

# Intégration des Objets & des Services

CORBA : Common Object Request Broker Architecture

Permet de développer des applications distribuées selon une approche orientée objet. ~~independamment des plateformes matérielles et logicielles.~~  
 Il permet à des applications actives sur différentes machines d'un environnement réparti, hétérogène de coopérer entre elles à travers d'objets répartis.

OTG : Object Management Group.

→ Établir des spécifications pour l'intégration d'applications réparties hétérogènes.

OMA : Object Management Architecture.

deux modèles existent

Modèle Objet & Modèle de référence.  
 ↓  
CIS Interfaces      identifier + classifie les différents types d'objets constituant le système.

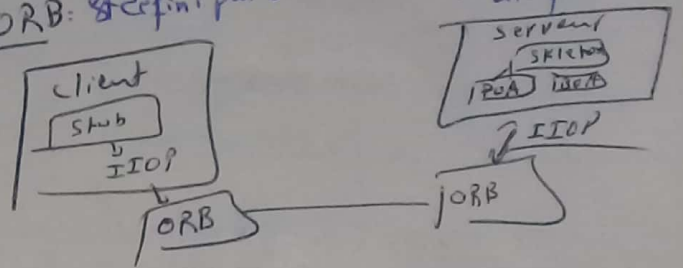
ORB : Object Request Broker.

Permet de transporter les requêtes clients vers le serveur et les résultats vers le client en milieu hétérogène.

IDL : Interface Definition Language.

IIOP : Internet Inter ORB Protocol.

ORB : défini par OTG comme un pseudo-objet avec interface.



IR : Interface Repository.

~~Stocke~~ Stocke toutes les définitions IDL des interfaces des objets du bus, des méthodes qu'ils supportent et des paramètres qu'ils nécessitent. → DIR

Imp IR : référentiel d'implémentations → DSI.

Étapes de cycle de vie (78).

IOR : Interoperable Object Reference.  
 dépend du protocole. (FIOP/GIOP).

Page (107)

Mise en œuvre d'un objet Corba.

↓  
 Par Héritage      Par Délégation

Page 109

Service de Naming : (Page 124).

## IDL :

- + langage de spécification d'interfaces (orienté objet).
- + fortement typé.
- + indépendant de tout langage de programmation.
- + langage de spécification et non d'implantation.
- + Il a été défini pour permettre la communication entre les applications clientes et les objets CORBA.
- + Utiliser pour générer des sources IDL côté client et des squelettes côté serveur.

## Éléments of IDL

Types; Constants; exceptions; modules; Interfaces  
Operations; Attributes.

(146)

## Constante

~~const~~ const double PI = 3.14159;

## Type

new type : typedef unsigned short Année;

## Type énumérés :

enum JourSemaine { Lundi, ..., Dimanche };

## Struct :

struct MaDate { Jour jour; Mois mois;  
Année année; };

## Union

Union DateMultiFormat switch (long)  
{ case 1 : Date f1;  
case 2 : String f2;  
Default : Jour nbr;  
};

## Tableaux

typedef long vecteur [50];

## Sequence

typedef sequence < float > seq;

## Module

```
module MyModule {  
    typedef long id;  
    interface MyInterface {  
        =  
        ;  
        ;  
    };
```

Accès Externe d'un type T déclaré dans l'interface I du module M.

M::I::T

## Opérations

long f (inout float c, in d, out b);

in : le paramètre est transmis vers l'objet;  
out : le paramètre est transmis par l'objet;  
inout : échange dans les deux sens.

## Attributs

attribute long p;  
read only attribute long d;

⇒

```
long getP();  
void setP(long p);  
long getD();
```



## IDL

### Héritage

```
module m1 {  
  exception exp1 { string raison; };  
  interface Compte { C1, C2 }  
  void sayAny() raises (exp1);  
}
```

## Projection de IDL.

On peut avoir  
le serveur en C++ <sup>squelette</sup>  
le client en Java <sup>sauvies</sup>.

Environnement hétérogène.

## mapping Java

```
module m1 {  
  interface I {  
    attribute long C;  
    void sayMsg(in String msg);  
  }  
}
```

client: org.omg.CORBA  
server: org.omg.PortableServer

```
Public interface m1.I extends ... {  
  Public int say C();  
  Public void C(int C);  
  Public void sayMsg(java.lang.String msg);  
}
```

## Le mapping Java

Objectifs: utilisation d'objets CORBA depuis  
un programme Java.

Holder: pas de passage out & inout dans  
Java (passage par adresse).

La classe Holder propose une solution pour <sup>gérer</sup>  
les paramètres de type out et inout.

Helper: propose un ensemble des fonctions pour  
gérer les objets. EX: → opération narrow pour  
remplacer les objets Corba en objet utilisateur.

\* obtenir le repository ID.  
\* lecture et écriture dans un stream CORBA.

mapping des types Exemple (182).

void → void	char → char
long → int	String → String
long long → long	float, double → float, double

module → Package.

EX Constant IDL → Constant Java  
const long PI = 3.14; → public static final  
int PI = 3,14;

Structure → classe.

```
struct personne { string nom; string prenom; }  
→ public final class Personne {  
  public String nom;  
  public String prenom;  
  public personne();  
  public Personne(String nom, String prenom)  
  { nom = n; prenom = p; }  
}
```

enum C1R1V1B3A → C m1 i  
... (val = value) cause C1R1V1B3A : -- }

## mapping Enum

IDL enum Mois { Jan, Feb, ..., Dec }

## Java

```
public final class Mois {  
    private int value;  
    private static int size = 12;  
    private static Mois[] array = new Mois[size];  
  
    public static final int -jan = 0;  
    " " " " Mois Jan = new Mois(-Jan);
```

+ // get value

```
    public static Mois from-int(int value)  
    { if (value >= 0 && value < size)  
        return array[value];  
    else  
        throw new org.omg.CORBA.BAD_PARAM();  
    }
```

```
    private Mois(int value)  
    { value = val;  
      array[val] = this; }
```

};  
Utilisat°

```
Mois m = Mois.Janvier  
switch (m.value) {  
    case Mois-Jan: --
```

```
    }  
    = Mois.from-int(7); if (m == Mois.Aout--);
```

Tableaux & Sequence IDL →  
Tableaux Java.

```
typedef long CodeBL3;  
interface ci {  
    attribut CodeBLong code;  
}
```

```
public interface ci {  
    int[] code();  
    void code(int[] newcode);  
}
```

POA  
boot POA  
cinq POA peut Avoir des sous POA