



北京大学暑期课《ICPC竞赛训练》

课程网页: http://acm.pku.edu.cn/summerschool/pku_acm_train.htm

郭 炜

微博: <http://weibo.com/guoweiofpku>

微信公众号



学会程序和算法，走遍天下都不怕!

讲义照片均为郭炜拍摄



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

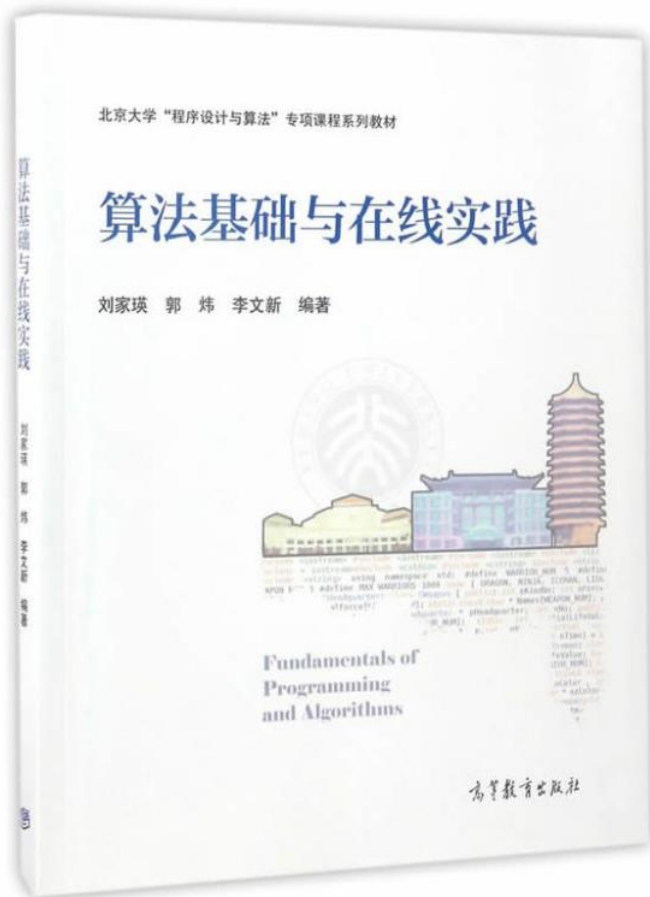
配套教材：

高等教育出版社

《算法基础与在线实践》

刘家瑛 郭炜 李文新 编著

本讲义中所有例题，根据题目名称在
<http://openjudge.cn>
“百练”组进行搜索即可提交





北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

并查集



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

并查集的概念



福建省宁德市北岸公园

Disjoint-Set 并查集

N 个不同的元素分布在若干个互不相交集合中，需要多次进行以下3个操作：

1. 合并a,b两个元素所在的集合 $\text{Merge}(a,b)$
2. 查询一个元素在哪个集合
3. 查询两个元素是否属于同一集合 $\text{Query}(a,b)$

并查集操作示例

Operation	Disjoint sets					
初始状态	{a}	{b}	{c}	{d}	{e}	{f}
Merge(a,b)	{a,b}		{c}	{d}	{e}	{f}
Query(a,c)	False					
Query(a,b)	True					
Merge(b,e)	{a,b,e}		{c}	{d}		{f}
Merge(c,f)	{a,b,e}		{c,f}	{d}		
Query(a,e)	True					
Query(c,b)	False					
Merge(b,f)	{a,b,c,e,f}			{d}		
Query(a,e)	True					
Query(d,e)	False					

简单算法

- 给集合编号

<i>Op \ Element</i>	{a}	{b}	{c}	{d}	{e}	{f}
	1	2	3	4	5	6
<i>Merge(a,b)</i>	1	1	3	4	5	6
<i>Merge(b,e)</i>	1	1	3	4	1	6
<i>Merge(c,f)</i>	1	1	3	4	1	3
<i>Merge(b,f)</i>	1	1	1	4	1	1

Query(a,e)

