Université Virtuelle de Tunis



MEMOIRE DE STAGE DE FIN D'ÉTUDES

Pour l'obtention du

«Licence Appliquée en Sciences et technologies de l'Information et de la Communication "LASTIC"»

Présenté par :

SAIDI Brahim & CHELBI Othmen

Mise en place d'une application web de gestion de congés de l'ISBAT

Soutenu le : 23/09/2017

Devant le jury :

Président :

Encadreur: Mme. Lobna KRIAA

Rapporteur:

Année Universitaire: 2016/2017

Dédicaces

Je dédie ce travail à

Mes parents,

Ma femme,

Mon fils, Et tous mes

amis.

Chelbi Othmen

Dédicaces

Je dédie ce travail à

Mon Père

Saidi Ibrahim

Remerciements

Au terme de ce travail, nous tenons à remercier

Notre encadreur Madame Lobna KRIAA

Pour ses qualités humaines et professionnelles, pour son encadrement, ses directives, ses remarques constructives, et sa disponibilité.

Notre encadreur à l'ISBAT Monsieur Ridha RAOUAFI pour ses qualités humaines et professionnelles et ses conseils fructueux.

Tout le personnel de L'Institut Supérieur des Beaux-Arts de Tunis

Pour leurs encouragements continus et leurs aides précieuses.

Nous tenons à remercier également les membres du jury Qui ont accepté de juger nôtre travail.

Table des matières

INTROI	DUCTION GENERALE	1
СНАРІТ	RE 1: CADRE GENERAL	1
Introdu	action	1
I.	Présentation de l'institut Supérieur des Beaux-Arts de Tunis	1
II.	Présentation du sujet	3
III.	Analyse de l'existant	3
IV.	Critiques de l'existant	3
V.	Etude de l'art :	4
VI.	Solution proposée	4
VII.	Méthodologie de conception	4
СНАРІТ	TRE 2 : SPECIFICATIONS	7
I. Déf	inition des acteurs :	7
II. Les	besoins fonctionnels	8
III. Le	es besoins non fonctionnels	9
IV. R	eprésentation formelle des besoins	9
СНАРІТ	RE 3: CONCEPTION	17
I. Arc	hitecture générale:	17
V. Dia	gramme de classes	19
VI. D	iagramme de séquences	20
VII. So	chéma relationnel de la base de données :	22
СНАРІТ	RE 4: REALISATION	24
I. Env	ironnement matériel	24
II. Env	ironnement logiciel	24
III. Pi	ésentation de l'application	25
CONCL	USION ET PERSPECTIVES	32
Webogra	aphie	33

Liste des Figures

Figure 1 ORGANIGRAMME DE L'ISBAT	2
Figure 2: METHODOLOGIE DE CONCEPTION ADOPTEE (CASCADE)	
Figure 3: DIAGRAMME DU CAS D'UTILISATION GENERAL	
Figure 4: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION DETAILLEE DE DEMANDER CO	ONGE
	12
Figure 5: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION « CONSULTER SOLDE»	13
Figure 6: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION « TRAITER LES DEMANDES »	14
Figure 7: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION « GESTION COMPTES »	16
Figure 8: MODELE MVC[N4]	17
Figure 9: ARCHITECTURE 3-TIERS [N5]	
Figure 12 DIAGRAMME DE CLASSE GENERALE	19
Figure 13 : Schéma relationnel de la base de données	22
Figure 14: DIFFERENTES TECHNOLOGIES UTILISEES DANS NOTRE PROJET	24
Figure 15: PAGE D'ACCUEIL	
Figure 16: ESPACE EMPLOYE	26
Figure 17: ESPACE RESPONSABLE RH	26
Figure 18: MODIFICATION DES INFORMATIONS DES EMPLOYES PAR LE	
RESPONSABLE RH	27
Figure 19: CONSULTATION DES CONGES DES EMPLOYES PAR LE RESPONSABL	E RH
Figure 20: AJOUT D'UN SOLDE DE CONGE PAR LE RESPONSABLE RH	
Figure 21: ESPACE SECRETAIRE GENERAL	28
Figure 22: CONSULTATION DES SOLDES DE CONGES PAR LE SECRETAIRE	
GENERAL	29
Figure 23: CONSULTATION DES DEMANDES DE CONGES PAR LE SECRETAIRE	
GENERAL	
Figure 24: ESPACE ADMINISTRATEUR	30

INTRODUCTION GENERALE

De nos jours, pour garantir la bonne gestion des données, des informations et des équipements, il est nécessaire de mettre en place un outil permettant la bonne gestion de ces données et des intervenants ainsi que les transactions entre eux.

Pour ce faire, il faut collecter toutes les informations concernant les acteurs et les équipements informatiques et assurer leur suivi.

La procédure de demande de congés actuels à l'ISBAT est très lente puisque l'employé doit remplir une demande de congé et la déposer au service RH qui prend le relève et vérifie le solde de congé de l'employé.

Une fois que le solde est vérifié, la demande sera acheminée au secrétaire générale pour prendre la décision.

Une fois la décision est prise, le responsable RH informe l'employé.

C'est dans ce contexte, notre projet consiste à la mise en place d'une application pour la gestion des congés du personnel de l'ISBAT.

Ce présent rapport sera structuré en quatre chapitres :

Dans le premier chapitre « *Cadre Général* », Nous allons y présenter le cadre du stage de PFE à savoir l'organisme de l'institut Supérieur des Beaux-Arts de Tunis ainsi que le sujet sur lequel portera le PFE .ce chapitre parlera aussi de l'étude de l'existant (processus actuel pour la gestion des congés) et sa critique avec les solutions proposées et la méthodologie de travail adoptée.

