Hyperlink Youtube: https://youtu.be/RM5YPLcPd0s

Hyperlink Github: https://github.com/HAIDAR123513/ProgWeb_A04_Website-

Penbelajaran-MTK-SMP

E-MATH : Platform Pembelajaran Matematika Jenjang Sekolah Menengah Pertama (SMP) Berbasis Website Era Pandemi Covid-19

Mata Kuliah: Pemrograman Web



Kelompok 4

Haidar Guhardy M. (19051397005)
 Kharismaharani Aisyah P. (19051397015)
 Otniel Iuliano P. (19051397028)

D4 MANAJEMEN INFORMATIKA 2019 A TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA

2020

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-

Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas semester tiga mata kuliah pemrograman web

sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih

kepada Bapak Ari Kurniawan, S.Kom, M.T yang telah membantu penulis dalam

menyelesaikan tugas ini.

Tujuan dari pembuatan laporan berjudul "E-MATH : Platform Pembelajaran

Matematika Jenjang Sekolah Menengah Pertama (SMP) Berbasis Website Era Pandemi Covid-

19" yaitu untuk memenuhi tugas Ulangan Akhir Semester dan menjelaskan bagaimana tugas

ini dirancang.

Penulis mengakui bahwa ada banyak kekurangan pada laporan ini. Oleh karena itu,

kritik dan saran dari seluruh pihak senantiasa penulis harapkan demi kesempurnaan laporan

ini. Semoga laporan ini dapat membawa pemahaman dan pengetahuan bagi kita semua.

Surabaya, 31 Desember 2020

Penulis

i

DAFTAR ISI

1.	Latar Belakang	1
2.	Dasar Permasalahan	1
3.	Rasionalisasi	2
4.	Daftar Fitur	2
5.	Daftar Pengguna	7
6.	Bagan/Grafik analisa	8
7.	Desain Database	8
8.	Struktur Kode Program	8
9.	Daftar Anggota1	0

1. Latar Belakang

Pendidikan adalah hal yang sangat penting dan diwajibkan untuk semua orang. Dalam Undang-Undang pasal 31 ayat 1 dijelaskaan bahwa " Setiap warga negara berhak mendapatkan Pendidikan". Melihat keadaan di tahun 2020 yang begitu sulit dalam berbagai hal tidak terkecuali adalah pendidikan, sangat dibutuhkannya sebuah inovasi untuk membantu masyarakat agar tetap mudah mendapatkan ilmu meskipun dalam keadaan sulit di tengah pandemi ini. Pembelajaran berbasis web menjadi salah satu solusi yang dilakukan oleh banyak sekolah untuk mengajarkan ilmu kepada muridnya.

Pembelajaran berbasis web ini diharapkan dapat membantu para pelajar untuk mendapatkan dan memperdalam ilmu yang mereka peroleh. Didukung dengan fitur-fitur yang sangat. Kondisi tahun 2020 sangat sulit untuk berada di luar terlalu lama, inovasi ini akan membantu memaksimalkan para pelajar untuk tetap mendapatkan ilmu meski dengan cara yang berbeda.

2. Dasar Permasalahan

Adanya wabah virus Covid-19 membuat pembelajaran dilakukan di rumah saja, sehingga pelajar SMP kesulitan dalam menemukan modul-modul lengkap, dan kurang berinteraksi dengan pelajar luar. Maka, kami membuat platform E-Math dengan tujuan sebagai berikut :

- 1. Pelajar SMP mudah mencari modul-modul untuk referensi
- 2. Pelajar SMP bebas mengakses modul dengan hanya sekali bayar
- 3. Walaupun di rumah saja, pelajar SMP tetap memiliki kegiatan yang bermanfaat seperti belajar mandiri
- 4. Pelajar SMP dapat berinteraksi dengan forum diskusi di grup Telegram

3. Rasionalisasi

Pendidikan merupakan sesuatu yang sangat penting, dengan adanya pendidikan maka dapat memajukan bangsa. Namun, saat tahun 2020 Indonesia dilanda virus Covid-19 sehingga melumpuhkan segala aspek khususnya aspek pendidikan.

Tahapan-tahapan:

1. Perencanaan

Kami berdiskusi untuk menentukan tema yang akan diambil, sesuai dengan segala pertimbangan kami memutuskan untuk membuat tema pendidikan.