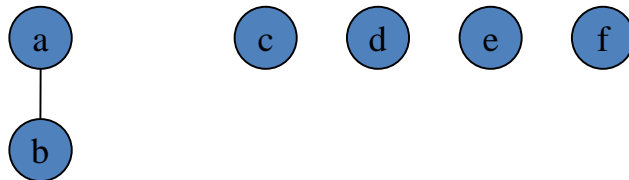
- Query – $O(1)$; Merge – $O(N)$

用树表示集合的算法

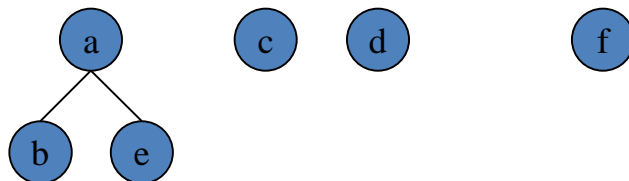
- 开始:



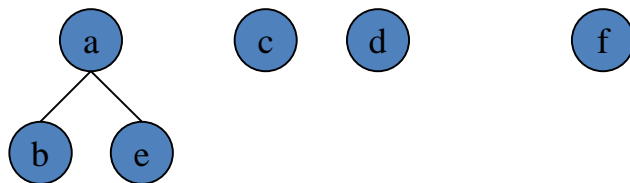
- $Merge(a,b)$



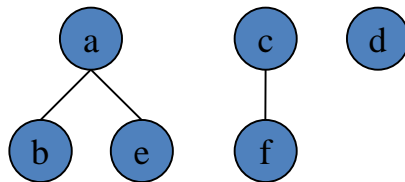
- $Merge(b,e)$



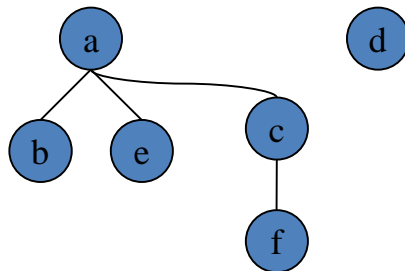
用树表示集合的算法



- $Merge(c, f)$

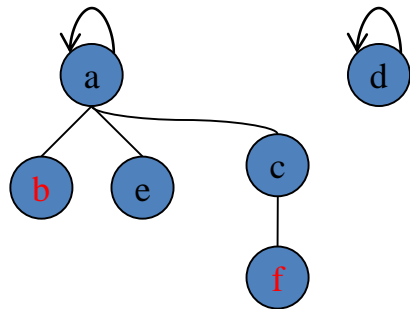


- $Merge(b, f)$



用树表示集合的算法

- 设置数组 `parent`, `parent[i] = j` 表示元素 `i` 的父亲是 `j`
- `parent[i] = i` 表示 `i` 是一棵树的根节点
- 若开始每个元素自成一个集合, 则 对任何 `i`, 都有 `parent[i] = i`



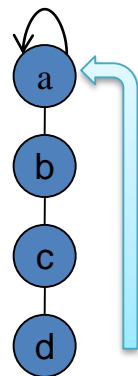
用树表示集合的算法

- 基本操作 GetRoot (a) 求a的树根

```
int GetRoot(int a)
{
    if( parent[a] == a)
        return a;
    return GetRoot(parent[a]);
}
```

用树表示集合的算法

- $Query(a, b)$
 - 比较b和f所在树的根节点是否相同
- $Merge(a, b)$
 - 将b的树根的父亲，设置为a的树根
- 缺点：
 - 树的深度失控则查树根可能太慢！



