

内容概要

bbs是一个前后端不分离的全栈项目，前端和后端都需要我们自己一步步的完成

- 表创建及同步
- 注册功能
 - forms组件
 - 用户头像前端实时展示
 - ajax
- 登陆功能
 - 自己实现图片验证码
 - ajax

今日内容详细

数据库表创建及同步

```
"""
由于django自带的sqlite数据库对日期不敏感，所以我们换成MySQL
"""

from django.db import models

# Create your models here.
"""
先写普通字段
之后再写外键字段
"""

from django.contrib.auth.models import AbstractUser

class UserInfo(AbstractUser):
    phone = models.BigIntegerField(verbose_name='手机号',null=True)
    # 头像
    avatar = models.FileField(upload_to='avatar/',default='avatar/default.png',verbose_name='用户头像')
    """
    给avatar字段传文件对象 该文件会自动存储到avatar文件下 然后avatar字段只保存文件路径
    avatar/default.png
    """
    create_time = models.DateField(auto_now_add=True)

    blog = models.OneToOneField(to='Blog',null=True)

class Blog(models.Model):
    site_name = models.CharField(verbose_name='站点名称',max_length=32)
    site_title = models.CharField(verbose_name='站点标题',max_length=32)
    # 简单模拟 带你认识样式内部原理的操作
```

```

site_theme = models.CharField(verbose_name='站点样式',max_length=64) # 存css/js的文件路径

class Category(models.Model):
    name = models.CharField(verbose_name='文章分类',max_length=32)
    blog = models.ForeignKey(to='Blog',null=True)

class Tag(models.Model):
    name = models.CharField(verbose_name='文章标签',max_length=32)
    blog = models.ForeignKey(to='Blog', null=True)

class Article(models.Model):
    title = models.CharField(verbose_name='文章标题',max_length=64)
    desc = models.CharField(verbose_name='文章简介',max_length=255)
    # 文章内容有很多 一般情况下都是使用TextField
    content = models.TextField(verbose_name='文章内容')
    create_time = models.DateField(auto_now_add=True)

    # 数据库字段设计优化
    up_num = models.BigIntegerField(verbose_name='点赞数',default=0)
    down_num = models.BigIntegerField(verbose_name='点踩数',default=0)
    comment_num = models.BigIntegerField(verbose_name='评论数',default=0)

    # 外键字段
    blog = models.ForeignKey(to='Blog', null=True)
    category = models.ForeignKey(to='Category',null=True)
    tags = models.ManyToManyField(to='Tag',
                                  through='Article2Tag',
                                  through_fields=('article','tag')
                                  )

class Article2Tag(models.Model):
    article = models.ForeignKey(to='Article')
    tag = models.ForeignKey(to='Tag')

class UpAndDown(models.Model):
    user = models.ForeignKey(to='UserInfo')
    article = models.ForeignKey(to='Article')
    is_up = models.BooleanField() # 传布尔值 存0/1

class Comment(models.Model):
    user = models.ForeignKey(to='UserInfo')
    article = models.ForeignKey(to='Article')
    content = models.CharField(verbose_name='评论内容',max_length=255)
    comment_time = models.DateTimeField(verbose_name='评论时间',auto_now_add=True)
    # 自关联
    parent = models.ForeignKey(to='self',null=True) # 有些评论就是根评论

```

注册功能

"""

我们之前是直接 views.py 中书写的 forms 组件代码
但是为了接耦合 应该将所有的 forms 组件代码单独写到一个地方

如果你的项目至始至终只用到一个 forms 组件那么你可以直接建一个 py 文件书写即可

myforms.py

但是如果你的项目需要使用多个 forms 组件，那么你可以创建一个文件夹在文件夹内根据 forms 组件功能的不同创建不同的 py 文件

myforms 文件夹

regform.py

loginform.py

userform.py

orderform.py

...

