

Contents

Projectplan	1
Inhoudsopgave	1
1. Inleiding	1
2. Achtergrond van het project	1
3. Doelstelling, opdracht en op te leveren resultaten voor het bedrijf .	1
4. Projectgrenzen	2
5. Randvoorwaarden	2
6. Op te leveren producten	2
7. Ontwikkelmethode(n)	2
8. Projectorganisatie en communicatie	3
9. Planning	3
10. Risico's	3

Projectplan

Inhoudsopgave

1. Inleiding

- Doel van dit document
- Korte introductie van de opdracht: wat maak je voor wie?

`!include ../../README.md`

- Leeswijzer: wat volgt in de rest van het document

2. Achtergrond van het project

`!include opdracht.md`

3. Doelstelling, opdracht en op te leveren resultaten voor het bedrijf

Dit zit ook in `opdracht.md`?

`!include opdracht.md`

4. Projectgrenzen

In dit hoofdstuk beschrijven we een aantal organisatorische grenzen, en ook beschrijven we enkele zaken die een opdrachtgever mogelijk verwacht, maar buiten scope zijn voor een 2ejaars course over webdevelopment.

De applicatie wordt tijdens het project wellicht ook op een externe test omgeving gehost, als dit handig is voor het team. Maar het opleveren valt buiten scope van het project. Er is ook GEEN deployment pipeline (CI/CD pipeline).

5. Randvoorwaarden

Dit zit ook in `opdracht.md`?

6. Op te leveren producten

Het op te leveren product is zowel de software als de erbij behorende documentatie (om het product te kunnen begrijpen/gebruiken/onderhouden etc.)

Product (deliverable)	Kwaliteitseisen (SMAR(T))	Benodigde activiteiten voor product	Proceskwaliteit (5xW, 1xH)
Software guidebook Broncode applicatie(s) Front-end (React) Back-end Database config			

7. Ontwikkelmethode(n)

In het project gebruiken we Scrum, dit is een opgelegde methode in DWA. Het doel van het project is het toepassen van de in de course geleede technologieën op een gewenst groter product dan bijvoorbeeld het. Doel is dat je dit als team ontwikkelt. Scrum is erg geschikt voor teams om samen te werken. Hoewel het ook mogelijk was geweest om ontwikkelmethode **waterval** te gebruiken, en van opdrachtgevers een uitgeschreven specificatie te vragen, met bijvoorbeeld al uitgewerkte wire frames. Dit is echter niet gedaan omdat het in de huidige ontwikkelpraktijk gebruikelijker om dit Agile vast te stellen. Dit geeft ook mogelijkheden om het project meer aan te laten sluiten op eventuele voorkeuren

of technologische interesses voor ons team.

8. Projectorganisatie en communicatie

Ga in elk geval in op:

- Wie zijn je begeleiders (school en bedrijf)
- Hoe vaak heb je contact met hen?
- Waarover?
- Wie heeft welke rol en wie is waarvoor verantwoordelijk?
- Wat zijn ieders –inclusief je eigen– contactgegevens?
- Welke overleggen zijn er gedurende het project met het team, de opdrachtgever, de stakeholders
- (Als je werkt in een team): Wie heeft welke rol en welke verantwoordelijkheden horen daarbij, zijn er groepsafspraken (verwijs naar een bijlage)
- Hoe zien de processen eruit die kwaliteit waarborgen (als de gegevens uit de tabel uit H6 aanvulling behoeven)

!include Procesbeschrijving.md

9. Planning

Hieronder zie je het koppelen van de Scrum methode aan activiteiten en milestones hierin zoals productopleveringen zijn en andere belangrijke afspraken zijn, zoals workshops.

!include Periodeplanning.md

10. Risico's

Risico	Kans	Impact	Tegenmaatregel	Uitwijkstrategie
	(groot/middel/klein)	(groot/middel/klein)		
Opdrachtgever				