$O(N)!$

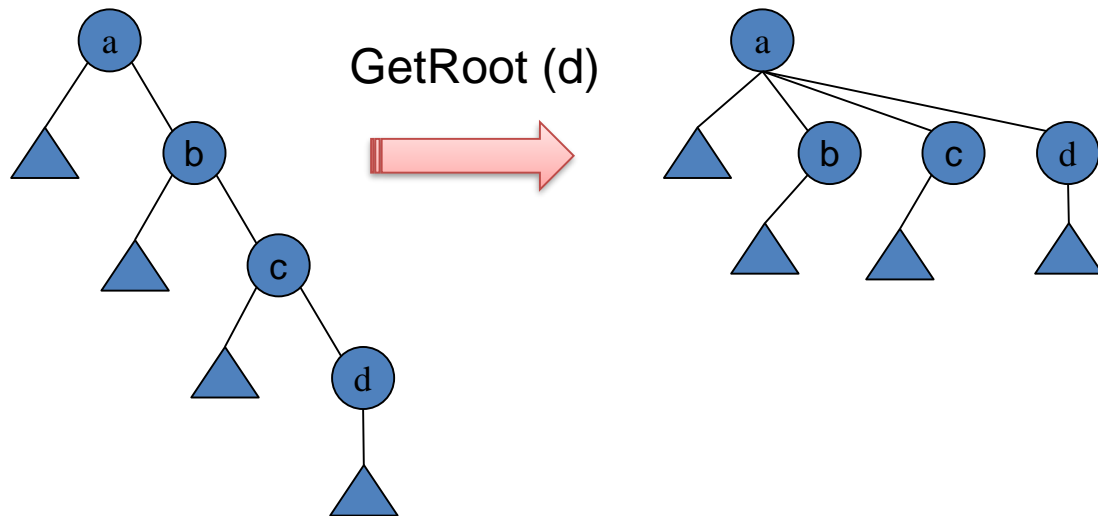
改进方法一

- 合并两棵树时，把深度浅的树直接挂在另一棵树的根节点下面
- 合并两棵同深度的树时，必然导致深度增加，不够理想

改进方法二：路径压缩

- 查询一个节点的根时，直接将该节点到根路径上的每个节点，都直接挂在根下面。
- 经过多次查询，很可能所有树的深度都是 ≤ 2

改进方法二：路径压缩



改进方法二：路径压缩

- 基本操作 GetRoot (a) 求a的树根

```
int GetRoot(int a)
```

```
{
```

```
    if( parent[a] != a)
```

```
        parent[a] = GetRoot(parent[a]);
```

```
    return parent[a];
```

```
}
```

```
int GetRoot(int a) { //old one
    if( parent[a] == a)
        return a;
    return GetRoot(parent[a]);
}
```


改进方法二：路径压缩

```
int parent[N];  
int Merge(int a,int b)  
{ //把b树根挂到a树根下  
    parent[GetRoot(b)] = GetRoot(a) ;  
}  
bool Query(int a,int b)  
{  
    return GetRoot(a) == GetRoot(b) ;  
}
```

并查集的空间复杂度 $O(N)$ ，时间复杂度就是GetRoot的复杂度

并查集的时间复杂度

GetRoot的平摊时间复杂度, 在N不是很大的时候, 是常数, 且不超过4

并查集的时间复杂度

GetRoot的平摊时间复杂度, 在N不是很大的时候, 是常数, 且不超过4

“不是很大”, 指的是不比宇宙中原子的数目更多



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

例题 1 The Suspects



新疆喀拉峻鳄鱼湾

例题1： POJ1611 The Suspects

- 有 n 个学生，编号0到 $n-1$ ，以及 m 个团体，($0 < n \leq 30000$, $0 \leq m \leq 500$) 一个学生可以属于多个团体，也可以不属于任何团体。一个学生疑似疑似患病，则它所属的整个团体都疑似患病。
- 已知0号学生疑似患病，以及每个团体都由哪些学生构成，求一共多少个学生疑似患病。

例题1: POJ1611 The Suspects

Sample Input

```
100 4 //100人,4团体
2 1 2 //本团体有2人, 编号 1,2
5 10 13 11 12 14
2 0 1
2 99 2
200 2 //200人,2团体
1 5 //本团体有1人, 编号 5
5 1 2 3 4 5
1 0 //1人,0团体
0 0 //结束标记
```