Le second chapitre intitulé « *Spécification* », il nous permettra d'identifier toutes les fonctionnalités de notre futur système pour chaque type d'acteur, et ceci en recensant les besoins fonctionnels et la liste des exigences traduites par les besoins non fonctionnel qui seront modélisés par le diagramme de cas d'utilisation général.

Dans le troisième chapitre « *Conception* », il sera question de l'explication de quelques cas d'utilisation via le diagramme de classe général et finir par les diagrammes de séquences.

Dans le quatrième chapitre « *Réalisation*», nous allons présenter l'architecture sur laquelle nous avons développé notre application, les différents outils utilisés ainsi que les composantes applicatives réalisées.

Enfin, on clôture ce mémoire par une conclusion dans laquelle on résume et on définit d'autres futurs objectifs.

CHAPITRE 1: CADRE GENERAL

Introduction

Il est primordial de présenter l'organisme d'accueil dans lequel le stage de projet de fin

d'études s'est déroulé.

Nous commençons donc par la présentation de l'Institut Supérieur des Beaux-Arts de Tunis

(ISBAT), le projet de la mise en place d'une application pour la gestion des congés du

personnel de l'ISBAT, la présentation de la démarche de conception adoptée ainsi que

l'analyse de l'existant et sa critique et nous finissons par la solution proposée.

Présentation de l'institut Supérieur des Beaux-Arts de

Tunis

L'institut supérieur des Beaux-arts de Tunis est un établissement de l'enseignement

supérieur relevant de l'université de Tunis [N1].

il a été créé en 1923 sous forme d'un centre pour l'enseignement des beaux-arts, spécialisé

en design et en art plastique, l'ISBAT accueille 1160 étudiants et 73 employés.

Adresse de l'Institut:

Avenue de l'armée nationale sidi Abdessalem 1005 El Omrane Tunis Tunisie

Tel: (+216) 71 898 447/ (+216) 71 898 349

Fax: (+216) 71 898 432

Site Web: http://www.isbat.rnu.tn..

L'organisation de l'ISBAT est présentée par la figure 1.1 :

1

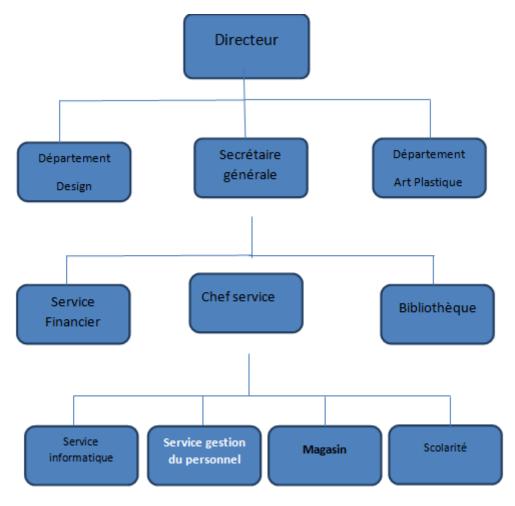


Figure 1 ORGANIGRAMME DE L'ISBAT

Le directeur est au sommet de l'organigramme de l'ISBAT ayant comme subordonnés le secrétaire générale et les chefs des deux départements [N2].

Sous la directive du secrétaire générale, se trouvent les différents services de l'administration y compris le chef service qui est le responsable hiérarchique du service gestion du personnel, le service sur lequel le projet de fin d'études se déroulera.

II. Présentation du sujet

Notre projet de Fin d'Études consiste à la création d'une application pour la gestion des congés du personnel de l'ISBAT qui rendra la procédure plus rapide.

L'inconvénient dans la procédure existante de demande de congé est la lenteur, vu le circuit manuel du processus dès le remplissage de la demande jusqu'à la réception de la décision.

Pour notre projet, on va créer pour chaque intervenant (Administrateur, Secrétaire général, employé et responsable ressources humaines) un espace sur lequel il peut bénéficier des avantages qui lui sont offerts selon le rôle qui va lui être attribué.

III. Analyse de l'existant

Après l'observation du système actuel, on a constaté que le processus de demande de congés est comme suit :

- 1- L'employé remplit une demande formelle d'un congé et la dépose au bureau du RH
- 2- Le responsable du **RH** vérifie le solde associé à l'employé concerné
- 3- Après vérification du solde, Le responsable RH se déplace au bureau du Secrétaire générale pour avoir son avis sur cette demande
- 4- une fois la décision est prise, le responsable RH contacte l'employé pour lui communiquer la décision

IV. Critiques de l'existant

L'étude de l'existant permet de révéler les anomalies et les insuffisances suivantes:

✓ La procédure de demande de congé est très lente car dépend de la présence des différents intervenants (employé, responsable RH, secrétaire générale ...)

- ✓ Les employés n'ont pas la possibilité de consulter les informations qui concernent leurs soldes de congé, l'historique des demandes, les états des demandes de congés passés ainsi que les décisions prises.
- ✓ Le secrétaire générale n'a pas une interface lui permettant de voir les soldes des employés, les personnes ayant pris des congés pour une période bien définit et lui permet de prendre la décision directement via une application sans être obligé de passer par les papiers.
- ✓ Le Responsable de la RH est obligé à chaque fois de voir dans le dossier de l'employé pour voir le solde et il est obligé de faire des allers retours à chaque demande.

