Diagramme dynamique Diagramme d'Activité

Le Diagramme d'activité décrit le comportement interne des opérations ou des cas d'utilisation.

C'est une technique intéressante pour :

- Représenter la logique comportementale
- > Décrire le processus métier
- > Représenter les enchaînements d'activités (workflow ou ordre d'exécution, ou encore règles de séquencement).

Diagramme d'activité Concepts de base

Les concepts du diagramme d'activité (DAC)

Au cœur du DAC, 2 concepts essentiels :

- 1. ACTION : Elle correspond à un traitement qui modifie l'état du système. Elle peut être appréhendée soit au niveau :
 - Elémentaire, proche d'une instruction en termes de programmation
 - Global, correspondant à une ou plusieurs opérations.

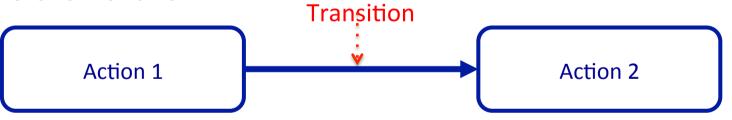


Diagramme d'activité Action

Concepts particuliers au cœur du DAC : Action et Activité

Action: Transition et flot de contrôle

 Dès qu'une action est achevée, une transition automatique peut être déclenchée vers l'action suivante. Il n'y a donc pas d'événement* associé à la transition



L'enchaînement des actions constitue le flot de contrôle

^{*} Rappel: Un événement se produit généralement lors de la réception explicite d'un signal ou d'un message, lorsqu'une condition devient vraie, écoulement d'une période de temps (expression temporelle)

Diagramme d'activité Activité

Concepts particuliers au cœur du DAC : Action et Activité

2. Activité: Elle représente le comportement d'une partie du système en terme d'action et de transitions



Une activité est composée de 3 types de nœuds :

- Action, symbolisé dans un nœud d'exécution
- Nœud de contrôle, symbolisé dans un (initial, final, bifurcation, jonction, fusion, décision, flux de sortie, pin d'entrée et de sortie)
- Nœud d'objet.

Une activité est composée de 3 types de nœuds :

Action, symbolisée dans un nœud d'exécution

Action 1

- Nœud de contrôle , symbolisé dans un nœud initial, final, bifurcation, jonction, fusion, décision, flux de sortie, pin d'entrée et de sortie)
 - Nœud initial



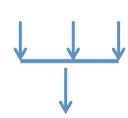
Nœud de fin de flot





Nœud de bifurcation (fourche)





Nœud de jonction (Synchronisation)

Nœud d'objet.

objet

Nœud initial : marque le début d'une activité

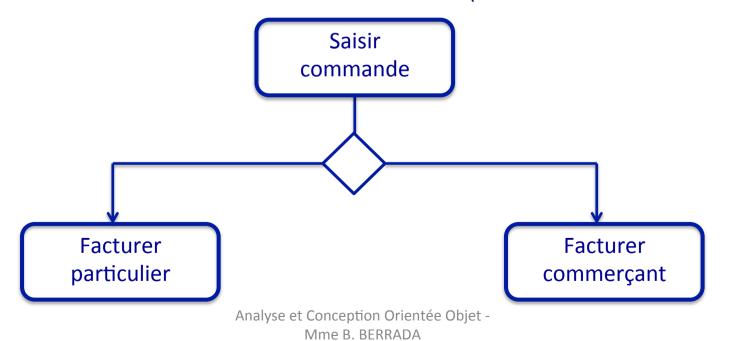
Nœud Final : marque la fin d'une activité





Nœud de décision

- Il n'a qu'un seul flot en entrée
- Il permet de le faire un choix entre plusieurs flots sortants en fonction des conditions de chaque flot.
- On peut aussi utiliser que 2 flots de sortie :
 - ✓ Le premier correspondant à la condition vérifiée
 - ✓ Le second traitant le cas contraire (condition non vérifiée)



Nœud initial : marque le début d'une activité

Nœud Final : marque la fin d'une activité

Nœud de décision : permet de le faire un choix (choix)