Sample Output

4

1

1

三组数据, 分别是:
100个人, 4个团体
200个人, 2个团体
1个人, 0个团体

例题1： POJ1611 The Suspects

关键：

互相感染的人，应该属于同一个集合。

最终问0所在的集合有几个元素

例题1: POJ1611 The Suspects

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int MAX = 30000;
int n,m,k;
int parent[MAX+10];
int total[MAX+10]; //total[GetRoot(a)]是a所在的group的人数

int GetRoot(int a)
{ //获取a的根,并把a的父节点改为根
    if( parent[a] != a)
        parent[a] = GetRoot(parent[a]);
    return parent[a];
}
```


例题1: POJ1611 The Suspects

```
void Merge(int a,int b)
{
    int p1 = GetRoot(a);
    int p2 = GetRoot(b);
    if( p1 == p2 )
        return;
    total[p1] += total[p2];
    parent[p2] = p1;
}
```

例题1: POJ1611 The Suspects

```
int main() {
    while(true) {
        scanf("%d%d", &n, &m);
        if( n == 0 && m == 0) break;
        for(int i = 0; i < n; ++i) {
            parent[i] = i;
            total[i] = 1;
        }
        for(int i = 0; i < m; ++i) {
            int h, s;
            scanf("%d", &k);    scanf("%d", &h);
            for( int j = 1; j < k; ++j) {
                scanf("%d", &s);    Merge(h, s);
            }
        }
        printf("%d\n", total[GetRoot(0)]); //此处写parent[0]可否?
    } return 0;
}
```

例题1: POJ1611 The Suspects

```
int main() {
    while(true) {
        scanf("%d%d", &n, &m);
        if( n == 0 && m == 0) break;
        for(int i = 0; i < n; ++i) {
            parent[i] = i;
            total[i] = 1;
        }
        for(int i = 0; i < m; ++i) {
            int h, s;
            scanf("%d", &k);    scanf("%d", &h);
            for( int j = 1; j < k; ++j) {
                scanf("%d", &s);    Merge(h, s);
            }
        }
        printf("%d\n", total[GetRoot(0)]); //此处写parent[0]可否?
    } return 0;
}
```

不行，因为可能还没进行过路径压缩，parent[0]的值不正确

并查集解题的套路

在GetRoot 和 Merge中维护必要的信息

注意：两棵树合并以后， $\text{parent}[a]$ 未必就是 a 的根，因为从 a 到根的路径可能还没经过压缩。

$\text{GetRoot}(a)$ 后 $\text{parent}[a]$ 才是 a 的根



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

例题 2 Cube stacking



新疆布尔津五彩滩

例题2： POJ 1988 Cube stacking

- 有 N ($N \leq 30,000$) 堆方块，开始每堆都是一个方块。方块编号 $1 - N$ 。有两种操作：
- $M \ x \ y$ ：表示把方块 x 所在的堆，拿起来叠放到 y 所在的堆上。
- $C \ x$ ：问方块 x 下面有多少个方块。
- 操作最多有 P ($P \leq 100,000$) 次。对每次 C 操作，输出结果。

Sample Input

6

M 1 6

C 1

M 2 4

M 2 6

C 3

C 4

Sample Output

1

0

2

例题1: POJ1611 The Suspects

