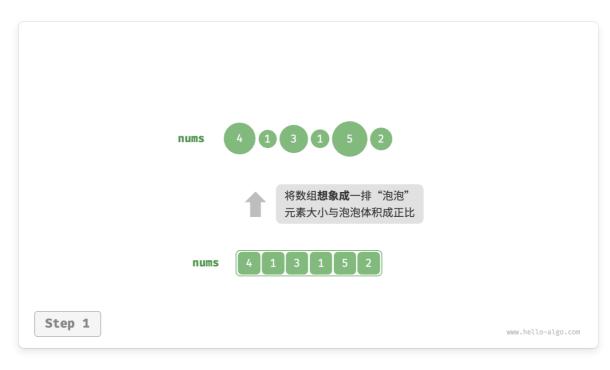
# 11.3 冒泡排序

<u>冒泡排序(bubble sort)</u>通过连续地比较与交换相邻元素实现排序。这个过程就像气泡从底部升到顶部一样,因此得名冒泡排序。

如图 11-4 所示,冒泡过程可以利用元素交换操作来模拟:从数组最左端开始向右遍历,依次比较相邻元素大小,如果"左元素 > 右元素"就交换二者。遍历完成后,最大的元素会被移动到数组的最右端。

<1>



<2>



<3>



<4>



<5>



<6>



<7>



图 11-4 利用元素交换操作模拟冒泡

# 11.3.1 算法流程

设数组的长度为 n ,冒泡排序的步骤如图 11-5 所示。

- 1. 首先,对 n 个元素执行"冒泡",**将数组的最大元素交换至正确位置**。
- 2. 接下来,对剩余 n-1 个元素执行"冒泡",**将第二大元素交换至正确位置**。

- 3. 以此类推,经过 n-1 轮"冒泡"后,**前** n-1 **大的元素都被交换至正确位置**。
- 4. 仅剩的一个元素必定是最小元素,无须排序,因此数组排序完成。



图 11-5 冒泡排序流程

#### 示例代码如下:

### **Python**

#### C++



## 11.3.2 效率优化

我们发现,如果某轮"冒泡"中没有执行任何交换操作,说明数组已经完成排序,可直接返回结果。因此,可以增加一个标志位 flag 来监测这种情况,一旦出现就立即返回。

经过优化,冒泡排序的最差时间复杂度和平均时间复杂度仍为  $O(n^2)$  ; 但当输入数组完全有序时,可达到最佳时间复杂度 O(n) 。

#### Python



### 11.3.3 算法特性

- 时间复杂度为  $O(n^2)$ 、自适应排序:各轮"冒泡"遍历的数组长度依次为 n-1、n-2、...、2、1,总和为 (n-1)n/2 。在引入 flag 优化后,最佳时间复杂度可达到 O(n) 。
- **空间复杂度为** O(1)、**原地排序**: 指针 i 和 j 使用常数大小的额外空间。
- 稳定排序:由于在"冒泡"中遇到相等元素不交换。



欢迎在评论区留下你的见解、问题或建议