Solution du TP N°3:

Exercice 1:

\$ df # Affiche des informations sur l'utilisation des systèmes de fichiers.
 \$ df -i # Affiche des informations sur les inodes.
 \$ mount

Exercice 2:

```
$ export POSIXL y_CORRECT=512 $ df
```

Exercice 3:

La taille d'un bloc d'un système de fichiers ext2 peut être de 1024, 2048 ou 4096 octets.

Exercice 4:

```
# mount -t iso9660 /dev/cdrom /mnt/cdrom
# find /mnt/cdrom -print | more
# umount /mnt/cdrom
```

Exercice 5:

Le système de fichiers NFS permet d'accéder à des arborescences de fichiers d'autres systèmes UNIX alors que le système SMB permet d'accéder à des ressources d'ordinateurs fonctionnant avec le système d'exploitation Windows.

Exercice 6:

mkfs et mke2fs créent des systèmes de fichiers. df permet de connaître l'espace libre et occupé d'un système de fichiers. fsck et e2fsck contrôlent et réparent un système de fichiers. debugfs affiche des informations sur les systèmes de fichiers et permet de tenter une récupération d'un système de fichiers irrécupérable avec les autres outils.

Exercice 7:

Il n'est pas possible d'installer le logiciel de jeu dans le répertoire /home/ali/games/tetris qui se trouve dans le FS /home, lequel ne possède plus que 3 Mo de libre. Par contre, il est possible de l'installer par exemple dans le répertoire /usr/games/tetris que l'on peut créer dans le FS /usr qui, lui, a encore 16 Mo de libre. Il est ensuite possible d'établir un lien symbolique /home/ali/games/tetris vers le répertoire /usr/games/tetris.

Exercice 8:

L'utilisateur ali consulte son fichier *.profile* qui se trouve dans le FS /home. Le démontage de /home n'est pas possible car on ne peut pas démonter un FS qui est en cours d'utilisation. L'administrateur peut tuer les applications qui utilisent un fichier grâce à la commande fuser, par exemple:

fuser -k /dev/hda6 # Si /home est associé à /dev/hda6

Exercice 9:

Pour donner le FS à ali, il suffit que le répertoire racine du FS appartienne à pierre. En pratique, on monte le FS et on change le propriétaire du répertoire de montage. . # mount /dev/hda8 /games # chown ali /games

Exercice 10:

```
$ Is -i .profile
3542 .profile
$ find /home -xdev -exec Is -i {} \; | grep 3542
$ find /home -xdev -inum 3542
```

Exercice 11:

```
# find / -type f -name core -exec rm -f {} \;
```

Exercice 12:

```
# find / -size + 2000 -mtime 0 -print
```

Exercice 13:

\$ man -k quota

Exercice 14:

Exécuter les opérations suivantes. Il est préférable de les exécuter en mode maintenance pour ne pas être gêné par les utilisateurs.

La manip suivante décrit le montage d'une disquette reconnue à travers le fichier spécial /dev/fd0. Elle peut être effectuée également pour un disque virtuel créé sur la machine virtuelle, et reconnu à travers le fichier spécial /dev/hdx ou /dev/sdx (x étant une lettre qui sera choisie automatiquement par le système). Dans ce cas, il faudra au préalable créer une partition à l'aide de la commande fdisk /dev/sdx(ou fdisk /dev/hdx).

- 1 Etudier la faisabilité du transfert en calculant la taille de l'arborescence à transférer.
- # du -k -s /home/ali
- 2 Sauvegarder l'arborescence par précaution.
- 3 Créer un FS sur la disquette, tester sa cohérence et afficher l'espace libre.

mkfs /dev/fd0 1440 # ou simplement mkfs /dev/fd0

fsck /dev/fd0 # ou fsck -t ext2

```
/dev/fd0
# df /dev/fd0
4 - Le monter sur un répertoire transitoire.
# mount /dev/fd0 /mnt/floppy
5 - Déplacer les fichiers dans ce répertoire.
# mv /home/ali/* /home/ali/. [1.]* /mnt/floppy
ou
# cp -Rp /home/ali/* /home/ali/.[!.]* /mnt/floppy
# rm -Rf /home/ali/*
6 - Donner la racine du FS à pierre.
```

```
# chown ali /mnt/floppy
7 - Activer le FS au démarrage.
# cp /etc/fstab /etc/fstab.old
# grep -v "/dev/fd0" /etc/fstab > /tmp/fstab
# echo "/dev/fd0 /home/ali ext2 rw 0 0" >> /tmp/fstab
# mv /tmp/fstab /etc/fstab
8 - Tester.
# umount /mnt/floppy
# mount /mnt/floppy
# su - ali
```

Remarque:

Il est préférable de remettre le compte dans les conditions initiales pour la suite.