```
int main() {
    while(true) {
        scanf("%d%d", &n, &m);
        if( n == 0 && m == 0) break;
        for(int i = 0; i < n; ++i) {
            parent[i] = i;
            total[i] = 1;
        }
        for(int i = 0; i < m; ++i) {
            int h, s;
            scanf("%d", &k);    scanf("%d", &h);
            for( int j = 1; j < k; ++j) {
                scanf("%d", &s);    Merge(h, s);
            }
        }
        printf("%d\n", total[GetRoot(0)]); //此处写parent[0]可否?
    } return 0;
}
```

不行，因为可能还没进行过路径压缩，parent[0]的值不正确

POJ 1988 Cube stacking

除了parent数组，还要维护哪些信息？

POJ 1988 Cube stacking

除了parent数组，还要维护哪些信息？

- sum数组：记录每堆一共有多少方块。
若 $\text{parent}[a] = a$ ，则 $\text{sum}[a]$ 表示a所在的堆的方块数目。
何时更新？

POJ 1988 Cube stacking

除了parent数组，还要维护哪些信息？

- sum数组：记录每堆一共有多少方块。
若 $\text{parent}[a] = a$ ，则 $\text{sum}[a]$ 表示a所在的堆的方块数目。
何时更新？ 在堆合并的时候要更新

POJ 1988 Cube stacking

除了parent数组，还要维护哪些信息？

- sum数组：记录每堆一共有多少方块。
若 $\text{parent}[a] = a$ ，则 $\text{sum}[a]$ 表示a所在的堆的方块数目。
