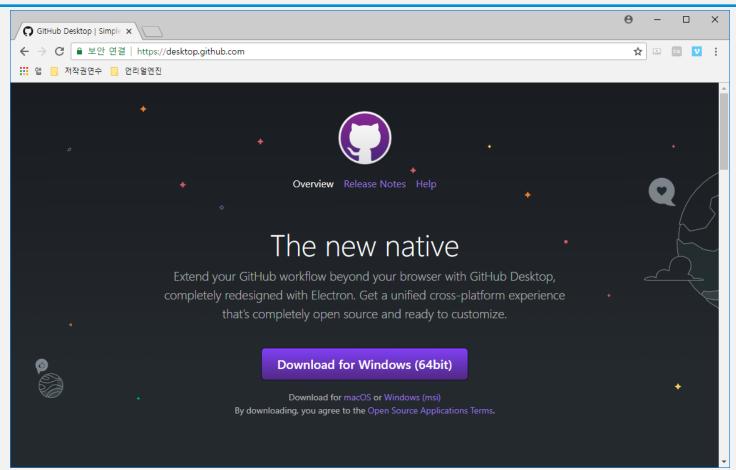


깃허브 페이지 https://github.com

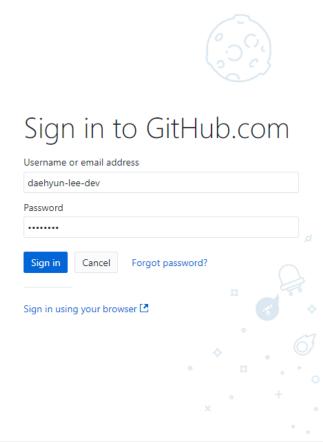


2D 게임 프로그래밍

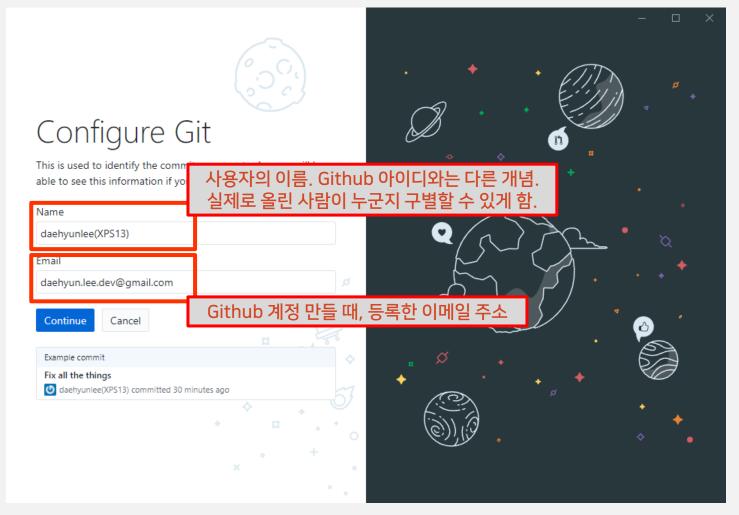
Github Desktop 설치



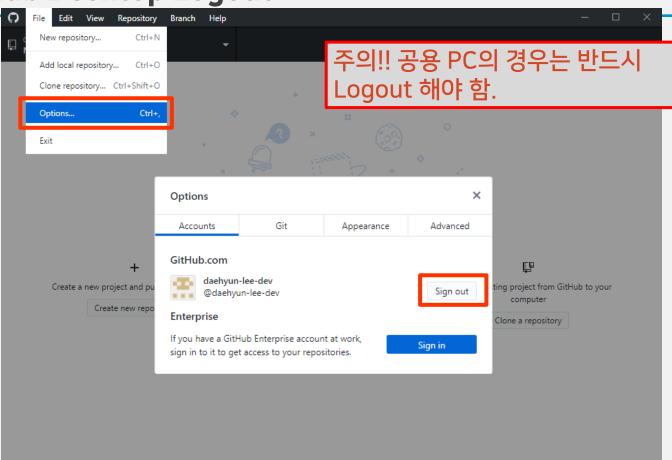
Github Desktop Login



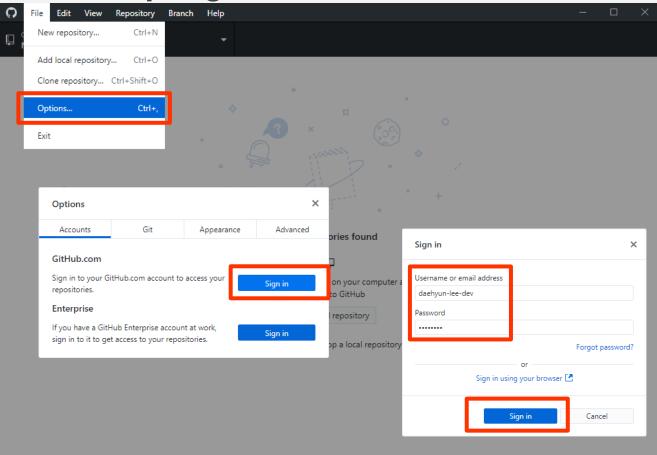




