

文章详情页面



1、功能需求：

- 文章底部可以对文章点赞点踩。
- 作者不可以给自己的文章进行点赞点踩。
- 未登录进行点赞点踩会显示“请登录字样”
 - 点击“请登录”会跳转登录页面
- 文章底部可以对文章进行评论。
 - 已登录，会显示评论框
 - 未登录不显示评论框，并会显示注册，登录字样。点击即可跳转对应页面。
- 点击提交评论，会在评论楼底部显示该评论，并且是加粗效果。刷新页面后，该评论恢复正常。
- 点击回复，会自动聚焦到评论框内，并且在内显示@评论人。

2、技术实现-点赞点踩：

• 前端：

- 给点赞标签的属性设为`class="diggit action"`
- 给点踩标签的属性设为`class="buryit action"`
- 信息提示标签属性设为`class="digword"`
- 然后给".action"绑定点击事件，然后通过半段点击的标签class属性是否含有"diggit"来判断此点击时点赞还是点踩。
- 通过ajax将相关信息传给后端，比如点赞文章的主键，让后端知道给哪篇文章点了赞。
- 因为点赞是针对于已登录用户的操作，所以后端可以自动识别点赞者是否登录，如果登录，默认就是他点的赞。
- 点击后，后端会将信息封装在"msg"，中返回回来。然后前端，将msg信息显示出来即可。
 - `$(".action").click(function(){`
 - `let isUp=$(this).hasClass("diggit"); //判断此标签class是否含有"diggit",如果含有返回true, 否则返回false.`
 - `let div=$(this);`

- \$.ajax({
 - url:"up_and_down",
 - type:"post",
 - data{
 - "article":文章.pk, //文章主键值
 - "isUp": isUp, //告诉后端是点赞还是点踩
 - "csrfmiddlewaretoken":{{ csrf_token}},
 - },
 - success:function(args){
 - if (args.code==1000){ //首先判断状态码，判断点赞或点踩是否成功，1000表示成功
 - \$(".digword").text(args.msg); //显示提示信息
 - let oldnum=div.children().text(); //获取原来的点赞数,返回值是一个字符串
 - div.childred().text(Number(oldnum)+1); //在原来的基础上+1
 - }else{
 - \$(".diggword").text(args.msg); //显示报错信息
- })
- })
- 后端：
 - 获取前端传来的信息：
 - article_id=request.POST.get("article_id")
 - isUp=request.POST.get("isUp")
 - isUp=json.loads(isUp)
 - 判断用户是否登录： request.is_authenticated
 - 如果False，点赞失败，msg="用户未登录"
 - 获取点赞文章的作者： article_author
 - 如果文章作者和点赞者是一个人： request.user==article
 - 点赞失败，msg="不可以给自己的文章点赞"
 - 判断当前作者是否已经给当前文章点过赞： is_click
 - 如果已经点过赞，点赞失败，msg="已经点过赞"

- 判断isUp是true还是False，true则是点赞，false则是点踩
- 更新数据库
- return JsonResponse(back_dic)

3、技术实现-文章评论：

• 前端：

- 评论楼渲染使用Bootstrap框架的列表组实现class="list-group"
- 评论框使用<textarea>标签。
- 如果用户登录显示评论框，否则显示注册登录字样，并且点击可以实现页面跳转。
 - 跳转的url使用了url别名：{% url "register" %},{% url "login" %}
- 给提交按钮绑定点击事件
 - 点击或获取用户评论内容，然后使用ajax传给后端
 - 并对评论内容做一定的修改，然后将其临时渲染到评论楼，当页面刷新时，后端会将次评论传给前端

• 后端：

- 获取前端传入的数据，然后添加到数据库。
- 返回状态信息：return JsonResponse(back_dic)

4、技术实现-回复评论：

• 前端：

- 评论楼渲染时，给回复标签添加两个自定义的属性：
 - username: #标注评论人的姓名
 - comment_id: #标注评论内容的主键
- 给回复标签绑定点击事件
- 然后获取评论人的名称，以及其他信息
- 然后偶将相关信息，存放到评论框中，并给评论框获取焦点。

• 后端：

- 然后填写评论，提交即可，具体内容和评论后端一样，这里不再阐述。

内容回顾

1) 侧边栏制作

```
"""
```

1. 当一个页面的局部需要再多个页面使用并且还需要传参数

自定义inclusion_tag步骤

1. 在应用下创建名字必须叫templatetags文件夹

2. 文件夹内创建任意名称的py文件

3. py文件内先书写固定的两行代码

```
from django import template
```

```
register = template.Library()
```

```
@register.inclusion_tag(left_menu.html)
```

```
def index():
```