2. Rancangan desain

Kami mencari referensi interface agar memudahkan user dalam penggunaan website yang akan dibangun

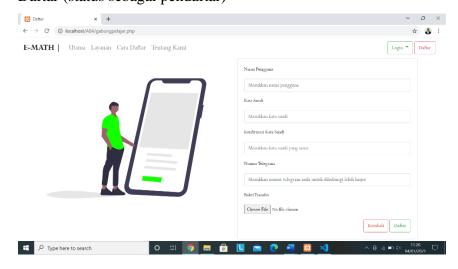
3. Scripting

Dalam tahapan ini, kami merealisasikan apa yang sudah kami rencanakan sebelumnya. Kami menggunakan text editor visual studio code, server xampp, dan phpMyAdmin untuk databasenya.

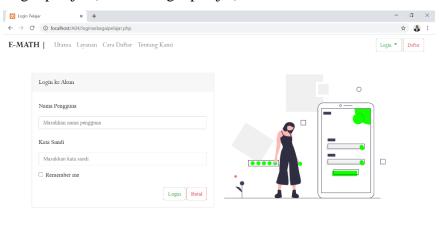
4. Daftar Fitur

1. Fitur user

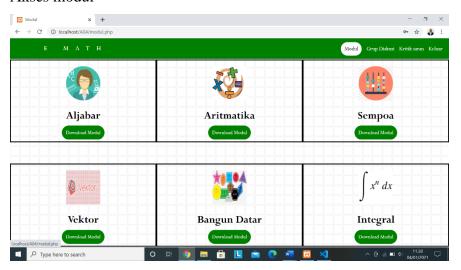
- Daftar (status sebagai pendaftar)



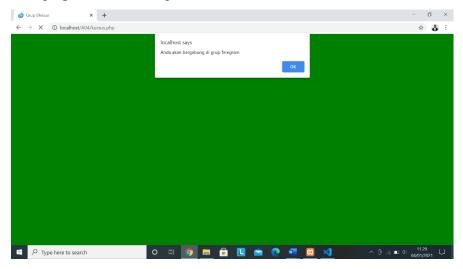
- Login pelajar (status sebagai pelajar)