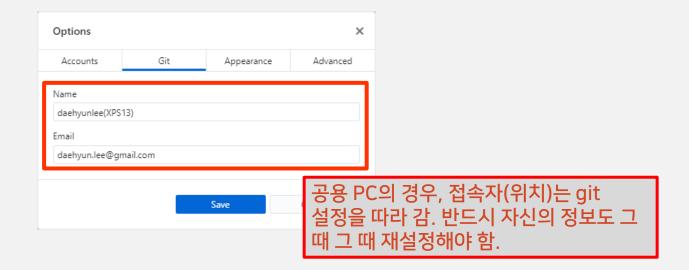
주의: Github Desktop Logout

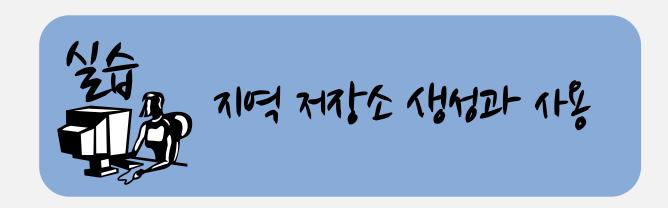


주의: Github Desktop Login

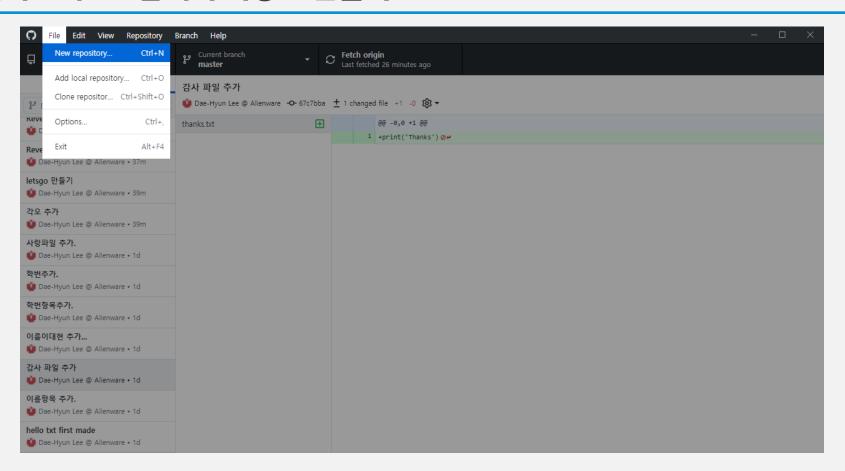


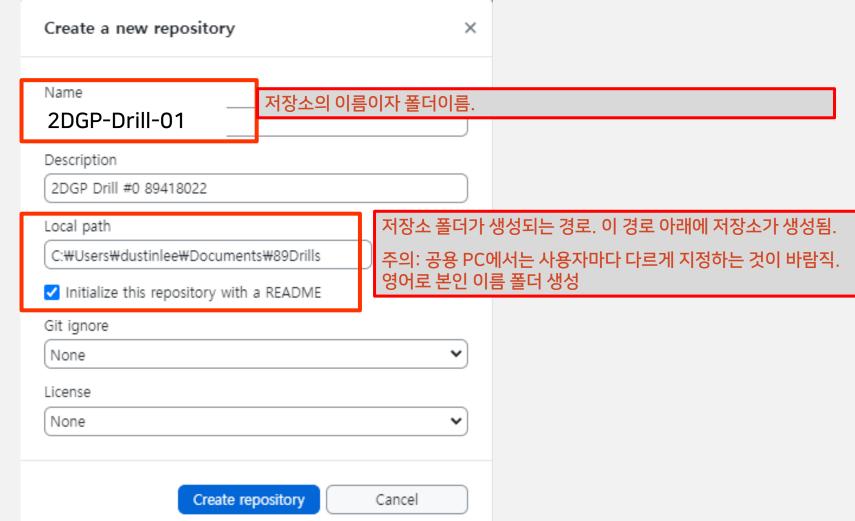
공용 PC에서 Publish 할 때, Git 사용자 설정 재확인



