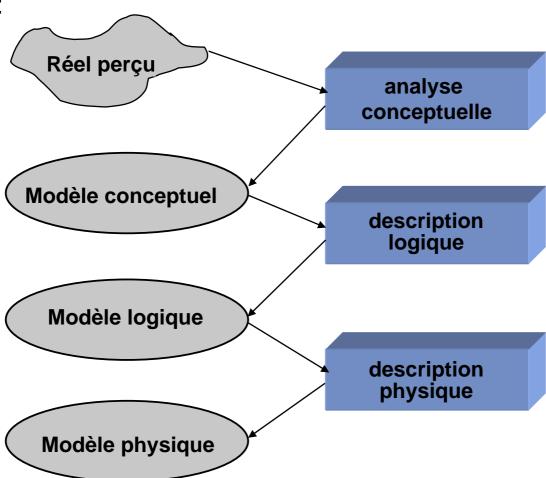
# Chapitre 2 Conception de BD relationnelles

- Etapes de la conception d'une base de données
- Conception de la base de données : le modèle entité-association
- Réalisation de la base de données : le modèle relationnel
- Passage du modèle entité-association à un modèle relationnel

# Etapes de la conception d'une BD

❖ 3 étapes :

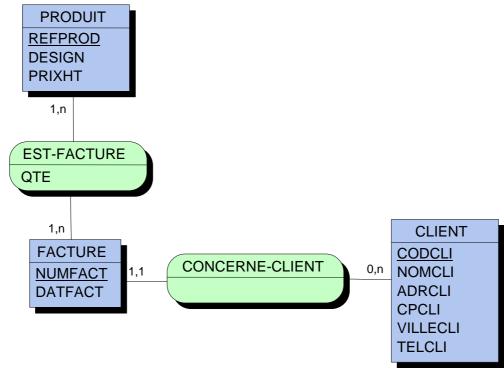


à chaque étape correspond une vision différente des données

# Modèle conceptuel

- Permet d'analyser et de modéliser les données indépendamment :
  - d'une organisation particulière des données (relationnel, objets, ...)
  - d'un SGBD particulier

Dans le cours, le modèle conceptuel de type entité-association est étudié exemple :



# Modèle logique

- Description des données utilisant un des modèles suivants : hiérarchique, réseau, relationnel, objet, ...
  - c'est à ce niveau qu'est fait le choix du SGBD
- Dans le cours, le modèle logique de type relationnel est étudié exemple:

FACTURE	NUMFACT	DATFACT
	6	13/10/2001
	2	16/10/2001
	3	16/10/2001

<b>EST-FACTURÉ</b>	NUMFACT	REFPROD	QTE
	6	1	7
	6	5	3
	2	5	10
	2	1	5
	3	7	4

# Modèle physique (ou interne)

- Modèle définissant stockage et organisation des données:
  - stockage des données sur les fichiers (nom, organisation, localisation, ...)
  - stockage des enregistrements dans les fichiers (champs, longueur, ...)
  - définition des accès aux articles (index, contraintes d'intégrité, ...)
- pris en charge (pour l'essentiel) par le SGBD
- ❖ joue un rôle important au niveau des performances

# Conception de BD: le modèle entité-association

#### ❖ Modèle entité-association :

- c'est un modèle **conceptuel de données** (MCD), c'est-à-dire une représentation abstraite des données indépendante :
  - de l'organisation des données
  - du SGBD utilisé
- utilise une représentation graphique des données : bon outil de communication entre les concepteurs et les utilisateurs finaux
- technique de conception très utilisée dans les méthodes actuelles d'analyse de SI: MERISE, ...
- peut être implanté avec un SGBD hiérarchique, réseau ou relationnel

#### Principe :

données regroupées en classes d'entités et liées par des associations

### Entité et classe d'entités

- Entité : objet discernable parmi d'autres objets
  - peut être concret ou abstrait
  - exemples : le produit de référence AX-37667, la facture n° 6765
- Classe d'entités : ensemble d'entités similaires pouvant être regroupées
  - exemples : les produits, les factures, ...
  - chaque classe d'entités possède un nom : PRODUIT, FACTURE, ...

### Attribut et identifiant

- ❖ Attribut d'une classe d'entités : caractéristique des entités d'une classe
  - chaque attribut porte un nom
  - chaque attribut possède une valeur dans un domaine



pour une entité donnée, un attribut possède une et une seule valeur

• exemples : pour la classe PRODUIT : pour la classe FACTURE :

REFPROD (chaîne de car.)

DESIGN (chaîne de car.)

