特征重要性分析——现有方法总结

特征的重要性一直缺少直观的评估方法。有时精心设计的slot带来的收益却不明显。能否给出一个高效的特征选择方案,对现有模型的冗余特征进行删减,加快推理和训练速度,减小对硬件资源的需求,并对新特征的设计提供一个相对可靠的指导。

1第一类方法

这类方法主通过自定义评价指标,来判断特征重要性。

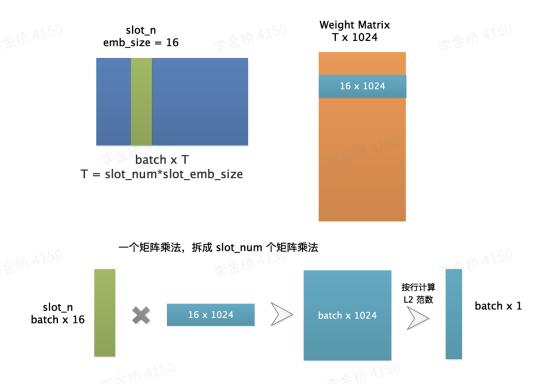
1.1 最初的尝试

原文档: 目特征重要性分析

1.1.1 基本思路

整体流程:定义了一个slot重要性的评价指标,根据这个重要性指标来删除部分不重要的slot,然后再重新训练。如果重新训练后,AUC并没有下降,则说明被筛除的slot确实不重要。

slot重要性指标: 计算每个slot embedding在第一个NN层中的L2范数,其值越大,则认为越重要。



如图,正常的流程中,我们会把slot拼接起得到embedding矩阵,然后输入到一个全连接层中。 embedding的shape为(batch_size, T),全连接层的参数矩阵W的shape为(T, 1024),前向传播就是将 这两个矩阵相乘得到shape为(batch_size, 1024)的矩阵,后续再加上bias以及通过激活函数。

在这个方法中,如果想要度量某个slot的重要性,就在embedding矩阵中将该slot对应的embeeding 截取出来(绿色区域),并将其乘以参数矩阵W中对应的切片(青色区域),得到临时矩阵,其 shape为(batch_size, 1024)。之后再按行计算L2范数,其shape是(batch_size, 1)。那么这里这个L2 范数向量就是该slot在这个batch上的重要性度量。紧接着可以直接在batch维度求和,然后不同的 batch的结果求平均,最终每个slot计算出一个重要度(标量)。

个人理解: 从矩阵相乘的规则上来看,正常流程的计算结果其实就等价于把各个slot切片计算得到临时矩阵(shape为(batch_size, 1204))按照元素相加,哪个slot的临时矩阵的值越大,对最终的结果的贡献就越大。那么求L2范数其实就相当于去衡量临时矩阵的大小——即对第一层NN的激活值的贡献。

1.1.2 实现代码

将重要性指标的计算嵌入到前向传播中,可以在训练结束后直接得到各个slot的重要性。实现方式是修改原先 sail.layers.dense 类的 call 函数,下面是原本的代码:

```
Python
    def call(self, inputs):
        output = S.dot(inputs, self.kernel)
 2
 3
        if self.use_bias:
            output = S.bias_add(output, self.bias)
 4
        if self.activation is not None:
 5
      output = self.activation(output)
 6
        self._register_for_debug('output_for_layer_{}'.format(self.name), output)
 7
 8
        return output
```