准备上述页面需要的数据

```
    return locals()
```

```
"""
```

2) 点踩点赞

前端页面

1. 拷贝博客园点赞点踩前端样式

html代码 + css代码

2. 如何判断用户到底点击了哪个图标

恰巧页面上只有两个图标，所以给两个图标标签添加一个公共的样式类

然后给这个样式类绑定点击事件

再利用this指代的就是当前被操作对象 利用hasClass判断是否有某个特定的类属性，从而判断出到底是两个图标中的哪一个

3. 书写ajax代码朝后端提交数据

4. 后端逻辑书写完毕之后 前端针对点赞点踩动作实现需要动态展示提示信息

1. 前端点赞点踩数字自增1 需要注意数据类型的问题

```
Number(old_num) + 1
```

2. 用户没有登陆 需要展示没有登陆提示 并且登陆可以点击跳转

```
html()
```

```
| safe
```

```
mark_safe()
```

后端逻辑

1. 先判断用户是否登陆

```
request.user.authenticated()
```

2. 再判断当前文字是否是当前用户自己写的

通过文章主键值获取文章对象

之后利用orm查询获取文章对象对应的用户对象与request.user比对

3. 判断当前用户是否已经给当前文章点了

利用article_obj文章对象和request.user用户对象去点赞点踩表中筛选数据如果有数据则点过没有则没点

4. 操作数据库 需要注意要同时操作两张表

前端发送过来的是否点赞是一个字符串 需要你自己转成布尔值或者用字符串判断

```
is_up = json.loads(is_up)
```

F模块

""" 总结:在书写较为复杂的业务逻辑的时候,可以先按照一条线书写下去 之后再去弥补其他线路情况 类似于先走树的主干 之后再分散 """

3) 评论

先写根评论

先吧整体的评论功能跑通 再去填补

1. 书写前端获取用户评论的标签

可能点赞点踩有浮动带来的影响

clearfix

2. 点击评论按钮发送ajax请求

3. 后端针对评论单独开设url处理

后端逻辑其实非常的简单非常的少

4. 针对根评论涉及到前端的两种渲染方式

1. DOM操作临时渲染评论楼

需要用到模版字符串

// 临时渲染评论楼

```
let userName = '{ request.user.username }';
```

```
let temp = `
```

```
<li class="list-group-item">
```

```
<span>${userName}</span>
```

```
<span><a href="#" class="pull-right">回复</a></span>
```

```
<div>
```

```
  ${conTent}
```

```
</div>
```

```
</li>
```

```
// 将生成好的标签添加到ul标签内
```

```
$('.list-group').append(temp);
```

2. 页面刷新永久(render)渲染

后端直接获取当前文章对应的所有评论 传递给html页面即可

前端利用for循环参考博客园评论楼样式渲染评论

3. 评论框里面的内容需要清空

再考虑子评论

从回复按钮入手

点击回复按钮发生了哪些事

1. 评论框自动聚焦 .focus()

2. 评论框里面自动添加对应评论的评论人姓名

@username\n

思考:

1.根评论和子评论点的是同一个按钮

2.根评论和子评论的区别

其实之前的ajax代码只需要添加一个父评论id即可

点击回复按钮之后 我们应该获取到根评论对应的用户名和主键值

针对主键值 多个函数都需要用 所以用全局变量的形式存储

针对子评论内容 需要切割出不是用户写的 @username\n

// 获取用户评论的内容

```
let conTent = $('#id_comment').val();
```

// 判断当前评论是否是子评论 如果是 需要将我们之前手动渲染的@username去除

```
if(parentId){
```

// 找到\n对应的索引 然后利用切片 但是前片顾头不顾尾 所以索引+1

```
let indexNum = conTent.indexOf('\n') + 1;
```

```
conTent = conTent.slice(indexNum) // 将indexNum之前的所有数据切除 只保留后
```

面的部分

```
}
```

后端parent字段本来就可以为空，所以传不传值都可以直接存储数据

前端针对子评论再渲染评论楼的时候需要额外的判断

```
{% if comment.parent_id %}
```

```
<p>@{{ comment.parent.user.username }}</p>
```

```
{% endif %}
```

```
{{ comment.content }}
```

前端parentId字段每次提交之后需要手动清空

urls.py

```
#点赞点踩
```

```
re_path(r"^up_or_down/",views.up_or_down),
```

```
# 评论
```

```
re_path(r"^comment/",views.comment),
```