何时更新？在堆合并的时候要更新
- under数组， $\text{under}[i]$ 表示第i个方块下面有多少个方块。
何时更新？

POJ 1988 Cube stacking

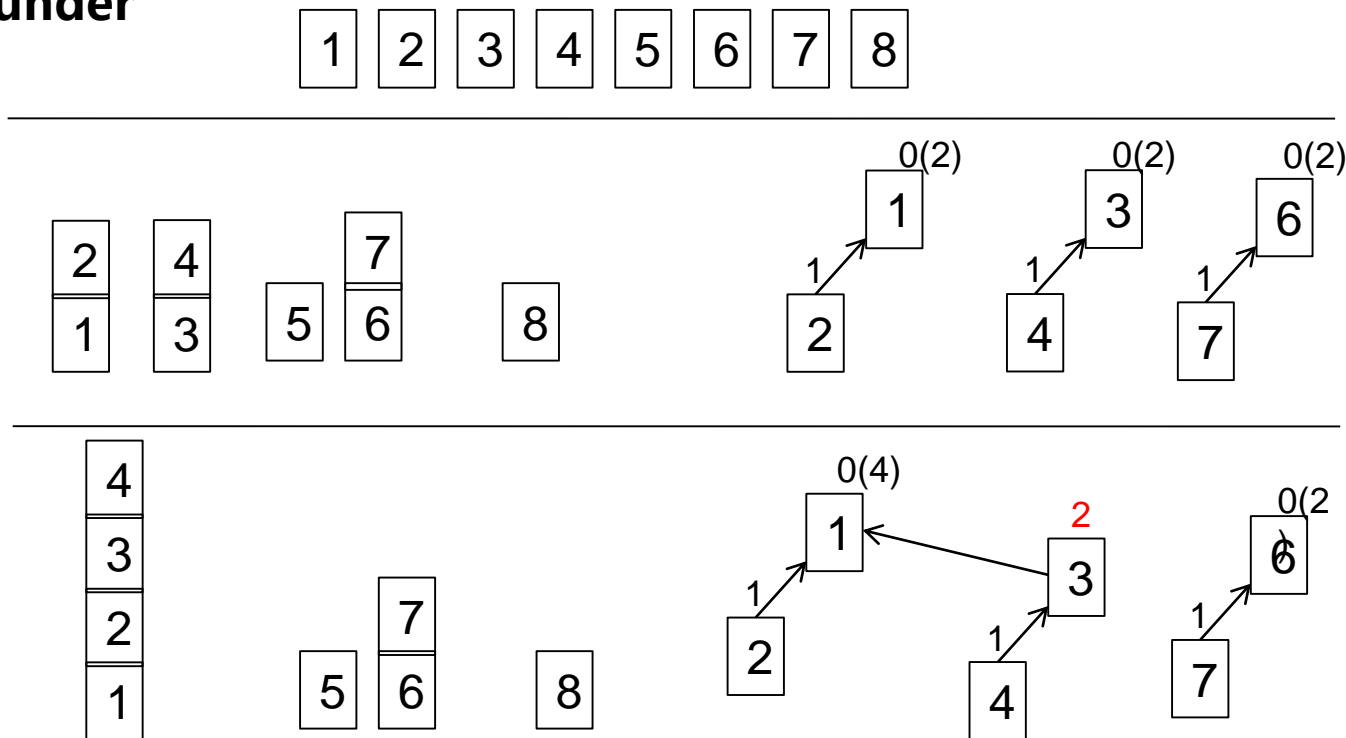
除了parent数组，还要维护哪些信息？

- sum数组：记录每堆一共有多少方块。
若 $\text{parent}[a] = a$ ，则 $\text{sum}[a]$ 表示a所在的堆的方块数目。
何时更新？在堆合并的时候要更新
- under数组， $\text{under}[i]$ 表示第i个方块下面有多少个方块。
何时更新？在堆合并和路径压缩的时候都要更新。

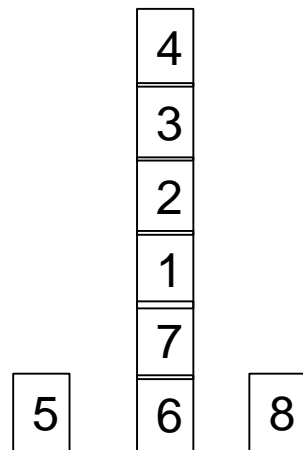
POJ 1988 Cube stacking

括号内数字是sum

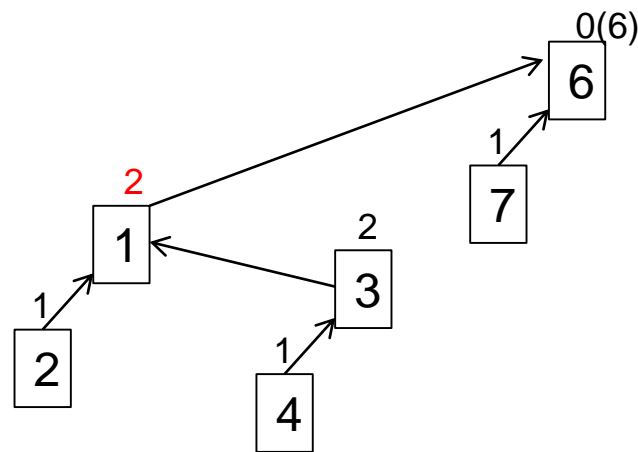
括号外是 under



POJ 1988 Cube stacking

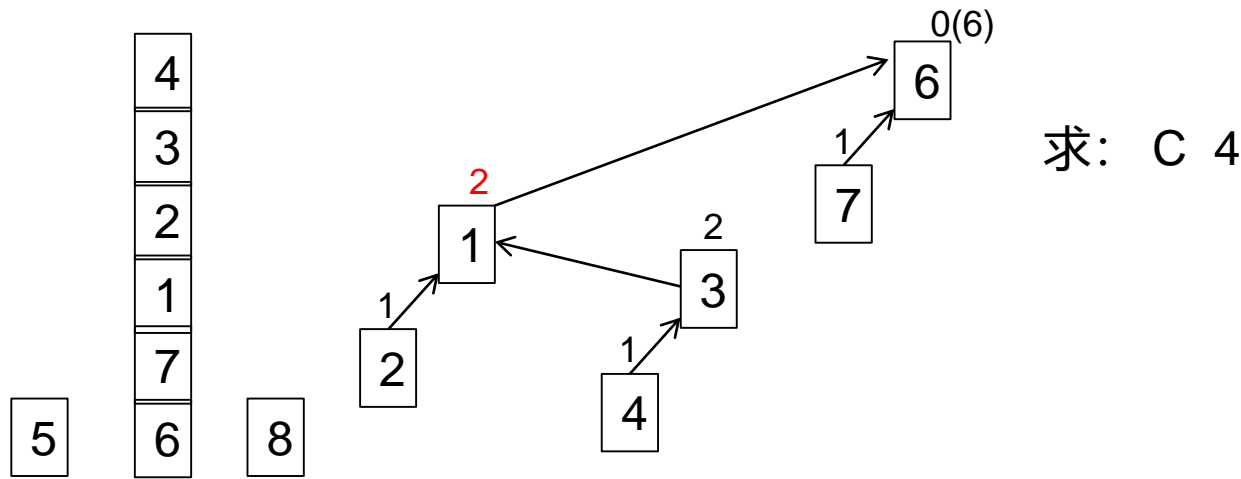


M 3 7



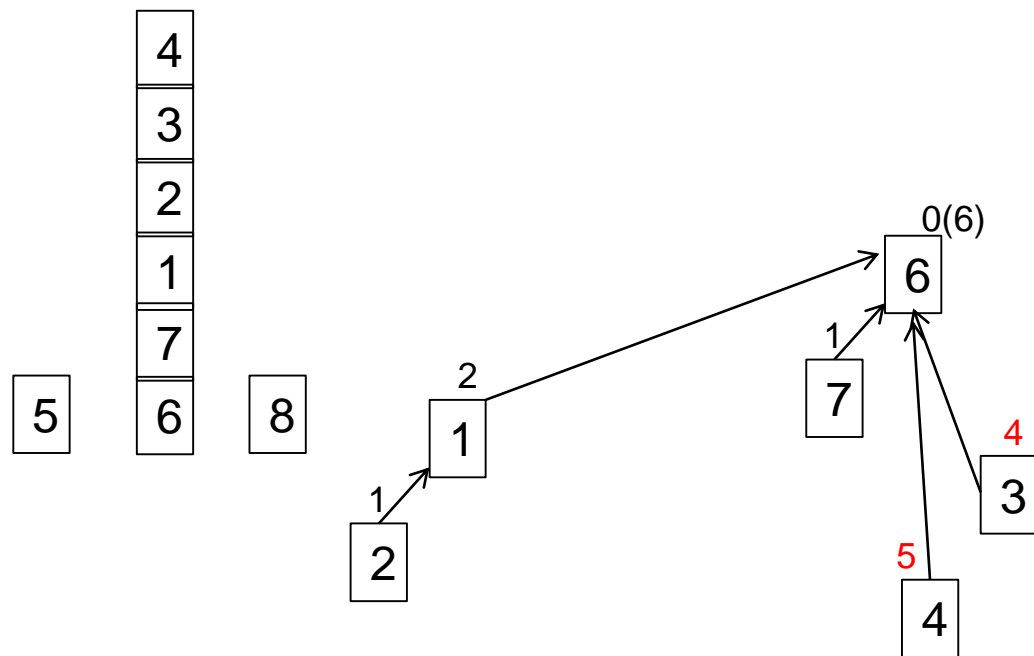
求: C 4

POJ 1988 Cube stacking



- 调用GetRoot(4)进行路径压缩的同时，更新under[4]
- under[4]等于从4到根路径上所有节点的under值之和
- 路径压缩的同时，该路径上所有节点的under值也都更新

POJ 1988 Cube stacking



POJ 1988 Cube stacking

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
const int MAX = 31000;
int parent[MAX];
int sum[MAX]; // 若parent[i]=i, sum[i]表示砖块i所在堆的砖块数目
int under[MAX]; // under[i]表示砖块i下面有多少砖块
