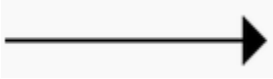

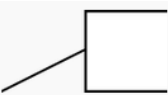

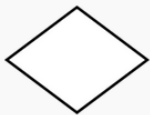
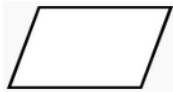


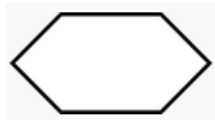



ตอนที่ 1 ความหมายของสัญลักษณ์ใน Flow Chart

จงอธิบายความหมาย พร้อมทั้งอธิบายวิธีการใช้งานสัญลักษณ์ต่างๆ โดยละเอียด

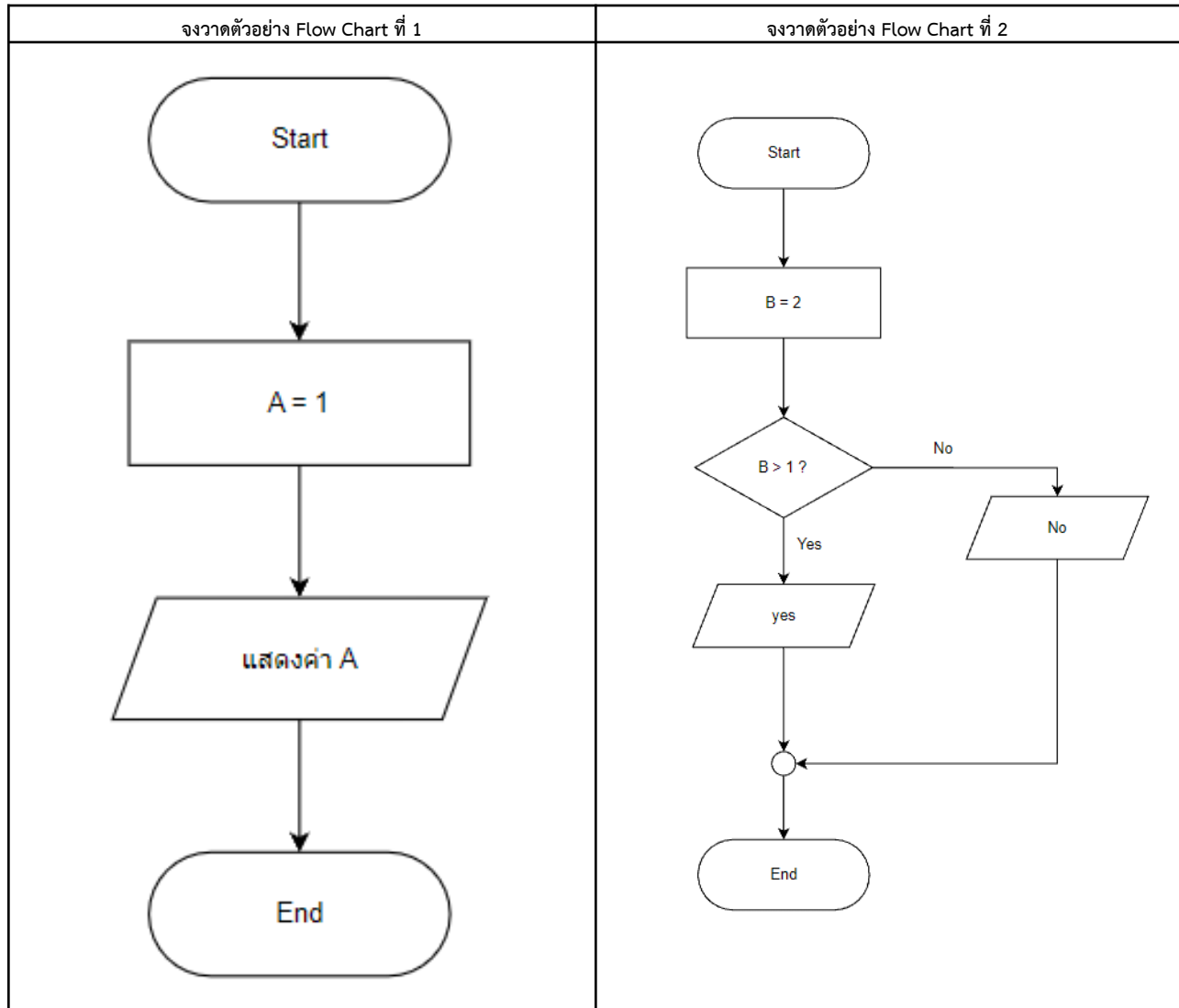
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน
 <div> <div>ชื่อเรียกภาษาไทย</div> <div>การตัดสินใจ</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>Decision</div> </div>	<div>ตรวจสอบเงื่อนไข</div>	<div>ใช้ในการตัดสินใจ</div> <div>ในขั้นตอนการทำงานต่อไป</div>
 <div> <div>ชื่อเรียกภาษาไทย</div> <div>จุดเชื่อมต่อ</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>connector</div> </div>	<div>แทนจุดเชื่อมต่อของผังงาน</div> <div>เมื่อใช้สัญลักษณ์เพื่อให้ดูง่าย</div>	<div>ใช้งานเมื่อมีลูกศรมากกว่า 2 ทางวิ่งเข้าตัวมันทำให้เหลือทิศทางเดียวได้</div>
 <div> <div>ชื่อเรียกภาษาไทย</div> <div>กระบวนการย่อย</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>Subroutine</div> </div>	<div>จะประกาศไว้ เมื่อทำกระบวนการถัดไป</div>	<div>ใช้งานเมื่อต้องการลากไปยังกระบวนการถัดไป</div>
 <div> <div>ชื่อเรียกภาษาไทย</div> <div>เทอร์มินัล</div> <div>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</div> <div>Terminal</div> </div>	<div>จุดเริ่มต้นและจุดจบของผังงาน</div> <div>โปรแกรมหลัก, ย่อย</div>	<div>ใช้เป็นจุด Start , Stop , End</div>

