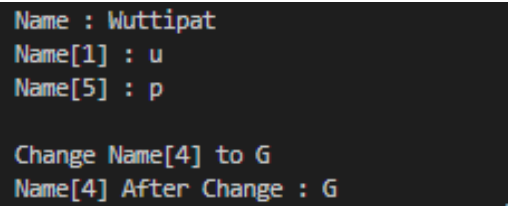
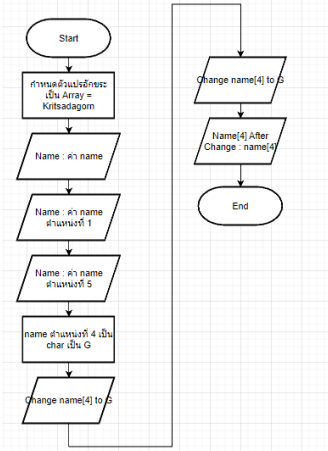
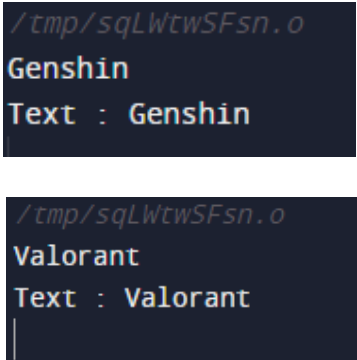
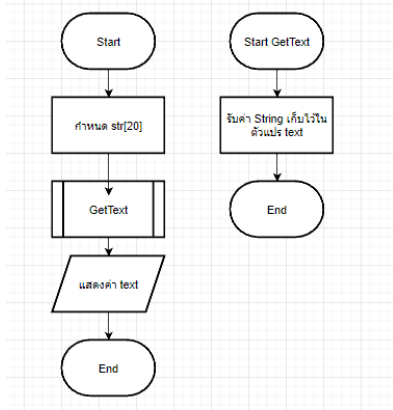
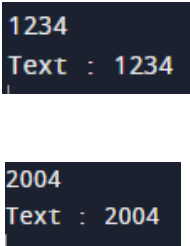
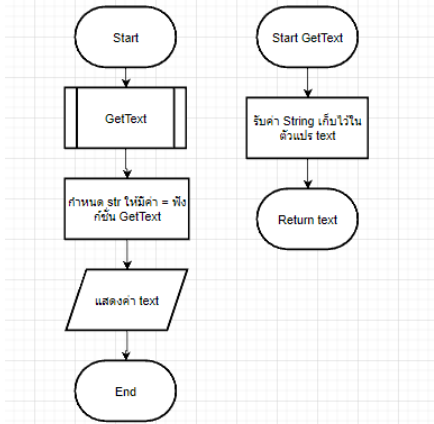


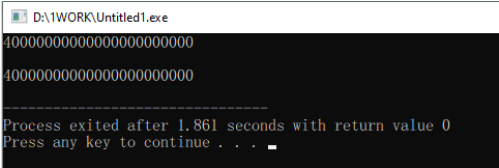
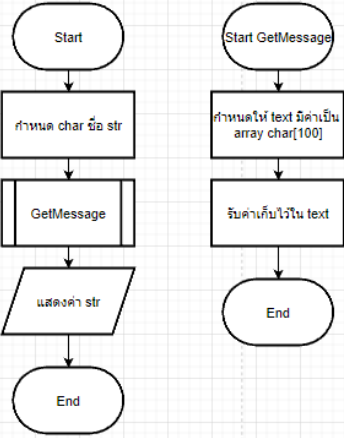
ตอนที่ 1 จงอธิบายความหมายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

จงเขียนคำอธิบาย ยกตัวอย่างประกอบ และวาดรูปประกอบตามความเข้าใจของคุณ

ข้อที่ 1 จงอธิบายความหมายของ String อย่างละเอียด และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>String เป็นข้อมูลประเภท character หลายตัว..... หรือตัวอักษร..... จะสามารถประกาศตัวแปรได้โดยใช้ประเภทข้อมูล char ในแบบ Array</p>	<pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 int main() 4 { 5 char name[] = "Wuttipat" ; 6 printf("Name : %s\n",name); 7 8 printf("Name[1] : %c\n", name[1]); 9 printf("Name[5] : %c\n\n", name[5]); 10 11 name[4] = 'G'; 12 printf("Change Name[4] to G\n"); 13 printf("Name[4] After Change : %c\n", name[4]); 14 } </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
 <pre> Name : Wuttipat Name[1] : u Name[5] : p Change Name[4] to G Name[4] After Change : G </pre>	 <pre> graph TD Start([Start]) --> DefineArray[กำหนดตัวแปรชื่อ array เป็น Array = Kritsadagom] DefineArray --> PrintName[/Name : คำ name/] PrintName --> PrintChar1[/Name : คำ name ส่วนที่ 1/] PrintChar1 --> PrintChar5[/Name : คำ name ส่วนที่ 5/] PrintChar5 --> AssignG[name ส่วนที่ 4 เป็น char เป็น G] AssignG --> ChangeName[/Change name[4] to G/] ChangeName --> PrintChar4[/Name[4] After Change : name[4]/] PrintChar4 --> End([End]) </pre>

