

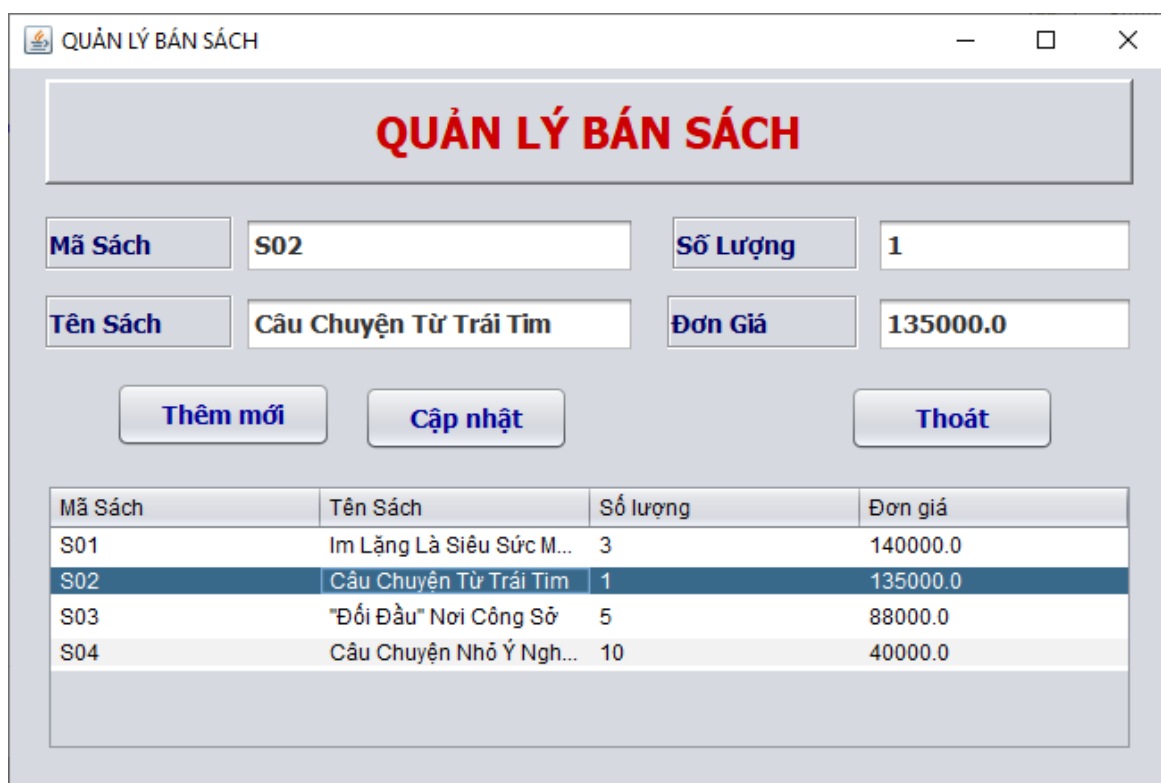
ĐỀ KIỂM TRA – MÔN MOB1023

-----oOo-----

Thời gian: 60 phút

Bài kiểm tra không tính điểm mà chỉ để xét xem sinh viên có đủ điều kiện để xét duyệt báo cáo assignment đã nộp hay không. Sinh viên thực hiện bài test kết hợp với vấn đáp cùng giảng viên.

1. Tạo giao diện như hình mẫu sau:



QUẢN LÝ BÁN SÁCH

Mã Sách: S02 Số Lượng: 1

Tên Sách: Câu Chuyện Từ Trái Tim Đơn Giá: 135000.0

Thêm mới Cập nhật Thoát

Mã Sách	Tên Sách	Số lượng	Đơn giá
S01	Im Lặng Là Siêu Sức M...	3	140000.0
S02	Câu Chuyện Từ Trái Tim	1	135000.0
S03	"Đổi Đầu" Nơi Công Sở	5	88000.0
S04	Câu Chuyện Nhỏ Ý Ngh...	10	40000.0

- Đặt tên:
 - o Tên các trường: txtMaSach, txtTenSach, txtSoluong, txtDongia
 - o Tên các nút: btnThem, btnCapNhat, btnThoat
 - o Tên bảng: tblSach

2. Yêu cầu xử lý chức năng

- Tạo lớp Sach

Sach
(-) maSach: String
(-) tenSach: String
(-) soLuong: int
(-) donGia: double
Các phương thức getter/setter, constructor

Lớp Sach cần implements Serializable để có thể lưu đối tượng vào file

- Khi mở Form
 - o Đọc dữ liệu từ file Sach.dat vào ArrayList<Sach>
 - o Hiển thị thông tin Sach lên Table
- Viết mã cho các nút **Thêm mới, Cập nhật, Thoát**
- Chọn nút **Thêm mới** sẽ xóa trắng các điều khiển để nhập thông tin cho sản phẩm sách mới.
- Chọn nút **Cập nhật** sẽ
 - o Tạo đối tượng Sach từ các thông tin trên Form, đưa vào ArrayList<Sach>
 - o Lưu các đối tượng từ ArrayList vào File có tên Sach.dat
 - o Hiển thị thông tin Sach lên Table
- Khi chọn một dòng trong danh sách, thông tin Sach được chọn hiển thị lên Form.
- Nút **Thoát** sẽ đóng Form và dừng chương trình.

- - HẾT - -