



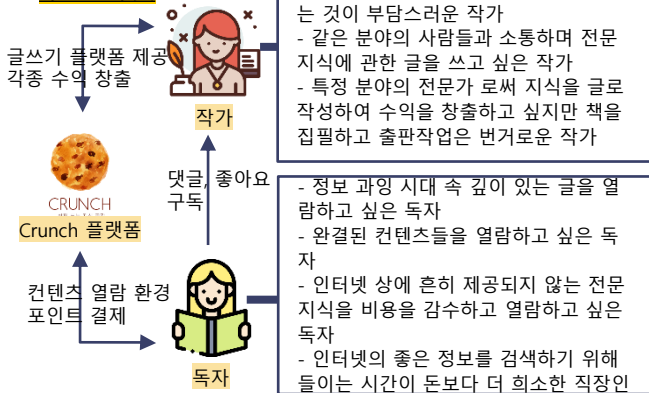
## 개발 동기 및 목적

### 문제정의

최근 몇 년 사이, 온라인상에는 조회수를 목적으로 하는 질이 떨어지는 콘텐츠들이 주로 생산되었다. 이에 따라 무료 콘텐츠를 찾아 헤맬 시간을 줄이고, 질이 보장된 유료 콘텐츠 구매를 선호하는 트렌드와 코로나 19와 함께 온라인 유료 콘텐츠 구매추이는 더욱 증가하였다.

CRUNCH는 이러한 트렌드에 맞춘 글쓰기 플랫폼이다. CRUNCH는 타 글쓰기 플랫폼들과 다르게 글을 쓴 작가에게 사전 편당, 유료 콘텐츠 구매, 온라인 광고 시청을 통해 수익을 보장한다. 또한 관심분야의 작가들과 협업하며 글을 쓸 수 있는 톨들을 제공한다.

### 주요 타겟



## 개발 내용



### 공동 글쓰기 페이지

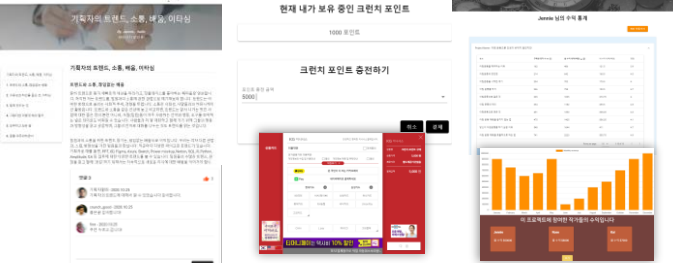
여러 작가들이 함께 글을 쓸 수 있는 글쓰기 환경. 글을 목차별로 편집할 수 있고, 수정 내역을 작가별로 저장할 수 있다.

### 히스토리 확인 페이지

저장된 수정내역을 확인하고 되돌리기를 할 수 있다. 공동 작업을 관리를 편리하게 한다.

### 공동 프로젝트 커뮤니티

프로젝트에 참여하는 작가들이 소통할 수 있는 채팅 서비스. 목차별로 나눠진 대화방에서 프로젝트에 관한 대화를 나눌 수 있다.



### 콘텐츠 열람 페이지

독자가 콘텐츠를 열람할 수 있는 페이지. 유료 콘텐츠 열람시에는 포인트가 차감된다. 구독, 댓글, 좋아요 등이 있다.

### 포인트 결제 페이지

Crunch 플랫폼에서 유료 콘텐츠 구매 혹은 편당을 위해 사용하는 포인트를 충전할 수 있는 결제 페이지. Import를 활용하여 구현하였다.

### 수익 정산 내역 확인

자신이 참여한 프로젝트의 목차별 포인트들로 발생한 유료 수익을 확인할 수 있는 페이지.

이외에도 프로젝트 모집하기, 지원/채택하기, 프로젝트 사전 편당 하기, eBook다운받기 등의 글쓰기 플랫폼으로써 필요한 다수의 기능이 있다.

## 결과 및 분석

### 문제 해결 - 작가

작가들은 개인으로 작업을 하거나 작가들을 모집하여 프로젝트를 시작할 수 있다. 작가는 모집된 작가들과 집필 내용을 검수할 수 있고, 콘텐츠 제작 분량에 대한 부담도 덜 수 있다. 집필 과정에서는 수정 내역이 기록되는 협업 톨과 커뮤니티 서비스를 통해 원활한 글쓰기 프로젝트를 진행할 수 있다. 이후에는 콘텐츠 유료화를 통해 소수만 관심을 가지는 전문 분야라 하더라도 수익창출이 가능하고, 콘텐츠 제작 사전 편당을 통해 수익보장과 글쓰기에 동기부여를 해줄 수 있다.

### 문제 해결 - 독자

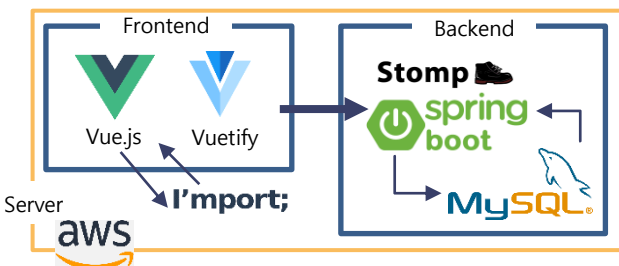
독자들은 퀄리티가 높고 완결된 콘텐츠를 열람할 수 있고, 쉽게 제공되지 않는 전문 분야의 지식을 소정의 금액 지불로 열람할 수 있으며, eBook 다운로드를 통해 오프라인에서도 콘텐츠 열람이 가능하다.

### 적절한 가정에 기반한 비즈니스 모델 산정

$$\text{독자} \times \text{유료 콘텐츠 이용률} \times \text{콘텐츠 개당 이용료} \times \text{수수료} = \text{월 매출}$$

30만 명 × 10 % × 500원 × 0.2 = 30,000,000 (3천 만원)

## 주요 기술



이외에는 다음과 같은 기술들을 활용하였다.

### l'mport

포인트 충전을 할 수 있는 결제 모듈

### Stomp

채팅서비스를 위한 스트리밍 메시징 프로토콜

### Diff 알고리즘

diff알고리즘이란, 두 개의 파일 간 차이에 대한 정보를 출력하는 파일 비교 유틸리티다. 본 프로젝트는 최적으로 두 개의 글을 비교하기 위해서 Myers' Diff알고리즘과 Histogram Diff알고리즘을 이용한다. Myers' Diff는 최단 거리를 구하는 알고리즘, histogram diff는 속도를 최적화하는 알고리즘이다.

공동 프로젝트에서 다수의 작가들이 수정한 내역을 기록하고 비교하여 보여주기 위해 활용하였다.