call 函数修改如下,其中 input_info 中包含了每个slot对应的维度以及起始下标。

Python

```
def call(self, inputs, **kwargs):
 2
        inputs_info = kwargs['inputs_info']
        slot_outputs = []
 3
        for slot_id, slot_dim, start_pos in inputs_info:
 4
             slot_emb = tf.slice(inputs, [0, start_pos], [-1, slot_dim])
 5
             slot_weight = tf.slice(self.kernel, [start_pos, 0], [slot_dim,
 6
    int(self.kernel.shape[1])])
507
             slot_output = S.dot(slot_emb, slot_weight)
            slot_energy = tf.norm(slot_output, ord=2, axis=1)
 8
            tf.summary.histogram('slot_{}_energy_dim_{}'.format(slot_id, slot_dim),
 9
    slot_energy)
             slot_outputs.append(slot_output)
10
        output(= tf.add_n(slot_outputs))
11
        if self.use_bias:
12
            output = S.bias_add(output, self.bias)
13
        if self.activation is not None:
14
15
            output = self.activation(output)
        self._register_for_debug('output_for_layer_{}'.format(self.name), output)
16
17
        return output
```

注意:由于slot的数量可能较大,这样把一个大矩阵相乘改为多个小矩阵相乘,会导致forward巨慢。这里该作者做了一个折衷,并不按照slot来切分矩阵,而是将同种类型的slot合并在一起,将其作为一个<mark>slot_section</mark>,按照slot_section来对矩阵进行切分,减小切分数量,加快前向传播的速度。

1.1.3 效果展示

1.1.4 不足之处

- 1. 需要修改模型代码,矩阵相乘被分解为多个矩阵相乘相加,前向传播的效率低下;如果使用 slot_section,又不能细分到slot粒度;
- 2. 定义的重要性指标对覆盖率低的特征不公平;那些出现次数较少的特征,可能多次计算出的L2范数为0,从而拉低平均值即重要度;(也不一定是缺点)
- 3. 评估完成后的特征选择仍然是个问题。该方法需要确定一个重要度阈值,不重要的特征将被删除,然后又重新train模型看实际的AUC,这个过程需要多次尝试以确定较好的特征集,周期仍然很长。

1.2 工程上的改进——工具的构建

■ Sparse Model 特征重要性分析 与1.1在算法的思路上基本是一致的,只不过在具体的实现上进行了进一步的改进,提升了分析的效率。

具体来说,他们实现了一套离线的工具,不再需要修改模型代码。可以直接在本地物理机上 download训练好的模型和少量的数据(1个切片),然后在这些少量的数据上评估各个slot的重要 性。

- 1. 使用训练好的模型,并且无需跑完整个forward即可得到slot的重要度,无需再做slot_section,能够做到slot粒度;
- 2. 能够根据concat节点的name,自动向前追溯到对应的slot,不需要人为指定slot对应的位置;

1.2.1 使用方法

该作者已经实现了一种快速的离线评测工具,并且该工具已经嵌入到了Lagrange Lite的SDK中,可以以工具脚本的形式进行使用。具体使用方法参考 ☐ Sparse Model 特征重要性分析 。这里只是简单说一下需要准备哪些东西。

- 1. unique_model_name ,即存放在haven上的模型的名字,是已经训练好的。在评价slot重要性的时候,模型中的任何权重参数都是不会被更新的。
- 2. train_paths ,即数据路径,需要先通过hadoop命令将hdfs上的数据拿下来(少部分),如:

Shell

- 1 hadoop fs -text hdfs://haruna/ss_ml/union_ad/ug_deep/ug_arpu_pb_ins_daily_v11/20
 200831/part-00000.pb.snappy >part-00000.pb
- 3. 使用工具时需要传入embedding拼接层(ConcatV2操作)的节点名 concated_tensor_name ,该工具需要根据这个节点名来找到计算重要度需要的参数或者节点。可以通过在代码的model_fn中打印Tensor名,也可以通过TensorBoard工具来找到这个节点对应的名字。

1.2.2 源码逻辑

通过看该工具的源码(demo和API),发现其具体实现的逻辑如下:

- 1. 根据 unique_model_name 从hdfs上下载模型到本地,并建立模型结构图;
- 2. 根据 train_paths 构建输入数据(之前已经下载到本地);
- 3. 根据 concated_tensor_name 找到concat层之后的Dense层的参数矩阵;