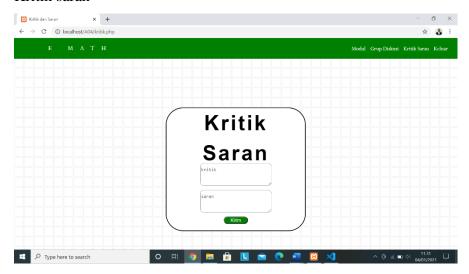
Akses modul



- Join grup diskusi di telegram

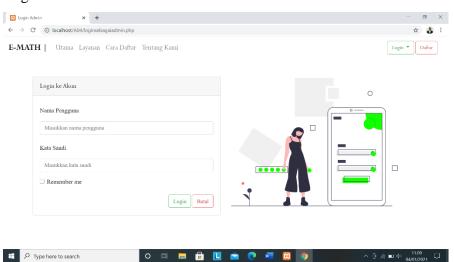


- Kritik saran

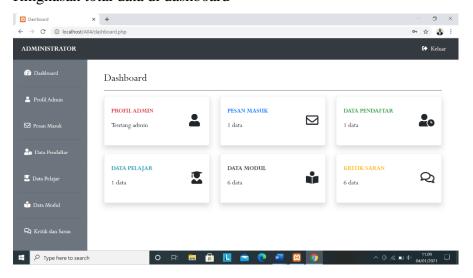


2. Fitur admin

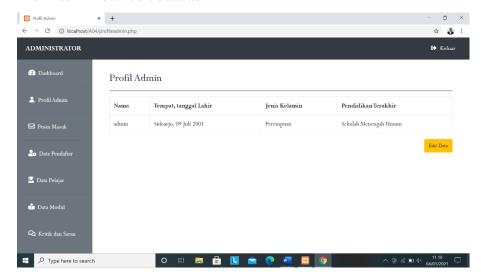
- Login admin



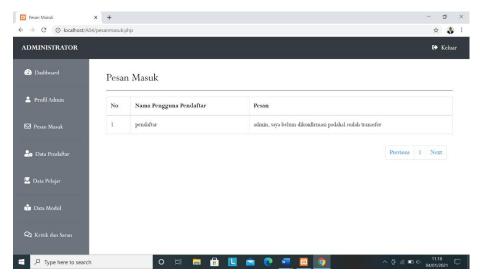
- Ringkasan total data di dashboard



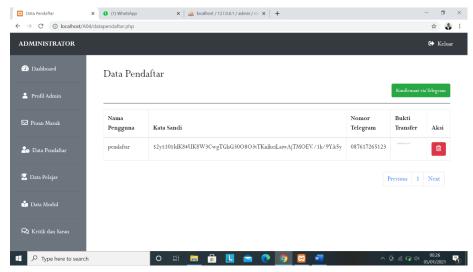
- Profil admin dan edit data admin



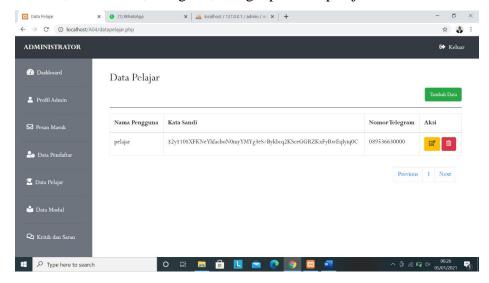
- Pesan masuk



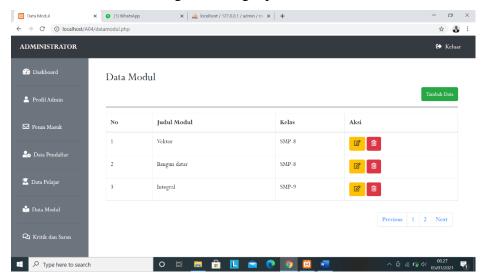
Mengkonfirmasi, menambahkan data user secara manual dari status pendaftar menjadi status pelajar agar dapat login ke E-Math, dan dapat menghapusnya



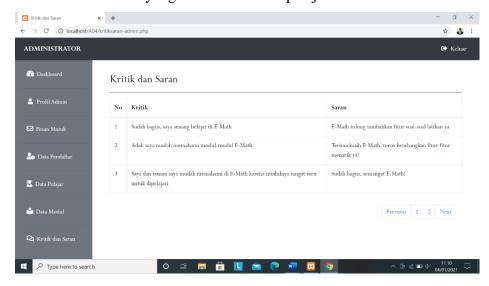
- Melihat, manambah, mengedit, menghapus data pelajar



- Melihat, menambah, mengedit, menghapus data modul



- Melihat kritik saran yang dikirimkan oleh pelajar



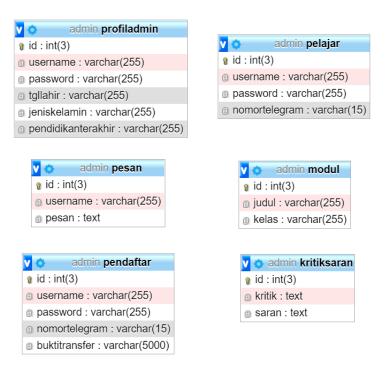
5. Daftar Pengguna

Aktor	Deskripsi	Hak Akses	Tugas
Admin	sistem E-Math yang bertugas dan memiliki hak akses untuk	Detail tugas seorang admin: 1. Menambah data pelajar 2. Mengedit data pelajar 3. Menghapus data pelajar 4. Memeriksa data pelajar apakah sesuai ketententuan 5. Menambah data buku 6. Mengedit data buku 7. Menghapus data buku 8. Melihat kritik saran dari pelajar	Mengelola dan merawat system website E-Math sepenuhnya.
Pelajar	Pelajar adalah orang yang mendaftarkan diri dan dapat mengakses semua fasilitas yang telah disediakan system E-Math	Mengakses semua modulMemberikan kritik dan	Menggunakan website dengan baik dan sesuai dengan tujuan dibuatnya wesite E-Math

6. Bagan/Grafik analisa

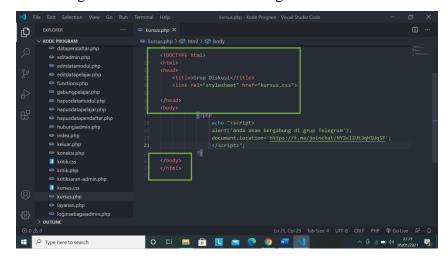
Untuk dapat mengakses modul, maka user diharuskan untuk mentransfer 50.000,- ke rekening admin dan mendaftarkan dirinya (status pendaftar) dan menunggu konfirmasi dari admin melalui Telegram dan admin menambahkan data user secara manual di data pelajar sehingga user dapat login (status pelajar).

