

Mini Software Guidebook
Database schema
Wireframe
API Ontwerp
Functionele Req
rondes
vragen: open, korte antwoorden
categorieen
team-app, master-app, beamer-app
kwizavond starten, teams melden aan met naam en ww, acceptatie door master, aanmeldingen sluiten door kwiz te starten
kwiz ronde starten door 3 categorieen te kiezen, na ronde kwizavond eidigen, eindscores tonen
vraag selecteren, tonen aan team & beamer, antwoord insturen, vraag sluiten, antwoorden goedkeuren
beamer-app: ronde, vraagnummer, teams, scores (rondepunten & score voor ronde)
Tijdens vraag: vraag, categorie, teamstatus
Na vraag: goede antwoord, Master oordelen, scores
Rondepunten worden als volgt verdiend: Na iedere ronde van 12 vragen, krijgt het team dat de meeste vragen goed had 4 ronde punten. Het team dat op één na het meeste vragen goed had krijgt 2 rondepunten, en het team dat op twee na het beste was krijgt nog 1 rondepunt. Alle andere teams krijgen 0.1 rondepunt voor de moeite en de gezelligheid.
Technisch
Ondersteuning voor meerdere kwizen tegelijk
1 server-proces, 3 SPA's
Voorgeschreven Websocket Rest architectuur
Game State in de database
Required validatie
Sessies & Sockets
Kwaliteit
naamgeving, layout code
modulaire opzet
Gebruik Mongoose modellen
Gebruik React
(optioneel) Redux gebruik
Extra's
Redux?