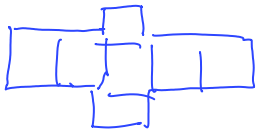
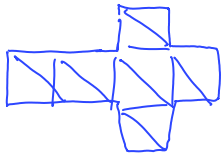
8V
12T

8三角立方体

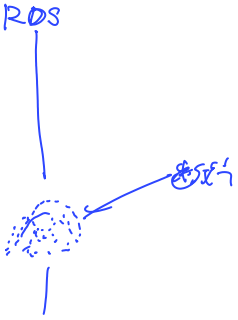
Cube
Surfaceから3Dの形を予測する。





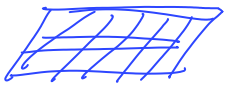
restorisation?

fregment 断片
ROS



これさえ元っていれば
プリミティブで投影
表現すれば考慮できる。

例えは three.js を使うときの平面その計算のしかた



$$\begin{cases} p_1 = ver3(x_3, y_3, \hat{y}_3) \\ p_2 = ver3(x_2, y_2, \hat{y}_2) \\ p_3 = ver3() \\ p_3 = p_1 + p_2 \end{cases}$$

×

FB