

Documentation technique de l'application WEB



Forma Green



SOMMAIRE

Introduction.....	5
Cycle de vie de logiciel.....	6
Partie logicielle.....	6
Analyse et conception.....	8
Architecture et diagramme.....	11
● Architecture logicielle.....	11
● Diagramme de classe.....	12
Interfaces.....	13
Mise en production.....	37
Conclusion.....	39

FIGURES

Figure 1 : Cycle de vie de logiciel en cascade.....	6
Figure 2 : Dictionnaire de données.	9
Figure 3 : Modèle logique de données (MLD).....	10
Figure 4 : Architecture Modèle-Vue-Template (MVT).....	11
Figure 5 : Diagramme de classe.....	12

INTERFACES

Interface 1 : Page d'authentification à l'espace <i>Forma Green</i>.....	13
Interface 2 : Lien vers le formulaire de création d'un compte.....	14
Interface 3 : Première étape d'inscription au <i>Forma Green</i>.....	15
Interface 4 : Deuxième étape d'inscription au <i>Forma Green</i>.....	16
Interface 5 : Troisième étape d'inscription au <i>Forma Green</i>.....	16
Interface 6 : Validation d'inscription au <i>Forma Green</i>.....	17
Interface 7 : Tableau de bord d'association <i>Forma Green</i>.....	18
Interface 8 : Tableau de bord d'association <i>Forma Green</i> (suite)	18
Interface 9 : Gestion des membres de l'association.....	19
Interface 10 : Modal de modification d'un membre d'association.	20
Interface 11: Modal de suppression d'un membre d'association.....	21
Interface 12 : Gestion des abonnements.....	21
Interface 13 : Gestion des activités.....	22
Interface 14 : Modal d'ajout d'une activité.....	22
Interface 15 : Modal de modification d'une activité.....	23
Interface 16 : Modal de suppression d'une activité.....	23
Interface 17 : Gestion de QR Code.....	24
Interface 18 : Affichage de QR Code d'un membre.....	25
Interface 19 : Modal d'ajout d'un partenaire.....	25
Interface 20 : Modal de modification d'un partenaire.....	26
Interface 21 : Modal de suppression d'un partenaire.....	26
Interface 22 : Gestion des établissements.....	27
Interface 23 : Modal d'ajout d'un établissement.....	28
Interface 24 : Modal de modification d'un établissement.....	28
Interface 25 : Modal de suppression d'un établissement.....	29
Interface 26 :Liste des membres.....	30
Interface 27 :_Page d'abonnement d'un membre.....	30
Interface 28 :Liste des activités disponible pour le membre.....	31
Interface 29 :Modal de détail d'activité participé.....	31
Interface 30 :Liste des partenaires de l'association.....	32
Interface 31 :Liste des cadeaux proposé offert par l'association.....	32
Interface 32 :Liste des établissements.....	33
Interface 33 :Badge de membre d'association (Verso).....	33
Interface 34 :Badge de membre d'association (Recto).....	34
Interface 35 :La carte des établissements et leurs espaces verts.....	35
Interface 36 :Exportation et téléchargement de la liste des personnes en format csv.....	36
Interface 37 :_Liste des membres d'association <i>Forma Green</i> sous Excel.....	36
Interface 38 : Personnalisation de profil d'un membre/administrateur.....	37

Introduction :

Forma Green est une association qui réintroduit les plantes dans les écoles, universités, écoles de formation, centre de formation...

Cette plateforme permet à chaque membre de bénéficier de remises dans les commerces partenaires contre une participation permettant l'aménagement et l'entretien d'espaces verts ainsi de participer à des activités disponibles dans l'association.

Nos finalités pour ce projet c'est de créer une application web robuste avec une utilisation intuitive pour que l'utilisateur final ait une expérience utilisateur plus améliorée.

C'est pour cela que nous choisissons de décomposer notre projet sur plusieurs parties assurant ses gestions et son développement, tout en commençant par les besoins et les exigences qu'il demande jusqu'à sa réalisation.

Dans ce document, nous vous présenterons en détails les spécifications techniques sur chaque étape et phase qu'ils constituent le projet *Forma Green* en respectant son cahier de charge

Cycle de vie de logiciel :

Pour réaliser ce projet sans problème, le choix d'un cycle de vie est nécessaire.

