

BORANG 6: MONITORING MENTORING KELOMPOK

Informasi Dasar

- **Kelompok:** Kelompok 4_Tugas H-1 Submitters.
- **Sesi Mentoring:** ☐ Sesi 1 ☒ Sesi 2 ☐ Sesi 3 ☐ Lainnya: _____
- **Tanggal:** 20 November 2025
- **Mentor/Asisten:** Elsa Elisa Yohana Sianturi
- **Durasi Sesi:** 60 menit

CHECKLIST KEHADIRAN & PERSIAPAN

Item	Ya	Tidak	Catatan
Semua anggota kelompok hadir	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Kelompok tiba tepat waktu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Kelompok membawa progress/deliverables	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	- Progress Perancangan desain
Kelompok memiliki pertanyaan spesifik	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Dokumentasi/catatan tersedia	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	.PNG

TOPIK PEMBAHASAN

- Review desain UI yang sudah dikerjakan
- Diskusi revisi Design System (font, ukuran, warna, component)
- Pembahasan metode user testing yang akan digunakan
- Koordinasi kontribusi GitHub (commit history & documentation)

FEEDBACK MENTOR UNTUK KELOMPOK

Saran/Kritik Positif:

- Urgensi proyek sudah jelas dan well-defined, perubahan dari Budget-Driven Meal ke Daily Nutrition Tracker menunjukkan responsivitas terhadap kebutuhan user
- User persona yang dibuat sudah representatif untuk target mahasiswa kos

Area Perbaikan:

- Perhatikan konsistensi jenis font dan color palette yang lebih terstruktur
- Buat reusable components (buttons, cards, input fields) agar design lebih konsisten
- Harus segera menentukan metode user testing yang spesifik
- Pastikan semua anggota berkontribusi dan semua deliverable di-commit dengan dokumentasi yang jelas

Highlight Progres yang Bagus:

- Berhasil pivot fitur berdasarkan evaluasi kebutuhan user (menunjukkan user-centric approach)
- Design system foundation sudah mulai terbentuk

ACTION ITEMS & DEADLINE

No	Task	Owner	Deadline
1	Revisi Design System (standardisasi font, ukuran, warna)	Dela & Hanifah	29 November 2025
2	Finalisasi metode user testing & skenario testing	Ribka	30 November 2025

No	Task	Owner	Deadline
3	Commit semua deliverable ke GitHub (user interview, wireframe, lo-fi, hi-fi proto) dengan dokumentasi lengkap	Semua Anggota	30 November 2025

METRIK MONITORING

Aspek	Rating (1-5)	Catatan
Kesiapan Kelompok	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-
Responsivitas terhadap Feedback Sebelumnya	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	-
Quality of Deliverables yang Dibawa	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	-
Proaktivitas dalam Diskusi	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Aktif berdiskusi dengan asisten
Overall Progress	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Progress sudah bagus, terdapat beberapa revisi terhadap rancangan desain yang telah dikerjakan

FOLLOW-UP YANG DIPERLUKAN

- ☐ Follow-up mini session (1-2 hari setelah sesi utama)
- ☒ Konsultasi via chat/email untuk isu spesifik
- ☐ Tidak perlu follow-up tambahan

Detail Follow-up: Bertanya lebih lanjut terkait dengan jenis ukuran dan warna font yang sesuai untuk desain.

VALIDASI

Ditandatangani oleh Mentor:  Tanggal: 02 Desember 2025

Ditandatangani oleh Ketua Kelompok:  Tanggal: 29 November 2025

BORANG 12: FORM LOGBOOK MENTORING

Informasi Dasar

- **Kelompok:** Kelompok 4_Tugas H-1 Submitters.
- **Sesi Mentoring Ke:** 2 (Dua)
- **Tanggal Sesi:** 20 November 2025
- **Mentor/Asisten:** Elsa Elisa Yohana Sianturi
- **Durasi:** 60 menit (Target: 60-90 menit)