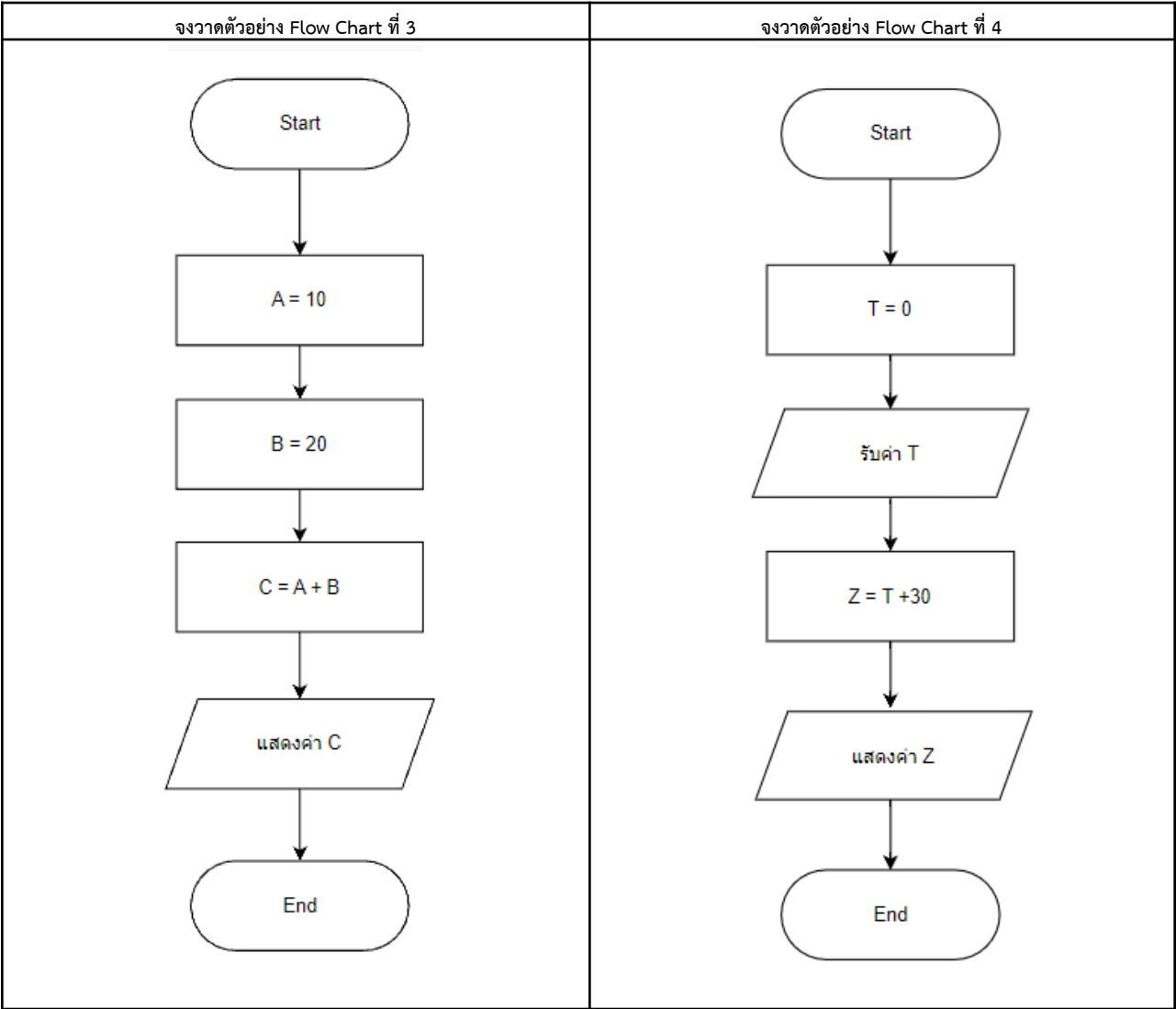
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน				
<div></div> <div><table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>การตัดสินใจ</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Decision</td></tr></table></div>	ชื่อเรียกภาษาไทย	การตัดสินใจ	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Decision	<div>.....</div> <div>ตรวจสอบเงื่อนไข</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>ใช้ในการตัดสินใจในขั้นตอน</div> <div>.....</div> <div>การทำงานต่อไป</div> <div>.....</div> <div>.....</div>
ชื่อเรียกภาษาไทย						
การตัดสินใจ						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Decision						
<div></div> <div><table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>การรับเข้า / แสดงผล</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Input / Output</td></tr></table></div>	ชื่อเรียกภาษาไทย	การรับเข้า / แสดงผล	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Input / Output	<div>.....</div> <div>การรับข้อมูลเข้ามาในโปรแกรม</div> <div>.....</div> <div>หรือการส่งข้อมูลไป</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>ใช้ในการรับข้อมูล และ ส่งออกข้อมูล</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>
ชื่อเรียกภาษาไทย						
การรับเข้า / แสดงผล						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Input / Output						
<div></div> <div><table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td> </td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td> </td></tr></table></div>	ชื่อเรียกภาษาไทย		ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ		<div>.....</div> <div>โปรแกรมย่อย เริ่มทำงานหลัง</div> <div>.....</div> <div>จบจบคำสั่งในโปรแกรมน้อยแล้ว</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>ใช้ในการทำFlowchart</div> <div>.....</div> <div>แยกการทำงานน้อยออกไป</div> <div>.....</div> <div>.....</div>
ชื่อเรียกภาษาไทย						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
<div></div> <div><table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>การปฏิบัติงาน</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Process</td></tr></table></div>	ชื่อเรียกภาษาไทย	การปฏิบัติงาน	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Process	<div>.....</div> <div>การกำหนดค่า หรือ</div> <div>.....</div> <div>การประมวลผลทั่วไป</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>ใช้กำหนดตัวแปร หรือ คำนวณค่าได้</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>
ชื่อเรียกภาษาไทย						
การปฏิบัติงาน						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Process						