Mais, qu'est-ce qu'un Cycle de vie ? Le cycle de vie permet de détecter les erreurs au plus tôt et ainsi de maîtriser la qualité du logiciel, les délais de sa réalisation et les coûts associés. Ici, notre choix sur le cycle de vie se portera sur le modèle en “CASCADE”.

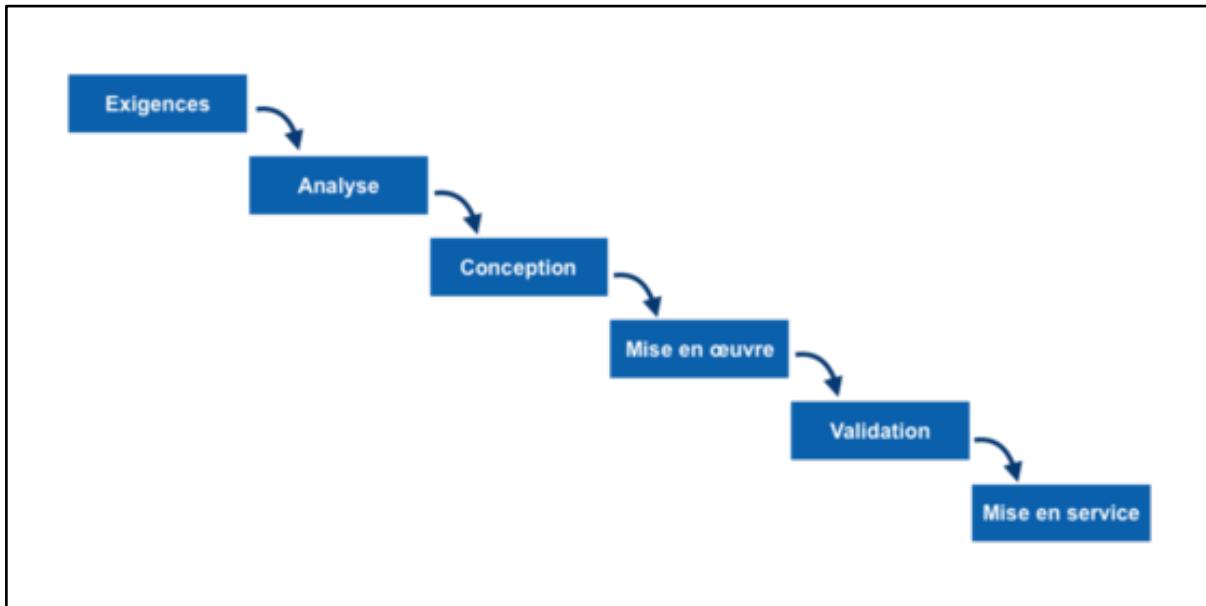
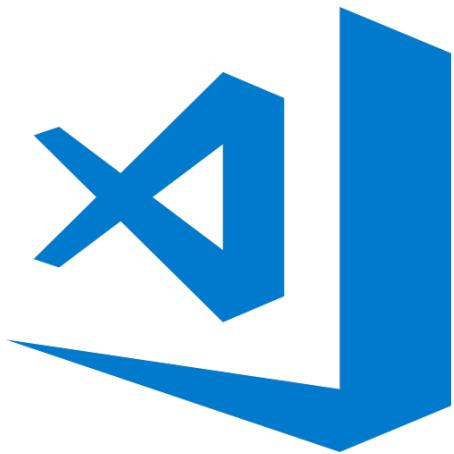


Figure 1 : Cycle de vie de logiciel en cascade.

Partie logicielle :

Dans ce paragraphe, nous mettrons un point sur les outils/technologies utilisées lors de la réalisation de notre application :

1. VISUAL STUDIO CODE



Visual Studio Code est un éditeur de code source qui peut être utilisé avec une variété de langages de programmation, notamment Java, JavaScript, Go, Node.js et C++, Visual Studio Code prend immédiatement en charge presque tous les principaux langages de programmation. Plusieurs d'entre eux sont inclus par défaut, par exemple JavaScript, TypeScript, CSS et HTML, mais d'autres extensions de langage peuvent être trouvées et téléchargées gratuitement à partir de VS Code Marketplace.

2. MySQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde.



3. Le Framework DJANGO

Django est un cadre de développement qui s'inspire du principe MVC ou MTV (la vue est gérée par un gabarit) composé de 3 parties distinctes :

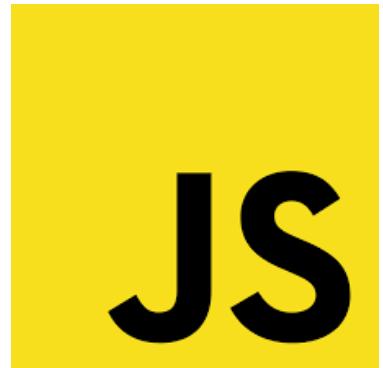


- Un langage de gabarits flexible qui permet de générer du HTML, XML ou tout autre format texte ;

- Un contrôleur fourni sous la forme d'un « remapping » d'URL à base d'expressions rationnelles ;
- Une API d'accès aux données est automatiquement générée par le cadre compatible CRUD. Inutile d'écrire des requêtes SQL associées à des formulaires, elles sont générées automatiquement par l'ORM.

4. JAVASCRIPT

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web.



5. BOOTSTRAP



Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

Analyse et conception :

a. Dictionnaire de données :

Qu'est-ce qu'un dictionnaire de données ?

Un dictionnaire des données est une collection de métadonnées ou de données de référence nécessaire à la conception d'une base de données

relationnelle. Il revêt une importance stratégique particulière, car il est le vocabulaire commun de l'organisation. Il décrit des données aussi importantes que les clients, les nomenclatures de produits et de services, les annuaires, etc.

Le dictionnaire de données que nous avions pu dégager suit à notre cahier charge pour décrire les champs de notre base de données relationnelle et comme suivant :

Table	Nom	Description	Type	Contrainte
Membre	id_membre	identifiant membre	AN	100
	username	nom d'utilisateur	AN	30
	email	adresse email membre	AN	30
	type	type de membre	AN	100
	qr_code	image du code qr	AN	84
	profil	image de profil	AN	84
Personne	id_personne	identifiant personne	AN	100
	nom	nom personne	AN	30
	prenom	prenom personne	AN	30
	adresse	adresse personne	AN	30
	num_Tel	numéro de téléphone de la personne	AN	30
Centre de formation	id_centre	identifiant centre de formation	AN	100
	nom_centre	nom du centre	AN	30
	responsable	responsable du centre	AN	30
	adresse	adresse du centre	AN	30
Etablissement	num_Tel	numéro de téléphone du centre	AN	30
	id_etablissement	identifiant établissement	AN	100
	nom	nom établissement	AN	30
	adresse	adresse établissement	AN	30
Partenaires	type	type d'établissement	AN	100
	id_partenaire	identifiant partenaire	AN	100
	nom	nom partenaire	AN	30
	adresse	adresse partenaire	AN	30
Activité	code_postal	code postal partenaire	AN	30
	num_Tel	numéro de téléphone du partenaire	AN	30
	id_activite	identifiant activité	AN	100
	nom	nom de l'activité	AN	30
Participation	date	date de l'activité	D	JJ/MM/AAAA
	desc	description de l'activité	AN	30
Adhérent	id_participation	identifiant participation membre	AN	100
	date_participation	date de participation membre	D	JJ/MM/AAAA
Abonnement	id_adherent	identifiant adhérent	AN	100
	date_abonnement	date abonnement membre	D	JJ/MM/AAAA
Abonnement	id_abonnement	identifiant abonnement	AN	100
	type	type d'abonnement	AN	100

Figure 2 : Dictionnaire de données.

b. Modèle logique de données (MLD)

Qu'est-ce qu'un MLD ?

Le modèle logique de données est une étape de la conception qui consiste à décrire la structure des données utilisées sans faire référence à un langage de programmation. Il s'agit de préciser le type de données utilisées lors des traitements.

