

## Projet compilation

# Réalisation d'un compilateur du langage R avec le langage C

Filière Génie Logiciel

Réaliser par : Abdel Moumene HADFI Anas KHALID Hamza BOUQDIR Ahmed HAFDI

Encadrer par : M. Younes TABII M. Rachid OULAD HAJ THAMI

#### Remerciements

C'est avec un grand plaisir que nous réservons ces quelques lignes en signe de gratitude et de profonde reconnaissance à tous ceux qui, de près ou de loin, ont contribué à la réalisation et l'aboutissement de ce travail.

On saisit l'occasion pour remercier tous nos enseignants à l'ENSIAS qu'on offert des formations très complètes ce qui nous a aidé a bien aboutir notre projet, et bien précisément notre cours Compilation. Nous tenons également à exprimer notre sincère gratitude envers tous ceux qui nous ont aidé ou ont participé au bon déroulement de ce projet.

Enfin, nous exprimons nos plus vifs remerciements à notre enseignants et encadrants M.Younes TABII et M.Rachid OULAD HAJ THAMI, pour leurs précieux conseils et leurs encourage- ments au cours de la préparation de ce projet.

# Table des figures

5.1	Les règles sémantique	du langage R.		,
-----	-----------------------	---------------	--	---

### Table des matières

1	Introduction	1
<b>2</b>	lexique et grammaire 2.1 Grammaire LL(1)	2
3	2.2 Tokens	3 <b>5</b>
4	les fonctions pour l'analyseur syntaxique	6
5	Les règles sémantiques	7
6	Conclusions	8

#### 1. Introduction

Afin d'appliquer les méthodologies et les notions enseignées durant le cours compilation, nous sommes invités à réaliser un projet qui nous permet d'appliquer nos connaissances théoriques sur le champ pratique.

il s'agit d'un compilateur de langage R avec le langage c. Le présent rapport est dédié à la présentation de l'ensemble des travaux menés dans le cadre de notre projet. La première partie est destinée à la présentation du grammaire LL(1) et au lexique. La deuxième partie aborde la réalisation de l'analyseur lexical. La troisième partie est destinée à la réalisation de l'analyseur lexical. La dernière partie est destinée à décrire les règles sémantique. Enfin, la conclusion générale résume le bilan du travail effectué et les principales perspectives.

#### 2. lexique et grammaire

#### 2.1 Grammaire LL(1)

- 1. **INST** : ID B| BOUCLE | PRINT | SI
- 2. AFTER ID : AFF LEFT | (EXPR | epsilon) C(AFF RIGHT, EXPR)
- 3. C(AFF RIGHT, EXPR) : AFF RIGHT ID
- 4. **EXPR** : TERM [ARTHOP TERM]
- 5. **TERM** : FACT [MULTOP FACT]
- 6. FACT: VAL | "(" EXPR | ID (", " EXPR | ID) ")" | | epsilon
- 7. AFF LEFT : AFF\_LEFT INST
- 8. **SI** : if "(" COND ")" "{" INST "}" [ else "{" INST "}" | "epsilon" ]
- 9. **BOUCLE**: BOUCLE\_FOR | BOUCLE\_WHILE
- 10. **BOUCLE WHILE** : while "(" COND ")" "{" INST "}"
- 11. **BOUCLE\_FOR** : for "(" ID "in" SEQ ")" "{" INST "}"
- 12. PRINT : print "(" EXPR ")"
- 13. INPUT : readline("//msg")
- 14. **FUNCTION** : "function" "(" VAR\_FUNCTION ")" ["{"] INST ["return" "("] VAR [")"] ["}"]
- 15. **CHIFFRE** : "0"/../"9"
- 16. **LETTRE** : "a"/../"z"/"A"/../"Z"
- 17.  $CHARACTER : (""" | """) [ANY]^+ (""" | """)$
- $18. \quad \pmb{HEX} \ : \ "0"/../"9"/"A"/../"F"/"a"/../"f"$
- 19. **NUM** : CHIFFRE+ | "0" ("x"|"X") HEX+
- 20.  $INTEGER : [CHIFFRE]^+$  "L"
- 21.  $DOUBLE : [CHIFFRE]^+$  "." INTEGER
- 22. COMPLEX:  $[DOUBLE]^+$  ("+"/"-") NUM "i"
- 23. **VECTOR** : EXPR ":" EXPR
- 24. **ID** : (".")\* (" ")+ (LETTRE | epsilon) (LETTRE|CHIFFRE|"."|" ")\*
- 25. **COND** : COND1 [ "|| COND1 | " " COND1 ]
- 26. **COND1** : ["("] COND2 [")"]