V. Etude de l'art:

D'après les recherches effectuées, les fonctionnalités recherchées ne sont pas présents dans les solutions gratuites et les solutions payantes sont couteuses tels que l'application nereo qui est proposée à 720 euro par an un montant élevé en plus de l'impossibilité de faire les payements en ligne[N3].

VI. Solution proposée

La finalité de notre travail est la création d'une application web pour la gestion des congés du personnel de l'ISBAT qui permet l'automatisation du processus de gestion de congés pour tous les intervenants du système.

VII. Méthodologie de conception

Dans notre projet on va utiliser la méthodologie en cascade qui met en avant un recueil important des besoins / spécifications en amont afin de planifier l'ensemble du projet précisément.

Dans la méthodologie en cascade, une étape ne peut pas être débutée avant que la précédente ne soit effectuée et la modification d'une étape du projet a un impact important sur les étapes suivantes.

Ce modèle comporte 7 phases : analyse des besoins, spécifications, conception de l'architecture, conception détaillée, implémentation, tests (validation) et enfin installation.

Chacune de ces phases doit produire un ou plusieurs livrables définis à l'avance et a une date d'échéance fixée.

On ne peut passer d'une étape à l'autre que lorsque les livrables de l'étape en cours sont jugés satisfaisants. Si tout se passe bien on passe à la phase suivante, sinon on remonte à la phase précédente, voire même en début de cycle si une anomalie critique est détectée.

Le schéma suivant représente la méthodologie de conception en cascade :

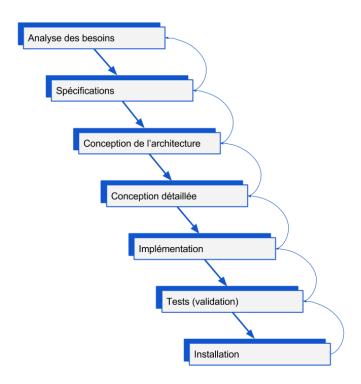


Figure 2: METHODOLOGIE DE CONCEPTION ADOPTEE (CASCADE)

Conclusion

Ce chapitre nous a permis de dégager les limites du processus de demande de congés existant ce qui prépare le terrain à une capture des futurs besoins qui seront étudiés et modélisés dans le chapitre suivant.

CHAPITRE 2 : SPECIFICATIONS

Introduction

Le présent chapitre nous permet d'identifier toutes les fonctionnalités de notre futur système pour chaque type d'utilisateur, et ceci en recensant les besoins fonctionnels et d'appréhender la liste des exigences traduites par les besoins non fonctionnels.

Ceci se fera par l'identification des acteurs et la définition de tous les besoins qui seront modélisés par le diagramme de cas d'utilisation général.

I. Définition des acteurs :

Pour atteindre notre objectif il faut avoir plusieurs acteurs:

- ✓ **Administrateur** est le propriétaire de l'application.
- ✓ Le responsable RH : a la possibilité de s'authentifier, voir les soldes de congés des employés, les personnes ayant pris des congés pour une période bien définit, l'historique des congés, gérer le solde de congé exceptionnel (maladie, compensation ...), voir l'état des demandes de congés en cours et voir les décisions prises par le secrétaire général.
- ✓ Secrétaire Général a la possibilité de s'authentifier, voir les soldes des employés, les personnes ayant pris des congés pour une période bien définit et accepter ou refuser un congé
- ✓ L'employé : a la possibilité de s'authentifier, faire une demande de congé, consulter les informations qui concernent son solde de congé, l'historique des demandes, les états des demandes de congés passés ainsi que les décisions prises.

II. Les besoins fonctionnels

Le futur système doit permettre à l'utilisateur « Administrateur » de :

- ✓ S'identifier
- ✓ Gestion des comptes

Le futur système doit permettre à l'utilisateur « Responsable RH » de :

- ✓ S'identifier,
- ✓ voir les soldes de congés des employés
- ✓ les personnes ayant pris des congés pour une période bien définit
- ✓ historique des congés
- ✓ gérer le solde de congé exceptionnel (maladie, compensation ...),
- ✓ voir l'état des demandes de congés en cours
- ✓ voir les décisions prises par le secrétaire général.

Le futur système doit permettre à l'utilisateur « Secrétaire Général » de :

- ✓ S'identifier,
- ✓ voir les soldes de congés des employés
- ✓ Lister les personnes ayant pris des congés pour une période bien définit
- ✓ Voir l'historique des congés
- ✓ Traiter une demande de congé

Le futur système doit permettre à l'utilisateur « Employé » de :

- ✓ S'identifier,
- ✓ Faire une demande de congé
- ✓ consulter les informations qui concernent son solde de congé
- ✓ Historique de ces demandes
- ✓ Etat de ces demandes

III. Les besoins non fonctionnels

Un besoin non fonctionnel est un besoin qui spécifie les propriétés du système tel que les contraintes liées à l'environnement et à l'implémentation.

Notre application doit répondre aux besoins suivants :

- ✓ Besoin de performance : un site web doit être performant c'est-à-dire à travers ses fonctionnalités, répond à toutes les exigences d'une manière optimale
- ✓ Besoin de sécurité: l'accès aux informations n'est possible qu'après vérification des privilèges et des droits d'accès. Ainsi l'utilisation doit passer par une phase d'authentifications pour pouvoir consulter la partie Back office.
- ✓ La convivialité: l'application doit fournir des interfaces conviviales c'est-à- dire simples et ergonomiques. Elle doit présenter un enchaînement logique entre les pages.
- ✓ La rapidité du traitement : vu le nombre important des opérations quotidiennes, il est impérativement nécessaire que la durée d'exécution des traitements soit la plus courte possible.
- ✓ L'accessibilité: plusieurs utilisateurs utilisent notre système simultanément.
- ✓ La compatibilité: l'application doit être compatible avec les différentes machines et navigateurs.