article_detail.html

```
{% extends "base.html" %}
```

```
{% block css %}
<style>
/* *****点赞点踩样式***** */
#div_digg {
    float: right;
    margin-bottom: 10px;
    margin-right: 30px;
    font-size: 12px;
    width: 128px;
    text-align: center;
    margin-top: 10px;
}

.diggit {
    float: left;
    width: 46px;
    height: 52px;
    background: url(/static/img/upup.gif) no-repeat;
    text-align: center;
    cursor: pointer;
    margin-top: 2px;
    padding-top: 5px;
}

.buryit {
    float: right;
    margin-left: 20px;
    width: 46px;
    height: 52px;
    background: url(/static/img/downdown.gif) no-repeat;
    text-align: center;
    cursor: pointer;
    margin-top: 2px;
    padding-top: 5px;
}

.diggword {
    margin-top: 5px;
    margin-left: 0;
    font-size: 12px;
    color: #808080;
}
</style>
{% endblock css %}
```

```

{% block content %}
    <!--*****文章主要内容*****-->
    *****-->

    <h1>{{ article_obj.title }}</h1>
    <div class="article_content">
        {{ article_obj.content|safe }}
    </div>

    <!--*****点赞点踩*****-->
    *****-->

    <!--点赞点踩样式开始-->
    <div class="clearfix">
        <div id="div_digg">
            <div class="diggit action" >
                <span class="diggnum" id="digg_count">{{ article_obj.up_num }}</span>
            </div>
            <div class="buryit action">
                <span class="burynum" id="bury_count">{{ article_obj.down_num }}</span>
            </div>
            <div class="clear"></div>
            <div class="diggword" id="digg_tips" style="color: red">
            </div>
        </div>
    </div>
    <!--点赞点踩样式结束-->

    <!--*****评论楼*****-->
    ->

    <!--评论楼渲染开始-->
    <div class="">
        <ul class="list-group">
            {% for comment in comment_list %}
            <li class="list-group-item" >
                <span>#{{ forloop.counter }}楼</span>
                <span>{{ comment.comment_time|date:"Y-m-d h:i:s" }}</span>
                <span>{{ comment.user.username }}</span>
                <span><a class="pull-right replay" username="{{ request.user.username }}"
comment_id="{{ comment.pk }}">回复</a></span>
            <div>
                <!--判断当前评论是否是子评论，如果是子评论需要渲染对应的评论人的人名-->
                {% if comment.parent_id %}
                    <p>@{{ comment.parent.user.username }}</p>
                {% endif %}
                {{ comment.content }}
            </div>
            </li>
            {% endfor %}

```



```

        </ul>
    </div>
    <!-- 评论楼渲染结束-->

<!-- ***** 文章评论 ***** -->
    <!-- 文章评论样式开始-->
    <div class="">
        <p><span class="glyphicon glyphicon-comment">发表评论</span></p>
        {% if request.user.is_authenticated %}
        <div class="">
            <textarea name="comment" id="id_comment" cols="60" rows="10"></textarea>
        </div>
        {% else %}
            <li><a href="{% url 'reg' %}">注册</a></li> <!--使用的是url别名-->
            <li><a href="{% url 'login' %}">登录</a></li>
        {% endif %}
        <button class="btn btn-primary" id="id_submit">提交评论</button>
        <span style="color: red" id="error"></span>    <!--提示信息-->
    </div>
    <!-- 文章评论样式开始-->
{% endblock %}

{% block js %}
<script>
/*
    ***** 点 赞 点 踩 *****
    *****

*/
//给所有的action绑定事件
$(".action").click(function () {
    let isUp=$(this).hasClass("diggit"); //判断该标签class属性是否含有"diggit"这个值
    let $div=$(this);
    //朝后端发送ajax请求
    $.ajax({
        url:"/up_or_down/",
        type:"post",
        data:{
            "article_id":"{{ article_obj.pk }}",
            "isUp":isUp,
            "csrfmiddlewaretoken":"{{ csrf_token }}"
        },
        success:function (args) {
            if(args.code==1000){
                $("#digg_tips").text(args.msg);
                //将前端的数
                //先获取到之前的数字
                let oldNum=$div.children().text(); //文本 字符类型
            }
        }
    });
});

```

```

        $div.children().text(Number(oldNum)+1);
    }else{
        $("#digg_tips").html(args.msg);
    }

}

}))
});

/*
*****文章评论*****
*/
//设置一个全局的parentId字段
let parentId=null;
//用户点击评论给后盾发送ajax请求
$("#id_submit").click(function () {
    //获取用户评论的内容
    let conTent=$("#id_comment").val();
    //判断当前评论是否是子评论 如果是我们要将手动渲染的@username去掉
    if(parentId){
        //先找到\n对应的所有值， 然后利用切片 但是切片顾前不顾尾 所以索引+1
        let indexNum=conTent.indexOf("\n")+1;
        conTent=conTent.slice(indexNum)    //将indexNum之前的所有数据切除，只保留后面的部
分
    }

$.ajax({
    url: "/comment/",
    type: "post",
    data: {
        "article_id": "{{ article_obj.pk }}",
        "parent_id": parentId,    //如果parentId没有值，置为null
        "content": conTent,
        "csrfmiddlewaretoken": "{{ csrf_token }}"
    },
    success: function (args) {
        if(args.code==1000){
            $("#error").text(args.msg);
            //1、将评论框里的内容清空
            $("#id_comment").val("");
            //2、临时渲染评论楼
            let userName="{{ request.user.username }}";
            let t= `
                <li class="list-group-item" >
                    <b>${userName}</b>
                    <span><a href="" class="pull-right">回复</a></span>pi
                <div>