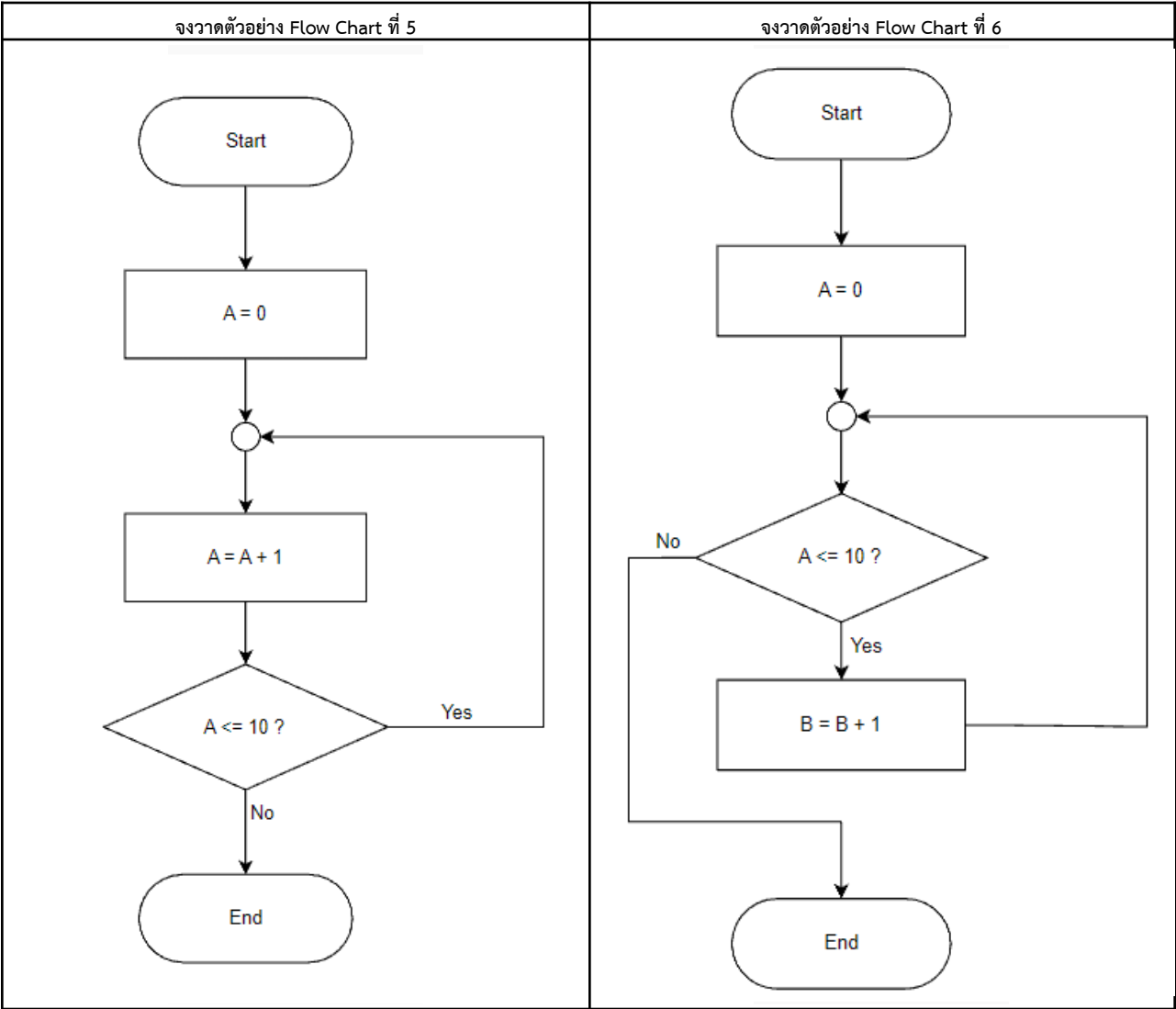
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน				
	<div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>การเตรียมการ</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Preparation</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	การเตรียมการ	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Preparation	การกำหนดค่าต่างๆล่วงหน้า	ใช้กำหนดค่าล่วงหน้า ซึ่งเป็นการทำงานภายในช่วงหนึ่งซ้ำๆกัน
ชื่อเรียกภาษาไทย						
การเตรียมการ						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Preparation						
	<div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>	<div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>				
<table><tr><td>ชื่อเรียกภาษาไทย</td></tr><tr><td>จุดเชื่อมต่อหน้ากระดาษ</td></tr><tr><td>ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ</td></tr><tr><td>Off - page Connector</td></tr></table>	ชื่อเรียกภาษาไทย	จุดเชื่อมต่อหน้ากระดาษ	ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ	Off - page Connector	จุดเชื่อมต่อหน้าใหม่	ใช้เชื่อมต่อ Flowchart อีกหน้ากระดาษในหน้าใหม่
ชื่อเรียกภาษาไทย						
จุดเชื่อมต่อหน้ากระดาษ						
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ						
Off - page Connector						

