Ingénieur Déploiement IA

Étape 1 : Configuration initiale du projet Flask

1.1. Installation des dépendances

1. Environnement virtuel:

• Créez un environnement virtuel pour isoler les dépendances de votre projet.

2. Bibliothèques à installer :

- Installez Flask pour le développement web.
- Installez Flask-CORS pour gérer les requêtes inter-domaines.
- Installez des bibliothèques pour le traitement d'images et l'intelligence artificielle, comme
 TensorFlow, PyTorch, ONNX, et Rasterio pour le traitement géospatial.

1.2. Structure du projet

Organisation du projet avec une structure de répertoires claire :

- /static/: Contient les fichiers statiques tels que CSS, JavaScript et images.
- /templates/ : Contient les fichiers HTML pour le rendu des pages web.
- /models/: Contient les modèles d'intelligence artificielle.
- /data/: Contient les images satellites et autres données géospatiales.
- app.py: Fichier principal de l'application Flask.
- requirements.txt : Fichier de gestion des dépendances.

1.3. Création de l'application Flask

- Configuration de base : Définissez les routes pour les différentes fonctionnalités, comme le chargement d'images, l'exécution de modèles d'IA et l'affichage des résultats.
- **Gestion des erreurs :** Préparez des réponses appropriées pour les erreurs, comme des messages d'erreur clairs si un modèle n'est pas pris en charge ou si des données sont manquantes.

Étape 2 : Implémentation des fonctionnalités principales

2.1. Chargement d'images satellites

- Fonctionnalité : Permettre aux utilisateurs de charger des images satellites
- Interactivité : Fournir une interface pour que les utilisateurs sélectionnent une région sur une carte et envoient les coordonnées correspondantes à l'application.

2.2. Exécution de modèles d'IA

- Fonctionnalité: Exécuter des modèles d'intelligence artificielle (comme TensorFlow et ONNX) sur les images chargées.
- **Types de modèles :** Permettre aux utilisateurs de choisir le modèle à exécuter et retourner les résultats sous forme de prédictions.
- Analyse des résultats: Intégrer des indicateurs de performance clés (KPI) pour évaluer la performance des modèles (précision, rappel, etc.).

2.3. Affichage des résultats

- **Visualisation :** Générer des cartes d'occupation, des visualisations des résultats des modèles, et des indicateurs de performance.
- Interface utilisateur : Créer une interface intuitive pour afficher les résultats sous forme graphique, facilitant la compréhension des données par les utilisateurs.

Étape 3 : Technologies et outils

3.1. Technologies de développement

- Flask : Pour la création de l'API et le développement du backend.
- GDAL et Rasterio : Pour le traitement et l'analyse des images géospatiales.

3.2. Outils supplémentaires

- **Docker :** Pour la conteneurisation de l'application, facilitant le déploiement.
- **Git**: Pour la gestion de version et le suivi des modifications.
- PostgreSQL avec PostGIS : Pour la gestion des données géospatiales si nécessaire.

Étape 4: Tests et mise en production

4.1. Tests

- **Tests unitaires :** Rédiger des tests unitaires pour chaque fonctionnalité de l'application afin de s'assurer qu'elles fonctionnent comme prévu.
- Tests d'intégration : Vérifier que le frontend et le backend interagissent correctement.

4.2. Déploiement

- Mise en production : Déployer l'application sur un serveur cloud (AWS, Google Cloud, etc.) en utilisant des conteneurs Docker.
- Surveillance : Implémenter une solution de surveillance pour suivre les performances de l'application et résoudre les problèmes en temps réel.

Étape 5 : Documentation et support

5.1. Documentation

- API : Rédiger une documentation complète de l'API, incluant les points de terminaison, les paramètres requis, et les exemples de requêtes/réponses.
- Guide utilisateur : Créer un guide utilisateur pour aider les utilisateurs à naviguer sur la plateforme.

5.2. Support

• Canal de support : Mettre en place un canal de support (comme un forum ou une adresse email) pour que les utilisateurs puissent poser des questions et signaler des problèmes.