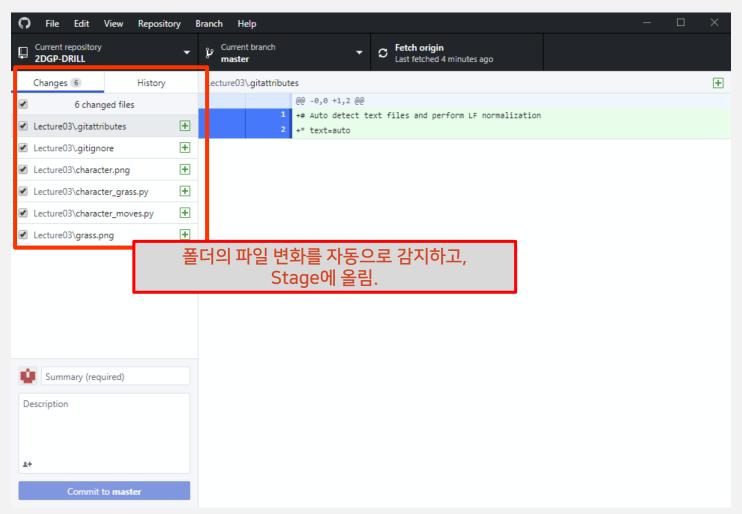


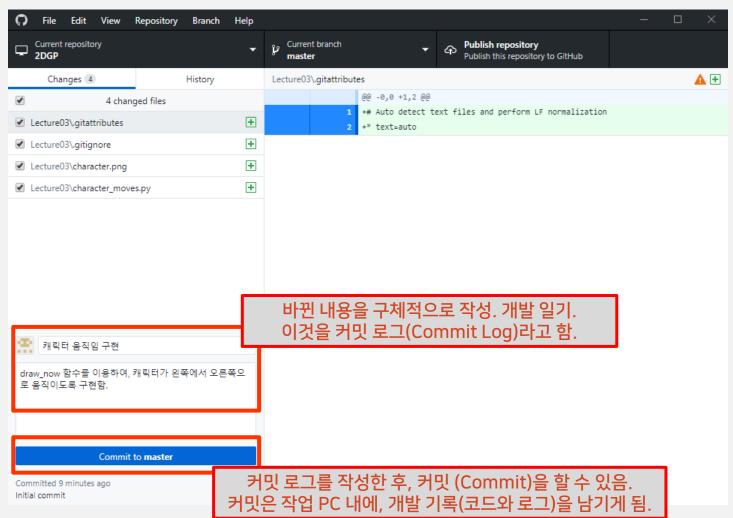
깃허브데스크탑에서 저장소 만들기

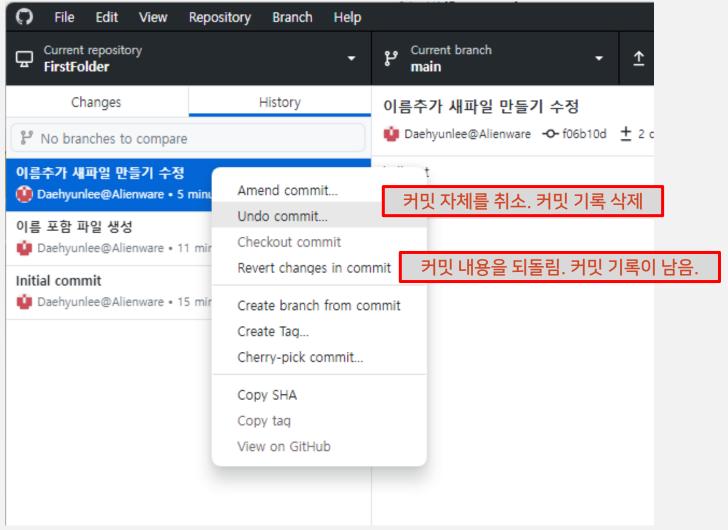


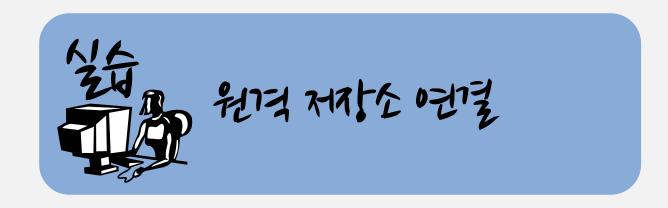


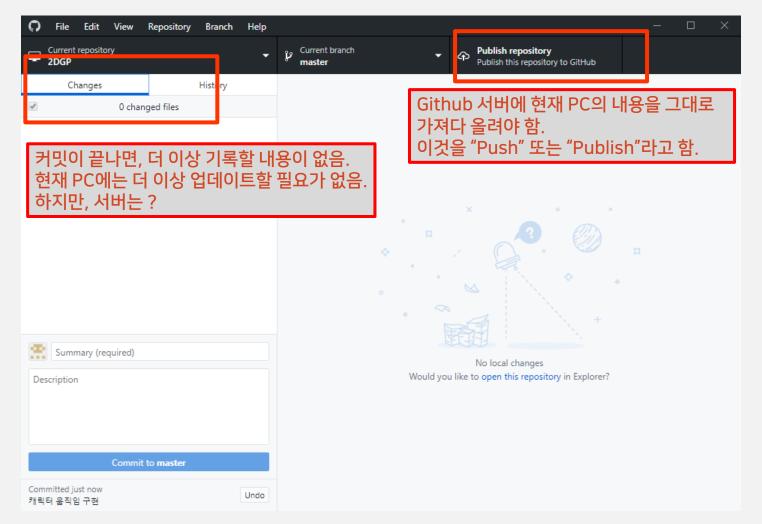
2D 게임 프로그래밍

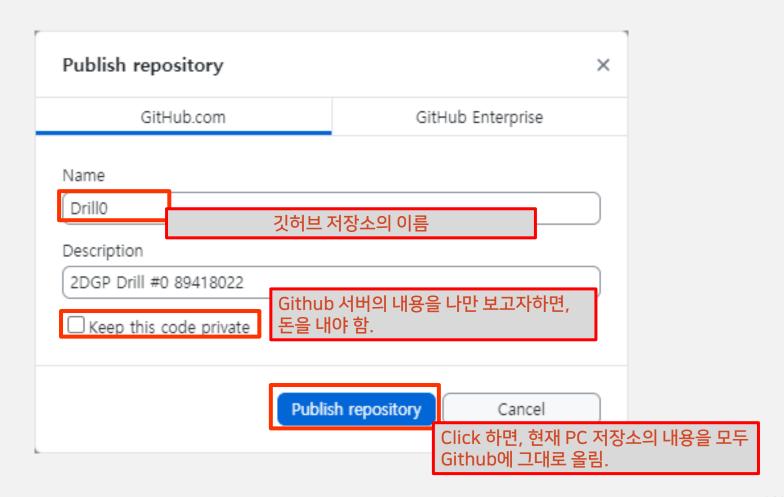