Ici dans notre cas, on a pu élaborer le modèle logique de donnée comment suit :

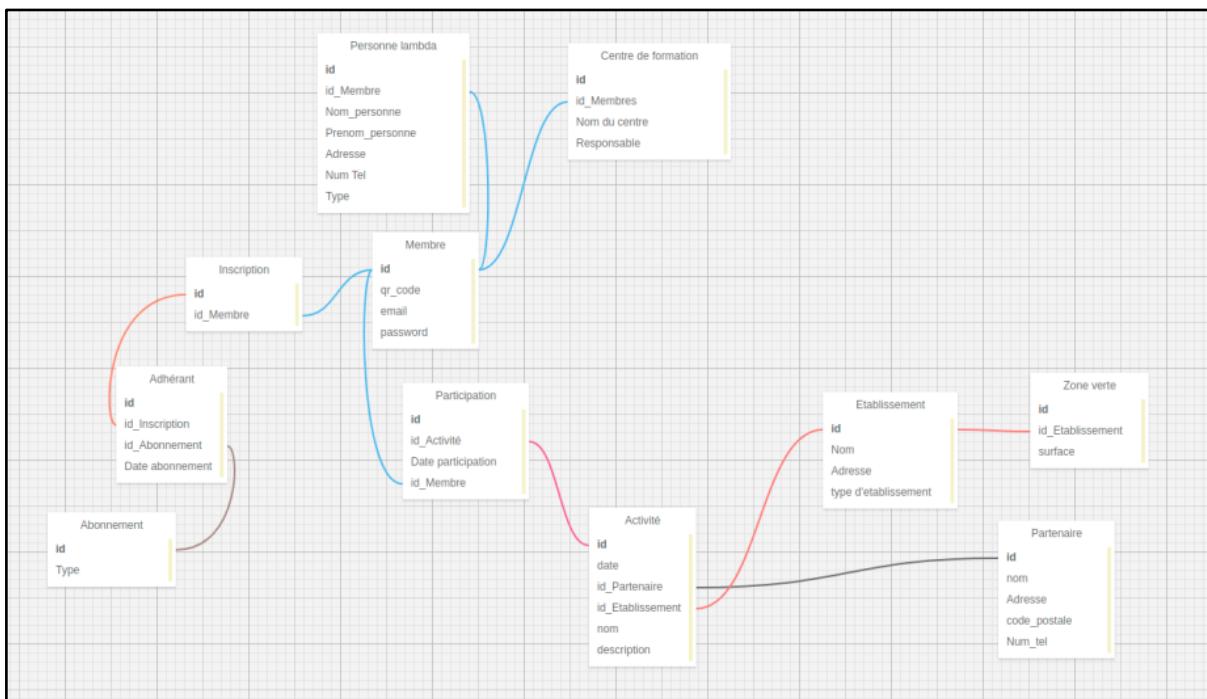


Figure 3 : Modèle logique de données (MLD).

Architecture et diagramme :

a. Architecture logicielle

Django utilise l'architecture MVT (modèle-vue-Template) qui s'inspire de MVC : Le modèle interagit avec une base de données via un ORM. Tous les modèles sont réunis dans un fichier python Models.py. La vue reçoit une requête HTTP et renvoie une réponse HTTP. Les vues se trouvent dans le fichier Views.py. Le Template est un fichier HTML récupéré par la vue et envoyé au visiteur avec les données des modèles.

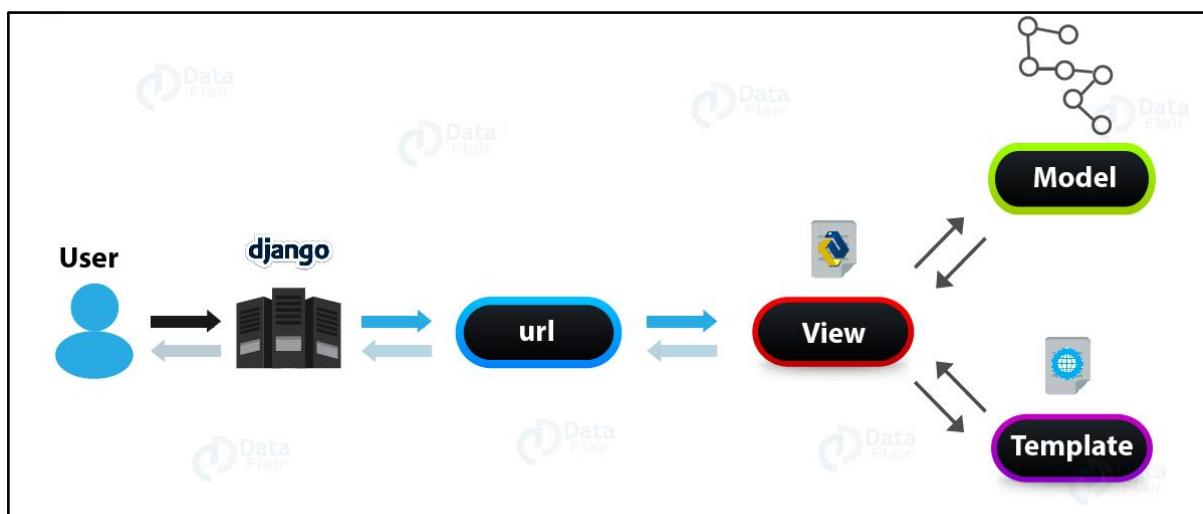


Figure 4 : Architecture Modèle-Vue-Template (MVT).

