

**LE MODELE RELATIONNEL ETENDU  
TYPE ABSTRAIT  
TP1**

# Les types abstraits (ADT)

## **SPECIFICATION DE TYPE**

DECLARATION DES ATTRIBUTS

DECLARATION DES METHODES

## **CORPS DU TYPE**

IMPLEMENTATION DES METHODES

# Les types abstraits: exemple

SQL>

SQL> create or replace **type** tadr **as object**(

2 numero        number(3),

3 rue            varchar2(20),

4 code\_postal   number(5),

5 ville          varchar2(20)

6 );

7 /

Type créé.

SQL>

# Les types abstraits: exemple

```
• CREATE TYPE tadr AS OBJECT(  
•     Numero          NUMBER(4),  
•     Rue              VARCHAR2(20),  
•     Code_postal      NUMBER(5),  
•     Ville            VARCHAR2(20)  
• );
```

Numero	Rue	Code_Postal	Ville

```
CREATE TABLE adresses OF tadr;
```

```
CREATE TABLE ADRS OF TADR (  
CONSTRAINT PK primary key Numero,  
CONSTRAINT CNN CHECK (rue IS NOT NULL)  
);
```

# Les types abstraits: exemple

- CREATE TYPE tadr AS OBJECT(
  - Numero           NUMBER(4),
  - Rue             VARCHAR2(20),
  - Code\_postal     NUMBER(5),
  - Ville            VARCHAR2(20));

REF	Numero	Rue	Code_Postal
XXXXX			
YYYYYYY			
<u>ZZZZZZ</u>			

CREATE TABLE adresses OF tadr;

# Les types abstraits: exemple

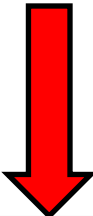
Insert into adresses values (**tadr** (15,'rue',1234,'ville'));

Insert into adresses values ( 15,'rue',1234,'ville');

Select \* from adresses;

Select **REF(d)**  
from adresses **d**;

Select **REF(d), d.\***  
from adresses **d**;



REF	Numero	Rue	Code_Postal
XXXXX			
YYYYYYY			
<u>ZZZZZZ</u>			

# Les types abstraits: exemple

Insert into adresses values (**tadr** (15,'rue',1234,'ville'));

Insert into adresses values ( 15,'rue',1234,'ville');

Select **VALUE(d)** from adresses **d**;

Select **VALUE(d).rue** from adresses **d**;

REF	Numero	Rue	Code_Postal
XXXXX			
YYYYYYY			
<u>ZZZZZZ</u>			

## Les types abstraits: exemple

```
DECLARE
    ADR          TADR;
    REFADR        REF TADR;
BEGIN
    SELECT REF(D), VALUE(D) INTO ADR, REFADR
    FROM ADRESSES D
    WHERE D.RUE='sarue';
END;
/
```



# Les types abstraits: exemple

```
• CREATE OR REPLACE TYPE t_personne AS OBEJCT(  
•     PL          NUMBER(4),  
•     Nom         VARCHAR2(20),  
•     Adresse     tadr,  
•     .....  
•     Salaire     NUMBER(10,2)  
• );
```

PL	NOM	Adresse				....	Salaire
		Numero	Rue	Code_Postal	Ville		

```
CREATE TABLE Employes OF t_personne;
```

## Les types abstraits: exemple

```
Insert into Employes values (t_personne(11,'Zaatar',  
  tadr (15,'rue',1234,'ville'), ...,1000000)
```

```
Select * from Employes;
```

```
Select Adresse from Employes;
```

```
Select d.adresse.rue, d.adresse.ville  
From Employes d;
```

## Les types abstraits: exemple

- CREATE OR REPLACE TYPE t\_personne AS OBJECT(
- PL                   NUMBER(4),
- Nom                 VARCHAR2(20),
- Adresse            REF tadr,
- .....
- Salaire    NUMBER(10,2));

```
CREATE TABLE PERSONNES OF t_personne(
CONSTRAINT IREF ADRESSE SCOPE IS ADRESSES
);
```

# Les types abstraits: exemple

```
CREATE TABLE PERSONNES OF t_personne;
```

PL	NOM	Adresse	....	Salaire

Adresse			
Numero	Rue	Code_Postal	Ville

```
CREATE TABLE OF tadr;
```

# Type abstrait: constructeur

```
CREATE TABLE Employes OF t_personne;  
  
INSERT INTO Employes VALUES (  
t_personne(13,'toto',  
(select REF(d) from adresses d where d.ville='saville'),  
...  
100000)  
);
```

# Les types abstraits: exemple

Adresse				
REF	Numero	Rue	Code_Postal	Ville
324FER546482T				

PL	NOM	Adresse	....	Salaire
zaatar	toto	324FER546482T		

```
INSERT INTO Employes VALUES ( t_personne(13,'toto',
(select REF(d) from adresses d where d.ville='saville'),
...
1000000);
```

SELECT Deref(ADRESSE) FROM EMPLOYES;

SELECT D.ADRESSE.RUE FROM EMPLOYES D;

## **TYPE ABSTRAIT et PL/SQL**

```
SQL>  
SQL> declare  
2   VADR Tadr;  
3   begin  
4   VADR:=NEW T_ADR('r',11,'v','p');  
5   insert into adresses values(VADR);  
6   commit;  
7   end;  
8   /
```

**Procédure PL/SQL terminée avec succès.**



## Les types abstraits (ADT)/ Conclusion

- Permet à l'utilisateur de définir lui-même ses propres types
- Pas de vraie identité d'objet mais des pointeurs invariables
- Le développeur gère lui-même les références des objets
- Navigation à travers les références au lieu de la jointure