

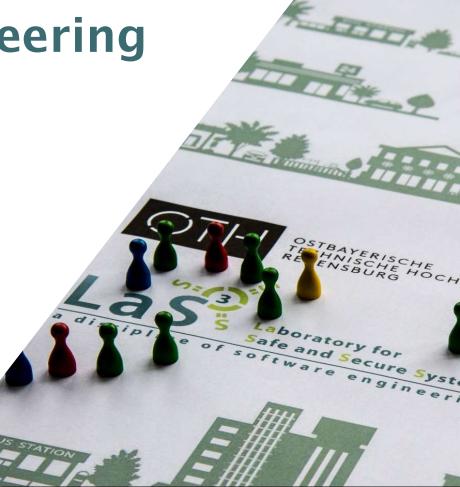
Vorlesung Software Engineering sicherer Systeme

6. Safety und Security

Prof. Dr. Jürgen Mottok









Safety und Security

Inhalte der Vorlesung

- 1. Einführung und Motivation und Definition von Software Engineering
- 2. Entwicklungsprozesse
- 3. Requirements Engineering
- 4. UML
- 5. Design Pattern

6. Safety und Security

- 1. Grundlagen
- 2. Bedrohungsmodellierung
- 3. Funktionale Sicherheit
- 4. IT-Sicherheit
- 7. Software Test



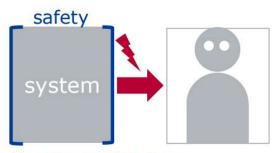
Unterscheidung Safety und Security

(Functional) Safety is an intrinsic property of a system that performs in a way that does not present an unreasonable risk of injury to operators or bystanders.

 Mit Safety ist die Betriebssicherheit gemeint, also der Schutz von Mensch und Umwelt

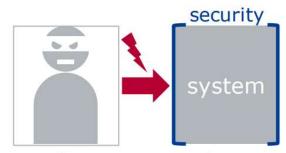
Security is an intrinsic property of a system that protects itself against intended abuse by an attacker.

 Security hingegen meint den Schutz der Daten (Informationssicherheit)



Functional safety System must not cause hazards probably leading to harm of persons

Quelle: Vector Informatik GmbH



Security System must neither be influenced nor abused by any attacker

Quelle: Vector Informatik GmbH



Kultur - auch im Normenumfeld als Gelingensbedingung



Compare Safety Culture in:

V.Gebhard, G.M. Rieger, J. Mottok, C. Gießelbach: **Funktionale Sicherheit** nach ISO 26262: Ein Praxisleitfaden zur Umsetzung. dpunkt Verlag, 2012



Compare Security Culture in:

Frank Simon, Jürgen Grossmann, Christian Alexander Graf, Jürgen Mottok, Martin A. Schneider: Basiswissen **Sicherheitstests**, Aus- und Weiterbildung zum ISTQB® Advanced Level Specialist

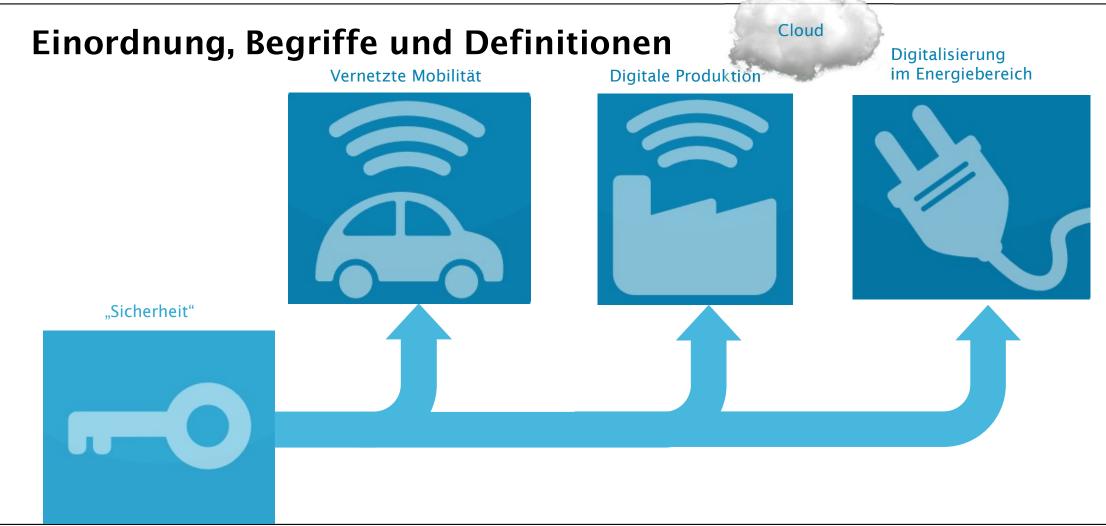
- Certified **Security Tester**. dpunkt.verlag, 2019



