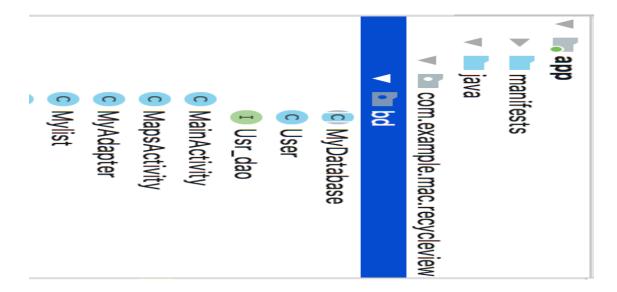
TP3



L'objectif de ce Tp est la manipulation d'une simple base de données par Room Database pour gérer les login et les mots de passe via l'interface ci-dessus.

La structure et les consignes présentées ci-dessous vous guident à réaliser ce TP.



Environnement:

Ajouter dans votre gradle et le synchroniser:

//ROOM

implementation 'android.arch.persistence.room:runtime:1.0.0' annotationProcessor "android.arch.persistence.room:compiler:1.0.0"

Etape 1:

- Pour la gestion de la zone de texte cliquable associé à la création d'un nouveau compte (avec changement de couleur) :
 - O Ajoutez dans le fichier layout principal, le TextView pour l'affichage de « Créer un nouveau compte » puis y ajoutez

```
android:textColor="@color/couleurs"
android:clickable="true"
android:selectAllOnFocus="true"
```

http://developer.android.com/reference/android/widget/TextView.
html

o Ajoutez le dossier color (dans res) contenant le fichier couleurs.xml qui contient les items suivantes :

http://developer.android.com/guide/topics/resources/color-list-resource.html

Etape 2:

- Construction de la class User (Table users) avec annotations

```
@Entity (tableName = "users")
public class User {

@PrimaryKey
@NonNull
public String login;

@ColumnInfo(name = "user_pass")
public String pass;
}
```

Complétez la classe avec les méthodes getID(), setID(int), getLogin(), setLogin(string), getPass(), setPass(string) que vous pouvez générer automatiquement .Ex :

```
public String getLogin() {
    return login;
    }

public void setLogin(String login) {
    this.login = login;
    }
```

Etape 3:

Ajouter l'interface user Dao qui permet de manipuler les données de la classe« Table » User

```
public interface Usr_dao {
    @Insert (onConflict=OnConflictStrategy.IGNORE)
    public void adduser(User user);

    @Query("select * from users where login = :login")
    public List<User> getUser(String login);

    @Query("select * from users")
    public List<User> getUsers();

    @Delete
    public void deletuser(User user);

    @Update
    public void updatuser(User user);
}
```



Etape 4:

- Ajoutez la classe MyDatabase qui étend RoomDatabase et qui permet de **lier** votre classe User (table) User et votre user DAO à la base de données:

```
public abstract class MyDatabase extends RoomDatabase {
             public abstract Usr_dao mydao();
Etape 5:
Dans la classe principale ajoutez les deux variables :
          static User user= new User();
         static MyDatabase mydatabase;
Ajoutez dans le oncreate de l'activité:
       connecter= (Button) this.findViewById(R.id.button);
        login = (EditText) this.findViewById(R.id.login);
        pass = (EditText) this.findViewById(R.id.pass);
        Text = (TextView) this.findViewById(R.id.nouv);
     mvdatabase =
     Room.databaseBuilder(getApplicationContext(),MyDatabase.class,
     "user_bd").allowMainThreadQueries().build();
         o Ajouter pour connecter et text des listners et Dans le
            onClick(View v) appelez votre méthode Myclick.
         o Dans Myclick:
         private void myClick(View v) {
             user.login = login.getText().toString();
             user.pass = pass.getText().toString();
         if (!(login.getText().toString()).matches("")) {
        List<User> usr =
MainActivity.mydatabase.mydao().getUser(login.getText().toString());
 switch (v.getId()) {
     case R.id.nouv:
       if (usr.size() != 0) {
```

@Database(entities = {User.class }, version = 1)

```
Toast.makeText(getApplicationContext(), "Impossible de créer le compte: login
existant",
           Toast.LENGTH SHORT).show():
               break;
             } else {
               MainActivity.mydatabase.mydao().adduser(user);
               Toast.makeText(getApplicationContext(), "Parfait le compte est créé",
     Toast.LENGTH_SHORT).show();
               break;
             }
           case R.id.connecter:
       if (usr.size() != 0) {
       if (usr.get(0).pass.contentEquals(pass.getText().toString()) ) {
         Intent intent = new Intent(this, Mylist.class);
         startActivity(intent);
         break:
           }
         Toast.makeText(getApplicationContext(), "Mot de passe incorrect",
     Toast.LENGTH_SHORT).show();
         break;
```

Etape6: Le TP à RENDRE (contenant aussi la gestion des comptes qui est en haut)

Toast.makeText(getApplicationContext(), "Compte non existant",

- O Améliorez le menu présenté dans le TP2 pour gérer les établissements à partir d'une Base de données Room en permettant les opérations CRUD et Afficher le RecyclerView personnalisé à partir de cette base de données (comme source de données).
 - Ajoutez un écran de préférence à votre application

À vous..

}

} **else** {

break;

}}}}

Toast.LENGTH_SHORT).show();