




深信服2019春招技术岗部分编程题汇总

 00:00:50

3/6



[编程题]下棋

时间限制：C/C++ 1秒，其他语言2秒

空间限制：C/C++ 32M，其他语言64M

8x8的棋盘上，布有黑白两色棋子，白子先下，当白子下N手后，棋盘上最多有可能留下多少颗白子？

下法规则：

1. 每次落子后，以该棋子为中心的8个方向(米字形的8条直线)，如果有同色棋子，且两个同色棋子之间连续排列着若干个异色棋子，无空白及同色棋子。则，这次落子可以把这些夹在中间的异色棋子全部翻色（即黑变白，白变黑）。
2. 黑白子交错落子。
3. 如果一个位置上有棋子，不能继续在该位置上落子；
4. 如果一个位置上落子后，不能翻对手的棋子，则该位置不能落子；

1表示黑色，2表示白色，0表示空白未落子

白棋落子后，棋盘变化情况如下所示：

```
00000000 00000000
00000000 00000000
00000000 00000000
00012000 => 00012000
00021000 00022200
00000000 00000000
00000000 00000000
00000000 00000000
```

```
00000000 00000000
00000000 00000000
00000000 00000000
00012000 => 00012000
00121200 00121110
00000000 00000000
00000000 00000000
00000000 00000000
```

输入描述:

第一行为白子需要走的步数

接下来8行数据，指明棋盘上的棋子状态，其中1为黑子，2为白子，0为空位置

输出描述:

白子下完N手后，棋盘上的白子个数的最大可能。

输入例子1:

```
1
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
```





```
0 0 0 2 1 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
```

输出例子1:

4

C++11(clang++ 3.9) ▾



重置



自测



1

提交运行

提前交卷

下一题

* 交卷即可查看全部答案和解析，完成所有题目有机会获得企业内推

收藏本题

标记一下

场外求助

提交结果有问题?

收起答题卡 ▾

编程题6道

1

2

3

4

5

6



扫一扫，把题目装进口袋

求职之前，先上牛客



关于我们 加入我们 意见反馈 企业服务 联系我们 免责声明
友情链接

公司地址：北京市朝阳区大屯路东金泉时代广场3单元北京牛客科技有限公司

联系方式：010-60728802(电话) admin@nowcoder.com

牛客科技©2020 All rights reserved

京ICP备14055008号-4 增值电信业务经营许可证

京公网安备 11010502036488号