- 4. 根据 concated_tensor_name 尽可能从concat层开始向前追溯,找到每个slot节点的名字及其 维度dim,如果concat之前有类似FM的交叉操作导致无法回溯,则记录其tensor名。
- 5. 循环n个batch,每个batch内:
 - a. 取得这个batch对应的输入数据;
 - b. 按照1.1中提到的重要性度量方式,计算每个slot的重要性并记录下来。(如果无法回追溯到 slot,则记录tensor的重要性)
- 6. 多个batch上slot的重要性取均值。

1.2.3 不足之处

- 1. 该工具暂时只支持Lite模型,不支持sail模型;
- 2. 如果有FM等交叉操作,还是不能追溯到对应的slot,仅给出交叉后tensor的重要性;对于LR部分的 sum(bias)操作,不能再向前追溯;
- 3. 定义的重要性指标对覆盖率低的特征不公平;
- 4. 评估完成后的特征选择仍然是个问题。

1.3 工程上的进一步改进——平台化

原文档: FeatureInsight: 特征重要性分析平台化。

算法的基本思想大体不变,但在工程方面,对1.2进行了改进,最终融入到tensorsharp中。

- 1. 设计新的LR部分的slot bias的重要性评价指标。(平方)
- 2. 提供离线与训练伴生两种使用方式,可以根据线上剩余资源灵活选择。
- 3. 支持oracle-tf、sail和Lite模型。

1.3.1 使用方法

使用方法有两种:**离线工具与训练伴生**。详细的使用方法请参考 FeatureInsight:特征重要性分析平台化 和 Tensorsharp操作手册 ,下面仅做简单梳理。

离线使用:

如果离线使用,则需要先在物理机上安装tensorsharp,然后按照如下流程执行命令(需要添加参数)。

Shell 1 ---1. dump需要的model,传入model-name和zk-path---2 tensorsharp dump 3 4 ---2. fetch需要的model input data--tensorsharp fetch 5 6 7 ---3. 获得指定concat节点的值,对于vector就是进入NN第一层MatMul节点的输入Tensor,对于bi as就是concatenate_tensor_from_xxx_bias。可以指定多个Tensor name--tensorsharp run 8 9 10 ---4. 重要性分析,输出xxx_slot.csv/xxx_bias.csv---11 tensorsharp slot-embedding-measure

注意,由于第三步可以指定多个concat节点,最后给出的结果中每个concat节点对应一组结果。

在forge平台训练伴生:

目前还有一定的局限性: 仅支持batch训练模式,且用于训练伴生系统的数据无法再进行训练,推荐用于评估的数据集大小为10000。

在【训练模式配置】模块中【启用Tensorsharp训练伴生测试】,且配置参数如下:

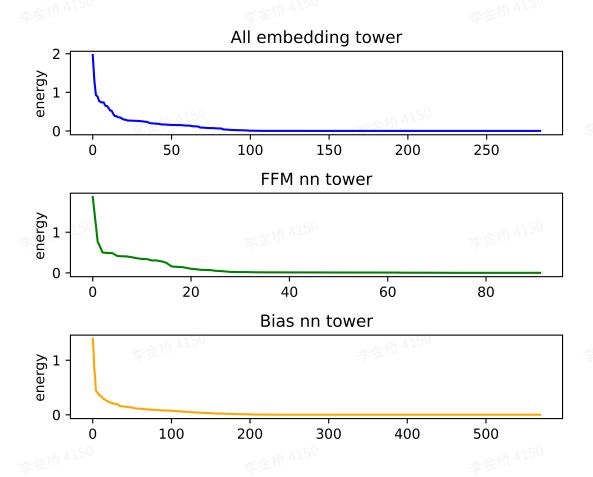
- --concat-tensor-name=concat_1:0 NN的input tensor,如果需要评估多个需要用',隔开;
- --hdfs-path=/path/to/your/hdfs/ HDFS_PATH,用于存储评估结果csv文件;
- --slot-interval=60 进行评估的间隔时间为(slot-interval)单位为秒;
- --slot-nr-instance=10000 用于评估的数据集大小;
- --runstep=predict_online 用于评估的计算图的名称(如果仅设置了一个inference runstep 那么可以不设置该参数)

