

Idea: Crear un juego basado en una defensa, donde la cámara, vista desde arriba, enfoca el gameplay donde el jugador se puede mover alrededor del plano. Su objetivo es esquivar y derrotar a los tanques enemigos que irán apareciendo consiguiendo el mayor puntaje posible. Si una bala o un tanque impacta con el player, el juego termina.

Referencias: Similar al proyecto 2

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/land/cartoon-tank-free-165189>