Compare Modeling Culture in:

Tim Weilkiens, Alexander Huwaldt, Jürgen Mottok, Stephan Roth, Andreas Willert: **Modellbasierte Softwareentwicklung** für eingebettete Systeme verstehen und anwenden. dpunkt Verlag, 2018

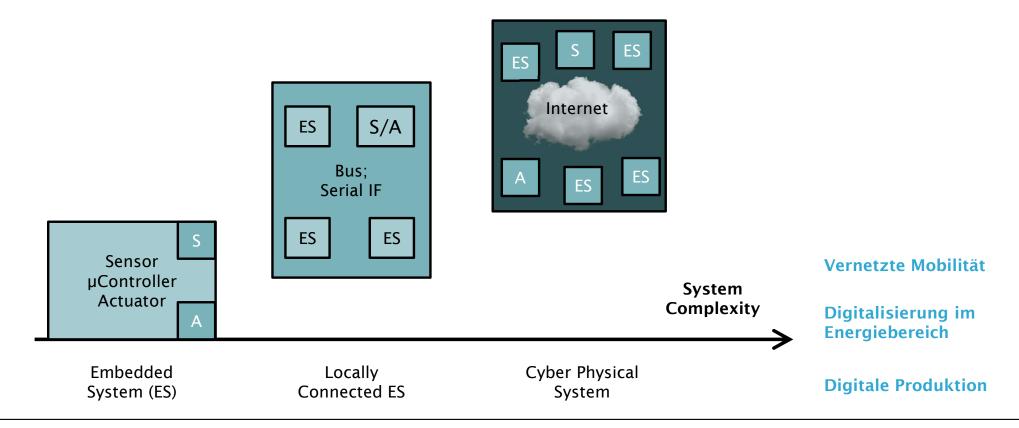






Einordnung, Begriffe und Definitionen

Von eingebetteten Systemen zum Cyber Physical System (CPS)





Einordnung, Begriffe und Definitionen

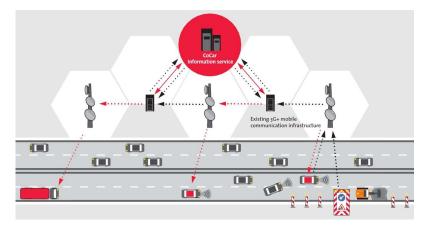
Cyber Physical System (CPS) überall



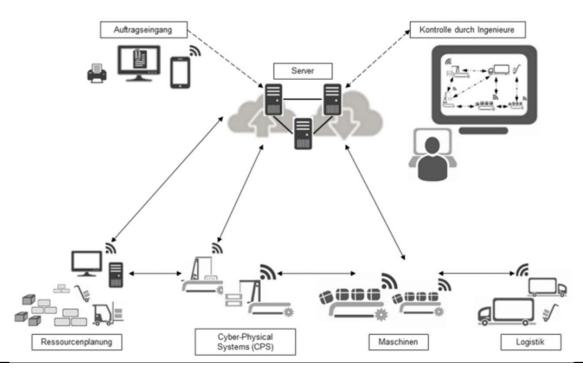
Digitale Produktion



Vernetzte Mobilität (Car2Car, Car2X)