IV. Représentation formelle des besoins

1. Diagramme des cas d'utilisations générales

Un cas d'utilisation représente une unité discrète d'interaction entre un utilisateur (humain ou machine) et un système. Il est une unité significative de travail. Dans un diagramme de cas d'utilisation, les utilisateurs sont appelés acteurs (actors), ils interagissent avec les cas d'utilisation (use cases).

Ci-dessous le diagramme de cas d'utilisation général de notre système :

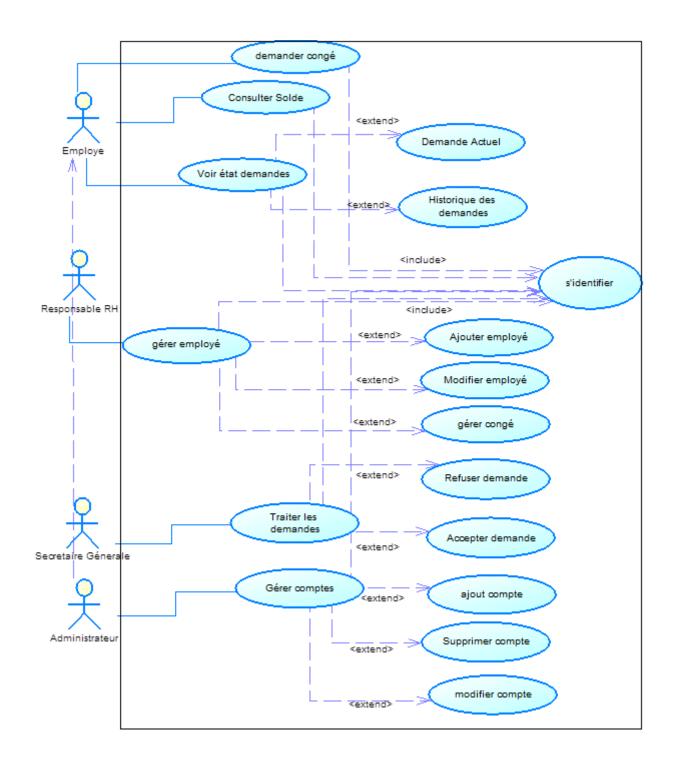


Figure 3: DIAGRAMME DU CAS D'UTILISATION GENERAL

On Remarque la présence des acteurs cités précédemment, aussi on constate que l'administrateur hérite les tâches des autres acteurs : secrétaire général, responsable RH et employé en plus que la tâche qui lui est associée (gérer comptes).

2. Diagramme des cas d'utilisations détaillées

a. Cas d'utilisation de l'acteur employé :

Titre:	Demander congé	
But:	Demander ur	n congé
Résumé :	L'employé peut demander un congé, une fois qu'il accède a son espace après avoir authentifié il pourra demander un congé en spécifiant la durée	
Acteur :	Employé	
DESCRIPTION DES ENCHAINEMENTS		
Pré conditions Post conditions		
L'utilisateur doit accéder à son compte.		Utilisateur avec un compte
SCENARIO NOMINAL		
1 L'utilicateur demande l'ajout d'un congé		

- 1. L'utilisateur demande l'ajout d'un congé,
- 2. Le système affiche le formulaire,
- 3. L'utilisateur remplit le formulaire puis valide,
- 4. Le système vérifie puis envoi la demande vers le secrétaire géneral pour traitement,

SCENARIO ALTERNATII

- E1: L'employé n'a pas droit d'un congé pour insuffisance de solde
 - 1. Le système affiche un message d'erreur,
 - 2. Le scénario reprend de 2.

b. Diagramme de cas d'utilisation demander congé

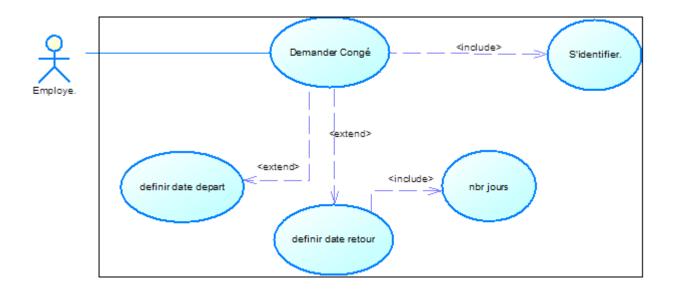


Figure 4: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION DETAILLEE DE DEMANDER CONGE

c. Cas d'utilisation de l'acteur Responsable RH :

Titre:	Consulter solde congé
But:	Consulter solde congé d'un employé
Résumé :	le responsable RH a la possibilité de voir le solde de congé.