int GetRoot(int a)
{ // 路径压缩
    if( parent[a] == a)
        return a;
    int t = GetRoot(parent[a]);
    under[a] += under[parent[a]];
    parent[a] = t;
    return parent[a];
}
```

POJ 1988 Cube stacking

```
void Merge(int a,int b)
//把b所在的堆，叠放到a所在的堆。
{
    int n;
    int pa = GetRoot(a);
    int pb = GetRoot(b);
    if( pa == pb )
        return ;
    parent[pb] = pa;
    under[pb] = sum[pa]; //under[pb] 赋值前一定是0，因为
parent[pb] = pb,pb一定是原b所在堆最底下的
    sum[pa] += sum[pb];
}
```

POJ 1988 Cube stacking

```
int main()
{
    int p;
    for(int i = 0; i < MAX; ++ i) {
        sum[i] = 1;
        under[i] = 0;
        parent[i] = i;
    }
    scanf ("%d" , &p) ;
```

POJ 1988 Cube stacking

```
for( int i = 0;i < p; ++ i) {
    char s[20];
    int a,b;
    scanf("%s",s);
    if( s[0] == 'M') {
        scanf("%d%d",&a,&b);
        Merge(b,a);
    }
    else {
        scanf("%d",&a);
        GetRoot(a);
        printf("%d\n",under[a]);
    }
}
return 0;
}
```