注意,使用forge上的Tensorsharp训练伴生,也<mark>可以load一个训练好的模型,只评估特征重要性</mark>而不 进行训练。

1.3.2 不足之处

- 1. 如果有FM等交叉操作,还是不能追溯到对应的slot,仅给出交叉后tensor的重要性;
- 2. 定义的重要性指标对覆盖率低的特征不公平;
- 3. 评估完成后的特征选择仍然是个问题。需要多次尝试以确定较好的特征,这个过程的周期仍然很长。

1.3.3 初步尝试



2 第二类方法

这类方法不定义重要性评价指标,而是通过"去掉特征后看AUC降幅"来间接判断特征的重要性。

2.1 Mask Embedding

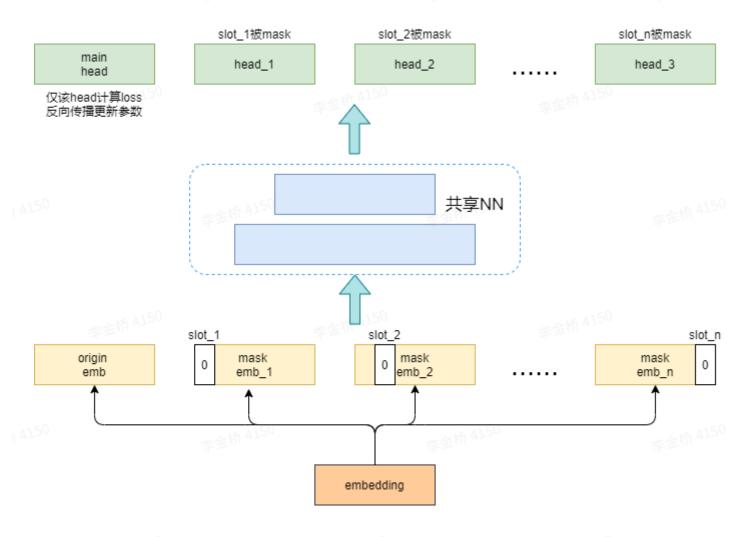
原文档: Feature selection using per slot auc drop。

2.1.1 基本思路

首先从一个最直观、最暴力的角度去想,我们要判断一个slot是否重要,那么就直接删掉它,然后整个模型重新训练,去看AUC等指标是否会下降太多。这样得到的结果是相对最准确的,但是过于耗时。

因此该方法做了一个近似,在一个流程中批量地评估了所有slot的重要性。具体的操作如图所示:首先预加载之前某个时间点的模型参数,用main head来进行与线上模型一样的训练任务(与之前的训练保持一致)。每一个需要评估重要性的slot都增加一个head,所有head共享embedding以及NN层参数。而每一个head对应的输入有所不同,main head对应原始的embedding,而其他新增的head,其对应的slot会被mask掉,也就是变成0向量。这些新增的head相当于就是在计算某个slot不存在的情况下的预估结果。并且,仅有main head会计算损失和回传梯度,其他head仅预估。

最终,再通过1~2天(时间可调)的训练,就能够得到每个head的AUC。统计main head与其他各个head的AUC的差异,然后删掉那些AUC降幅低于一定的阈值的特征(不重要的特征)。最后还可以再重新train以得到实际的AUC。



2.1.2 实现代码

具体实现可以参考作者提供的demo,下面仅对关键步骤作说明。

- 1. 首先定义好select_slots,即需要衡量重要性的slot的id列表;
- 2. 然后构造mask_embedding(一个embedding扩充为n+1个embedding),被mask的slot对应的 维度会被乘以0;