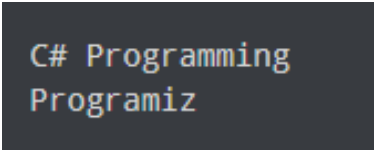

ข้อที่ 2 จงแสดงวิธีการส่งผ่านค่าตัวแปรประเภท String แบบ Pass by reference และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>การส่งค่าผ่านตัวแปรแบบ Pass by Ref เป็นการคืนค่าผ่าน Argument ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงค่าใดๆ จะทำให้ ค่าภายในฟังก์ชัน Main เปลี่ยนแปลงไปด้วย</p>	<pre> 1 #include <stdio.h> 2 3 void Gettext(char *text); 4 int main(){ 5 char str[20]; 6 Gettext(str); 7 printf("Text : %s\n" , str); 8 return 0; 9 } 10 void Gettext(char *text){ 11 gets(text); 12 13 }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปรรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
	

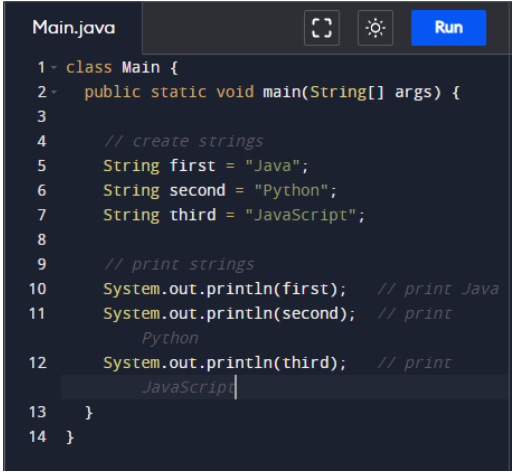
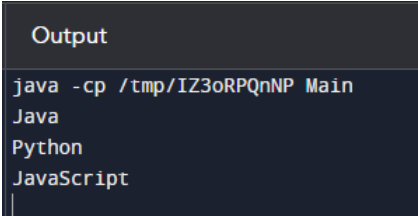

ข้อที่ 3 จงแสดงวิธีการส่งผ่านค่าตัวแปรประเภท String แบบ Pass by value และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>Pass by value เป็นการ Return ค่าตัวแปรผ่านฟังก์ชัน โดยจากโค้ดเรากำหนดตัวแปร char ชื่อ str ให้มีค่าเท่ากับฟังก์ชัน Gettext() โดยเมื่อฟังก์ชัน Gettext รับค่า String เก็บไว้ที่ตัวแปร text และเรา return ค่า text กลับ Function Gettext จะมีค่าเท่ากับ text ที่รับค่ามาได้</p>	<pre>#include <stdio.h> char *Gettext(); int main(){ char *str; str = Gettext(); printf("Text : %s\n" , str); return 0; } char *Gettext(){ char *text = new char[20]; gets(text); return text; }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
	



ข้อที่ 4 จงอธิบายความเกี่ยวข้องกันของ String และ Dynamic Array ยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน Pointer	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>Dynamic Array ในการใช้ความคู่กับ String คือ Array ที่เราใช้ตัวแปรชั่วคราวใน function แยกโดยเรากำหนดค่าภายใน function GetMessage เป็น 100 และรับค่าเก็บไว้ใน text ทำให้ Function GetMessage มีค่าเป็น text หรือค่าที่รับมาจากการกำหนด Dynamic Array</p>	<pre style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">#include <stdio.h> void GetMessage(char **text); int main(){ char *str; GetMessage(&str); printf("\n%s\n", str); return 0; } void GetMessage(char **text){ *text = new char[100]; gets(*text); }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
	

