



## TD UML : DIAGRAMME DE CLASSES

### EXERCICE 3 : GESTION D'HOTEL

CONCEVOIR LE DIAGRAMME DE CLASSES D'UNE APPLICATION DE GESTION D'HOTEL.

VOICI CE QUE VOUS DEVEZ MODELISER :

- UN HOTEL EST CONSTITUE D'UN CERTAIN NOMBRE DE CHAMBRES.
- UNE CHAMBRE EST CARACTERISEE PAR SON NUMERO, LE NOMBRE DE LITS QU'ELLE CONTIENT ET SON PRIX.
- CHAQUE CHAMBRE DISPOSE D'UNE SALLE D'EAU : DOUCHE OU BIEN BAIGNOIRE.
- UN HOTEL EMPLOIE DU PERSONNEL ET IL EST IMPERATIVEMENT DIRIGE PAR UN DIRECTEUR.
- ON NE CONNAIT QUE LE NOM, LE PRENOM ET LE TELEPHONE DES EMPLOYES, DES DIRECTEURS ET DES OCCUPANTS.
- DES PERSONNES PEUVENT LOUER UNE OU PLUSIEURS CHAMBRES DE L'HOTEL.
- UN HOTEL A LES CARACTERISTIQUES SUIVANTES : UN NOM, UNE ADRESSE, UN NOMBRE DE PIECES ET UNE CATEGORIE.

**ON VEUT POUVOIR SAVOIR :**

- QUI OCCUPE QUELLE CHAMBRE A QUELLE DATE.
- POUR CHAQUE JOUR DE L'ANNEE, ON VEUT POUVOIR CALCULER LE LOYER DE CHAQUE CHAMBRE EN FONCTION DE SON PRIX ET DE SON OCCUPATION (LE LOYER EST NUL SI LA CHAMBRE EST INOCCUPEE).
- LA SOMME DE CES LOYERS PERMET DE CALCULER LE CHIFFRE D'AFFAIRES DE L'HOTEL ENTRE DEUX DATES.

**CORRIGE :**