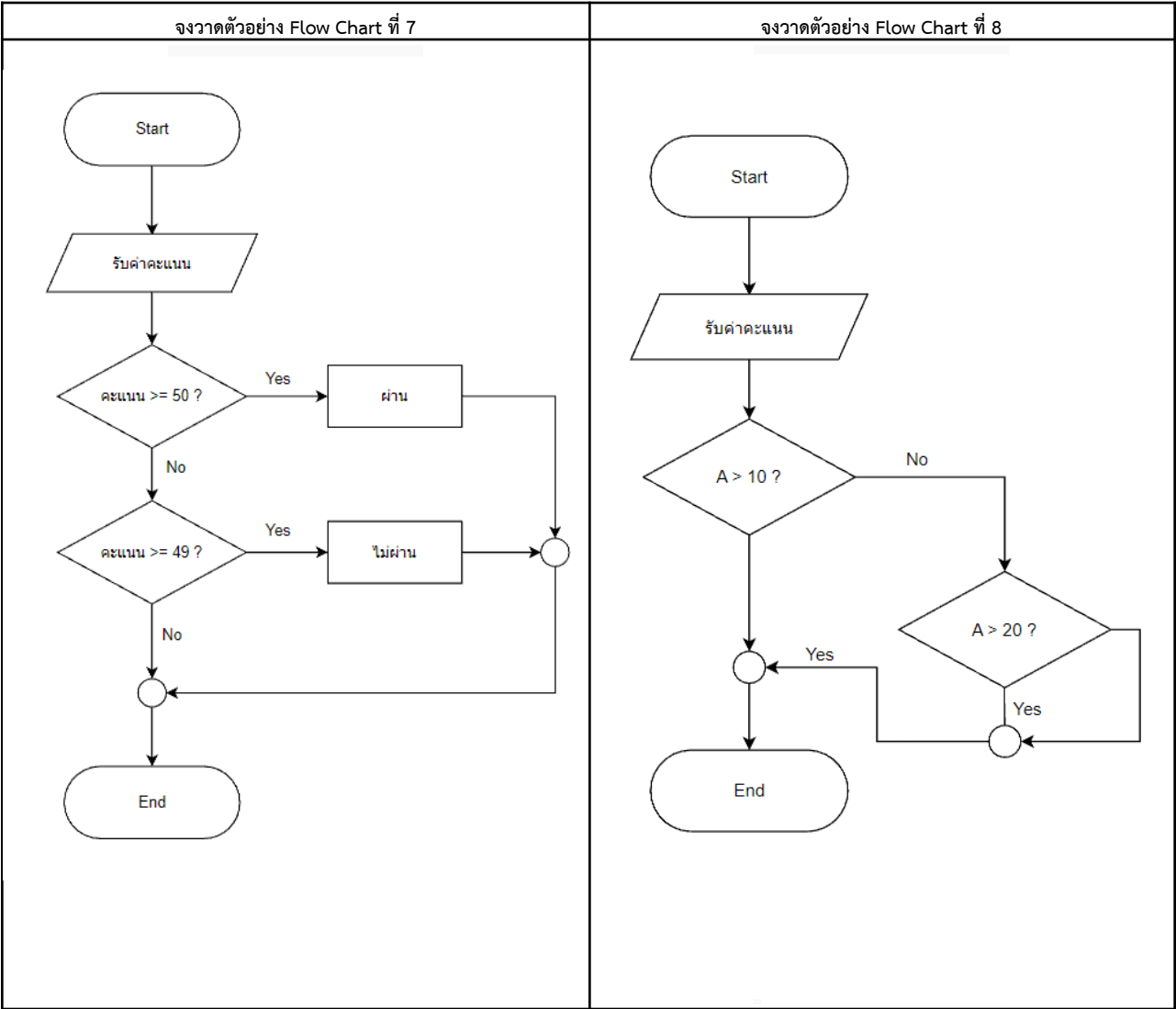
ตอนที่ 2 ตัวอย่างของ Flow Chart

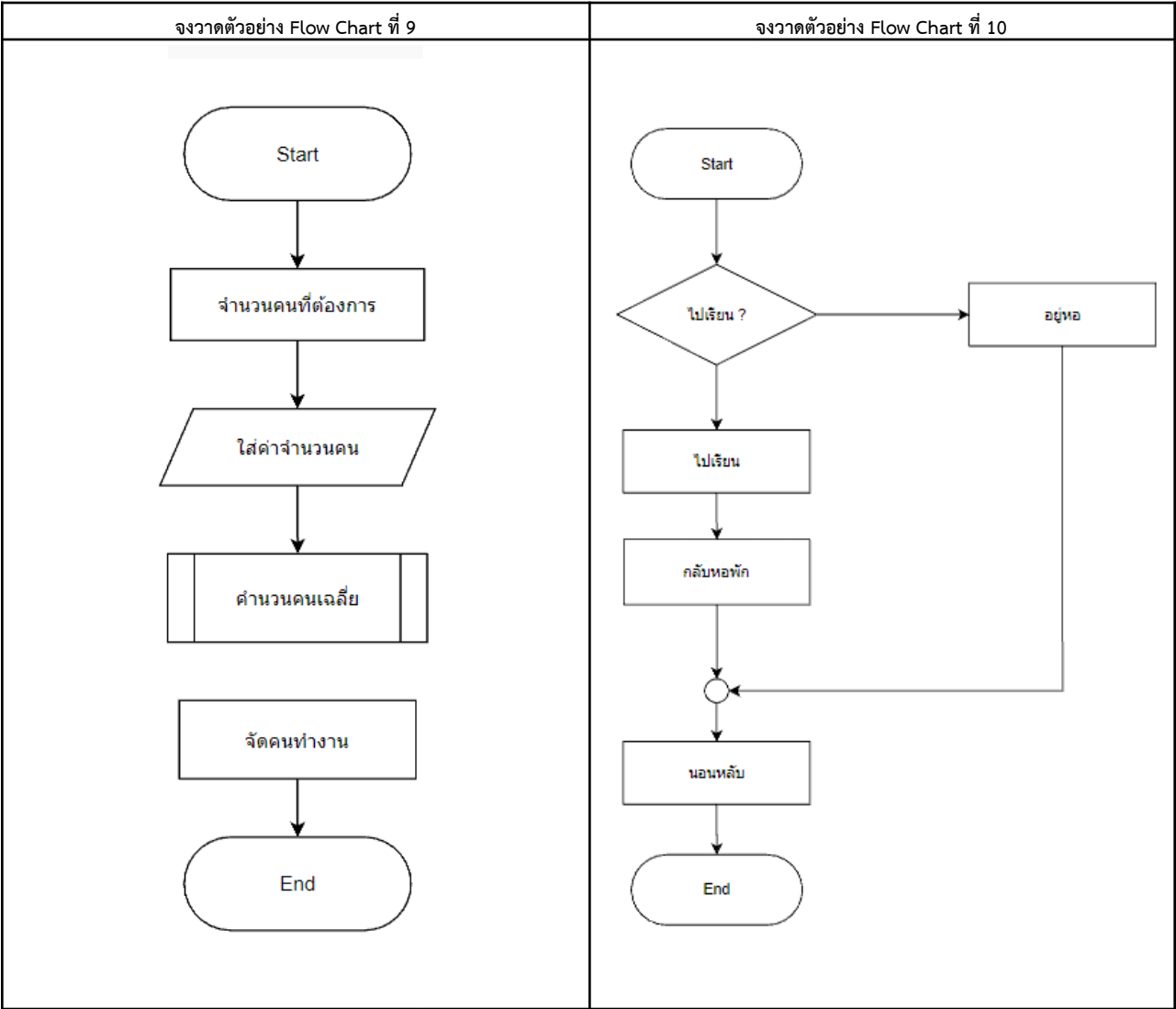
จงยกตัวอย่างของการเขียนผังงานมาให้ถูกต้องตามหลักการเขียนผังงาน โดยนักศึกษาสามารถค้นหาหรือคิด Flow Chart จากระบบจากแหล่งข้อมูลใดก็ได้ เพื่อให้ให้นักศึกษาได้ฝึกเขียน Flow Chart อย่างถูกวิธีด้วยตนเอง (กรุณาใช้**ไม้บรรทัด**ในการลากเส้น และเขียนรายละเอียดต่างๆ เป็น**ภาษาอังกฤษเท่านั้น**)