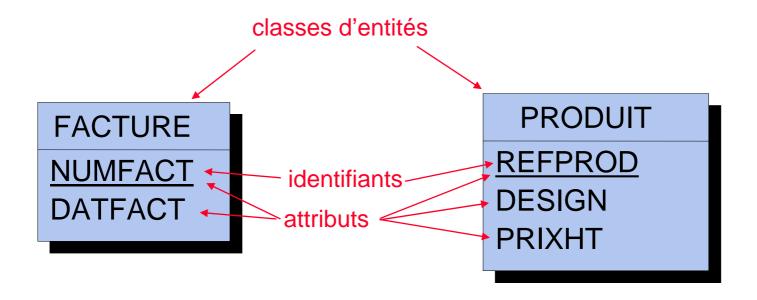
NUMFACT (entier)

DATFACT (date)

PRIXHT (réel)

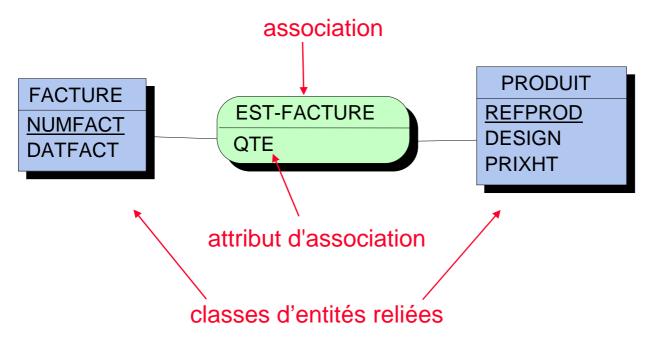
- Identifiant (ou clé) d'une classe d'entités : ensemble minimal d'attributs déterminant de manière unique une entité dans la classe
  - exemples : REFPROD, NUMFACT

# Représentation graphique d'une classe d'entités



### **Association**

- ❖ Association : relie plusieurs classes d'entités (deux ou plus)
  - porte un nom
  - exemple : l'association EST-FACTURÉ entre les classes PRODUIT et FACTURE matérialise le fait que les produits sont facturés sur des factures
  - peut avoir des attributs (ex : quantité facturée, ...)
- Représentation graphique d'une association :



### Cardinalité d'une association

#### Cardinalité minimum :

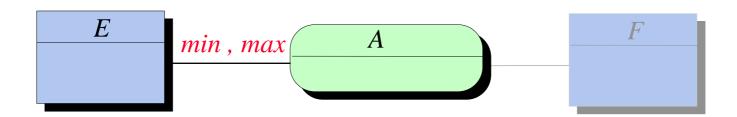
0 : il peut exister des entités de *E* qui n'apparaissent pas dans *A* 

1 : toute entité de *E* apparaît au moins une fois dans *A* 

#### Cardinalité maximum :

1 : toute entité de E apparaît au plus une fois dans A

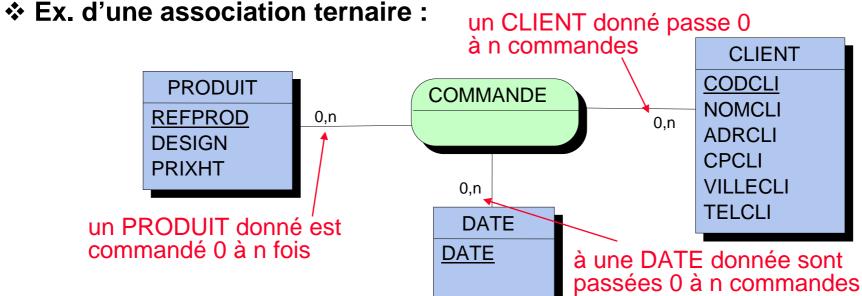
 ${\sf n}$  : il peut exister des entités de E apparaissant plusieurs fois dans A



# Cardinalité d'une association : exemples

#### Ex. d'une association binaire :

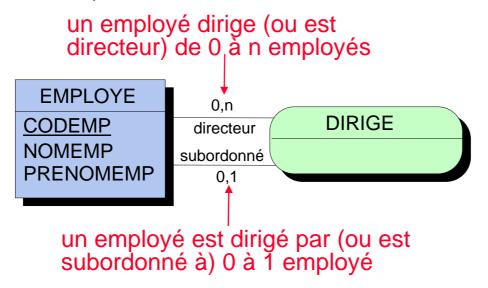




Introduction aux S

# Cas particuliers d'associations

- ❖ Associations unaires ou réflexives : relie une classe à elle-même
  - dans ce cas on place des rôles sur les liens de sorte à les distinguer



Associations multiples : il peut exister plusieurs associations entre différentes entités



### Construction d'un modèle entité-association

- Pour construire un modèle entité-association, on procède :
  - en analysant et critiquant l'existant (documents papier, logiciels, ...)
  - en analysant les besoins des utilisateurs ou futurs utilisateurs
  - en imitant des solutions proches

