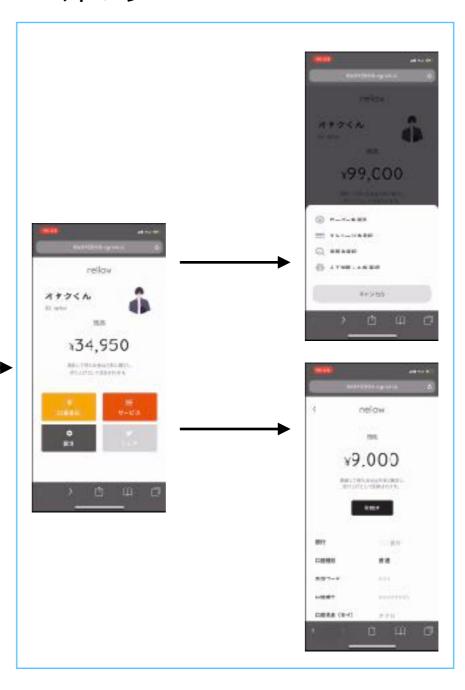
システム概要

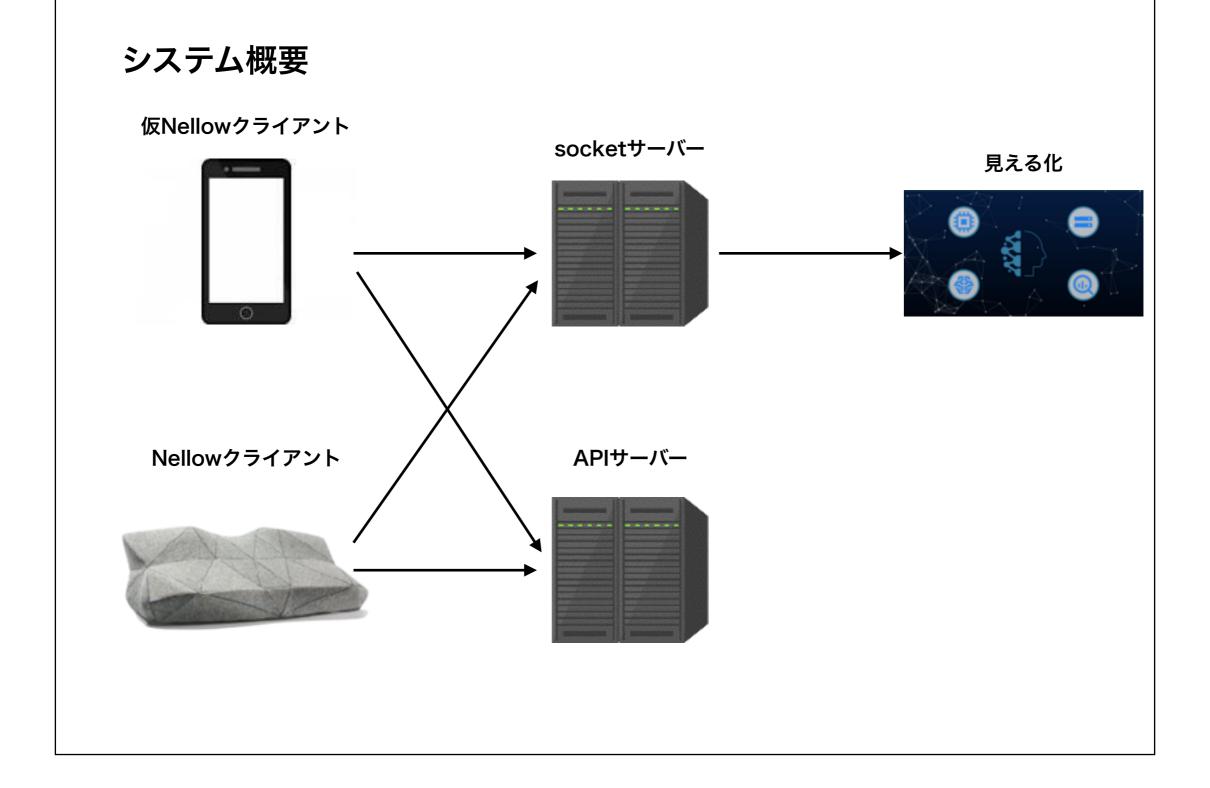
Nellow

オンボーディング



マイページ





よくわかる解説~~~

今回僕たちは大きく3つのシステムを連携させて作品を完成させました。

1、Nellowクライアント

これはユーザーが実際に「寝る」という行為を 体験してもらうために作りました。 スマホを裏返すと「寝る」元に戻すと「起きる」という わかりやすい動作にこだわって作りました。

2、APIサーバー

次にシステムのデータを処理するAPIサーバーです。

ユーザー情報やユーザーがいつ寝ていつ起きたかなどのデータに加え、

ユーザーがいくら稼いでいるかなどの情報をクライアントから受け取り 処理しています。

3、Socketサーバー

これはクライアントが「寝ている」「起きている」を Socketで通信するために作りました。 これを作ったことにより次の「見える化」にデータを流しやすくしました。

4、見える化

今回最後のシステム「見える化」です。
このシステムは当日に来場客にシステムの動きを
わかりやすく伝えるために作りました。
3のSocketサーバーからユーザーが「寝る」「起きる」などのデータを
受け取り、それをわかりやすく表示しました。