Acteur :	responsable RH		
DESCRIPTION DES ENCHAINEMENTS			
Pré conditi	Pré conditions Post conditions		
☐ L'acteur est authentifié ☐ Afficher le solde de congé.			
SCENARIO	NOMINAL		
S'il s'agit d'un employé : 1. L'acteur choisit de voir un solde de congé			
2. Le système affiche le solde			
ENCHAINEMENT ALTERNATIF			

d. Diagramme de cas d'utilisation consulter solde de congé

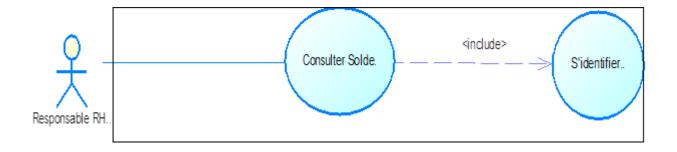


Figure 5: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION « CONSULTER SOLDE»

e. Cas d'utilisation de l'acteur Secrétaire général :

SCENARIO NOMINAL 1. Le secrétaire demande la liste des demandes. 2. Le système affiche la liste	SOMMAIRE D'IDENTIFICATION			
Le secrétaire général accède pour accepter ou refuser les demandes de congés passés par les employés. Acteur: Secrétaire général DESCRIPTION DES ENCHAINEMENTS Pré conditions Descriptions Conditions Description des enchainements Post conditions Conditions Description des enchainements Le secrétaire général est authentifié Conditions Le secrétaire général est authentifié Le secrétaire demande la liste des demandes. Le système affiche la liste	Titre:	Traiter les demandes		
Résumé : Acteur : Secrétaire général DESCRIPTION DES ENCHAINEMENTS Pré conditions Descrétaire général est authentifié Le secrétaire général est authentifié SCENARIO NOMINAL 1. Le secrétaire demande la liste des demandes. 2. Le système affiche la liste	But:	Traiter les demandes de congés passés par les employés		
DESCRIPTION DES ENCHAINEMENTS Pré conditions □ Le secrétaire général est authentifié □ décision pour les demandes prise SCENARIO NOMINAL 1. Le secrétaire demande la liste des demandes. 2. Le système affiche la liste	Résumé :			
Pré conditions ☐ Le secrétaire général est authentifié ☐ décision pour les demandes prise SCENARIO NOMINAL 1. Le secrétaire demande la liste des demandes. 2. Le système affiche la liste	Acteur :	Secrétaire général		
☐ Le secrétaire général est authentifié ☐ décision pour les demandes prise SCENARIO NOMINAL 1. Le secrétaire demande la liste des demandes. 2. Le système affiche la liste	DESCRIPTION	ON DES ENCHAINEMENTS		
SCENARIO NOMINAL 1. Le secrétaire demande la liste des demandes. 2. Le système affiche la liste	Pré conditions Post conditions			
 Le secrétaire demande la liste des demandes. Le système affiche la liste 	☐ Le secrétaire général est authentifié ☐ décision pour les demandes prise			
2. Le système affiche la liste	SCENARIO N	NOMINAL		
·	1. Le s	ecrétaire demande la liste des demar	ides.	
3. Le secrétaire peut soit accepter ou refuser la demande				
ENCHAINEMENT ALTERNATIF				
E1: Pas de demandes de congé en cours				

f. Diagramme de cas d'utilisation traiter les demandes

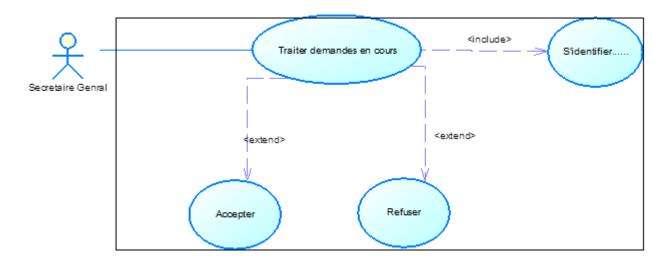


Figure 6: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION « TRAITER LES DEMANDES »

g. Cas d'utilisation de l'acteur Administrateur :

SOMMAIRE D'IDENTIFICATION			
Titre:	Gérer comptes		
But:	La gestion des comptes des utilisate	urs	
	L'administrateur a la possibilité d'ajo	outer, supprimer ou modifier des comptes	
Résumé:			
Acteur :	Administrateur		
DESCRIPTION	ON DES ENCHAINEMENTS		
Pré conditions Post conditions			
☐ L'administrateur est authentifié ☐ compte géré			
SCENARIO NOMINAL			
Pour la suppression : 1. L'administrateur choisit le compte à supprimer 2. Le système supprime le compte			
Pour l'ajout d'un compte : 1. L'administrateur remplit le formulaire d'ajout			
 2. Le système ajoute le compte Pour la modification d'un compte : 1. L'administrateur choisit le compte à modifier 			
2. Le système modifie le compte			
ENCHAINEMENT ALTERNATIF			

h. Diagramme de cas d'utilisation gestion des comptes

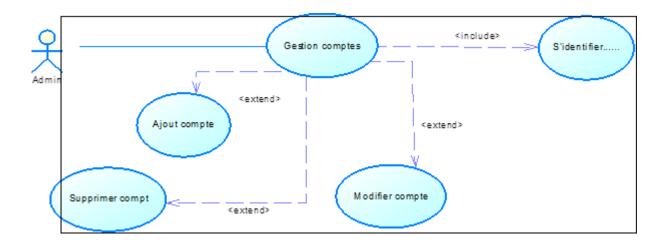


Figure 7: DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION « GESTION COMPTES »

Conclusion

L'activité d'analyse des différentes cas d'utilisations a permis de fournir une spécification complète des besoins issus du diagramme de cas et de les structurer afin de faciliter leur compréhension.