- 27. **COND2** : ["!"] COND3
- 28. COND3 : COND4 [ RELOP COND4]
- 29. **COND4** : "TRUE" | "FALSE" | EXPR
- 30. **RELOP** : "==" | "!=" | "<" | "<=" | ">" | ">="
- 31. **AFFOP LEFT**: "<-" | "«-" | "="
- 32. **AFFOP RIGHT** : "->" | "-»"
- *33.* **ARTHOP** : "+" | "-"
- 34. **MULTOP** : "\*" | "/" | " <sup>î</sup> | "%%" | "%/%"
- 35. **VAL** : BOOLEAN | NUMERIC | INTEGER | COMPLEX | CHARACTER | RAW | VECTOR | LIST | MATRICE | ARRAY

#### 2.2 Tokens

- 1. IF\_ TOKEN ( if )
- 2. ELSE TOKEN ( else )
- 3. REPEAT TOKEN ( repeat )
- 4. WHILE\_TOKEN ( while )
- 5. FUNCTION TOKEN (function)
- 6. FOR\_ TOKEN ( for )
- 7.  $IN\_TOKEN$  ( in )
- 8.  $NEXT\_TOKEN$  ( next )
- 9. BREAK\_ TOKEN ( break )
- 10. TRUE\_TOKEN ( true )
- 11. FALSE\_TOKEN (false)
- 12.  $NULL\_TOKEN$  ( null )
- 13. PRINT\_TOKEN ( print )
- 14.  $READ\_LINE\_TOKEN$  ( readline )
- 15. RETURN\_ TOEKN ( return )
- 16. Inf\_ TOKEN
- 17. NaN\_ TOKEN
- $18.\ NA\_INTEGER\_TOKEN$
- $19. NA\_REAL\_TOKEN$
- 20. NA COMPLEX TOKEN
- 21. NA\_CHARACTER\_TOKEN
- 22. ADD TOKEN ( + )
- 23. SUB\_ TOKEN ( )

- 24. MULT\_ TOKEN ( \* )
- 25. DIV\_ TOKEN ( / )
- 26. EXPONENT\_TOKEN ( )
- 27. MODULUS\_TOKEN ( %% )
- 28. INT DIV TOKEN ( %/% )
- 29. INF\_TOKEN ( < )
- *30.* SUP\_TOKEN ( > )
- 31. INFEG\_ TOKEN ( <= )
- 32. SUPEG TOKEN (>=)
- 33. EQUALTO\_TOKEN ( == )
- 34. NOT\_EQUAL\_TOKEN (!=)
- 35. LOGICAL NOT TOKEN (!)
- 36. LOGICAL\_AND\_TOKEN ( & ど )
- 37. LOGICAL\_OR\_TOKEN ( // )
- 38. ELEMENTWISE\_LOGICAL\_AND\_TOKEN ( & )
- 39. ELEMENTWISE\_LOGICAL\_OR\_TOKEN ( / )
- $40. \ LEFT\_ASGN\_TOKEN (<-, <-, =)$
- 41. RIGHT\_ASGN\_TOKEN (-> , -» )
- 42. PO\_TOKEN ( ( )
- 43. PF\_TOKEN())
- 44. AO\_TOKEN ( { )
- 45. AF\_TOKEN(})
- 46. POINT\_ TOKEN ( . )
- 47.  $VIR\_TOKEN(,)$
- 48. TWO\_POINT\_TOKEN(:)
- 49.  $GUIL\_TOKEN$  (")
- 50. APOST\_TOKEN ( ')