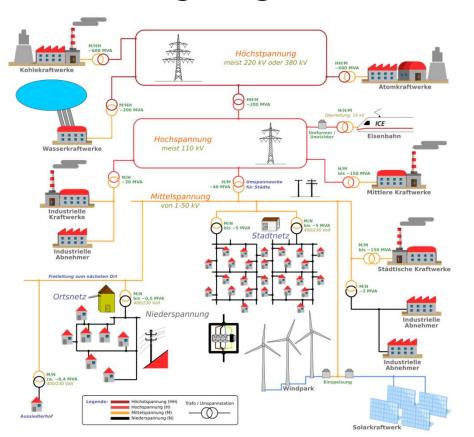


http://amicale-citroen.de/wp-content/uploads/2011/08/2011.cocar-01.jpg



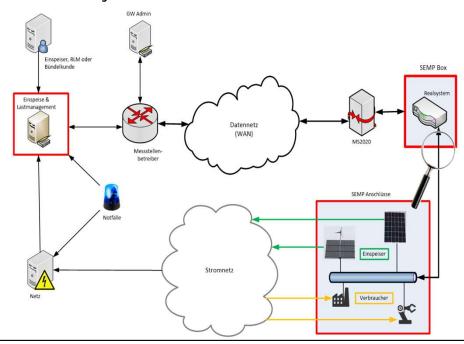


Einordnung, Begriffe und Definitionen



Cyber Physical System (CPS) überall

Digitalisierung im Energiebereich Smart Energy Management Program Projekt des LaS³



Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Stromnetz



Einordnung, Begriffe und Definitionen

Sichere und zuverlässige dezentrale Systeme

Die vier Bedeutungen der Sicherheit

Funktionale Sicherheit (Functional Safety)

• Übereinstimmung der realisierten Ist-Funktionalität der Komponenten mit der Soll-Funktionalität (funktionstreue d.h. Sicherheit vor Fehlern)

IT-Sicherheit, Informationssicherheit (IT Security)

 Eigenschaft eines funktionssicheren Systems, nur solche Systemzustände anzunehmen, die zu keiner unautorisierten Informationsveränderung oder -gewinnung führen (Sicherheit vor Angriffen).

Datensicherheit (Protection)

• Eigenschaft eines funktionssicheren Systems, nur solche Systemzustände anzunehmen, die zu keinem unautorisierten Zugriff auf Systemressourcen und insbesondere auf Daten führen (auch Maßnahmen zur Datensicherung, Backup).

Datenschutz (Privacy)

- Fähigkeit einer natürlichen Person, die Weitergabe von Informationen, die sie persönlich betreffen, zu kontrollieren (Bundesdatenschutzgesetz).
 - ⇒ Technologiefolgen-Abschätzung
 - ⇒ Ethische Fragen und gesellschaftliche Akzeptanz





Einordnung, Begriffe und Definitionen

Sichere und zuverlässige dezentrale Systeme

Zuverlässigkeit (Reliability)

Die Zuverlässigkeit eines technischen Produkts oder Systems ist eine Eigenschaft (Verhaltensmerkmal),

die angibt, wie verlässlich eine dem Produkt oder System zugewiesene Funktion in einem Zeitintervall erfüllt wird.



Josef Börcsök, Funktionale Sicherheit, Hüthig Verlag, 2006.



Einordnung, Begriffe und Definitionen

Sichere und zuverlässige dezentrale Systeme

Dezentrales System (verteiltes System)

Verteiltes System

Ansammlung unabhängiger Computer, die dem Benutzer wie ein einzelnes kohärentes System erscheint.

Ein verteiltes System ist ein System, in dem sich HW- od. SW-Komponenten auf vernetzten Computern befinden und nur über den Austausch von "Nachrichten" kommunizieren und ihre Aktionen koordinieren:

- Nebenläufigkeit der Programmausführung
- Keine globale Uhr -> es gibt kein globales Konzept einer genauen Uhr (da Kommunikation ausschließlich über das Senden von Nachrichten erfolgt), aber Uhrensynchonisation
- Unabhängige Ausfälle -> jede Komponente des Systems kann unabhängig von den anderen ausfallen, während die anderen weiterhin funktionieren (und womöglich lange od. überhaupt nie etwas davon merken).

Ziel ist die gemeinsame Nutzung von Ressourcen (HW u. SW).



George Coulouris, Verteilte Systeme, Addison-Wesley, 2002.



Einordnung, Begriffe und Definitionen

Sichere und zuverlässige dezentrale Systeme

Dezentrales System (verteiltes System)

Dezentrale Algorithmen

- Kein Computer hat vollständige Informationen über den Systemstatus.
- · Computer entscheiden nur aufgrund lokaler Information.
- Der Ausfall eines Computers schädigt nicht den Algorithmus.
 - ⇒ Vortrag Fehlertoleranz
- Es wird nicht implizit angenommen, dass es eine globale Uhr gibt.



George Coulouris, Verteilte Systeme, Addison-Wesley, 2002.



Fragen?





