

# 11.9 计数排序

计数排序 (counting sort) 通过统计元素数量来实现排序，通常应用于整数数组。

## 11.9.1 简单实现

先来看一个简单的例子。给定一个长度为  $n$  的数组 `nums`，其中的元素都是“非负整数”，计数排序的整体流程如图 11-16 所示。

1. 遍历数组，找出其中的最大数字，记为  $m$ ，然后创建一个长度为  $m + 1$  的辅助数组 `counter`。

2. 借助 `counter` 统计 `nums` 中各数字的出现次数，其中 `counter[num]` 对应数字 `num` 的出现次数。统计方法很简单，只需遍历 `nums`（设当前数字为 `num`），每轮将 `counter[num]` 增加 1 即可。

3. 由于 `counter` 的各个索引天然有序，因此相当于所有数字已经排序好了。接下来，我们遍历 `counter`，根据各数字出现次数从小到大的顺序填入 `nums` 即可。

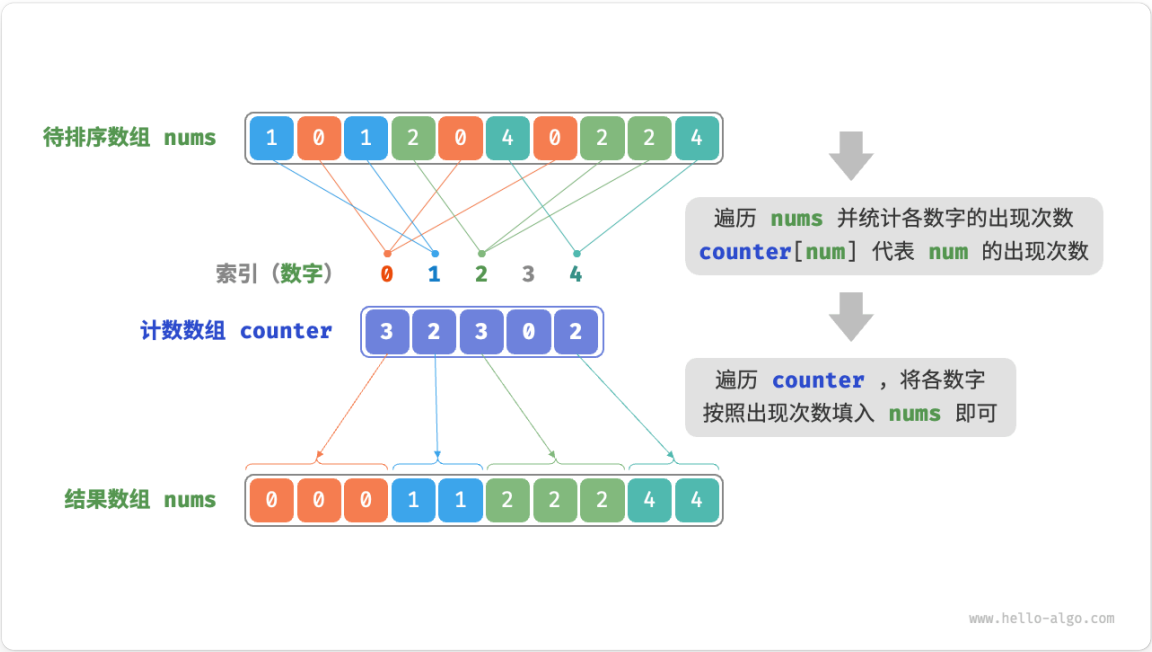


图 11-16 计数排序流程

代码如下所示：

Python

counting\_sort.py

```
def counting_sort_naive(nums: list[int]):  
    """计数排序"""  
    # 简单实现，无法用于排序对象  
    # 1. 统计数组最大元素 m  
    m = 0  
    for num in nums:  
        m = max(m, num)  
    # 2. 统计各数字的出现次数  
    # counter[num] 代表 num 的出现次数  
    counter = [0] * (m + 1)  
    for num in nums:  
        counter[num] += 1  
    # 3. 遍历 counter，将各元素填入原数组 nums  
    i = 0  
    for num in range(m + 1):  
        for _ in range(counter[num]):  
            nums[i] = num  
            i += 1
```