3. 添加main head和其他head,main head需要计算loss并回传梯度,其prediction由original embedding计算;其他各个head,不需要计算loss,其prediction由对应的mask embedding计算。

```
Python
 1 ----1. 定义好select_slots, 其内容为所有需要评估的slot id----
    select_slots = [1, 2, 3, 4, ...]
    select_slots = [0] + select_slots # id为0表示使用original embedding
 4
    ----2. 对应slot的embedding进行mask----
 5
    mask_embedding = {}
 6
        for slot in select_slots:
 7
            mask_embedding[slot] = []
 8
            for key in all_embedding_slots:
 9
                if slot == key:
10
                    # 对应slot的embedding需要mask
11
                    mask_embedding[slot].append((all_embedding[key][0]*0,
12
    all_embedding[key][1]))
                    continue
13
14
                mask_embedding[slot].append((all_embedding[key][0],
    all_embedding[key][1]))
15
    ----3. 添加main head和mask slot head----
16
    if slot == 0:
17
        run_train.add_feeds(M.get_all_input_tensors()).add_gradients()
18
        run_train.add_head(name='cvr_head_'+str(slot),
19
                                   prediction=y_pred,
                                                       # 由original emb计算
20
                                   label=M.get_label('CVR_LABEL', 0),
21
22
                                   loss=loss,
                                   sample_rate=M.get_sample_rate())
23
24
    else:
         run_train.add_head(name='cvr_head_'+str(slot),
25
26
                                   prediction=y_pred, # 由mask emb计算
                                   label=M.get_label('CVR_LABEL', 0),
27
                                   loss=None,
28
                                   sample_rate=M.get_sample_rate())
29
```

2.1.3 效果展示

这里是别人文档中的,我们的模型正在跑;

操作:

- · SG CVR模型的207个特征被删减69个,特征数减少33.3%;
- · all embedding层维度从5096降到3880,减小23.8%;
- · ps内存从630G降到479G,减小23.9%。

效果:

- · 重train后流式AUC +0.02%, 持平。
- · 广告主价值+0.82%,Cost+2.79%,Send+2.14%,Convert-0.31%,打平Send广告主价值持平。

2.1.4 不足之处

- 1. 如果有FM等交叉操作,只能mask交叉后tensor,不能追溯到slot层面;
- 2. 虽然相对暴力方法(每个slot删掉后训练一次)效率高的很多,但是如果添加的head过多,效率还是比较低;(有待验证)
- 3. 一次仅去掉一个slot,大多数head的AUC变化可能不明显;(有待验证)
- 4. 评估完重要性后,特征选择仍然是个问题。

3 第三类方法

这类方法主要是结合了第一类和第二类方法,使用自定义的评价指标来衡量特征的重要性,并基于 mask的思想来快速地在线上验证结果。

3.1 FeatureInsight 1.0

原文档: FeatureInsight 1.0 特征选择方案。

3.1.1 基本思路

之前的方法在评估完重要性后的特征选择阶段效率比较低,通常都先根据阈值做特征选择,并重新训练一个新的模型来离线对比AUC,并在线上开实验对比效果,周期较长。

因此该作者开发及验证了一套低成本、准确率高的pipeline:

- 1. 基于第一类方法(1.3的tensorsharp)进行特征重要性分析;
- 2. 基于第二类方法中mask的思想(mask的方式不一样),直接在线上对第1步的slot重要性结果做校验,进行特征选择;
- 3. 重训模型(NNwarmup或者完全重训),并最终线上实验,完成模型替换。

