10.3 二分查找边界

10.3.1 查找左边界

Question

给定一个长度为 n 的有序数组 nums ,其中可能包含重复元素。请返回数组中最左一个元素 target 的索引。若数组中不包含该元素,则返回 -1。

回忆二分查找插入点的方法,搜索完成后i指向最左一个target,因此查找插入点本 质上是在查找最左一个 target 的索引。

考虑通过查找插入点的函数实现查找左边界。请注意,数组中可能不包含 target ,这 种情况可能导致以下两种结果。

- 插入点的索引 *i* 越界。
- 元素 nums[i] 与 target 不相等。

当遇到以上两种情况时,直接返回-1即可。代码如下所示:

Python

```
binary_search_edge.py
def binary_search_left_edge(nums: list[int], target: int) -> int:
   """二分查找最左一个 target"""
   # 等价于查找 target 的插入点
   i = binary_search_insertion(nums, target)
   # 未找到 target ,返回 -1
   if i == len(nums) or nums[i] != target:
       return -1
   # 找到 target ,返回索引 i
   return i
```

10.3.2 查找右边界

那么如何查找最右一个 target 呢? 最直接的方式是修改代码,替换在 nums[m] == target 情况下的指针收缩操作。代码在此省略,有兴趣的读者可以自行实现。

下面我们介绍两种更加取巧的方法。

1. 复用查找左边界

实际上,我们可以利用查找最左元素的函数来查找最右元素,具体方法为:将查找最右一个 target 转化为查找最左一个 target + 1。

如图 10-7 所示,查找完成后,指针 i 指向最左一个 target + 1 (如果存在),而 j 指向最右一个 target ,因此返回 j 即可。

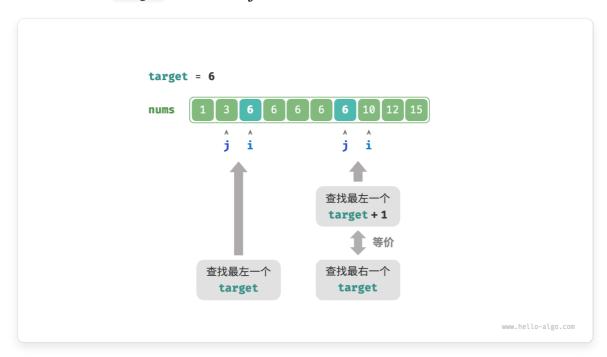


图 10-7 将查找右边界转化为查找左边界

请注意,返回的插入点是 i ,因此需要将其减 1 ,从而获得 j:

Python

```
binary_search_edge.py

def binary_search_right_edge(nums: list[int], target: int) -> int:
    """二分查找最右一个 target"""
    # 转化为查找最左一个 target + 1
    i = binary_search_insertion(nums, target + 1)
    # j 指向最右一个 target , i 指向首个大于 target 的元素
    j = i - 1
    # 未找到 target , 返回 -1
    if j == -1 or nums[j] != target:
        return -1
    # 找到 target , 返回索引 j
    return j
```

2. 转化为查找元素

我们知道,当数组不包含 target 时,最终 i 和 j 会分别指向首个大于、小于 target 的元素。

因此,如图 10-8 所示,我们可以构造一个数组中不存在的元素,用于查找左右边界。

• 查找最左一个 target : 可以转化为查找 target - 0.5 ,并返回指针 i 。

• 查找最右一个 target : 可以转化为查找 target + 0.5 ,并返回指针 j 。

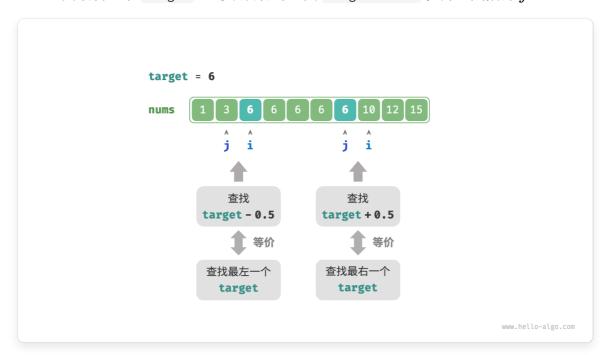


图 10-8 将查找边界转化为查找元素

代码在此省略,以下两点值得注意。

- 给定数组不包含小数,这意味着我们无须关心如何处理相等的情况。
- 因为该方法引入了小数,所以需要将函数中的变量 target 改为浮点数类型 (Python 无须改动)。



欢迎在评论区留下你的见解、问题或建议