#### 🔗 计数排序与桶排序的联系

从桶排序的角度看，我们可以将计数排序中的计数数组 `counter` 的每个索引视为一个桶，将统计数量的过程看作将各个元素分配到对应的桶中。本质上，计数排序是桶排序在整型数据下的一个特例。

## 11.9.2 完整实现

细心的读者可能发现了，如果输入数据是对象，上述步骤 3. 就失效了。假设输入数据是商品对象，我们想按照商品价格（类的成员变量）对商品进行排序，而上述算法只能给出价格的排序结果。

那么如何才能得到原数据的排序结果呢？我们首先计算 `counter` 的“前缀和”。顾名思义，索引 `i` 处的前缀和 `prefix[i]` 等于数组前 `i` 个元素之和：

$$\text{prefix}[i] = \sum_{j=0}^i \text{counter}[j]$$

前缀和具有明确的意义，`prefix[num] - 1` 代表元素 `num` 在结果数组 `res` 中最后一次出现的索引。这个信息非常关键，因为它告诉我们各个元素应该出现在结果数组的哪个位置。接下来，我们倒序遍历原数组 `nums` 的每个元素 `num`，在每轮迭代中执行以下两步。

1. 将 `num` 填入数组 `res` 的索引 `prefix[num] - 1` 处。
2. 令前缀和 `prefix[num]` 减小 1，从而得到下次放置 `num` 的索引。