```

```

        <b>${conTent}</b>
    </div>
</li>
`;
//将生成好的标签，添加到ul标签内
$(".list-group").append(t);
//清空全局的parentId
parentId=null;
    }
}

})
})

/*
*****评论回复*****
*/
//给回复按钮绑定点击事件
$(".replay").click(function () {
    //需要评论对应的评论人姓名 还需要评论的主键值
    //获取用户名
    let commentUserName=$(this).attr("username");
    //获取主键值 直接修改全局的变量名
    parentId=$(this).attr("comment_id");
    //将信息塞给评论框
    $("#id_comment").val("@"+commentUserName+"\n").focus();
})
</script>
{% endblock js %}

```

views.py

```

def article_detail(request,username,article_id):
    user_obj=models.UserInfo.objects.get(username=username)
    blog=user_obj.blog
    #先获取文章对象

    article_obj=models.Article.objects.get(pk=article_id,blog__userinfo__username=username)
    if not article_obj:
        return render(request,"errors.html")
    #获取当前文章所有的评论内容
    comment_list=models.Comment.objects.filter(article=article_obj)

```

```
return render(request, "article_detail.html", locals())
```

```
#点赞点踩
```

```
def up_or_down(request):
```

```
...
```

```
1、校验当前用户是否登录
```

```
2、判断当前文章是否是当前用户自己写的（用户不可以给自己文章点赞点踩）
```

```
3、判断当前用户是否已经给当前文章点过了。只能点一次。
```

```
4、操纵数据库
```

```
...
```

```
if request.method=="POST":
```

```
    back_dic={
```

```
        "code":1000,
```

```
        "msg": "",
```

```
    }
```

```
#1、判断当前用户是否登录
```

```
if request.user.is_authenticated:    #用户已经登录
```

```
    article_id=request.POST.get("article_id") #文章主键值
```

```
    isUp=request.POST.get("isUp")    #返回值是一个字符串，值是"true"或者"false"
```

```
    isUp=json.loads(isUp)            #将普通字符串，转换为python格式的数据类型，相当于
```

```
去掉双引号操作
```

```
#2、判断当前文章是否是当前用户自己写的。
```

```
article_obj=models.Article.objects.get(pk=article_id)
```

```
if not article_obj.blog.userinfo==request.user:
```

```
    #3、校验当前用户是否已经点了
```

```
is_click=models.UpAndDown.objects.filter(user=request.user,article=article_obj)
```

```
if not is_click:
```

```
    #4、操作数据库，纪录数据 要同步操作普通字段
```

```
# 判断当前用户是点了赞还是踩 从而决定给哪个字段加一
```

```
if isUp:
```

```
    #给点赞数加一
```

```
models.Article.objects.filter(pk=article_id).update(up_num=F("up_num")+1)
```

```
    back_dic["msg"]="点赞成功"
```

```
else:
```

```
    #给点踩数加一
```

```
models.Article.objects.filter(pk=article_id).update(down_num=F("down_num")+1)
```

```
    back_dic["msg"]="点踩成功"
```

```
# 操作点赞点踩表
```

```
models.UpAndDown.objects.create(user=request.user,article=article_obj,is_up=isUp)
```

```
else:
```

```
    back_dic["code"]=2000
```

```
    back_dic["msg"]="你已经点过了，不能在点了"
```

```
else:
```

```

        back_dic["code"]=3000
        back_dic["msg"]="不能给自己点赞"
    else:
        back_dic["code"]=4000
        back_dic["msg"]="<p><a href='/login/'>请先登录</a></p>"
    print("*****执行完毕*****")
    return JsonResponse(back_dic)

from django.db import transaction
def comment(request):
    #自己可以评论自己的文章
    if request.method=="POST":
        back_dic={"code":1000,"msg":""}
        if request.user.is_authenticated:
            article_id=request.POST.get("article_id")
            content=request.POST.get("content")
            parent_id=request.POST.get("parent_id")
            #直接操作评论表存储数据 两张表
            with transaction.atomic():

models.Article.objects.filter(pk=article_id).update(comment_num=F("comment_num")+1)

models.Comment.objects.create(user=request.user,article_id=article_id,content=content,parent_id=parent_id)

            back_dic["msg"]="评论成功"
        else:
            back_dic["code"]=2000
            back_dic["msg"]="未登录"
    return JsonResponse(back_dic)

```