Nœud de fin de flot

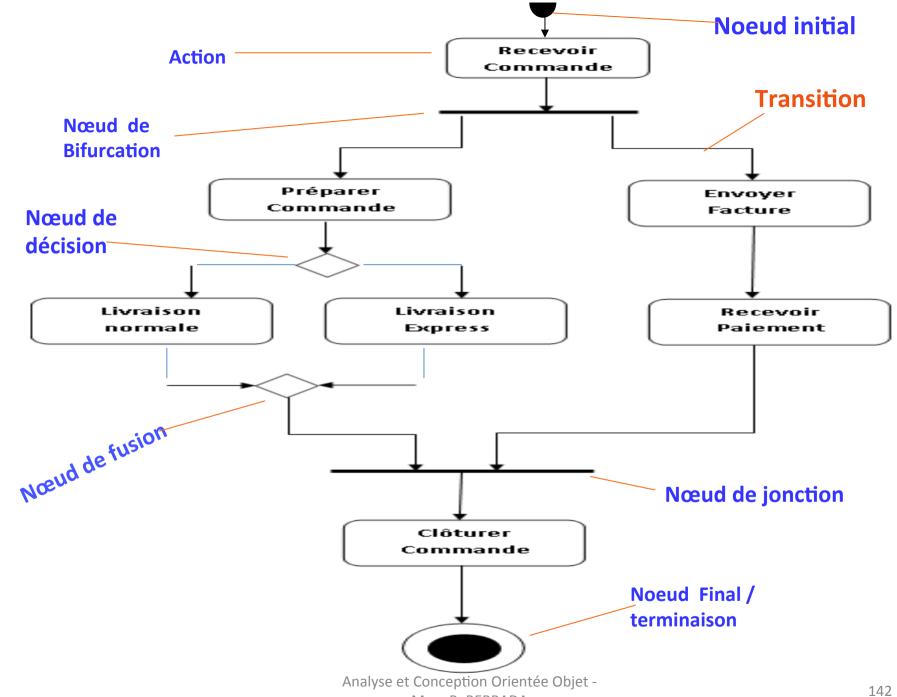




Exemple de Diagramme d'activité :

Prenons en exemple un diagramme d'activités simple, pour représenter le processus métier de traitement d'une commande, depuis sa réception jusqu'à la clôture de cette commande.

Le processus se traduit par le diagramme d'activité suivant :



Mme B. BERRADA

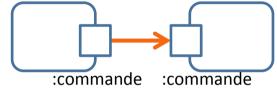
Exercice 3:

Réalisation du diagramme d'activité qui décrit la dynamique du cas d'utilisation RETIRER ARGENT en utilisant les principaux symboles graphiques.

3.1 Exercices d'Entraînement (EE) En Groupe

1. Diagramme d'activité et autres concepts particuliers :

- Pin d'entrée et de sortie :
- > Flots de données et Nœuds d'objet :

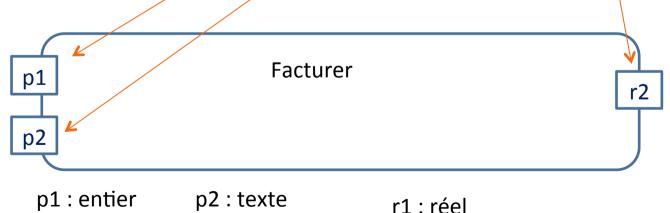


- Décomposition des actions
- Partitions
- Signaux

Pin d'entrée et de sortie : (Paramètre)

Un pin d'entrée représente un paramètre que l'on peut spécifier en entrée ou en sortie d'une action

Un nom de donnée et un type peuvent être associés au PIN



Analyse et Conception Orientée Objet -Mme B. BERRADA

> Flot de données : Définition

UML 2 emploie le terme Flot (Flow) ou Arc pour décrire les connexions entre deux actions.

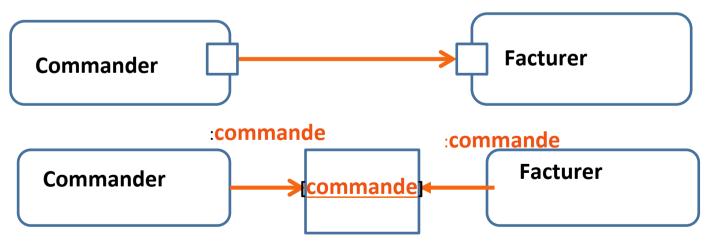
La forme d'arc la plus élémentaire est **une simple flèche** entre deux actions.



Flots de données et Nœud d'objet

Un nœud d'objet permet de représenter le Flot de données véhiculé entre les actions.