遍历完成后，数组 `res` 中就是排序好的结果，最后使用 `res` 覆盖原数组 `nums` 即可。  
图 11-17 展示了完整的计数排序流程。

<1>

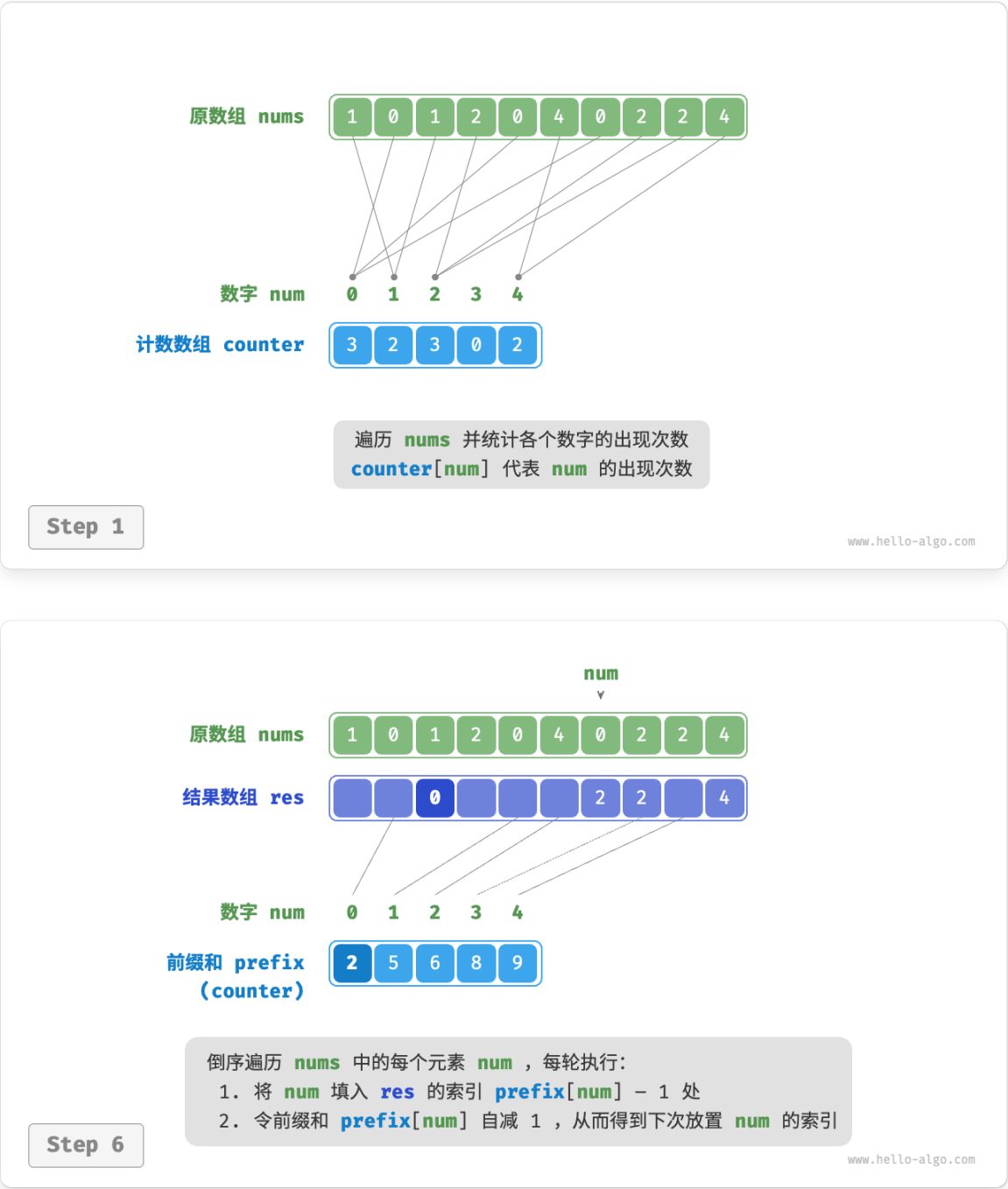


图 11-17 计数排序步骤

计数排序的实现代码如下所示：

#### Python

counting\_sort.py

```
def counting_sort(nums: list[int]):  
    """计数排序"""  
    # 完整实现，可排序对象，并且是稳定排序  
    # 1. 统计数组最大元素 m  
    m = max(nums)  
    # 2. 统计各数字的出现次数  
    # counter[num] 代表 num 的出现次数  
    counter = [0] * (m + 1)  
    for num in nums:  
        counter[num] += 1  
    # 3. 求 counter 的前缀和，将“出现次数”转换为“尾索引”  
    # 即 counter[num]-1 是 num 在 res 中最后一次出现的索引  
    for i in range(m):  
        counter[i + 1] += counter[i]  
    # 4. 倒序遍历 nums，将各元素填入结果数组 res  
    # 初始化数组 res 用于记录结果  
    n = len(nums)  
    res = [0] * n  
    for i in range(n - 1, -1, -1):  
        num = nums[i]  
        res[counter[num] - 1] = num # 将 num 放置到对应索引处  
        counter[num] -= 1 # 令前缀和自减 1，得到下次放置 num 的索引  
    # 使用结果数组 res 覆盖原数组 nums  
    for i in range(n):  
        nums[i] = res[i]
```

### 11.9.3 算法特性

- **时间复杂度为  $O(n + m)$ 、非自适应排序**：涉及遍历 `nums` 和遍历 `counter`，都使用线性时间。一般情况下  $n \gg m$ ，时间复杂度趋于  $O(n)$ 。
- **空间复杂度为  $O(n + m)$ 、非原地排序**：借助了长度分别为  $n$  和  $m$  的数组 `res` 和 `counter`。
- **稳定排序**：由于向 `res` 中填充元素的顺序是“从右向左”的，因此倒序遍历 `nums` 可以避免改变相等元素之间的相对位置，从而实现稳定排序。实际上，正序遍历 `nums` 也可以得到正确的排序结果，但结果是非稳定的。

### 11.9.4 局限性

看到这里，你也许会觉得计数排序非常巧妙，仅通过统计数量就可以实现高效的排序。然而，使用计数排序的前置条件相对较为严格。

**计数排序只适用于非负整数。**若想将其用于其他类型的数据，需要确保这些数据可以转换为非负整数，并且在转换过程中不能改变各个元素之间的相对大小关系。例如，对于包含负数的整数数组，可以先给所有数字加上一个常数，将全部数字转化为正数，排序完成后再转换回去。

**计数排序适用于数据量大但数据范围较小的情况。**比如，在上述示例中  $m$  不能太大，否则会占用过多空间。而当  $n \ll m$  时，计数排序使用  $O(m)$  时间，可能比  $O(n \log n)$  的排序算法还要慢。

[上一页](#)[下一页](#)[11.8 桶排序](#)[11.10 基数排序](#)

欢迎在评论区留下你的见解、问题或建议