### 3. les fonctions de l'analyseur lexical

- 1. void push(); Remplir la list des tokens
- 2. **void** show(); Afficher tokens convenable
- 3. void Next Car(); Lire le caractère suivant
- 4. **void** Next Word(); Lire le mot suivant
- 5. void Next Number(); Lire le nombre suivant
- 6. void Next Character(); Lire touts les caractères suivant
- 7. void Check Token(); Vérifier le token
- 8. void Break\_ Comment(); Éviter les commentaires
- 9. void Next\_Sym(); Lire le symbole suivant
- 10.  $int\ analy\_lex(char\ *filename)$ ; Analyseur lexical

#### 4. les fonctions pour l'analyseur syntaxique

```
1. void Symbole Suiv(void);
 2. void Test Symbole(TOKENS token, ERRORS erreur);
 3. void INSTS();
4. void\ INST();
 5. void AFTER ID(void);
 6. void LEFT ASSIGN(void);
   void RIGHT ASSIGN(void) ;
 8. void PRINT(void);
9. void IF(void);
10. void BOUCLE FOR(void);
11. void BOUCLE WHILE(void);
12.
  void FUNC(void);
13. void SEQ();
14. void READ LINE(void);
15. void\ COND(void);
16. void COND1(void);
17. void COND2(void);
18. void COND3(void);
19. void COND4(void) ;
20. void EXPR(void);
21. void TERM(void);
22. void FACT(void);
23. void CALL FUNC(void);
24. int \ analy\_syn();
```

## 5. Les règles sémantiques

TYPE_OPERATION	NUM	HEX	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	ARRAY	CHAR
ARITHM_OPERATION	HEX	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM		
	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX		
	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	HEX		
	MATRIX	NUM	HEX	HEX	VECTOR		
BOOL_OPERATION	HEX	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM		
	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX		
	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	HEX		
	MATRIX	NUM	HEX	HEX	VECTOR		
LOGICAL_OPERATION	HEX	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	NUM	NUM
	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	COMPLEX	COMPLEX
	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	HEX	HEX	HEX
	MATRIX	NUM	HEX	HEX	VECTOR	VECTOR	VECTOR
	ARRAY	ARRAY	ARRAY	ARRAY	ARRAY	CHAR	CHAR
	CHAR	CHAR	CHAR	CHAR	CHAR	MATRIX	MATRIX
EQUAL_OPERATION	HEX	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM		
	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX		
	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	HEX		
	MATRIX	NUM	HEX	HEX	VECTOR		
REL_OPERATION	HEX	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	NUM	NUM
	COMPLEX	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	COMPLEX	COMPLEX
	VECTOR	MATRIX	NUM	COMPLEX	HEX	HEX	HEX
	MATRIX	NUM	HEX	HEX	VECTOR	VECTOR	VECTOR
	ARRAY	ARRAY	ARRAY	ARRAY	ARRAY	CHAR	CHAR
	CHAR	CHAR	CHAR	CHAR	CHAR	MATRIX	MATRIX

Figure 5.1 – Les règles sémantique du langage R

#### 6. Conclusions

Notre projet consiste à réaliser un compilateur du langage R en langage C. Pour atteindre cet objectif, nous avons commencé par rendre la grammaire R une grammaire LL(1). Après, nous avons commencer par réaliser un analyseur lexical. Ensuite, nous avons réaliser un analyseur syntaxique. Finalement, nous avons attaqué la partie réalisation d'un analyseur sémantique.

Ce projet de est une expérience très enrichissante. En effet, ce fût une occasion pour nous de mettre en pratique et d'élargir nos connaissances acquises à l'ENSIAS. Il nous a également donné l'opportunité d'intégrer une équipe performante et de bien connaître son métier. La réalisation du projet nous a aussi permis de raffiner nos capacités de conception et de renforcer nos compétences.