



# **Guía1. Definición Proyecto APT Asignatura Capstone**

#### A. PARTE I

#### 1. Antecedentes Personales

A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada.

Nombre estudiante	Jorge Ignacio Lagos Mercado
Rut	21.081.961-4
Carrera	Ingeniería en Informática
Sede	San Bernardo

# 2. Descripción Proyecto APT

Nombre del proyecto	Automatización del Proceso de Solicitud de Insumos Tecnológicos
Área (s) de desempeño(s)	Transformación Digital y Optimización de Procesos Administrativos
Competencias	<ul> <li>Diseñar y Generar soluciones de software innovadoras, aplicando el ciclo de vida.</li> <li>Diseñar soluciones que resuelvan los requerimientos en las organizaciones, tomando en cuenta base de datos relacionales y no relacionales.</li> <li>Diseñar procesos de ingeniería de requisitos.</li> <li>Evaluar los proyectos de su área de especialización profesional durante todo el ciclo de vida.</li> <li>Diseñar soluciones de software con énfasis en la calidad, seguridad y sostenibilidad.</li> </ul>



# 3. Fundamentación Proyecto APT



como Django o Spring Boot y usar bases de datos tipo PostgreSQL o MySQL, que son gratis y fáciles de instalar. También ayuda que hay bastante documentación y ejemplos en línea, lo que hace más simple avanzar. Como punto en contra, el tiempo puede ser poco y además los requerimientos de la empresa podrían cambiar, pero eso se puede manejar enfocándose primero en las funciones más críticas.

#### **B. PARTE II**

#### 4. Objetivos

Objetivo general	Crear una plataforma web que use base de datos y permita automatizar el proceso de solicitud de insumos tecnológicos en Implementos Epysa S.A., buscando mejorar la rapidez del trámite y que sea más fácil hacer seguimiento.
Objetivos específicos	<ul> <li>Revisar y anotar cómo funciona hoy el proceso de solicitudes.</li> <li>Diseñar la base de datos para guardar la información de manera ordenada.</li> <li>Agregar notificaciones y reportes que ayuden en la gestión.</li> <li>Probar la plataforma con usuarios internos y hacer ajustes según su opinión.</li> </ul>

#### 5. Metodología

#### Descripción de la Metodología

El proyecto se va a trabajar con un enfoque **ágil**, porque permite organizar las tareas en partes pequeñas y avanzar paso a paso. La idea es dividir el semestre en varias etapas, de manera que cada entrega muestre un avance concreto y se puedan hacer ajustes si es necesario.

Las etapas principales serían:

- 1. Revisar y levantar la información del proceso actual de solicitudes.
- 2. Diseñar la base de datos y el flujo general del sistema.
- 3. Desarrollar el backend y conectar con la base de datos.
- 4. Crear la interfaz web para los usuarios.
- 5. Integrar funciones como notificaciones y reportes.
- 6. Hacer pruebas con algunos usuarios y ajustar lo que se requiera.



### 6. Evidencias

Tipo de evidencia (avance o final)	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación				
Avance	Documento de requisitos	Contiene la información levantada del proceso actual y lo que se necesita mejorar	Permite confirmar que se entendió bien la situación y lo que pide la empresa				
Avance	Modelo de base de datos	Esquema con tablas y relaciones principales	Sirve de base para el desarrollo y asegura que los datos estén bien organizados				
Avance	Prototipo web inicial	Una versión simple de la plataforma con funciones básicas	Muestra el progreso del desarrollo y permite recibir retroalimentación temprana				
Final	Informe final	Documento con resultados, pruebas y conclusiones	Resume todo el proceso y valida el aprendizaje del equipo				

# 7. Plan de Trabajo

Plan de Trabajo Proyecto APT													
Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/Ta reas	Descripción Actividades/Ta reas	Recursos	Duración de la actividad	Responsable <sup>1</sup>	Observaciones							
Ingeniería de requisitos	Obtener información	Conversar con usuarios y anotar cómo funciona hoy el proceso	Entrevistas, apuntes, diagramas	2 sem	Jorge Lagos								
Diseño de bases de datos	Crear modelo entidad- relación.	Diseñar tablas y relaciones principales	PostgreSQL/M ySQL.	2 sem	Jorge Lagos								
Desarrollo de software	Realizar interfaz Web	Diseñar pantallas simples para que los	Vue.js/React, navegador	3 sem	Jorge Lagos								



		usuarios registren solicitudes				
Desarrollo de software	Programar Back-end	Armar la lógica del sistema y conectar con la base de datos	Spring Boot/Django, IDE	3 sem	Jorge Lagos	
Gestión y control de calidad	Probar y documentar	Hacer pruebas piloto y preparar el informe final	Plan de pruebas, plantillas	4 sem	Jorge Lagos	

### 8. Carta Gantt

Actividad		Fase 1							Fas	se 2		Fase 3						
	S 1	S 2	S 3	S 4	S 5	S 6	S 7	S 8	S 9	S 10	S 11	S 12	S 13	S 14	S 15	S 16	S 17	S 18
Levantamiento de información																		
Diseño de base de datos																		
Prototipo inicial																		
Desarrollo backend																		
Desarrollo frontend																		
Integración y notificaciones																		
Pruebas piloto																		
Ajustes finales																		



Informe y entrega									
final									