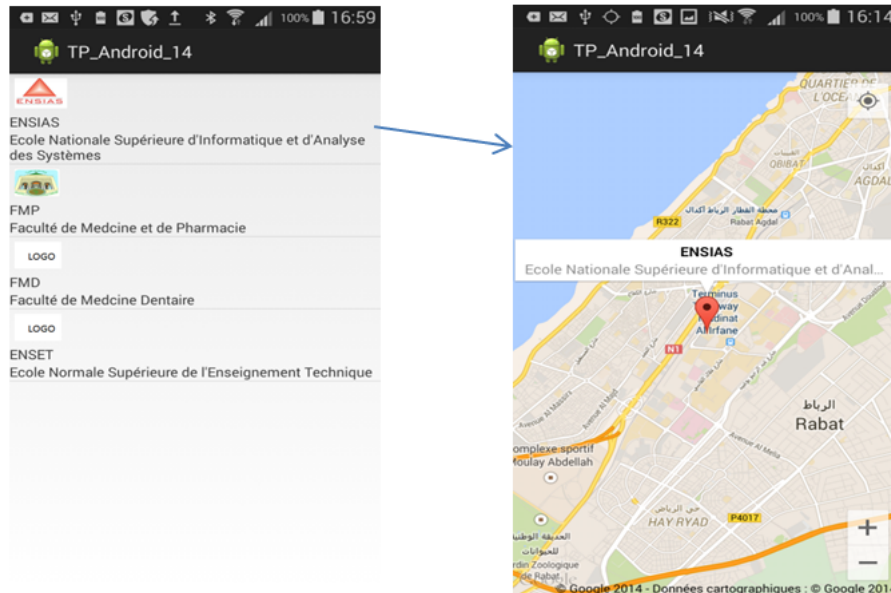


TP4



L'objectif de ce TP est l'usage de l'API GoogleMaps comme suite du TP3. Pour la réalisation de ce TP suivez les étapes suivantes:



<https://developer.android.com/index.html?q=MapsActivity>

Etape 1 :

- Ouvrez AndroidManifest.xml pour voir ses composants puis fermez-le.
- Ajouter l'activité MapsActivity de type « Google Maps Activity » : new/Google/Google Maps Activity
 - o Rq : un layout est ajouté contenant un fragment pour l'affichage de la MAP
 - `activity_maps.xml`
 - o Rq : un fichier XML est ajouté dans le dossier value
 - `google_maps_api.xml`
- Ouvrez AndroidManifest.xml que remarquez-vous ?

Etape 2 :

Votre application doit disposer d'une clé d'API pour pouvoir accéder aux serveurs Google Maps. Le type de clé dont vous avez besoin est **Key for Android applications**. Cette clé est

gratuite. Vous pouvez l'utiliser avec n'importe quelle application qui appelle Google Maps Android API ; elle prend en charge un nombre illimité d'utilisateurs :

Utilisez le lien se trouvant dans `google_maps_api.xml` pour récupérer votre clé API. Suivez les étapes pour la création de cette clé

- Suivez les instructions pour créer un nouveau projet sur la console ou sélectionnez un projet existant
- Copiez la clé d'API obtenue et collez la dans l'élément `<string>` du fichier `google_maps_api.xml`.



<https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/start>

Après, vérifier que la clé générée est aussi ajoutée dans `Androidmanifest.xml` , sinon y ajouter la méta-donnée avec la clé.

```
<meta-data
    android:name= "com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value= "API_KEY"/>
```

A blue arrow points from the text 'API_KEY' in the code snippet to the right.

Etape 3:

- Ajouter les coordonnées (latitude et longitude) des établissements dans la ressource de données
- Envoyer les informations relatives à l'établissement choisi (label, description, latitude, longitude) envoyées par l'activité « MyList » au niveau de Myadapter (quand on clique sur un établissement) .
- Dans la méthode `onMapReady` de l'activité « MapsActivity »
 - Récupérer les informations relatives à l'établissement choisi
 - Ajouter les lignes suivantes pour localiser l'établissement sur la map :

```
LatLng position = new LatLng(lat, lng);
mMap.addMarker(new
MarkerOptions().position(position).title(label).snippet(desc));
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(position, 13));
```

Etape 4 :

- Sur SDK Tool installez Google Play services
- Vérifiez que Google Maps APIs est activée (se trouvant dans les librairies de la console google Developer (en relation avec le projet que vous avez créé pour votre Tp)

Etape 5: Personnalisez votre carte :

Ex :

- Ajouter un menu qui permet de changer le type de carte (normal,hybride), traffic layer...
<https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/map>
- Ajouter une carte stylée <https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/styling>