7. Desain Database

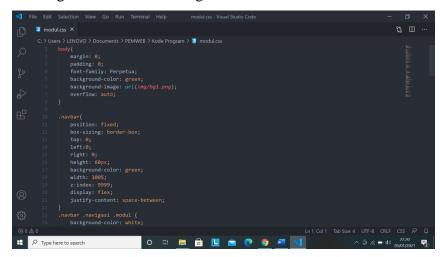


8. Struktur Kode Program

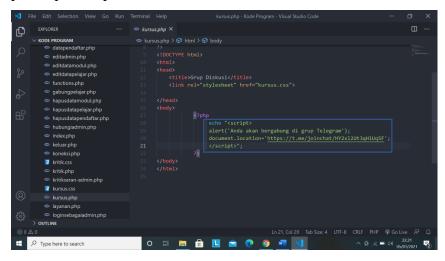
- 1. User server
 - a. HTML digunakan untuk membuat kerangka dalam web



b. CSS digunakan untuk meningkatkan estetika web

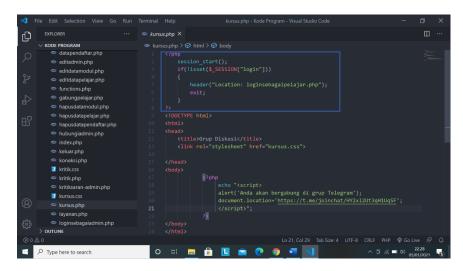


c. JavaScript digunakan agar web lebih interaktif ditandai dengan <script> dan penutup </script>

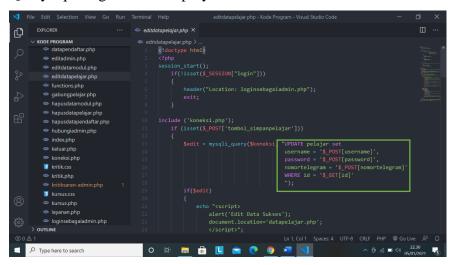


2. Client server

 a. Bahasa pemrograman php digunakan untuk perintah-perintah yang hanya dapat di baca server



b. Query sql dengan dbms Phpmyadmin



9. Daftar Anggota

Nama Anggota NIM		Pekerjaan
Haidar Guhardy	19051397005	Mengupload sumber kode program di github
M.		2. Membuat bagan ERD
		3. Scripting
		 Membuat halaman pelajar
		Detail :
		a. Kritik.php
		b. Kritik.css
		c. Kursus.php
		d. Kursus.css
Kharismaharani	19051397015	Membuat laporan
Aisyah P.		2. Scripting
		 Membuat halaman login
		Detail :
		a. Index.php
		b. Caradaftar.php
		c. Tentangkami.php
		d. Loginsebagaiadmin.php
		e. Loginsebagaipelajar.php
		f. Gabungpelajar.php
		g. Hubungiadmin.php

	<u> </u>		
		2. Membuat halaman admin	
		Detail:	
		a. Dashboard.php	
		b. Dashboard-admin,js	
		c. Dashboard-admin.css	
		d. Profileadmin.php	
		e. Pesanmasuk.php	
		f. Datapendaftar.php	
		g. Datapelajar.php	
		h. Datamodul.php	
		i. Kritiksaran-admin.php	
		j. Keluar.php	
		3. Membuat database	
		Detail :	
		a. Membuat database di Phpmyadmin	
		b. Koneksi.php	
		c. Create data	
		Tambahdatamodul.php	
		Tambahdatapelajar.php	
		d. Select data	
		Menampilkan data ke web dari database	
		e. Update data	
		Editadmin.php	
		Editdatapelajar.php	
		Editdatamodul.php	
		f. Delete data	
		Hapusdatapendaftar.php	
		Hapusdatapelajar.php	
		Hapusdatamodul.php	
Otniel Iuliano	19051397028	Mengedit video presentasi	
		2. Membuat bagan DFD dan UML	

3. Scripting
1. Membuat halaman login
Detail :
a. Layanan.php
2. Membuat halaman pelajar
Detail :
a. Modul.php + sambung googledrive untuk
fitur download modul
b. Modul.css