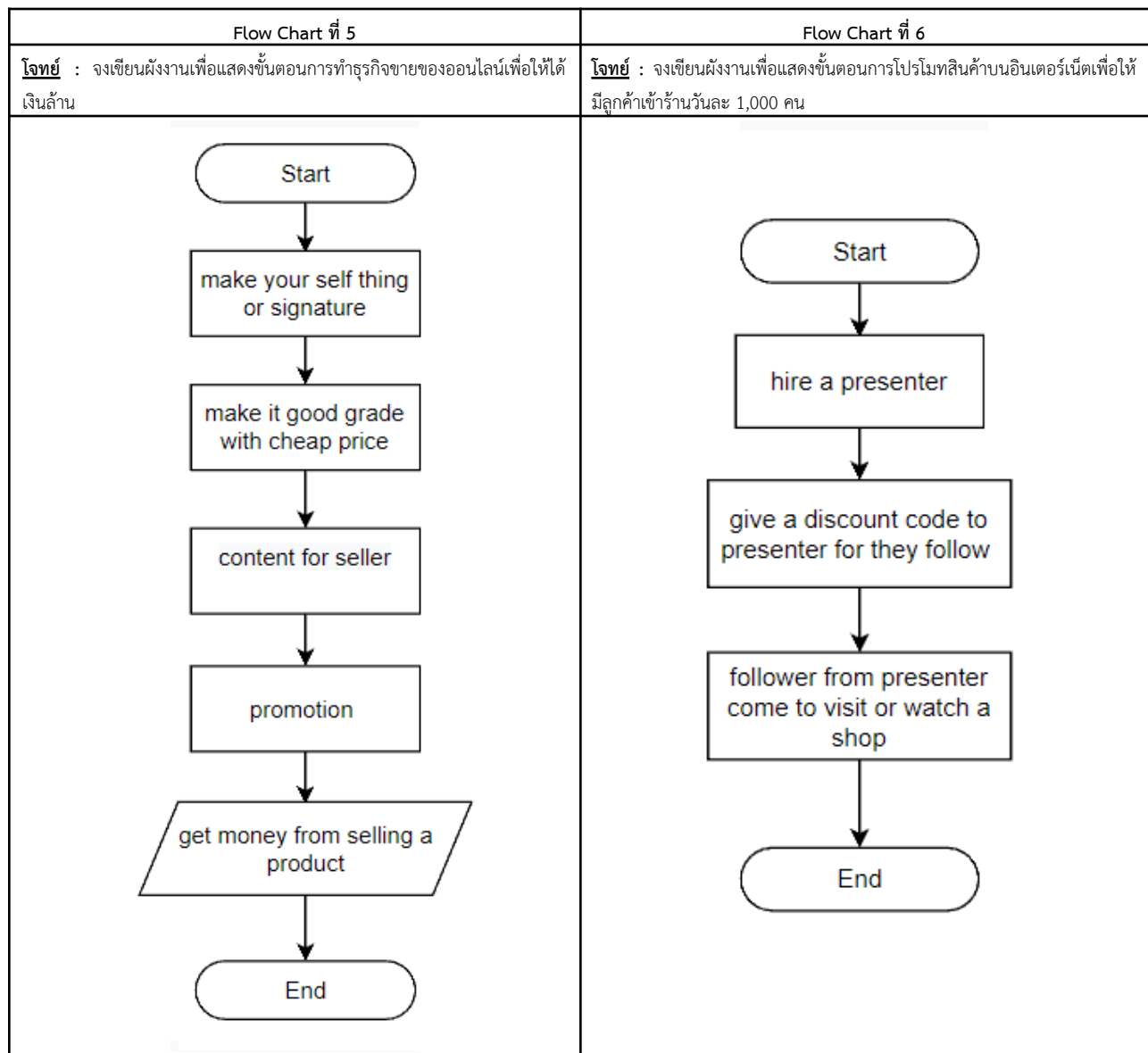


ตอนที่ 3 การใช้ Flow Chart ในการคิดวิเคราะห์ระบบ

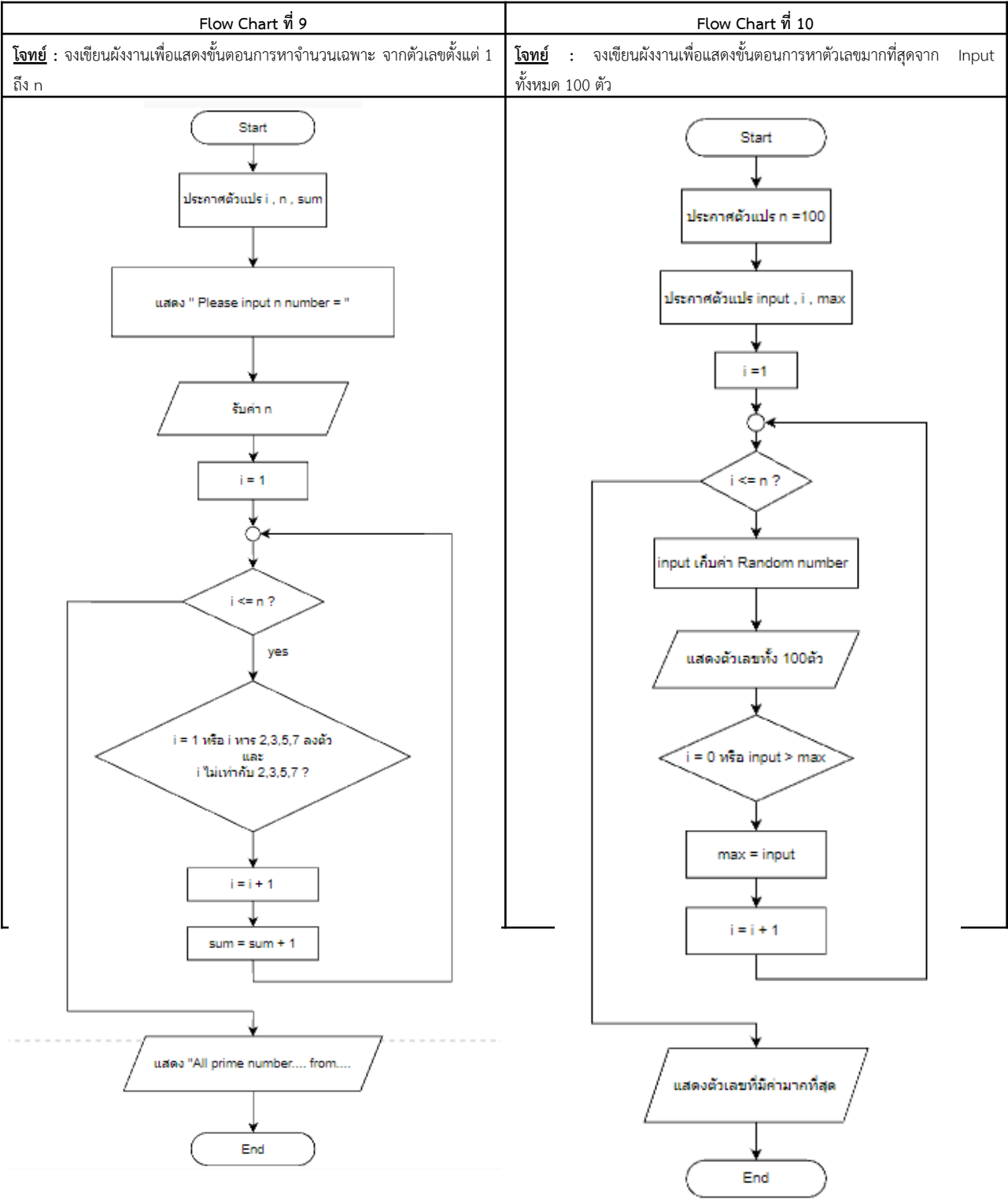
จงวิเคราะห์ข้อมูลต่อไปนี้ และนำมาเขียนเป็นผังงานตามความเข้าใจของตนเองโดยละเอียด

Flow Chart ที่ 1	Flow Chart ที่ 2
<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการต้มบะหมี่กึ่งสำเร็จรูปเพื่อรับประทาน</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> Boil[boil water] Boil --> Take[take instant noodles in bowl] Take --> Pour[pour boil water into bowl] Pour --> Close[close the lid of the bowl] Close --> Wait[wait 3 minute] Wait --> Finish[finish] Finish --> End([END]) </pre>	<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนตั้งแต่การตื่นนอนของคุณจนถึงมานั่งเรียนในรายวิชานี้</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> Wake[wake up] Wake --> Shower[take a shower / brush your teeth] Shower --> Dress[dress up] Dress --> Ride[ride a motorcycle] Ride --> Go[go to university] Go --> Get[get in a class] Get --> End([END]) </pre>

Flow Chart ที่ 3	Flow Chart ที่ 4
<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการเดินทางไปซื้อของที่ตลาด</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> Ride[ride a motorcycle] Ride --> Park[park a motorcycle] Park --> Shop[go shopping] Shop --> End([End]) </pre>	<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการได้เกรด A ในรายวิชานี้</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> Inspire[find inspire] Inspire --> Learn[learn it from outside classroom] Learn --> Prove[prove your skill] Prove --> Homework[Do homework for point] Homework --> Grade[80 point got A Yeahhh!!] Grade --> End([End]) </pre>