CHAPITRE 3: CONCEPTION

Introduction

Dans le cadre de ce chapitre, nous nous intéressons à la conception de quelques cas d'utilisation via les diagrammes d'activité, ensuite, nous allons présenter quelques diagrammes de séquences et finir par le diagramme de classe général.

I. Architecture générale:

1. Architecture Logique

L'architecture Modèle/Vue/Contrôleur (MVC) est une façon d'organiser une interface graphique d'un programme. Elle consiste à distinguer trois entités distinctes qui sont, le modèle, la vue et le contrôleur ayant chacun un rôle précis dans l'interface.

L'organisation globale d'une interface graphique est souvent délicate. Bien que la façon MVC d'organiser une interface ne soit pas la solution miracle, elle fournit souvent une première approche qui peut ensuite être adaptée. Elle offre aussi un cadre pour structurer une application.

Dans l'architecture MVC, les rôles des trois entités sont les suivants.

- ✓ modèle : données (accès et mise à jour)
- ✓ vue : interface utilisateur (entrées et sorties)
- ✓ contrôleur : gestion des événements et synchronisation

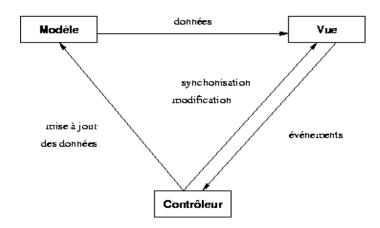


Figure 8: MODELE MVC N4

2. Architecture physique

Dans l'architecture à 3 niveaux (appelée architecture 3-tier), il existe un niveau intermédiaire, c'est-à-dire que l'on a généralement une architecture partagée entre :

- 1- Un client, c'est-à-dire l'ordinateur demandeur de ressources, équipée d'une interface utilisateur (généralement un navigateur web) chargée de la présentation ;
- 2- Le serveur d'application (appelé également middleware), chargé de fournir la ressource mais faisant appel à un autre serveur
- 3- Le serveur de données, fournissant au serveur d'application les données dont il a besoin.

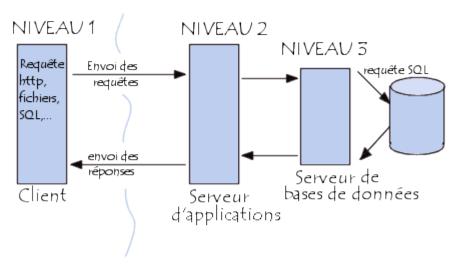


Figure 9: ARCHITECTURE 3-TIERS [N5]

Vis-à-vis l'existant de l'ISBAT nous avons choisi l'architecture 3 tiers car c'est une architecture :

- pérenne: applicable durant une très longue période de temps et accepter des changements technologiques ou fonctionnels tout en protégeant les investissements réalisés.
- modulaire: un élément peut être remplacé ou modifié sans devoir changer toute l'architecture.
- ouverte: elle doit permettre de construire ou de modifier une solution à partir de composants provenant de différents constructeurs.

V. Diagramme de classes

Un diagramme de classes dans le langage de modélisation unifié (UML) est un type de diagramme de structure statique qui décrit la structure d'un système en montrant le système de classes, leurs attributs, les opérations (ou) les méthodes et les relations entre les classes.

Ci-dessous, le diagramme de classe de notre système :

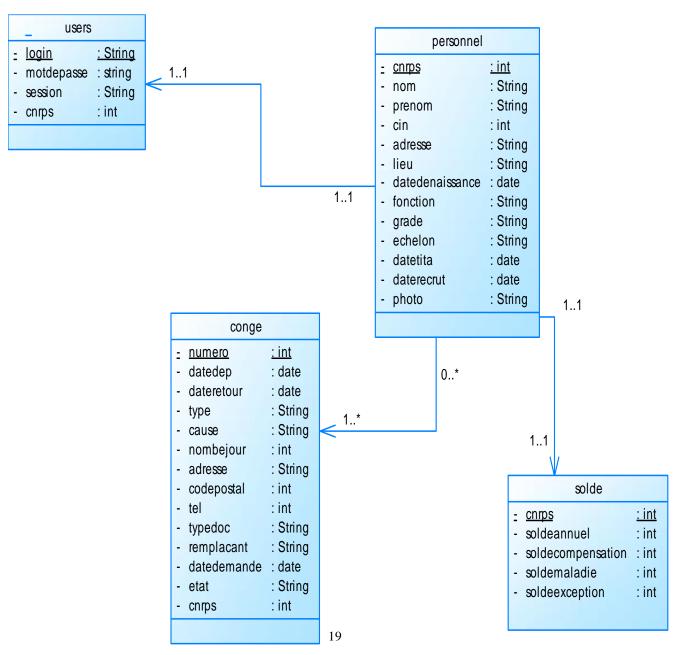


Figure 10 DIAGRAMME DE CLASSE GENERALE

VI. Diagramme de séquences

Les diagrammes de séquences sont la représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon un ordre chronologique dans la formulation UML.

Dans ce qui suit, nous présentons le diagramme de séquence pour chaque cas d'utilisation dans notre système.