RECORD KEHADIRAN

Nama Anggota Kelompok	Hadir	Catatan
1. Ribka Hana Josephine Situmorang	<input checked="" type="checkbox"/>	-
2. Hanifah Hasanah	<input checked="" type="checkbox"/>	-
3. Dela Puspita Sari	<input checked="" type="checkbox"/>	-
4. Afifa Aulia	<input checked="" type="checkbox"/>	-
5. M. Gymnastiar Syahputra	<input checked="" type="checkbox"/>	-

TOPIK UTAMA PEMBAHASAN

Isu/Progress yang Didiskusikan:

- Review 7 screen UI yang sudah selesai (Splash, Login/Register, Dashboard, Daily Nutrition Tracker, Quick Healthy Recipes, Profile, Settings)
- Revisi Design System: konsistensi tipografi (jenis, ukuran, warna font)
- Strategi GitHub collaboration: memastikan semua proses design (user interview, wireframe, lo-fi prototype, hi-fi prototype) terdokumentasi dengan baik
- Timeline adjustment untuk prototype development dan user testing

FEEDBACK MENTOR

Saran/Arahan dari Mentor:

- Tentukan metode user testing yang sesuai
- Buat aturan commit GitHub yang konsisten dan pastikan setiap anggota commit work mereka dengan deskripsi yang jelas

Poin Positif untuk Kelompok:

- Urgensi proyek sangat jelas dengan target user yang spesifik (mahasiswa kos)
- User persona sudah comprehensive

Area yang Perlu Ditingkatkan:

- Konsistensi visual design (terutama typography dan color usage)
- Documentation practice di GitHub
- Komunikasi dan inisiatif individu dalam tim
- Time management mengingat ada deliverable lain yang mendesak

ACTION ITEMS (Deliverable untuk Sesi Berikutnya)

No	Task	Owner	Target Completion	Priority
1	Buat Design System documentation (font, color, components)	Dela & Hanifah	30 November 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Low
2	Finalisasi metode & skenario user testing	Hanifah	3 Desember 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Low
3	Upload all design artifacts ke GitHub (user interview → hi-fi proto)	Semua Anggota	30 November 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Low
4	Selesaikan screen tersisa	Ribka, Gymnas, Afifa	30 November 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Low

BLOCKERS/CHALLENGES YANG DIHADAPI

Challenge	Solusi yang Diusulkan	Status
Inkonsistensi Design System (font, warna, component)	Buat design guideline di Figma dengan shared component library	<input checked="" type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Resolved
Belum menentukan metode user testing yang spesifik	Research metode testing, konsultasi dengan dosen/asisten untuk rekomendasi	<input checked="" type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Resolved
GitHub contribution belum merata, dokumentasi kurang lengkap	Buat commit guideline, scheduled commit session bareng untuk upload semua artifacts	<input checked="" type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Resolved

LEARNING NOTES (Catatan Pembelajaran)


Key Insights dari Mentoring Ini:

- Design System yang konsisten adalah fondasi penting untuk scalable design - tidak bisa diabaikan
- User testing methodology harus ditentukan lebih awal agar persiapan lebih matang
- Documentation dan version control (GitHub) sama pentingnya dengan deliverable itu sendiri
- Pivot/iterasi desain berdasarkan user feedback adalah hal yang positif, bukan kemunduran

Recommendation untuk Next Steps:

- Prioritas 1: Finalisasi Design System (29 Nov)
- Prioritas 2: Selesaikan screen tersisa dengan design system yang sudah ter-standardisasi (28 Nov)
- Prioritas 3: Prepare user testing materials dan rekrut responden (3 Des)
- Prioritas 4: Upload all documentation ke GitHub (ongoing hingga 30 Nov)
- User testing session: target 3-6 Desember

VALIDASI

Dicatat oleh (Ketua Kelompok):  Tanggal: 30 November 2025

Divalidasi oleh Mentor:  Tanggal: 02 Desember 2025

BORANG 13: FORM PROGRESS REPORT BERKALA

Informasi Dasar

- **Kelompok:** Kelompok 4_Tugas H-1 Submitters.
- **Periode Laporan:** Minggu ke-11 hingga ke-12
- **Tanggal Submission:** 20 November 2025
- **Ketua Kelompok:** Ribka Hana Josephine Situmorang