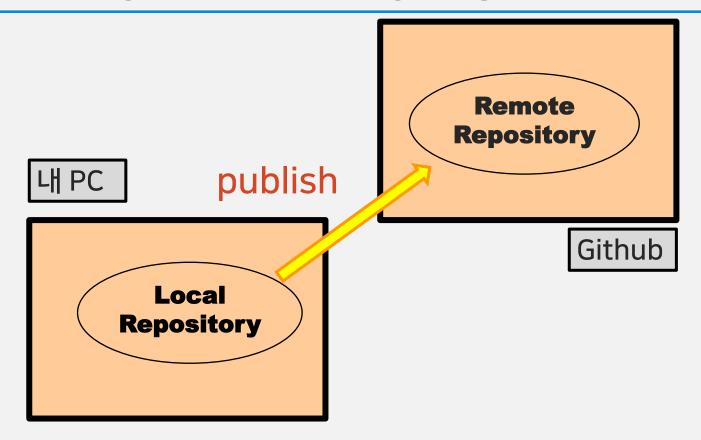




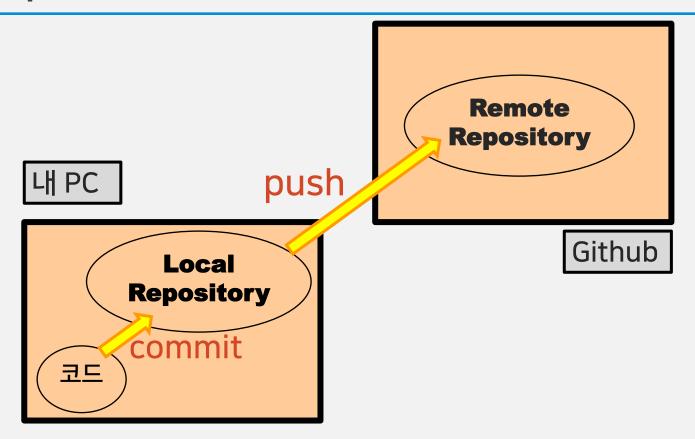


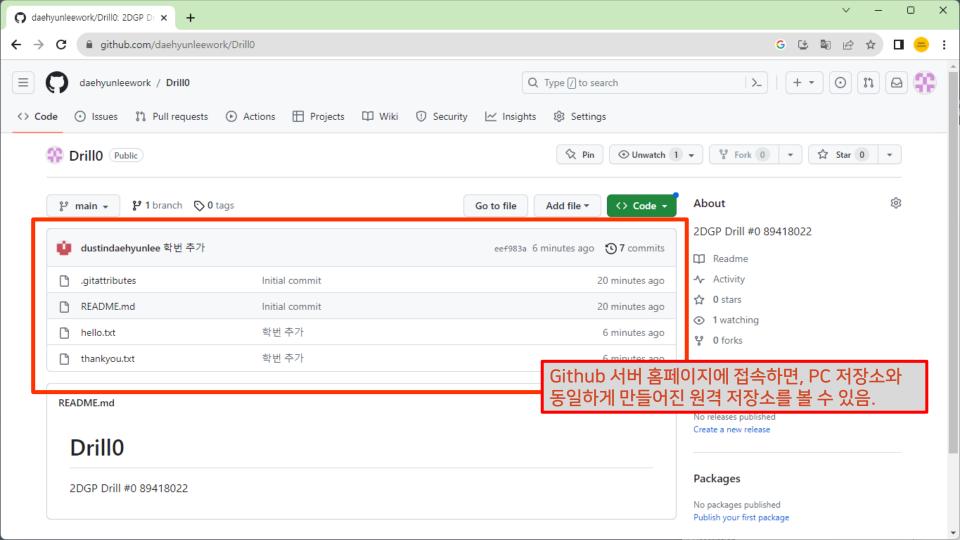


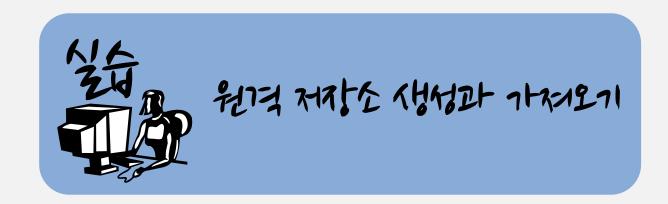
Publish - 원격 저장소의 개설 및 로컬 저장소 내용 복사

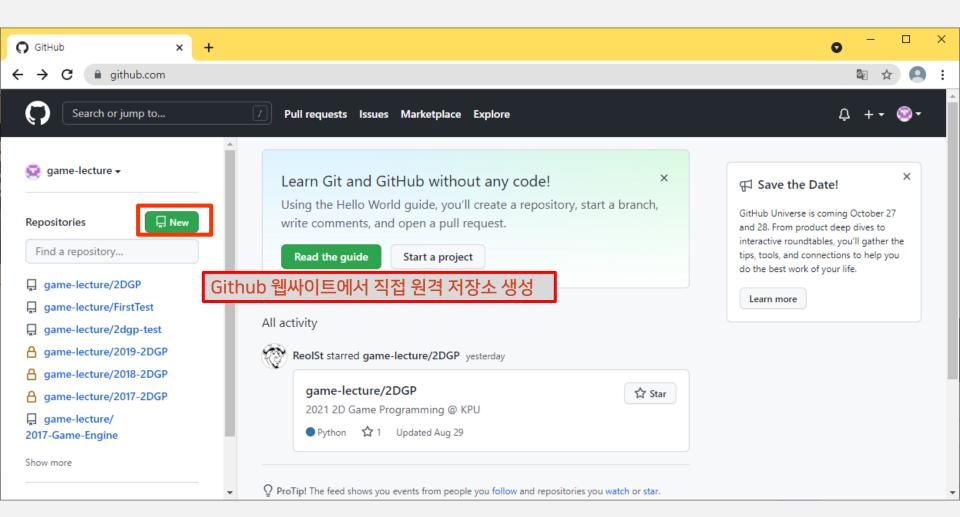


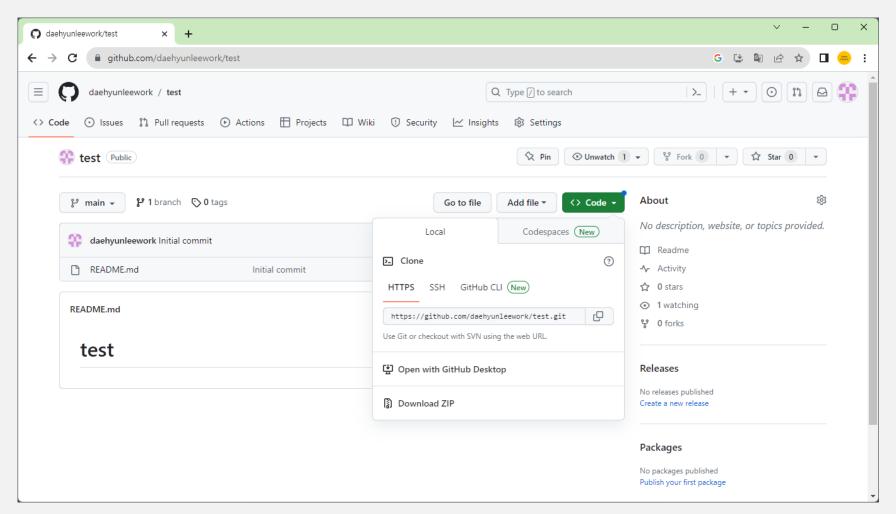