1. Diagramme de séquence de cas d'utilisation « Demander Congé »

→ Dans ce que suivent des diagrammes de séquences, on suppose que l'étape d'authentification est faite par l'utilisateur

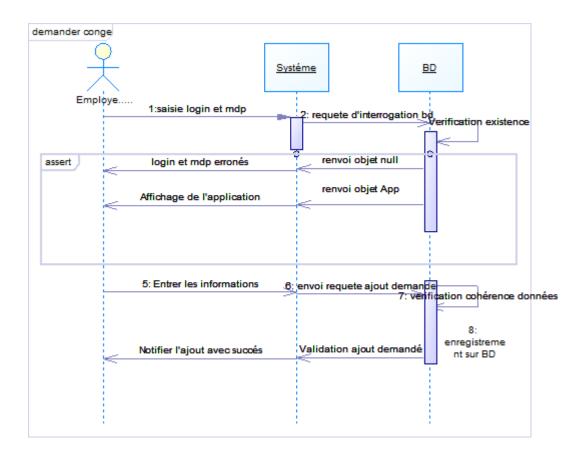


Figure 13: DIAGRAMME DE SEQUENCE DE CAS D'UTILISATION « DEMANDER CONGE»

2. Diagramme de séquence de cas d'utilisation « Traiter demande de congé»

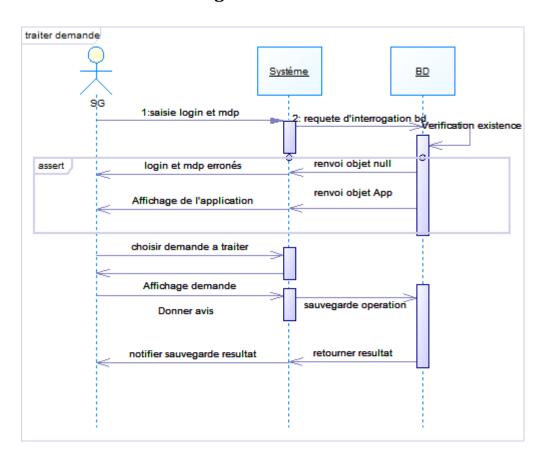


Figure 14: DIAGRAMME DE SEQUENCE DE CAS D'UTILISATION « TRAITER DEMANDE»

VII. Schéma relationnel de la base de données :

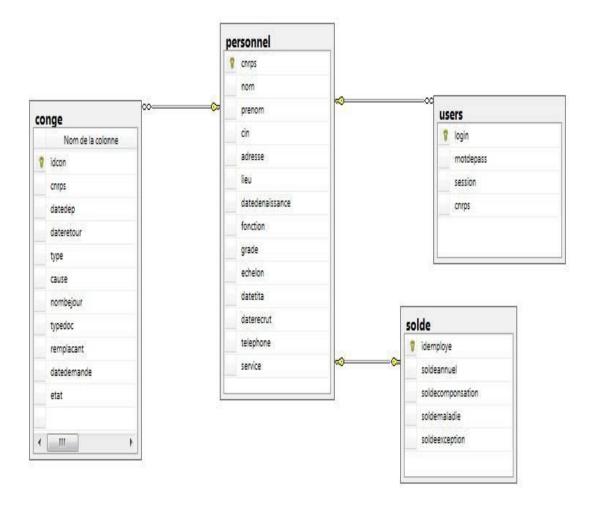


Figure 11 : Schéma relationnel de la base de données

CONCLUSION

Comme nous pouvons le constater, l'activité de la conception a facilité la compréhension de notre système par les diagrammes d'activité, de séquence et le diagramme de classe générale. Le chapitre suivant sera dédié pour la phase de réalisation. Cette phase va englober la création de notre application.

CHAPITRE 4: REALISATION

Introduction

Dans ce chapitre, nous allons présenter l'architecture sur laquelle nous avons développé notre application, les différents outils utilisés ainsi que les composantes applicatives réalisées.

I. Environnement matériel

Pour la réalisation du projet, nous avons utilisé un pc portable pour le développement avec les caractéristiques:

- ✓ Processeur Pentium® N3530 2.16Ghz / 2.2 GHz,
- ✓ 4 Go de mémoire vive,
- ✓ Disque dur de capacité 500 Go,
- ✓ Système d'exploitation Microsoft Windows 7.

II. Environnement logiciel

Ci-dessous un tableau représentant les différentes technologies utilisées dans notre projet :

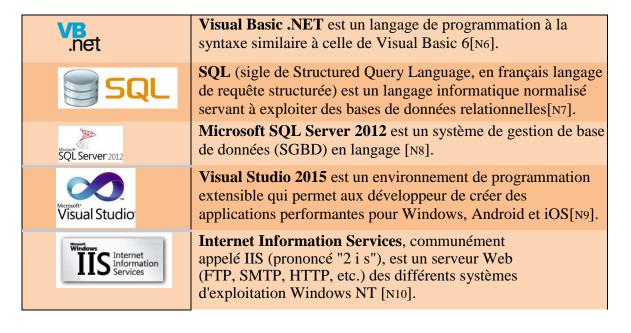


Figure 12: DIFFERENTES TECHNOLOGIES UTILISEES DANS NOTRE PROJET

III. Présentation de l'application

Nous présentons l'enchaînement de quelques interfaces accompagnées par leurs scénarios descriptifs :





Figure 13: PAGE D'ACCUEIL

Une fois que l'utilisateur saisit son login et mot de passe il sera acheminé vers son espace privé selon le rôle qui lui a été attribué par l'administrateur de l'application (employé, Responsable RH ou bien Secrétaire général).

Espace du responsable RH :



Figure 14: ESPACE EMPLOYE

L'employé a la possibilité de consulter son solde de congé, les demandes passés et leurs états et il peut demander un congé.