RINGKASAN PROGRESS

Deliverables yang Target di Periode Ini:

- Menyelesaikan UI Design System (Profile Screen, Settings Screen)
- Memulai perancangan Smart Shopping List Screen
- Memulai perancangan About/Help Screen

Status Pencapaian: ☐ On Track ☒ Slightly Behind ☐ Significant Delay ☐ Ahead of Schedule

STATUS SETIAP DELIVERABLE

Deliverable	Target Date	% Complete	Status	Issues
Proposal	4 2025	100%	<input checked="" type="checkbox"/> Completed <input type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Delayed	-
Research & User Testing	30 Oktober 2025	100%	<input checked="" type="checkbox"/> Completed <input type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Delayed	-

Deliverable	Target Date	% Complete	Status	Issues
Prototype Development		%	<input type="checkbox"/> Completed <input type="checkbox"/> In Progress <input checked="" type="checkbox"/> Delayed	Belum mulai develop, baru design
High-Fidelity Prototype		%	<input type="checkbox"/> Completed <input checked="" type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Delayed	Menunggu finalisasi UI screen
Video Explainer	3 Desember 2025	0%	<input type="checkbox"/> Completed <input checked="" type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Delayed	Belum dimulai, prioritas nanti
Final Report	3 Desember 2025	20%	<input type="checkbox"/> Completed <input checked="" type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Delayed	Baru draft awal, data dari riset
Presentation/Demo	4 Desember 2025	5%	<input type="checkbox"/> Completed <input checked="" type="checkbox"/> In Progress <input type="checkbox"/> Delayed	Baru outline presentasi

MILESTONES YANG DICAPAI PERIODE INI

1. Menyelesaikan Design System lengkap
2. Berhasil membuat 7 screen UI utama
 - Splash Screen
 - Login & Register Screen
 - Dashboard
 - Daily Nutrition Tracker Screen
 - Quick Healthy Recipes Screen
 - Profile Screen
 - Settings Screen

3. Menyelesaikan 5 user persona yang representatif untuk target mahasiswa kos
4. Melakukan perubahan fitur dari Budget-Driven Meal ke Daily Nutrition Tracker berdasarkan evaluasi kebutuhan user.

KENDALA/CHALLENGES & RENCANA MITIGATION

Challenge	Impact (High/Medium/Low)	Rencana Solusi	Responsible
Belum familiar dengan Figma prototype	<input type="checkbox"/> High <input checked="" type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low	Nonton tutorial YouTube	Anggota
Waktu terbatas karena ada tugas besar lain	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low	Deadline internal lebih ketat	Semua Anggota

PEMBAGIAN TUGAS INDIVIDUAL (Periode Berikutnya)

Nama	Task/Deliverable	Deadline	Priority
Hanifah Hasanah	Rekrut 5-10 responden user testing Siapkan skenario testing Buat form feedback	28 November 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low
Dela Puspita Sari	Finalisasi Profile Screen	25 November 2025	<input type="checkbox"/> High <input checked="" type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low
Ribka Hana J.S.	Design Smart Shopping List Screen	25 November 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low

Nama	Task/Deliverable	Deadline	Priority
Afifa Aulia	Design About/Help Screen	25 November 2025	<input type="checkbox"/> High <input checked="" type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low
M. Gymnastiar S.	Testing flow prototype	30 November 2025	<input checked="" type="checkbox"/> High <input type="checkbox"/> Med <input type="checkbox"/> Low

OVERALL ASSESSMENT

Tingkat Kepuasan Tim terhadap Progress: ☐ Very Satisfied ☐ Satisfied ☒ Neutral ☐ Concerned ☐ Frustrated

Estimasi Completion untuk Final Deliverable: On Track ☒ / Perlu Adjustment ☐ → Target Revised menjadi _____

CATATAN TAMBAHAN

- Berencana mulai user testing awal Desember setelah prototype selesai
- Komunikasi kelompok harus ditingkatkan lagi dan inisiatif semua anggota harus lebih ditingkatkan
- Ada kemungkinan perlu extend waktu untuk video explainer karena fokus ke prototype dan user testing dulu