Commit 과 Push



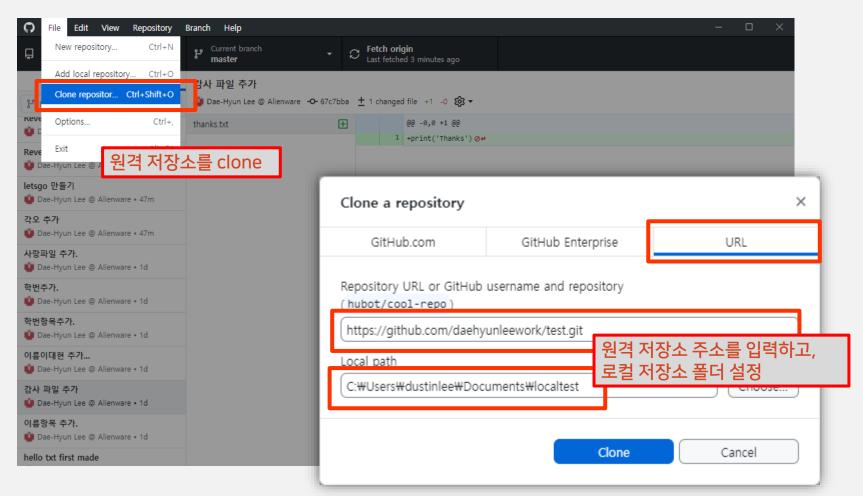






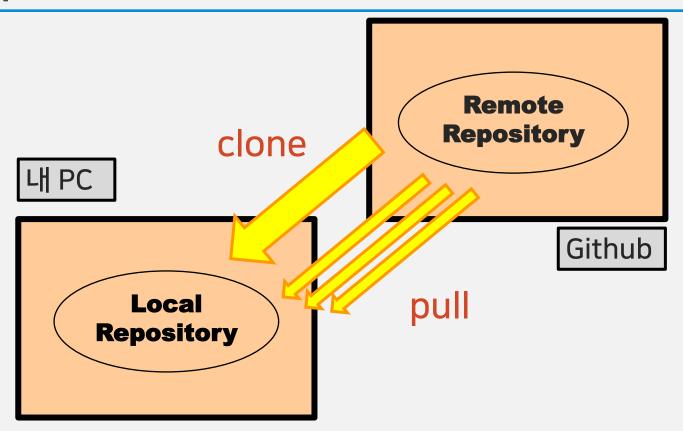


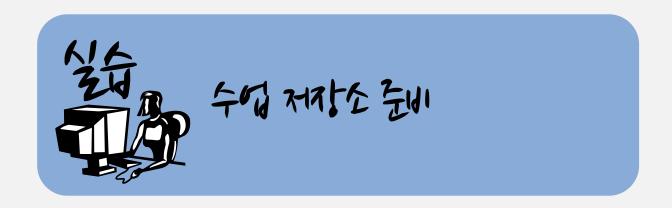
2D 게임 프로그래밍

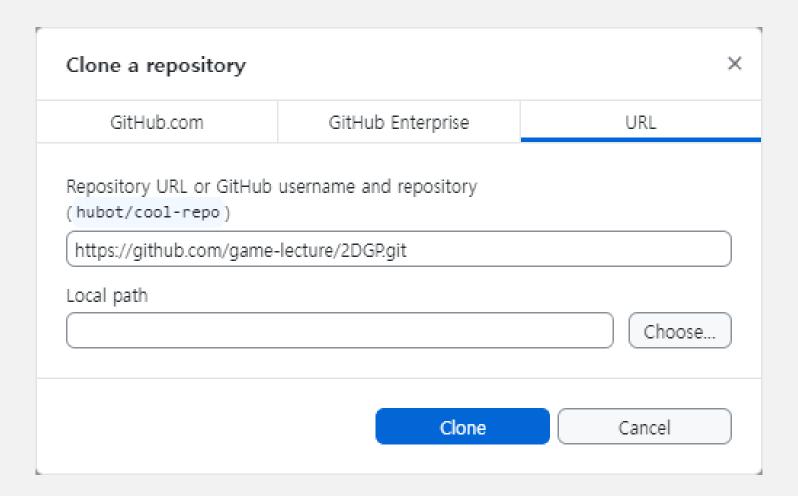


2D 게임 프로그래밍

clone 과 pull







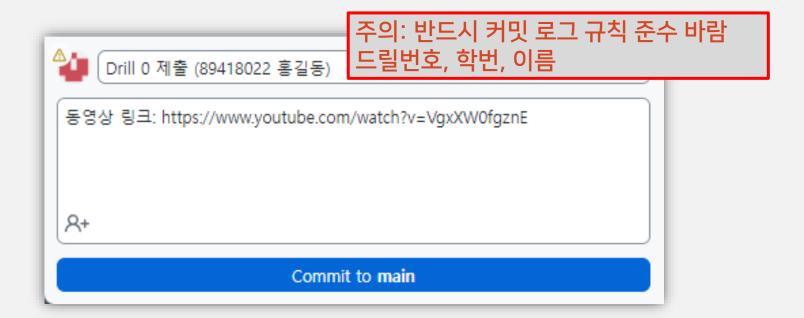
Slides	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7:42
.gitignore	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7:42
유형: GITIGNORE 파일	크기: 2.33KB
ZD 게임 프로그래밍 과제 윤리 서약서	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7:42 크기: 54.7KB
2023 Fall 2DGP Syllabus	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7 :42 크기: 97.1KB
pull	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7:42
유형: Windows 배치 파일	크기: 56바이트
push	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7:42
유형: Windows 배치 파일	크기: 92바이트
README.md	수정한 날짜: 2023-08-31 오전 7 :42
유형: MD 파일	크기: 63바이트

