

1. **Questionnaire** : Noircir complètement les 2 cases correspondant aux 2 réponses correctes pour chaque question.

ATTENTION : 0.75 point est soustrait pour chaque réponse erronée (case correcte non noircie).

<p>1. Une application est développée par la société F pour la société E. E est donc :</p> <p><input type="checkbox"/> Client</p> <p><input type="checkbox"/> Fournisseur</p> <p><input type="checkbox"/> Maître d'ouvrage (MOA)</p> <p><input type="checkbox"/> Maître d'œuvre (MOE)</p> <p>3. L'arrêt du projet en dérive est décidé :</p> <p><input type="checkbox"/> après avis de l'équipe du projet</p> <p><input type="checkbox"/> par le MOE</p> <p><input type="checkbox"/> par le Chef du Projet (CdP)</p> <p><input type="checkbox"/> par le Comité du Pilotage (CoPil)</p> <p>2. Le CdP :</p> <p><input type="checkbox"/> planifie les points de contrôle du Projet</p> <p><input type="checkbox"/> est responsable de la formation du CoPil</p> <p><input type="checkbox"/> est seul responsable de la performance de l'équipe</p> <p><input type="checkbox"/> décide de la fin du projet</p> <p>4. Le CoPil d'un projet :</p> <p><input type="checkbox"/> est le seul responsable direct du CdP</p> <p><input type="checkbox"/> est responsable de l'organisation de l'équipe du projet</p> <p><input type="checkbox"/> est périodiquement soumis à des points de contrôle</p> <p><input type="checkbox"/> est le seul habilité à changer la charge du projet</p>	<p>5. Le découpage d'un projet en activités dépend :</p> <p><input type="checkbox"/> de la décomposition structurelle des produits (PBS)</p> <p><input type="checkbox"/> des compétences techniques de l'équipe</p> <p><input type="checkbox"/> des ressources disponibles chez le MOE</p> <p><input type="checkbox"/> du périmètre défini pour le projet</p> <p>6. Le chemin critique d'un projet est composé des tâches</p> <p><input type="checkbox"/> à marge nulle</p> <p><input type="checkbox"/> les plus coûteuses du projet</p> <p><input type="checkbox"/> réalisées par les ressources critiques</p> <p><input type="checkbox"/> permettant de calculer la durée du projet</p> <p>7. Les points de contrôle d'un projet servent à :</p> <p><input type="checkbox"/> décider la prolongation du délai du projet</p> <p><input type="checkbox"/> alimenter le tableau de bord du projet</p> <p><input type="checkbox"/> décider du changement des objectifs du projet</p> <p><input type="checkbox"/> évaluer l'état de santé du projet</p> <p>8. La décomposition structurelle de l'organisation (OBS) permet :</p> <p><input type="checkbox"/> de définir le produit et les sous-produits du projet</p> <p><input type="checkbox"/> d'affecter les tâches aux membres de l'équipe</p> <p><input type="checkbox"/> d'organiser les réunions entre MOE et MOA</p> <p><input type="checkbox"/> d'identifier les ressources nécessaires</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2. Exercice

Il s'agit d'évaluer le coût de développement d'une application composée de 100 modules :

15 transactions de saisie complexes ; 25 modules de calcul simples ;

15 éditions simples ; 10 transactions de consultation complexe ; 10 éditions complexes ;

10 éditions moyennes ; 15 transactions de saisie moyenne.

Le cycle de développement adopté est constitué des phases suivantes :

Etude préalable → Etude détaillée → Réalisation → Recette → Mise en œuvre.

Le tableau 1 précise les ratios standards relatifs aux étapes du projet, alors que le tableau 2 présente la charge de Développement (en J*H), par niveau de complexité et type de traitement du module

Tableau 1

Etape	Charge en %	Intervenant
Etude préalable	10	Analyste
Etude détaillée	20	Concepteur
Réalisation	50	Programmeur
Recette	05	Chef de Projet
Mise en œuvre	15	Chef de Projet

Tableau 2

Traitement	Saisie	Consultation	Calcul	Edition
Complexité				
Simple	6	4	6	3
Moyenne	8	6	8	5
Complexe	10	8	10	7

Sachant que le coût d'un J*H Concepteur est 2000.00 Dh, évaluer le coût final de ce projet.

Rappel : Les coûts relatifs à un J*H Chef de projet, Analyste et Concepteur valent respectivement le quadruple, le triple et le double du coût d'un J*H Programmeur

A Rendre en fin d'examen