

CASOS DE USO

CASO	CÓDIGO
Inicio de Sesión	UC0001
Ver Mapa	UC0002
Creación de Temática	UC0003
Creación de Pin	UC0004

Inicio de sesión.

Caso de Uso	Inicio de Sesión			No.:	UC0001
Descripción	Acceso del usuario o Administrador al sistema				
Actor(es)	Sujeto: persona que accede al sistema haciendo uso de sus credenciales Administrador: persona que accede al sistema haciendo uso de sus credenciales				
Precondiciones	El Sujeto debe poseer una cuenta en el sistema o tener una cuenta de Facebook o tener una cuenta de Google. El Sujeto debe estar autenticado en el sistema.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> El Sujeto ingresa el e-mail. El Sujeto ingresa la contraseña. El sistema verifica que el e-mail exista. El sistema verifica que el e-mail ingresado esté relacionado con la contraseña ingresada. El sistema determina el rol de usuario o Administrador del Sujeto. El sistema carga página de inicio del Sujeto también llamada Actividad Principal. El sistema muestra datos del Sujeto y opciones. 				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> El Sujeto ingresa el nombre de usuario o id. El Sujeto ingresa la contraseña. El sistema valida la relación entre el número de cuenta y la contraseña. El sistema rechaza la solicitud. El sistema notifica al Sujeto del error. El sistema solicita al Sujeto que vuelva a insertar datos. El Sujeto decide si vuelve a ingresar datos o cancela la solicitud. 				
Autor(es):	Jfacostamu, jsnietogi, jalarconb, diearuizmar, nmolanob, hpintom	Fecha:	22.07.2019	Versión:	3.0

Ver Mapa.

Caso de Uso	Ver Mapa			No.:	UC0002
Descripción	El usuario visualiza el mapa junto con todos sus pines y la temática.				
Actor(es)	Usuario: sujeto que puede ver sus pines y la temática. Administrador: sujeto que puede configurar la temática.				
Precondiciones	El Usuario o Administrador debe estar registrado en el sistema. El Usuario o Administrador debe estar autenticado en el sistema.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El Usuario accede al sistema.2. El Usuario decide ir a la pantalla del mapa3. El Usuario visualiza el mapa junto con todos sus pines y el pin correspondiente a la temática.				
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none">1. El Administrador accede al sistema.2. El Administrador decide ir a la pantalla del mapa.3. El Administrador visualiza el mapa y el pin correspondiente a la temática.				
Autor(es):	Jfacostamu, jsnietogi, jalarconb, diearuizmar, nmolanob, hpintom	Fecha:	22.07.2019	Versión:	3.0

Creación de Temática.

Caso de Uso	Creación de Temática			No.:	UC0003
Descripción	El Administrador define la temática para todos los otros usuarios del sistema.				
Actor(es)	Administrador: Crea un pin que define la temática (área del mapa valida para posicionar pines) para todos los otros usuarios del sistema.				
Precondiciones	El Administrador debe estar registrado en el sistema. El Administrador debe estar autenticado en el sistema.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador accede al sistema. 2. El Administrador accede a la pantalla de mapas. 3. El Administrador hace el zoom necesario para definir los limites del área de la temática. 4. El Administrador selecciona la posición del origen de la temática. 5. El Administrador define los atributos del pin correspondiente al origen de la temática. 6. El Administrador finaliza la creación de la temática. 				
Autor(es):	Jfacostamu, jsnietogi, jalarconb, diearuizmar, nmolanob, hpintom	Fecha:	22.07.2019	Versión:	3.0

Creación de Pin.

Caso de Uso	Creación de Pin			No.:	UC0004
Descripción	El usuario crea un marcador (Pin) en el mapa.				
Actor(es)	Usuario: Crea un pin con comentario en una posición de su preferencia que satisface las restricciones de la temática.				
Precondiciones	El Usuario debe estar registrado en el sistema. El Usuario debe estar autenticado en el sistema.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario accede al sistema. 2. El Usuario accede a la pantalla del mapa. 3. El Usuario selecciona una ubicación para el pin que está dentro del área valida del mapa definida por la temática. 4. El Usuario ingresa el nombre y el comentario del pin. 5. El Usuario finaliza la creación del pin. 				
Flujo Alterno 1	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario accede al sistema. 2. El Usuario accede a la pantalla del mapa. 3. El Usuario navega a un área no valida. 4. El software detecta que el usuario está fuera del área valida y reposiciona la cámara que ejerce el display del mapa con la intención de que esta se encuentre dentro del área valida. 				
Autor(es):	Jfacostamu, jsnietogi, jalarconb, diearuizmar, nmolanob, hpintom	Fecha:	22.07.2019	Versión:	3.0