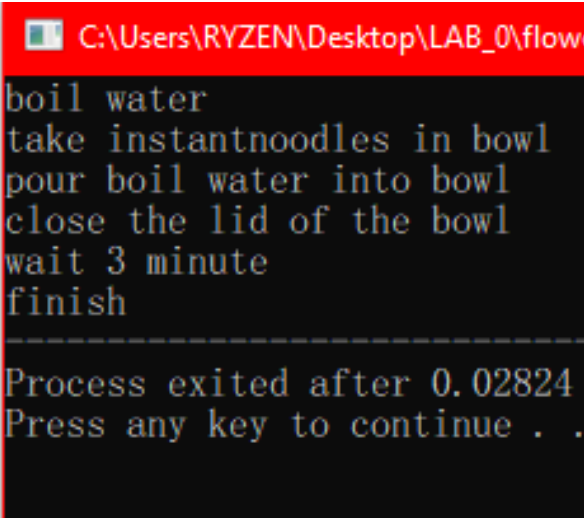


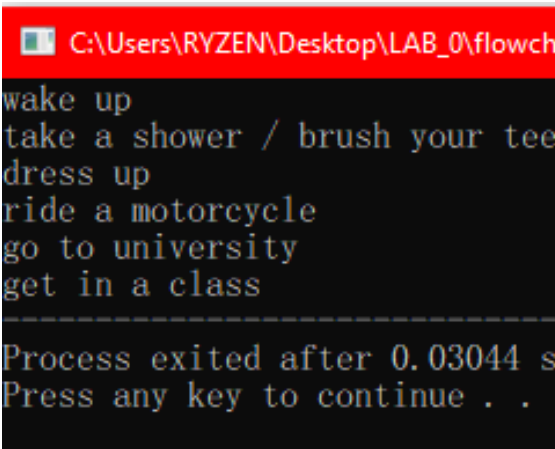
Flow Chart ที่ 7	Flow Chart ที่ 8
<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการแนวคิดของชีวิตคุณในการพิจารณาเลือกซื้อหนังสือดีๆ ซักเล่ม</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> A[find some type of your like of a book] A --> B[research from reviewer is it good ?] B --> C[but don't need to trust them just try it because you interesting in it] C --> D[get a book you like] D --> End([End]) </pre>	<p>โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการเปิดร้านขายอาหาร</p> <pre> graph TD Start([Start]) --> A[find some food you do it good with] A --> B[modify your recipes to make it signature] B --> C[promote your self by handbills or paper] C --> D[get your own restaurant] D --> End([End]) </pre>

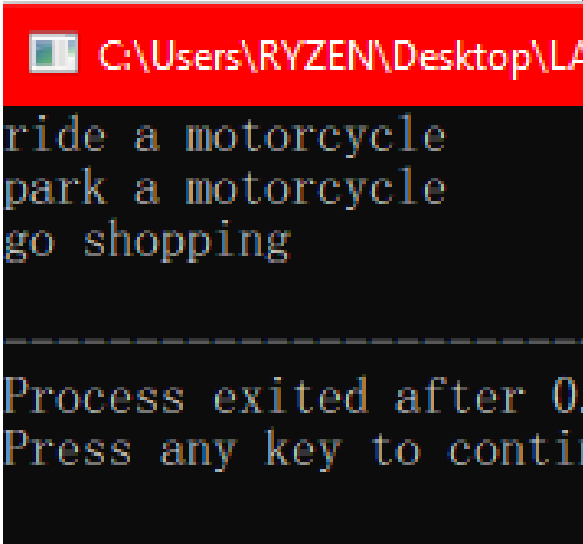


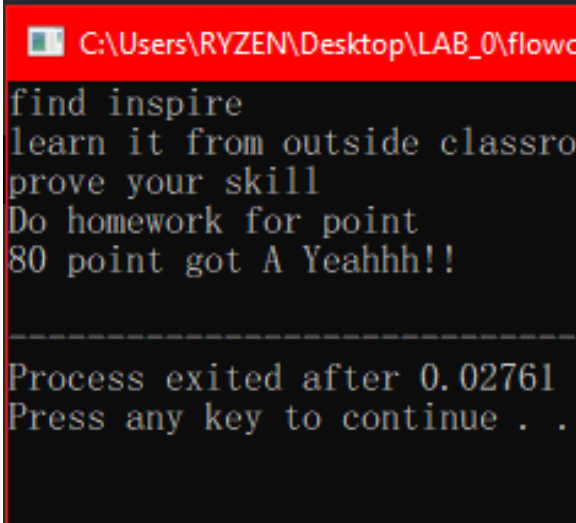
ตอนที่ 4 การเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart

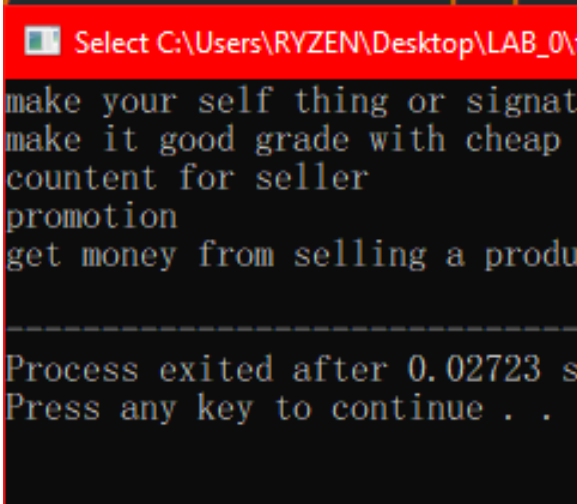
จงเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart ในตอนที่ 3 และนำผลลัพธ์มาแสดง