Drill #0. 윤리서약서 제출

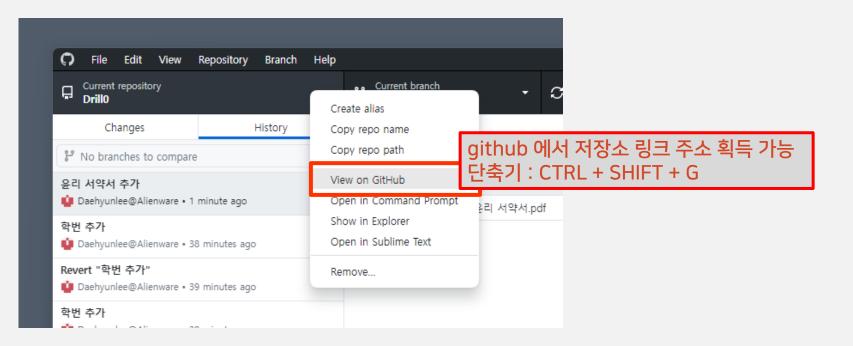
- ■오늘 실습한 DrillO 저장소에 두개의 파일 추가
 - 2D 게임 프로그래밍 과제 윤리 서약서 싸인한 후, 캡쳐한 이미지
 - .gitignore 복사



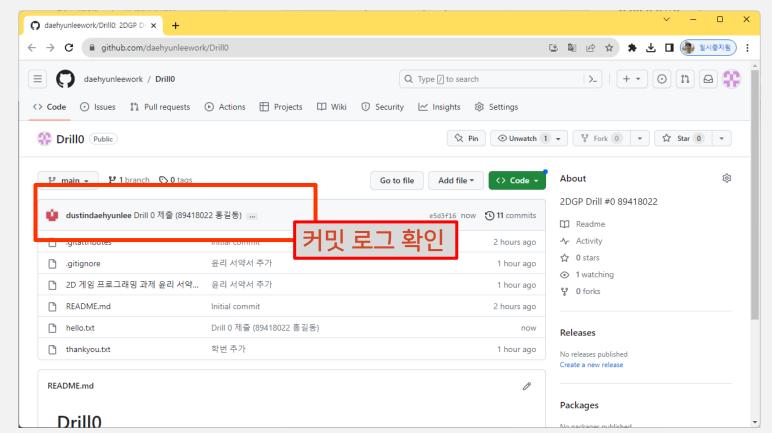
▪커밋 & 푸시



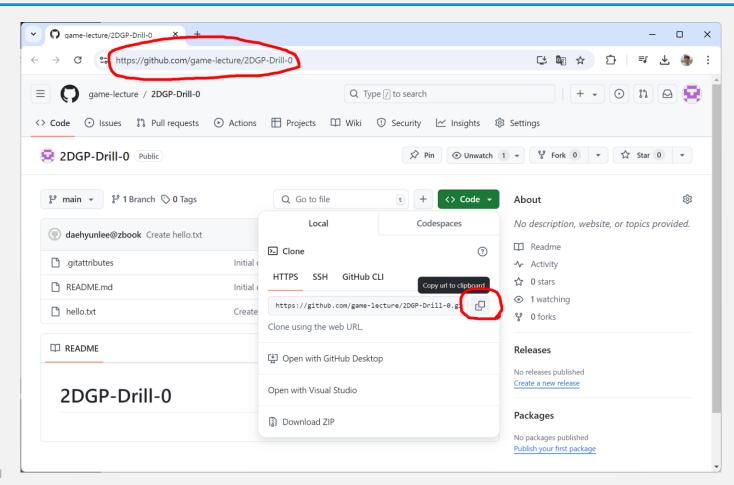
▶원격 저장소 주소를 e-class에 제출



•github 에서 다시 한번 확인 필수!



저장소 주소 제출 - 매 Drill 마다 저장소가 따로 존재해야 함.





Git 기본 활용

- 버전 확인
 - git --version
- 사용자 이름 지정
 - git config --global user.email 'daehyun.lee@gmail.com'
 - git config --global user.name 'Daehyun Lee @ E-216-MainPC' 작업 PC 를 구별할 수 있음
- 저장소 만들기 & 상태 확인
 - git init
 - git status
- 변화를 기록할 파일 알리기 (stage 무대에 올리기)
 - git add filename 파일을 무대에 올림.
 - git add . 변화가 있는 모든 파일을 무대에 올림.

Git 기본 활용

■변화를 기록하기 & 확인하기

- git commit -m '변화내용'
- git log

• 한꺼번에 하기

- git commit -a -m '몽땅다' add와 commit을 한꺼번에 진행
- 그러나, 새로 추가된 파일은 반드시, 한번은 최소한 git add 를 해주어야 함.