3.1.2 具体实现

pipeline的第一步是使用1.3的方法来进行特征重要性分析,这里不再赘述。作者做了一个补充的实验,发现在采样**0.1%**(50w样本)的情况下就能够获得比较稳定的评估结果。

pipeline的第二步是基于mask的思想,在线上用**少量流量**快速验证第1步的评估结果,并进行特征选择。这里使用mask的方式与2.1不完全一样,2.1需要添加多个head,而这里仍然只有一个head,仅仅将部分slot的embedding或者bias置零了(第一步认为不重要的slot),并且直接在线上开**AB实验对比效果**。因此,如果置零一部分特征后各类指标基本持平,说明这些特征确实不重要。总的来说,就是说一开始并不真正地删除slot,而是置零,并直接进行线上实验,省略离线训练的过程。从而快速进行特征选择,并且能够减小线下和线上的GAP。

```
Python

1 # 示例,在compile之前,添加mask的代码;
2 mask_slot_list = [319, 53, 12, 561, 6] # 需要被mask的slot
3 for slot_id in mask_slot_list:
4 slice_num = len(M.get_feature_column(slot_id)._fc_vector_slices)
5 for i in range(slice_num):
6 # 直接sail里面提供的set_slice_mask接口
7 M.get_feature_column(slot_id).set_slice_mask(i)
8 9 # 修改完成之后,加载之前的模型参数,直接进行线上的实验;
```

pipeline的第三步是基于第二步选择的特征集合训练模型,可以通过NNwarmup的方式(2.5天)或者 完全重新训练模型(11天),然后得到最终的AUC等指标。

3.1.3 效果展示

在头条CTR模型上,选择 20个(14%) slot embedding 和 40个(9%) slot bias 进行删,embedding的 dim从2226到1990,在AB实验中核心指标持平。

3.1.4 不足之处

- 1. 通过mask来置零而非直接删除slot,不训练新的模型而是直接在线上进行实验,只能说是一种近似和折衷;
- 短时间的上线可能会波动,导致评测不准确;长时间的上线又会导致效率过低(文档中说一般要观察2-3天);
- 3. 使用的仍然是1.1的重要性评价指标,缺点也就继承了。

4 第四类方法

这类方法通过训练模型来进行特征选择,分为:

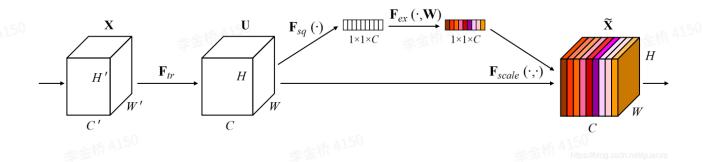
- · 单阶段,将特征选择嵌入到模型中,如注意力机制;
- · 两阶段,预训练一个简单模型来指导特征的选择,之后再使用选择后的特征训练真正的模型。

4.1 添加SENet结构

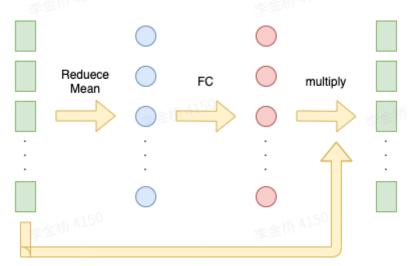
目头条CVR模型加 SENET 结构

4.1.1 基本思路

SENet引入了通道间的注意力机制,为每个通道计算一个权重,每个通道得到不同程度的激励后,再进行后续的操作。简单来说,首先shape为(H, W, C)的tensor进行全局平均池化,得到(1, 1, C)大小的tensor,然后通过全连接层对各个通道的重要性进行预测,此时每个通道就代表了其重要性,跟原来的tensor乘起来之后就得到了激励后的tensor。



借鉴这种attention的思想,n个slot的embedding各自做reduce_mean(对应SENet的池化操作),然后过全连接层得到一个n维的权重向量(slot之间传递信息),然后slot乘以各自的权重得到激励后的slot embedding。



4.1.2 不足之处

- 1. 模型发生了改变,需要重新训练;
- 2. 增加了额外的开销;

