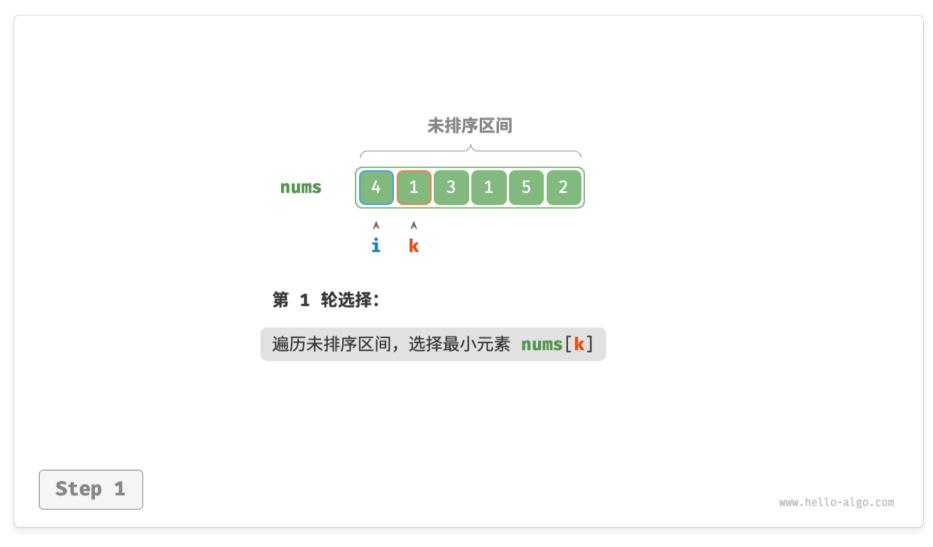
11.2 选择排序

选择排序(selection sort)的工作原理非常简单:开启一个循环,每轮从未排序区间选择最小的元素,将其放到已排序区间的末尾。 设数组的长度为 n ,选择排序的算法流程如图 11-2 所示。

- 1. 初始状态下,所有元素未排序,即未排序(索引)区间为[0,n-1]。
- 2. 选取区间 [0,n-1] 中的最小元素,将其与索引 0 处的元素交换。完成后,数组前 1 个元素已排序。
- 3. 选取区间 [1,n-1] 中的最小元素,将其与索引 1 处的元素交换。完成后,数组前 2 个元素已排序。
- 4. 以此类推。经过 n-1 轮选择与交换后,数组前 n-1 个元素已排序。
- 5. 仅剩的一个元素必定是最大元素,无须排序,因此数组排序完成。

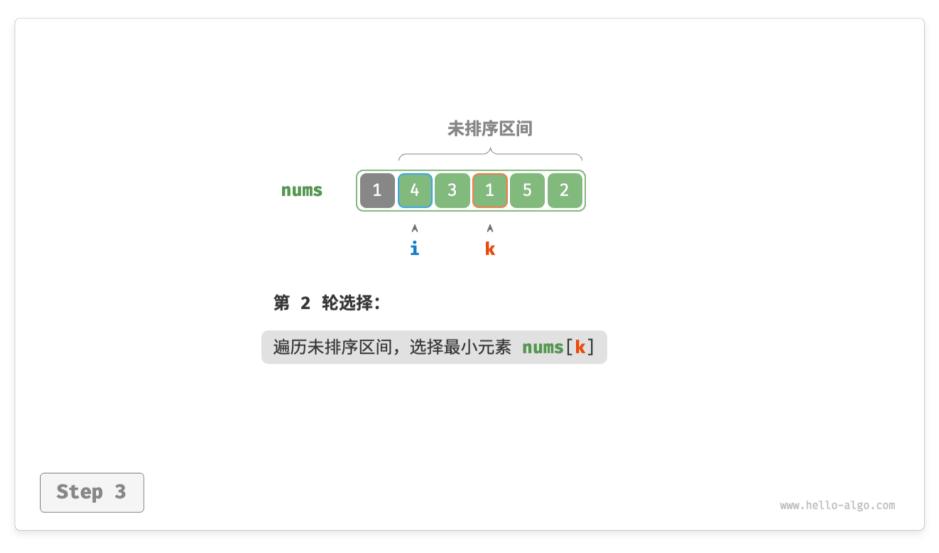
<1>



<2>



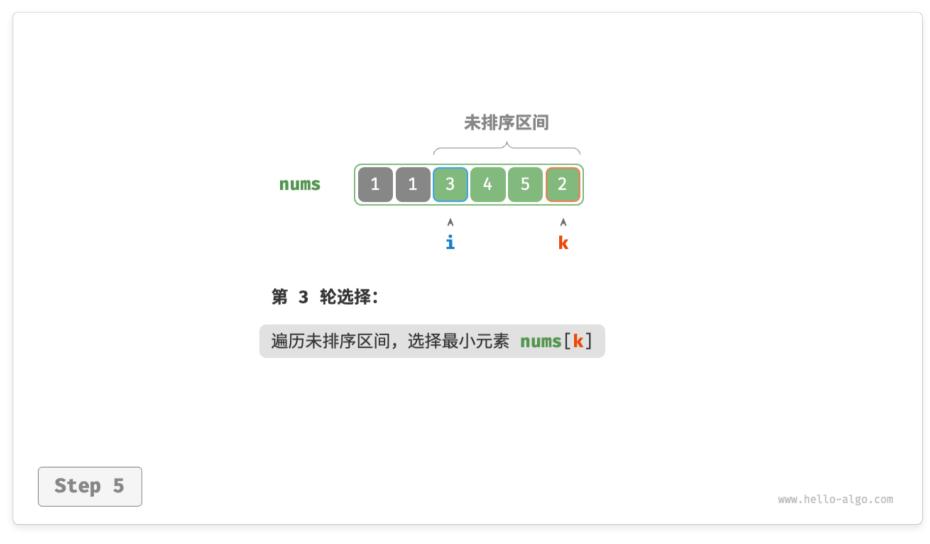
<3>



<4>



<5>



<6>



<7>



<8>



<9>



<10>



<11>



图 11-2 选择排序步骤

在代码中,我们用k来记录未排序区间内的最小元素:

Python

C++

Java

```
selection_sort.java
```

- 时间复杂度为 $O(n^2)$ 、非自适应排序: 外循环共 n-1 轮,第一轮的未排序区间长度为 n ,最后一轮的未排序区间长度为 2 ,即各轮外循环分别包含 n、n-1 、 . . . 、3、2 轮内循环,求和为 $\frac{(n-1)(n+2)}{2}$ 。
- 空间复杂度为 O(1)、原地排序: 指针 i 和 j 使用常数大小的额外空间。
- 非稳定排序: 如图 11-3 所示,元素 nums[i] 有可能被交换至与其相等的元素的右边,导致两者的相对顺序发生改变。



图 11-3 选择排序非稳定示例

上一页