

Activité pratique : Les threads

Exercice 1 :

On souhaite créer une simple application pour mettant en évidence un comportement classique en programmation multi-threads.

1. Écrivez une classe Talkative qui contient un constructeur prenant en paramètre un entier qui est un attribut de la classe ;
2. Modifiez votre classe afin qu'elle implémente Runnable ;
3. Redéfinissez la méthode run afin qu'elle affiche 100 fois la valeur de l'attribut contenu par la classe ;
4. Dans une méthode statique main créez 10 instances de la classe Thread. Chacune de ces instances prendra en paramètre une nouvelle instance d'un objet de type Talkative. Chacun des objets de type Talkative doit être construit en prenant en paramètre un entier unique ;
5. Appelez la méthode start sur chacun des objets de type Thread qui ont été créés.
6. Que constatez-vous ?