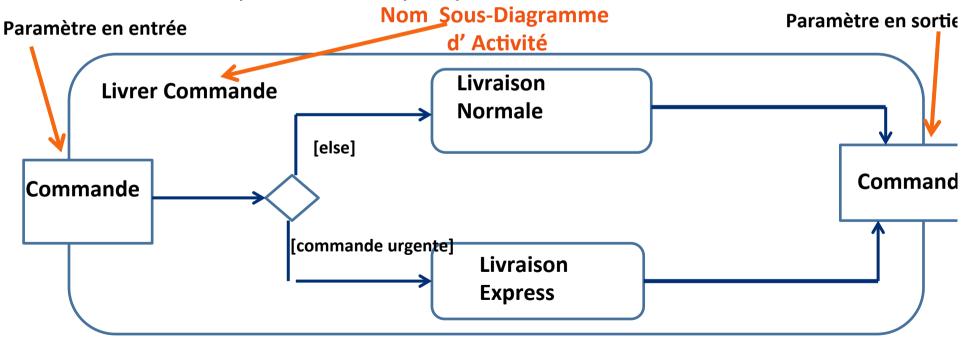
Les objets peuvent se représenter soit en utilisant le pin d'objet soit en représentant explicitement un objet

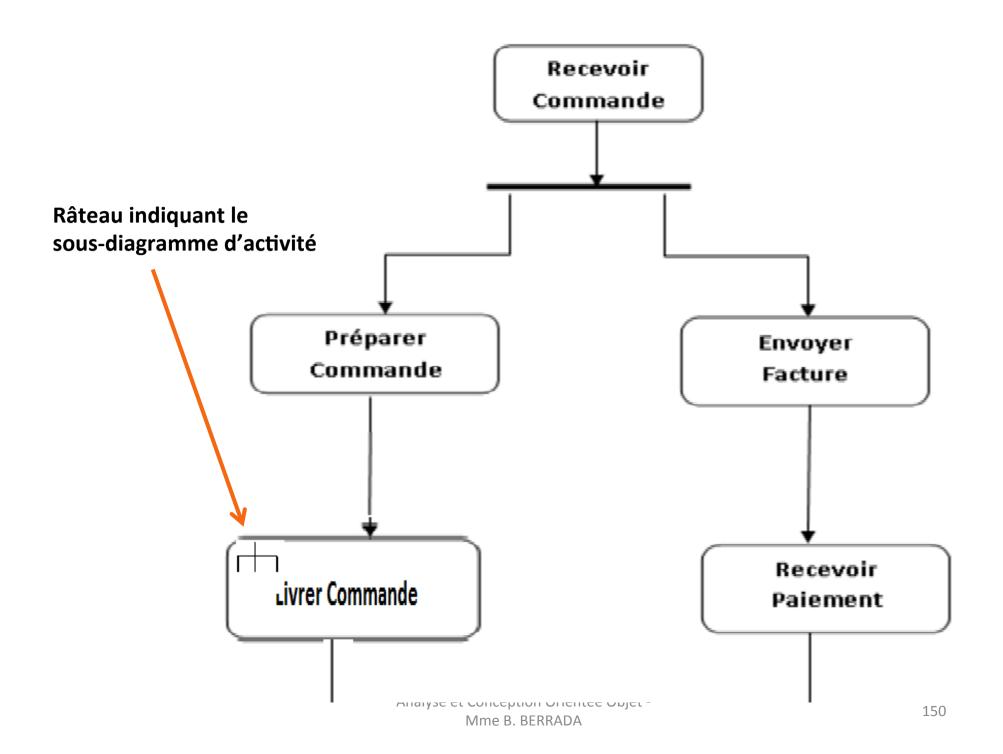


Décomposition d'actions

Les actions peuvent être décomposées en sousactivités.

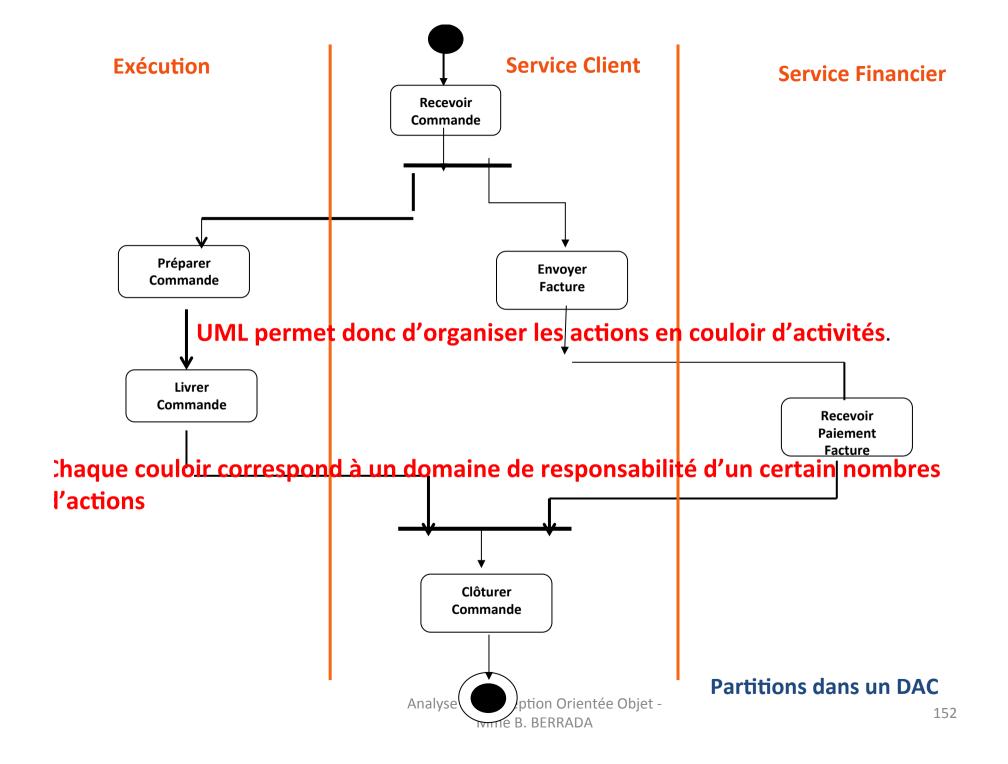
La logique de la livraison peut peut-être définie en tant qu'activité-propre:





Partitions: Qui fait quoi?

Diviser un diagramme d'activité en partitions montrant quelles actions sont exécutées par une classe ou une unité organisationnelle.



Signaux temporels: Quand?

Les diagrammes d'activités, comme les diagrammes de temps, peuvent représenter les actions de communications liées à certains évènements.

Ils représentent les évènements auxquelles les actions peuvent être liées.

Les types d'évènements peuvent être :

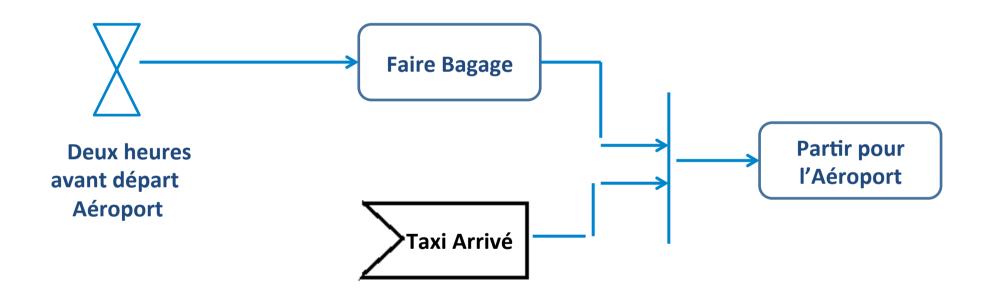
- Signal
- Écoulement de temps



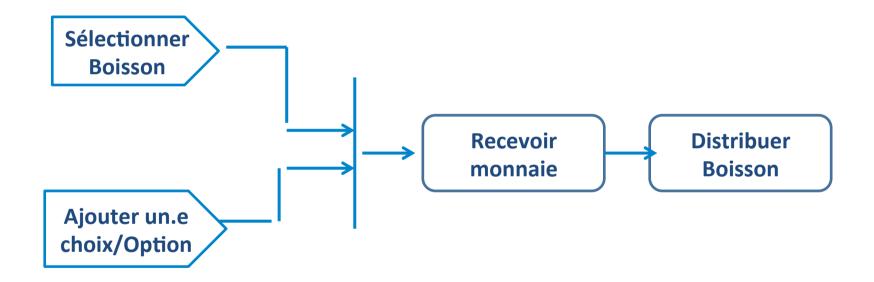
Exemple:

- 1. Nous devons avoir fait nos bagages deux heures avant de partir pour l'aéroport.
- 2. Nous ne pouvons pas partir avant que le taxi ne soit arrivé.
- 3. Si le taxi arrive avant que les bagages soient faits, il doit attendre avant de partir.

Résolution exemple :



Exemple 2 : Distributeur de boisson



Quand utiliser des diagrammes d'activités ?

La grande force des diagrammes réside dans le fait qu'ils permettent :

- ✓ La représentation du parallélisme : Workflow
- ✓ La représentation d'un Organigramme

Technique similaire : Réseau de pétri

4. Test d'Entraînement (TE) sur les Diagramme d'Activité

√ Réaliser un diagramme d'Activité qui décrit le cas d'utilisation RETIRER ARGENT pour un porteur de carte non client.

- ✓ Utiliser les conventions graphiques:
 - Nœud initial, Terminal
 - Nœud de bifurcation, fusion, jonction
 - Nœud de décision ...