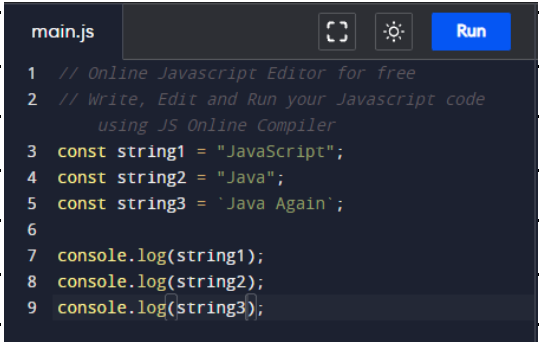
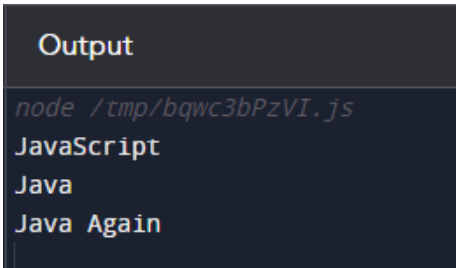
ตอนที่ 2 ทำความรู้จักกับสตริงในหลายๆ ภาษา

จงเขียนอธิบายการประกาศตัวแปรแบบ String ในภาษาต่างๆ ต่อไปนี้ อธิบายลักษณะการเก็บข้อมูล อธิบายฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับ String ในภาษาเหล่านั้น พร้อมยกตัวอย่างประกอบการใช้งานให้ชัดเจน

ข้อที่ 1 String ในภาษา C#	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
<p>.....</p> <p>การเขียน String ใน C# โดยเมื่อเรากำหนด Function</p> <p>หลักมาแล้วก็สามารถใช้คำสั่ง string (ชื่อตัวแปร) = " " ;</p> <p>เพื่อสร้าง String และกำหนดตัวอักษร</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<pre>using System; namespace CsharpString { class Test { public static void Main(string [] args) { // create string string str1 = "C# Programming"; string str2 = "Programiz"; // print string Console.WriteLine(str1); Console.WriteLine(str2); Console.ReadLine(); } } }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	
	

ข้อที่ 2 String ในภาษา Java	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
<p>String ในภาษา Java จะใช้โดยการกำหนดการใช้ String[] argument ใน Function เพื่อให้สามารถกำหนด String เป็นตัวแปร Array ในการรับค่าข้อความได้</p>	 <pre> 1- class Main { 2- public static void main(String[] args) { 3- 4- // create strings 5- String first = "Java"; 6- String second = "Python"; 7- String third = "JavaScript"; 8- 9- // print strings 10- System.out.println(first); // print Java 11- System.out.println(second); // print Python 12- System.out.println(third); // print JavaScript 13- } 14- } </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	
 <pre> Output java -cp /tmp/IZ3oRPQnNP Main Java Python JavaScript </pre>	

ข้อที่ 3 String ในภาษา PHP	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
กำหนดตัวแปรโดยใช้ \$ ต่อด้วยชื่อตัวแปร และให้มีค่าเท่ากับ String โดยกำหนดข้อความโดยใช้ Double Quote หรือ Single Quote โดยกำหนดข้อความระหว่างนั้น และใช้คำสั่ง echo "\$ชื่อตัวแปร" เพื่อแสดงค่า โดยในการใช้คำสั่ง echo การแสดงค่าถ้าใช้ Double Quote จะอ่านค่าตัวแปรแต่ถ้าใช้ Single Quote จะไม่อ่านค่าตัวแปร	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <?php \$message = "PHP"; \$message2 = "I dont like PHP" ; \$message3 = "I dont like C"; echo "\$message \$message2 \$message3" ?> </body> </html> </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	
	

ข้อที่ 4 String ในภาษา Java Script	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
<p>Java Script ใช้คำสั่ง const เป็นการประกาศตัวแปร string แล้วใช้ double quoats เพื่อกำหนดข้อความภายใน String</p> <p>ใช้คำสั่ง console.log เพื่อแสดงค่าภายใน Terminal</p>	 <pre> main.js 1 // Online Javascript Editor for free 2 // Write, Edit and Run your Javascript code using JS Online Compiler 3 const string1 = "JavaScript"; 4 const string2 = "Java"; 5 const string3 = 'Java Again'; 6 7 console.log(string1); 8 console.log(string2); 9 console.log(string3); </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	
	

ข้อที่ 5 String ในภาษา Python

อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง

Code ตัวอย่าง

ใน Python จะประกาศตัวแปร String โดยใช้
Single quotes และ Double quotes อันไหนก็ได้
เป็นการประกาศตัวแปรแบบ String และใส่ข้อความ
ที่ต้องการไประหว่างเครื่องหมายโดยกำหนดตัวแปร
ดังตัวอย่าง และใช้คำสั่ง print ในการประกาศตัวแปร

main.py

```
1 # create string type variables
2
3 name = "Python"
4 message = "I love Python."
5 message2 = "I dont like C."
6 print(name)
7 print(message)
8 print(message2)
```

ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)

Shell

Python

I love Python.

I dont like C.

>