|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  | | **2020 공개SW 개발자대회 개발계획서** | |  | |

**□ 참가팀 개요**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **구 분** | | **세부내용** | | | | |
| **팀 명** | | *Our Page* | | | **총 인원 ( 2 명)** | |
| **팀 구 성** | | **성명** | **소속** | **부서/학과** | **직위/학년** | |
| **팀 장** | | 함동호 | 충북대학교 | 정보통신공학부 | 4학년 | |
| **참가**  **지원** | **부문** |  | |  | | |
| **자유과제** |  |  |  |  | |
|  |  |  |  | |
| **지정과제** |  | |  | | |
| **프로젝트 활용방향** | |  | | | | **( )** |
|  | |  | | | | |
| **□ 출품작 요약** | | | | | | |
| ■ 프로젝트명: EAT DAY | | | | | | |
| ■ 프로젝트 개발 배경 및 목적:  항상 강의가 끝난 후 친구들과 하는 말이 있습니다. 바로 “오늘 뭐 먹지??”입니다. 이건 저희뿐만 아니라 성별, 연령, 직업에 상관없이 모든 사람들이 매일 고민하는 문제입니다. 이 문제를 단순히 해결할 수 있는 방법을 찾고자 하였고, 그 결과 지도를 이용해 전국의 음식점을 카테고리화 한 뒤 점점 세분화시켜 자신의 근처 위치에서 원하는 메뉴를 판매하는 식당을 쉽게 찾을 수 있도록 하는 프로젝트를 구상하게 되었습니다. 위치 정보를 항상 켜놓고 다니는 것이 아니기에 위치 정보를 켰다, 껐다 하는 일은 매우 번거롭습니다. 따라서 위치정보가 없어도 직접 화면상 위치를 선택해서 하는 일은 이전 일에 비해 번거롭지 않다고 판단을 하였고, 이를 이용하여 지도상 식당의 위치와 정보를 제공하려 합니다.  부족한 JAVA 역량을 기르기 위해서 JAVA를 기반으로 웹개발을 진행할 예정이며, 같은 고민을 하는 사람들에게 편리한 서비스를 제공하는 것을 목적으로 이 프로젝트를 진행할 예정입니다. | | | | | | |
| ■ 프로젝트 개발 계획:  JAVA 공부를 시작으로 한만큼 JSP와 스프링을 점차적으로 익히며 개발해 나갈 계획입니다. 이전부터 JAVA와 JSP를 공부해왔기 때문에 7월 중순까지 JSP를 이용한 사이드 프로젝트를 진행하고, 이후 바로 Spring 학습과 본격적인 서비스 개발을 병행할 계획입니다.   |  |  | | --- | --- | | 7월 초순 | JSP를 이용한 EAT DAY 프로토타입 개발, 완료 | | 7월 중순 | | 7월 하순 | Spring 학습 완료, 목업, DB, UI틀 설계 | | 8월 초순 | EAT DAY 프론트 개발, 회원 기능 구현, | | 8월 중순 | 지도 API 연결, 기계학습 해당 기능 구현 | | 8월 하순 | 주요기능 상세 구현, 테스트 및 완성 | | 9월 초순 | | 멘토링 | | | | | | | | |