"""

```
def register(request):
    form_obj = MyRegForm()
    if request.method == 'POST':
        back_dic = {"code": 1000, 'msg': ''}
        # 校验数据是否合法
        form_obj = MyRegForm(request.POST)
        # 判断数据是否合法
        if form_obj.is_valid():
            # print(form_obj.cleaned_data) # {'username': 'jason', 'password': '123',
            'confirm_password': '123', 'email': '123@qq.com'}
            clean_data = form_obj.cleaned_data # 将校验通过的数据字典赋值给一个变量
            # 将字典里面的confirm_password键值对删除
            clean_data.pop('confirm_password') # {'username': 'jason', 'password': '123',
            'email': '123@qq.com'}
            # 用户头像
            file_obj = request.FILES.get('avatar')
            """针对用户头像一定要判断是否传值 不能直接添加到字典里面去"""
            if file_obj:
                clean_data['avatar'] = file_obj
            # 直接操作数据库保存数据
            models.UserInfo.objects.create_user(**clean_data)
            back_dic['url'] = '/login/'
        else:
            back_dic['code'] = 2000
            back_dic['msg'] = form_obj.errors
        return JsonResponse(back_dic)
    return render(request, 'register.html', locals())
```

<script>

```
$("#myfile").change(function () {
    // 文件阅读器对象
    // 1 先生成一个文件阅读器对象
    let myFileReaderObj = new FileReader();
    // 2 获取用户上传的头像文件
    let fileObj = $(this)[0].files[0];
    // 3 将文件对象交给阅读器对象读取
    myFileReaderObj.readAsDataURL(fileObj) // 异步操作 IO操作
    // 4 利用文件阅读器将文件展示到前端页面 修改src属性
    // 等待文件阅读器加载完毕之后再执行
    myFileReaderObj.onload = function(){
        $('#myimg').attr('src',myFileReaderObj.result)
    }
})
```

```

    })

    $('#id_commit').click(function () {
        // 发送ajax请求 我们发送的数据中即包含普通的键值也包含文件
        let formDataObj = new FormData();
        // 1.添加普通的键值对
        {#console.log($('#myform').serializeArray()) // [{},{},{},{},{},{]} 只包含普通键值对#}
        $.each($('#myform').serializeArray(),function (index,obj) {
            {#console.log(index,obj)#} // obj = {}
            formDataObj.append(obj.name,obj.value)
        });
        // 2.添加文件数据
        formDataObj.append('avatar',$('#myfile')[0].files[0]);

        // 3.发送ajax请求
        $.ajax({
            url:"",
            type:'post',
            data:formDataObj,

            // 需要指定两个关键性的参数
            contentType:false,
            processData:false,

            success:function (args) {
                if (args.code==1000){
                    // 跳转到登陆页面
                    window.location.href = args.url
                }else{
                    // 如何将对应的错误提示展示到对应的input框下面
                    // forms组件渲染的标签的id值都是 id_字段名
                    $.each(args.msg,function (index,obj) {
                        if (obj[0]=="两次密码不一致"){
                            $("#id_confirm_password").next().text("两次密码不一致").parent().addClass("has-error")
                        }
                        {#console.log(index,obj) // username ["用户名不能为空"]#}
                        let targetId = '#id_' + index;
                        $(targetId).next().text(obj[0]).parent().addClass('has-error')
                    })
                }
            }
        })
    })

    // 给所有的input框绑定获取焦点事件
    $('#input').focus(function () {
        // 将input下面的span标签和input外面的div标签修改内容及属性
        $(this).next().text('').parent().removeClass('has-error')
    })
</script>

# 扩展
"""
一般情况下我们在存储用户文件的时候为了避免文件名冲突的情况
会自己给文件名加一个前缀
    uuid
    随机字符串
    ...
"""

```

登陆功能1

```
"""
```

img标签的src属性

1. 图片路径
2. url
3. 图片的二进制数据

我们的计算机上面致所有能够输出各式各样的字体样式
内部其实对应的是一个.ttf结尾的文件

```
http://www.zhaozi.cn/ai/2019/fontlist.php?
ph=1&classid=32&softsq=%E5%85%8D%E8%B4%B9%E5%95%86%E7%94%A8
"""
```

```
"""
```

图片相关的模块

```
pip3 install pillow
```

```
"""
```

```
from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
```

```
"""
```

Image:生成图片

ImageDraw:能够在图片上乱涂乱画

ImageFont:控制字体样式

```
"""
```

```
from io import BytesIO, StringIO
```

```
"""
```