Ajouter Modifier Congés

Figure 15: ESPACE RESPONSABLE RH

Le responsable RH a la possibilité de gérer les employés (ajout /modification) ou bien la gestion des congés.

Modification des informations des employés par le responsable RH:



Figure 16: MODIFICATION DES INFORMATIONS DES EMPLOYES PAR LE RESPONSABLE RH

Consultation des congés des employés par le responsable RH :



Figure 17: CONSULTATION DES CONGES DES EMPLOYES PAR LE RESPONSABLE RH

Figure 18: AJOUT D'UN SOLDE DE CONGE PAR LE RESPONSABLE RH

Espace Secrétaire général :



Figure 19: ESPACE SECRETAIRE GENERAL

Le secrétaire général a la possibilité de consulter les demandes de congés afin de les traiter ainsi que les soldes de congé des employés.

Consultation des soldes de congés par le Secrétaire général :



Figure 20: CONSULTATION DES SOLDES DE CONGES PAR LE SECRETAIRE GENERAL

Consultation des demandes de congés par le Secrétaire général :



Figure 21: CONSULTATION DES DEMANDES DE CONGES PAR LE SECRETAIRE GENERAL



Figure 22: ESPACE ADMINISTRATEUR

L'administrateur a la possibilité de gérer les comptes (ajout, suppression et modification).

Des difficultés se sont présenter au début et en cours de la réalisation, les plus importantes était de fixé les rôles de utilisateurs dans l'application en balançant entre les lois qui organise l'administration et les directives interne avec les quels fonctionne l'ISBAT.

D'autre part la plateforme Visual studio présente une grande bibliothèque de contrôleur et d'assistance au point de ne plus savoir quel élément est plus adéquat à nos besoins de programmation.

Conclusion

A travers ce chapitre, nous avons présenté la réalisation de l'application en justifiant nos choix technologiques, en représentant quelques interfaces graphiques que nous avons jugé les plus importantes et en décrivant brièvement comment nous avons planifié notre projet.

CONCLUSION ET PERSPECTIVES

Notre projet de Fin d'Études consiste à créer une application pour la gestion des congés de l'ISBAT.

Outre la création de l'application, nous avons créé pour chaque intervenant (employé, responsable RH, secrétaire général et administrateur) un espace sur lequel il peut bénéficier des avantages qui lui sont offerts selon son rôle.

Notre Application répond aux exigences du cahier de charge imposée par l'ISBAT et elle a donnée satisfaction mais comme toute autre application, elle nécessite certainement des améliorations qui seront déduites au fur et à mesure après son intégration.

L'application web que nous avons développé pourrait être enrichie par des fonctionnalités avancées telles que l'intégration des méthodes automatiques avec des nouvelles fonctionnalités comme le suivi de présence des enseignants et la gestion des heures supplémentaires.

Ce projet Pourrat être un point de départ au sein de l'administration tunisienne pour l'automatisation et la numérisation des documents et ceci grâce aux technologies utilisés tel que langage de modélisation UML, le langage VB.Net ainsi que le SQL qui sont efficaces et compatibles avec la majorité des systèmes déjà utilisé.

Webographie

http://www.responsive-mind.fr/cycles-developpement-informatique/

 $\underline{https://www.irif.fr/\text{-}carton/Enseignement/InterfacesGraphiques/MasterInfo/Cours/Swing/mvc}.html$

https://dotnet.developpez.com/

http://msdn.microsoft.com/

https://www.asp.net/

- [N1]: Source www.mes.tn
- [N2]: Source www.utunis.rnu.tn
- [N3]: Source https://nereo.com/fr/pricing/
- [N4]: http://inf1420.teluq.ca/semaine-10/activite-1-approche-modele-vue-controleur-myc/
- [N5]: http://ccm.net/contents/151-networking-3-tier-client-server-architecture
- [N6]: https://general.developpez.com/langages2/?page=populaires
- [N7]: http://www.lemagit.fr/definition/SQL-Structured-Query-Language
- [N8]: https://blog.developpez.com/sqlpro/p7753/langage-sql-norme/bases_de_donnees_systeme_de_ms_sql_serve
- [N9]:http://www.01net.com/telecharger/windows/Programmation/creation/fiches/134695.html
- [N10]: https://fr.wikipedia.org/wiki/Internet_Information_Services

Résumé:

Notre Projet permet la création d'une application web de gestion de congés de l'ISBAT.

Pour réaliser le projet nous avons utilisés différentes technologies tels que le langage VB.net, la base de données SQL ainsi que le logiciel power AMC pour la modélisation UML, SQL Server 2012 pour la gestion de la base de données et Visual studio 2015.

Mots-clés: VB.Net, SQL Server 2012, Visual Studio 2015

Abstract:

Our Project allows the creation of an ISBAT holiday management web application.

To realize the project we used different technologies such as the VB.net language, the SQL database as well as the AMC power software for UML modeling, SQL Server 2012 for database management and Visual Studio 2015.

Keywords: VB.Net, SQL Server 2012, Visual Studio 2015

الملخص

يتمثل مشروع التخرج في إنشاء تطبيق واب للتصرف في عطل موظفي المعهد العالى للفنون الجميلة بتونس

لتحقيق المشروع قمنا باستخدام تقنيات مختلفة مثل لغة vb.net و SQL لإدارة البيانات كذلك منظومة AMC . visual studio 2015 للإدارة البيانات و SQL SERVER 2012.

VB.Net, SQL,SQL Server 2012 , MySQL, Visual Studio 2015 الكلمات المفاتيح