

Unjuk Keterampilan

Lakukan analisis pada sebuah aplikasi milik Pemerintah atau BUMN Indonesia yang menurut kamu masih banyak yang bisa dikembangkan dari segi UX & UI. Berdasar dari analisis tersebut, lakukan redesign aplikasi tersebut dengan tahap-tahap yang telah dipelajari selama bimbingan.

Output Guide:

1. Journey Map dan Analisis

- Membuat journey map aplikasi dan ringkasan permasalahan yang ditemukan
- Memberikan insight permasalahan dan improvement yang bisa dilakukan

2. Wireframe dari end-to-end flow salah satu fitur utama

- Contoh untuk aplikasi tiket kereta api, buat wireframe dari flow dari user mencari tiket hingga berhasil booking.
- Menerapkan prinsip SCAMPER

3. UI Mockup

- Membuat UI Mockup berdasarkan wireframe yang telah dibuat dengan menerapkan prinsip law of ux.
- Menerapkan prinsip Law of UX
- Menerapkan design system

4. Usability Testing

- Melakukan Usability Testing untuk memvalidasi design yang telah dibuat dengan mengikuti prosedur yang telah dipelajari saat bimbingan.
- Membuat prototype
- Membuat research plan dan scenario
- Melakukan testing dengan minimal 1 orang
- Membuat kesimpulan

Tugas wajib dikumpulkan **dalam kurun waktu 3x24 jam** sejak tugas ini diterima.