内存管理器模块

BytesIO:临时帮你存储数据 返回的时候数据是二进制

StringIO:临时帮你存储数据 返回的时候数据是字符串

```
"""
```

```
import random
```

```
def get_random():
```

```
    return random.randint(0,255),random.randint(0,255),random.randint(0,255)
```

```
def get_code(request):
```

```
    # 推导步骤1:直接获取后端现成的图片二进制数据发送给前端
```

```
    # with open(r'static/img/111.jpg','rb') as f:
```

```
    #     data = f.read()
```

```
    # return HttpResponse(data)
```

```
    # 推导步骤2:利用pillow模块动态产生图片
```

```
    # img_obj = Image.new('RGB', (430,35), 'green')
```

```
    # img_obj = Image.new('RGB', (430,35), get_random())
```

```
    # # 先将图片对象保存起来
```

```
    # with open('xxx.png','wb') as f:
```

```
    #     img_obj.save(f, 'png')
```

```
    # # 再将图片对象读取出来
```

```
    # with open('xxx.png','rb') as f:
```

```
    #     data = f.read()
```

```
    # return HttpResponse(data)
```

```
    # 推导步骤3:文件存储繁琐IO操作效率低 借助于内存管理器模块
```

```
    # img_obj = Image.new('RGB', (430, 35), get_random())
```

```
    # io_obj = BytesIO() # 生成一个内存管理器对象 你可以看成是文件句柄
```

```
    # img_obj.save(io_obj, 'png')
```

```
# return HttpResponse(io_obj.getvalue()) # 从内存管理器中读取二进制的图片数据返回给前端
```

```
# 最终步骤4:写图片验证码
```

```
img_obj = Image.new('RGB', (430, 35), get_random())
```

```
img_draw = ImageDraw.Draw(img_obj) # 产生一个画笔对象
```

```
img_font = ImageFont.truetype('static/font/222.ttf',30) # 字体样式 大小
```

```
# 随机验证码 五位数的随机验证码 数字 小写字母 大写字母
```

```
code = ''
```

```
for i in range(5):
```

```
    random_upper = chr(random.randint(65,90))
```

```
    random_lower = chr(random.randint(97,122))
```

```
    random_int = str(random.randint(0,9))
```

```
    # 从上面三个里面随机选择一个
```

```
    tmp = random.choice([random_lower,random_upper,random_int])
```

```
    # 将产生的随机字符串写入到图片上
```

```
    """
```

为什么一个个写而不是生成好了之后再写

因为一个个写能够控制每个字体的间隙 而生成好之后再写的话

间隙就没法控制了

```
    """
```

```
    img_draw.text((i*60+60,-2),tmp,get_random(),img_font)
```

```
    # 拼接随机字符串
```

```
    code += tmp
```

```
print(code)
```

```
# 随机验证码在登陆的视图函数里面需要用到 要比对 所以要找地方存起来并且其他视图函数也能拿到
```

```
request.session['code'] = code
```

```
io_obj = BytesIO()
```

```
img_obj.save(io_obj,'png')
```

```
return HttpResponse(io_obj.getvalue())
```

```
<script>
```

```
$("#id_img").click(function () {
```

```
    // 1 先获取标签之前的src
```

```
    let oldVal = $(this).attr('src');
```

```
    $(this).attr('src',oldVal += '?')
```

```
})
```

```
</script>
```

登陆功能2

```
def login(request):
```

```
    if request.method == 'POST':
```

```
        back_dic = {'code':1000,'msg':''}
```

```
        username = request.POST.get('username')
```

```
        password = request.POST.get('password')
```

```
        code = request.POST.get('code')
```

```
        # 1 先校验验证码是否正确 自己决定是否忽略 统一转大写或者小写再比较
```

```
        if request.session.get('code').upper() == code.upper():
```

```
            # 2 校验用户名和密码是否正确
```

```
            user_obj = auth.authenticate(request,username=username,password=password)
```

```
    if user_obj:
        # 保存用户状态
        auth.login(request, user_obj)
        back_dic['url'] = '/home/'
    else:
        back_dic['code'] = 2000
        back_dic['msg'] = '用户名或密码错误'
else:
    back_dic['code'] = 3000
    back_dic['msg'] = '验证码错误'
return JsonResponse(back_dic)
return render(request, 'login.html')
```