

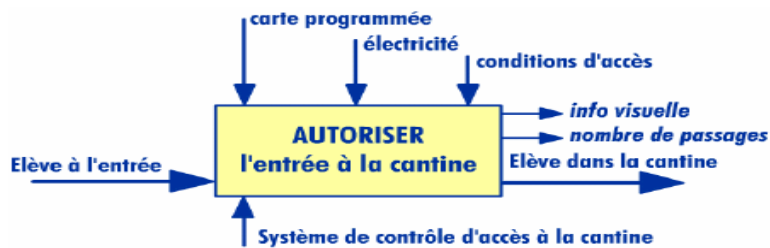
Module 1 : Processus de développement de logiciel

Séance 4: SADT

Exercice 1 Système de contrôle d'accès à la cantine

Les utilisateurs de la cantine sont tous porteurs d'une carte magnétique contenant des informations sur leur identité. A l'entrée de la chaîne, un lecteur de cartes permet d'identifier l'élève et d'adresser cette information à un ordinateur. Si l'élève est autorisé à pénétrer, le portillon est ouvert, sinon il reste verrouillé. Des informations visuelles sont affichées (le nom de l'élève, le total des passages de la journée).

Ce niveau est appelé « niveau A0 »



On identifie trois objets techniques principaux qui constituent le système de contrôle d'accès à la cantine:

- le portillon dont la fonction est de LAISSER passer un élève autorisé
- le lecteur de carte dont la fonction est de LIRE la carte magnétique
- l'ordinateur dont la fonction est de GERER le passage des élèves et l'ensemble du système.

Décrire, grâce aux actigrammes de SADT, le système de contrôle d'accès à la cantine. On détaillera la fonction globale dans un diagramme A0 et on ira à un niveau de détails de plus.