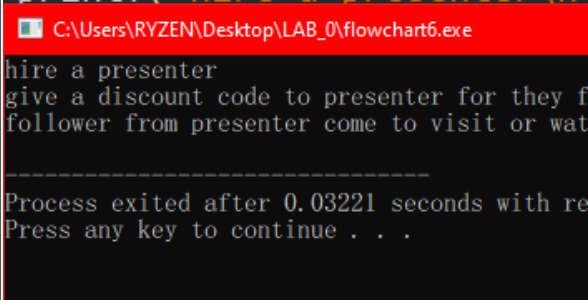
โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 1 (เขียนด้วยตัวบรรทัด)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("boil water\n"); printf("take instantnoodles in bowl\n"); printf("pour boil water into bowl\n"); printf("close the lid of the bowl\n"); printf("wait 3 minute\n"); printf("finish"); return 0; }</pre>	

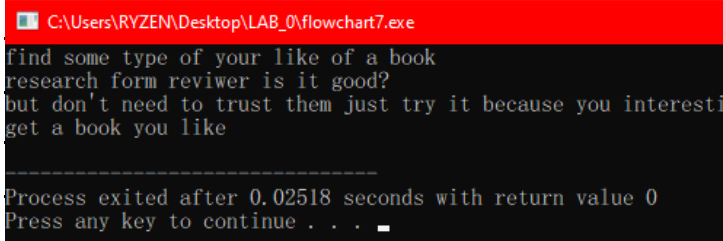
โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 2 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("wake up \n"); printf("take a shower / brush your teeth\n"); printf("dress up\n"); printf("ride a motorcycle\n"); printf("go to university\n"); printf("get in a class"); return 0; }</pre>	 <p>C:\Users\RYZEN\Desktop\LAB_0\flowchart.exe wake up take a shower / brush your teeth dress up ride a motorcycle go to university get in a class ----- Process exited after 0.03044 seconds Press any key to continue . . .</p>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 3 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("ride a motorcycle\n"); printf("park a motorcycle\n"); printf("go shopping\n"); return 0; }</pre>	

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 4 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("find inspire\n"); printf("learn it from outside classroom\n"); printf("prove your skill\n"); printf("Do homework for point\n"); printf("80 point got A Yeahhh!!\n"); return 0; }</pre>	 <pre>C:\Users\RYZEN\Desktop\LAB_0\flowchart4.exe find inspire learn it from outside classroom prove your skill Do homework for point 80 point got A Yeahhh!! ----- Process exited after 0.02761 seconds w Press any key to continue . . .</pre>

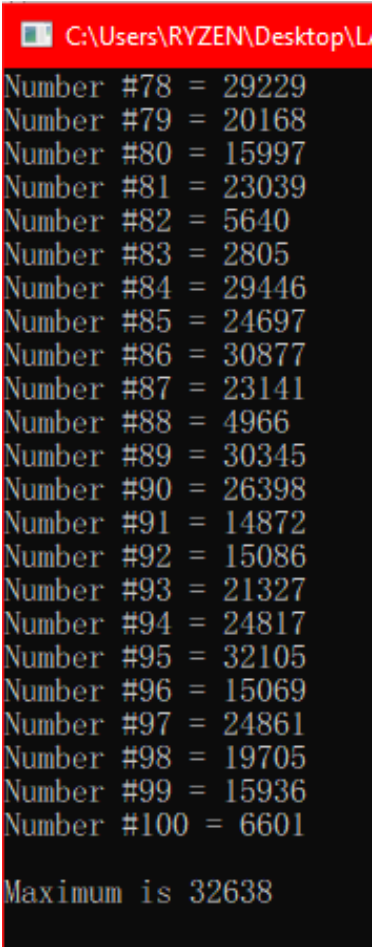
โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 5 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("make your self thing or signature\n"); printf("make it good grade with cheap price\n"); printf("countent for seller\n"); printf("promotion\n"); printf("get money from selling a product\n"); return 0; }</pre>	

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 6 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("hire a presenter\n"); printf("give a discount code to presenter for they follower\n"); printf("follower from presenter come to visit or watch a shop\n"); return 0; }</pre>	

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 7 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { printf("find some type of your like of a book\n"); printf("research form reviwer is it good?\n"); ; printf("but don't need to trust them just try it because you interesting in it\n"); printf("get a book you like\n"); return 0; }</pre>	 <pre>C:\Users\RYZEN\Desktop\LAB_0\flowchart7.exe find some type of your like of a book research form reviwer is it good? but don't need to trust them just try it because you interesting in it get a book you like ----- Process exited after 0.02518 seconds with return value 0 Press any key to continue . . .</pre>

[illegible]

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 9 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include int main() { int i = 0; int n = 0; int sum = 0; printf("Please input n number = "); scanf("%d", &n); for(i = 1; i <= n; i++) { if((i == 1 i%2 == 0 i%3 == 0 i%5 == 0 i%7 == 0) && (i!=2 && i!=3 && i!=5 && i!=7)) { continue; } sum++; } printf("All prime numbers %d from %d" , sum , n) ; return 0; }</pre>	

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 10 (เขียนด้วยตัวบรรจบเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จง Capture และตัดแปะลงในกระดาษคำตอบ)
<pre> #include #include #include int main() { int n = 100 ; int input ; int i ; int max ; srand(time(NULL)) ; for(i = 1 ; i <= n ; i++) { input = rand() ; printf("Number # %d = %d\n" , i , input) ; if(i == 0 input > max) { max = input ; } } printf("\nMaximum is %d\n" , max) ; return 0 ; } </pre>	 <p>C:\Users\RYZEN\Desktop\L</p> <p>Number #78 = 29229 Number #79 = 20168 Number #80 = 15997 Number #81 = 23039 Number #82 = 5640 Number #83 = 2805 Number #84 = 29446 Number #85 = 24697 Number #86 = 30877 Number #87 = 23141 Number #88 = 4966 Number #89 = 30345 Number #90 = 26398 Number #91 = 14872 Number #92 = 15086 Number #93 = 21327 Number #94 = 24817 Number #95 = 32105 Number #96 = 15069 Number #97 = 24861 Number #98 = 19705 Number #99 = 15936 Number #100 = 6601</p> <p>Maximum is 32638</p>