4.2 使用第二个网络

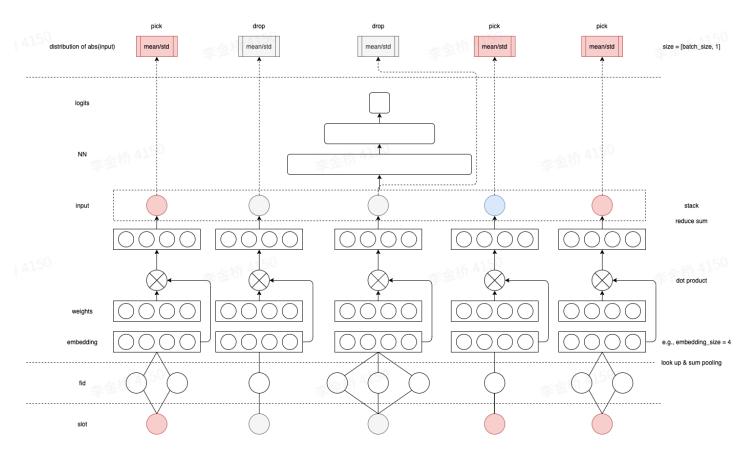
同穿山甲付费率模型特征选择

4.2.1 基本思路

另外训练一个结构简单的模型,利用这个模型来衡量特征的重要性,指导特征选择。

如图:每个slot固定是4维的embedding,每个slot各自点乘一个相同维度的weight向量,然后将每个slot再reduce_sum成一个标量,得到一个维度为slot数量的vector,接一个Dense Tower进行训练。

训练完成后,跑一部分的数据,查看input层,其每一个维度就对应了一个slot。计算其mean/std。 选择mean大于一定阈值且std大于一定阈值的slot(方差太小,说明不同样本对应的取值一样,没有 意义)。



除此以外, [20200805] 穿山甲UG ARPU模型结构调整及特征选择 使用weights层来评价slot的重要性,即看slot对应的weight的L1范数、L2范数和L无穷范数。并且还做了集成,即训练多个用来评估slot重要性的模型(区别在于深度、宽度、激活函数等),如果一个slot在多个模型中重要性都比较高,那么就认为其重要度确实高。

4.2.2 不足之处

- 1. 训练另外一个模型来评估特征重要性,不需要修改本来模型的代码,但是有一定的GAP; (集成能 够一定程度上减小GAP)
- 2. 也是自定义了一个重要性评价指标,跟第一类方法很类似,但是不如方法一来的直接。

5 现有方法的问题以及难点

- 1. 有FM交叉的情况不好处理;
- 2. 自定义的特征重要性评价指标不一定准确; (要么使用结果导向,要么使用多个指标做集成)
- 3. 周期还是比较长; (这一点感觉很难避免)
- 4. 因为模型不同、数据集不同,现有的不同方法之间很难进行直接的比较。(只能我们自己实验)

核心诉求:

尽量不修改模型,快速、准确地衡量特征重要性,并且尽量减小与线上的GAP。

6 其他特征选择的方法

- 1. 过滤式(仅利用样本,不跑模型)
 - a. 方差法 4 15 1
 - b. 卡方检验
 - c. 相关系数
 - d. Relief
- 415^ve.
- 2. 包裹式(需要跑模型,根据最终效果选择)
 - a. 方法2.1就是包裹式的折衷
- 3. 嵌入式(特征选择与模型训练同时进行) 李金桥 4150
 - a. L1正则
 - b. 树模型
 - c. attention某种意义上也算

7下一步的计划

- 1. 先在我们的模型上尝试已有的方法:
 - a. 按照3.1 的方法,剔除不重要特征之后,通过AB实验验证效果;
 - b. 完善整个流程的代码和脚本,自动化或者半自动化进行特征选择;
- 2. 然后再看能否改进现有的方法,或者提出一个新的靠谱的方法。(初步的想法是集成)