 



Conceptos fundamentales de Java 6-2: Manejo de errores Actividades prácticas

# Objetivos de la lección:

* Descripción de distintos tipos de errores que pueden ocurrir y cómo se manejan en Java
* Descripción de excepciones utilizadas en Java
* Determinación de las excepciones que se arrojan para una clase base
* Escribir un código para manejar una excepción arrojada mediante el método de una clase base

# Vocabulario:

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
| throws | Palabra clave en Java que indica que el bloque siguiente de código maneja una excepción especificada. |
| Nullpointerexcepcion | Una excepción que se maneja de manera opcional |
| IoExcepcion | Una excepción que se DEBE manejar. |
| isdsid | Indica que hay un problema con la interpretación de su programa. |
| Try/Catch | Evita que el intérprete ejecute el resto del código hasta que éste encuentre una palabra catch. |
| Error de sintaxis | Error que indica un problema con el formato de codificación. |
| Error de logica | Error que se produce mientras se ejecuta el programa, también denominado excepción. |
| Excepciones | Error que se produce como resultado de una lógica de programación incorrecta. |
| dwdwdwdwdw | Bloque de código que maneja excepciones al tratar casos donde se arroja una excepción. |
| dwdd | Errores que se producen durante el tiempo de ejecución y que pueden ser corregidos o manejados por el código. |

# Inténtelo/resuélvalo:

1. Describa la diferencia entre error de sintaxis, error lógico y excepción.

* R//los errores de sintaxis siempre ocurren antes de que el programa sea ejecutado,es decir un programa mal escrito no logra ejecutar ninguna instrucción,Los errores lógicos son errores que se producen mientras estamos haciendo uso de un programa Ya complicado,y ya vienen siendo las situaciones que pueden provocar un fallo

1. ¿Cuál es el problema del siguiente código? Debe imprimir " Hello World! " cuatro veces a la pantalla.

String str = “Hello World”;

for(int i = 0; i < 4; i++); este es el error ya que el punto y coma no deja ejecutar bien

{

System.out.println(str); str+= ”!”;

}

1. Describa una excepción que haya experimentado antes en su programa. Explique de qué manera se podría manejar con un bloque de código try/catch.

En una función llamada desde dentro del bloque try, ahí lanza una excepción, el control cambia inmediatamente al bloque de catch. Si no se continua lanzando ninguna excepción en el bloque try,el bloque catch se omite

1. Escriba un segmento de código que tenga:
   1. Un error de sintaxis.
   2. Un error lógico.
   3. Una excepción.
2. ¿Cuál es la diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar?

* R//La diferencia básica entre la excepción marcada y no verificada es que el compilador **verifica las excepciones**verificadas, mientras que el compilador no**marca las excepciones**no verificadas.