- ❖ La construction d'un modèle entité-association s'appuie sur deux représentations complémentaires :
  - le dictionnaire des données
  - le graphe de dépendances fonctionnelles

### Dictionnaire des données

Inventaire des données manipulées :

Attribut	Signification	Domaine
•••	***	•••
	•••	•••
•••	***	•••

• mettre seulement les **données élémentaires**, c'est-à-dire les attributs ne pouvant pas être obtenus par calcul

#### ❖ Exemple :

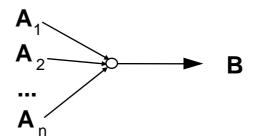
Attribut	Signification	Domaine
REFPROD	Référence du produit	Chaîne(12)
DESIGN	Désignation du produit	Chaîne(30)
PRIXHT	Prix unitaire HT	réel
NUMFACT	Numéro de la facture.	entier
DATFACT	Date de la facture.	Date/heure
QTE	Quantité facturée	entier
	•••	

• les attributs calculés sont obtenus par programmation - ex : PRIXTTC

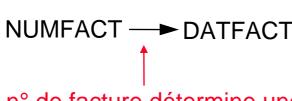
# Dépendances fonctionnelles (DF)

- ❖ Dépendance fonctionnelle d'un attribut A vers un attribut B : la connaissance de la valeur de A détermine une valeur unique de B
- ❖ Généralisation aux cas de plusieurs attributs : la connaissance des attributs A₁, A₂,...,An détermine une valeur unique de B
- \* Représentation graphique :

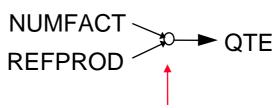
A — ► E



Exemples :



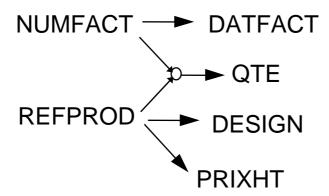
un n° de facture détermine une et une seule date de facture



un n° de facture et une ref. de produit déterminent une et une seule quantité facturée

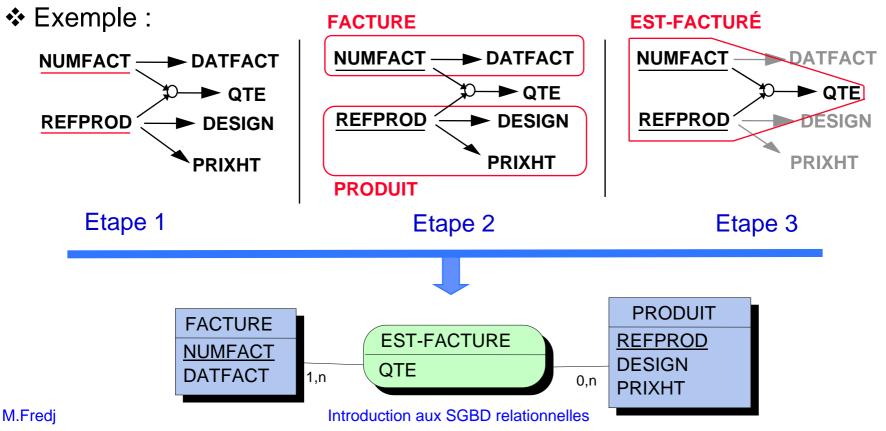
# Graphe de dépendances fonctionnelles

Graphe de dépendances fonctionnelles : graphe dans lequel on représente l'ensemble des DF



### Graphe de DF et modèle entité-association

- Le graphe de DF facilite la construction du modèle entité-association en permettant de déterminer :
  - 1. les identifiants
  - 2. les classes d'entités : identifiants et attributs qui en dépendent directement et uniquement d'eux
  - 3. les associations : construites à partir DF restantes



### Modèle logique des données : le modèle relationnel

- Principe du modèle relationnel : toutes les données sont stockées dans des tables
- ❖ Relation ou table : ensemble des enregistrements issus d'une classe d'entités ou d'une association
- ❖ Attribut (ou champ) d'une relation :
  - matérialise un attribut d'une classe d'entités ou d'une association
  - caractérisé par un nom et un domaine de valeurs



right ordre des enregistrements sans importance

### **BD** relationnelle

Une BD relationnelle est une collection de tables

#### \* Exemple :

PRODUIT	REFPROD	DESIGN	PRIXHT
	1	papillotes	1,20
	5	bilboquet	2,30
	9	crécelle	1,75
	7	yoyo	1,20

