

Gestion de Projet Informatique

Date :
Documents :

Questions de cours et de réflexion :

- 1° Expliquer pourquoi, on ne doit jamais s'engager en premier sur la date de fin de projet.
- 2° En quoi la nature du cycle de vie d'un développement informatique pourra-t-elle influencer la méthode de conduite de projet ? Illustrer les réponses par des exemples.

Etude de cas :

Il s'agit de réaliser l'activité « planification » d'un projet.

Les études initiales mirent en évidence la nécessité de créer 40 grilles de saisie, 30 écrans de sortie ainsi que 20 états. On convint que, les traitements paraissant devenir assez répétitifs, ne seraient décomptés à pleine charge que les cinq premiers cas de chaque entrée ou sortie. Les autres seraient alors comptés en entrée pour le quart et en sortie pour le cinquième de la charge. Dans ces conditions un délai de cinq (5) mois fut assigné à l'équipe de réalisation.

Les tableaux 1 & 2 ci-dessous donnent respectivement le mode d'estimation des charges pour la développement de l'application cible et la clef de répartition de la charge globale sur les phases de ce projet.

Tableau 1 pour l'estimation des charges :

Nature de la fonctionnalité	Valeur en (j* homme)
Mise à jour externe de donnée	6
En traitement interactifs (grilles de saisie).	
Sortie des résultats simples (écrans de sortie et états).	3

Tableau 2 de répartition des charges globales adoptées pour ce cas

Type d'activité	Charge en %	Standards usuels
1 { Conception du système	05	15
{ Spécifications fonctionnelles	10	10
3 { Etude organique générale (EOG)	09	15
{ Etude organique détaillée (EOD)	15	10
1 { Programmation et tests	55	25
{ Validation technique	03	15
{ Réception finale	03	10
4 { Encadrement et assistance	10	10

A partir de ces informations et des éléments fournis dans les deux tableaux :

1. Proposer une estimation des charges pour le projet .
2. Une journée de travail Programmeur coûte environ 800.00 Dh. Donner l'évaluation du budget final du projet.

Le projet subit une re-planification, pour laquelle les éléments suivants sont fournis :

- le principe d'estimation des charges présenté ci-dessus sera de nouveau appliqué dans la seconde version du projet. Par contre, pour prendre mieux en compte le nombre bien plus important des ensembles d'entrée et de sortie (120 grilles, 80 écrans et 50 états), la pleine charge sera comptée pour les dix premiers cas de chaque type.
- Le délai global est porté à huit (8) mois
- Pour tenir compte des travaux déjà réalisés, on admettra que l'étape de « conception » est entièrement achevée, que celle de « spécification », théoriquement terminée pour la première version du projet, est réalisée à 40 % .
- 3. Calculer la nouvelle estimation des charges pour le projet
- 4. Calculer la taille moyenne et la durée idéale pour le projet. Justifier vos choix.

- 1°. Calculer la charge brute totale du projet (en jour*homme)
- 2°. Donner la répartition de la charge relative à chaque type d'activité, tout en sachant que qu'il faudra rajouter à chaque type d'activité environ 10% en encadrement et en assistance méthodique ou technique.
3. En tenant compte de la nouvelle charge totale, quelle contrainte de délai choisiriez-vous et pourquoi?
- 4°. Donner une approximation de la taille moyenne idéale de l'équipe ainsi que de la durée idéale (en mois) du projet.
- 5°. Proposer un calendrier d'exécution de ce projet. Ce calendrier doit utiliser tous les 4 mois disponibles, et doit être présenté sous la forme suivante :

Activité	Durée	Nombre de participants
.....
.....
.....

6°. Sachant que le chef de projet a estimé qu'il pouvait prendre comme coût de journée unitaire celui du programmeur, avec une valeur double pour l'Analyste-étude (qui s'occupe de la partie EOG & EOD), triple pour un Analyste-concepteur (qui s'occupe de la partie spécification conception) et enfin quadruple un Chef de projet, donner le coût prévisionnel de ce projet.