FACTURE	NUMFACT	DATFACT
	6	13/10/2001
	2	16/10/2001
	3	16/10/2001

<b>EST-FACTURÉ</b>	NUMFACT	REFPROD	QTE
	6	1	7
	6	5	3
	2	5	10
	2	1	5
	3	7	4

### Modèle relationnel et SGBD relationnel

- Les SGBD relationnels permettent de construire et manipuler des relations :
  - le schéma (ou la structure) des relations : nom de relation + liste des attributs
  - le contenu des relations (enregistrements)
- ❖ Le modèle relationnel exige que chaque relation ait une clé
  - clé (ou clé primaire) d'une relation : sous-ensemble minimum d'attributs d'une relation qui détermine les autres

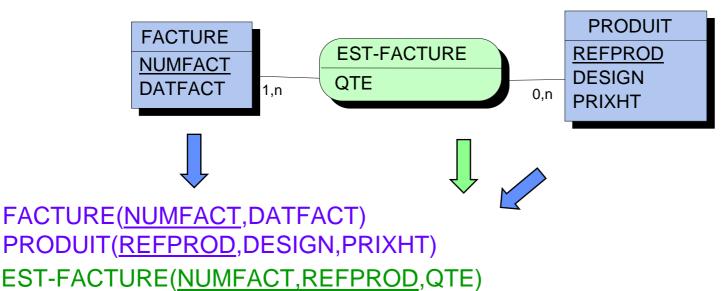
```
exemple - pour FACTURE : NUMFACT
```

- correspond à la notion d'identifiant dans un modèle entité-association
- ❖ Le schéma d'une relation est souvent noté : FACTURE(NUMFACT, DATFACT)



### Passage du modèle entité-association au relationnel

- 1. A chaque classe d'entités correspond une relation :
  - nom : nom de la classe d'entités
  - attributs : attributs de la classe d'entités
  - clé : identifiant de la classe d'entités
- 2. A chaque association correspond une relation :
  - nom : nom de l'association
  - attributs : identifiants des classes d'entités reliées + attributs de l'association
  - clé : ensemble des identifiants des classes d'entités reliées



# Passage du modèle entité-assoc. au relationnel (suite)

#### 3. Simplification le modèle relationnel:

les associations binaires ayant une cardinalité 0,1 ou 1,1 vis-à-vis d'une classe d'entités peuvent être supprimées en déplaçant l'identifiant relié

re clé étrangère





#### normalement:

FACTURE(<u>NUMFACT</u>,DATFACT)

CLIENT(<u>CODCLI</u>,NOMCLI,ADRCLI,CPCLI,VILLECLI,TELCLI)

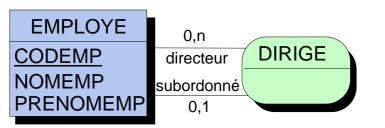
CONCERNE-CLIENT(<u>NUMFACT</u>,CODCLI)

#### après simplification:

FACTURE(NUMFACT, DATFACT, CODCLI)
CLIENT(CODCLI, NOMCLI, ADRCLI, CPCLI, VILLECLI, TELCLI)
CONCERNE-CLIENT(NUMFACT, CODCLI)

# Cas particuliers pour le passage au relationnel

- Cas des associations réflexives
  - → on donne des noms différents aux attributs:



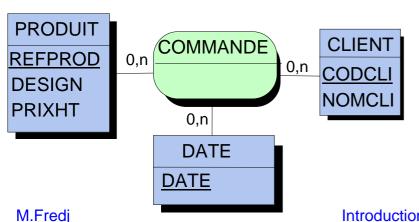
avant simplification:

EMPLOYE(CODEMP, NOMEMP, PRENOMEMP) DIRIGE(CODEMP-SUBORDONNÉ, CODEMP-DIRECTEUR)

après simplification:

EMPLOYE(CODEMP, NOMEMP, PRENOMEMP, CODEMP-DIRECTEUR)

- Cas des entités qui ne comportant pas d'attribut non-identifiant
  - → on peut souvent supprimer ces tables sans perte d'information



PRODUIT(REFPROD, DESIGN, PRIXHT) CLIENT(CODLI, NOMCLI) COMMANDE(REFPROD, CODCLI, DATE)

table DATE peut être supprimée car n'apporte aucune information par rapport à COMMANDE

Introduction aux SGA Cecine s'applique qu'aux entités

#### Résumé de la démarche de la réalisation d'une BD

#### 1. Dico. des données

Attribut	Signification	Domaine
REFPROD	Référence du produit	Chaîne(12)
DESIGN	Désignation du produit	Chaîne(30)
PRIXHT	Prix unitaire HT	réel

#### 2. Graphe des DF



#### 3. Modèle entité-association



#### 4. Schéma de la BD

FACTURE(<u>NUMFACT</u>,DATFACT)
PRODUIT(<u>REFPROD</u>,DESIGN,PRIXHT)
EST-FACTURE(<u>NUMFACT</u>,REFPROD,QTE)

#### 5. Mise en œuvre sur le SGBD