b. Diagramme de classe

Qu'est-ce qu'un diagramme de classe ?

Le diagramme de classe représente les classes intervenant dans le système. Le diagramme de classe est une représentation statique des éléments qui composent un système et de leurs relations.

Chaque application qui va mettre en œuvre le système sera une instance des différentes classes qui le compose.

Ici, on a pu réaliser un diagramme de classe comme ceci, en respectant bien sur les contraintes et les règles de gestion qui se trouve dans le cahier de charge.

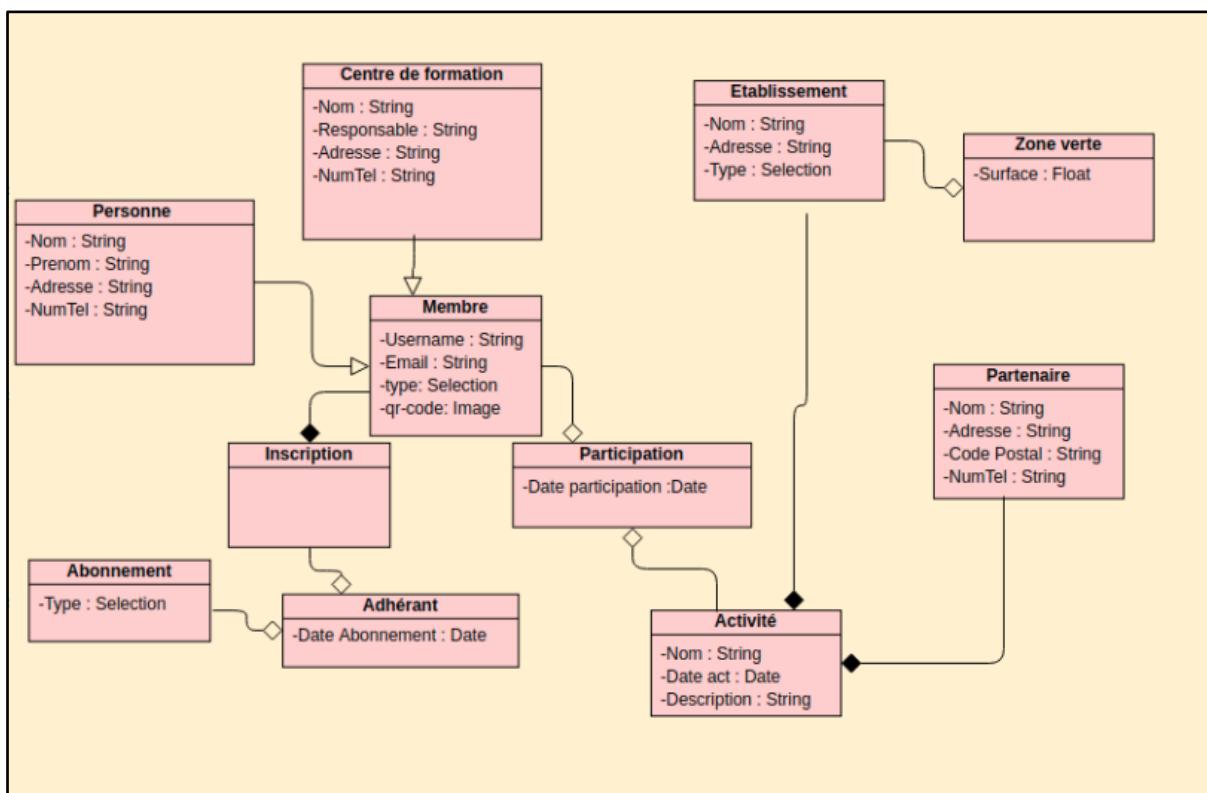


Figure 5 : Diagramme de classe.

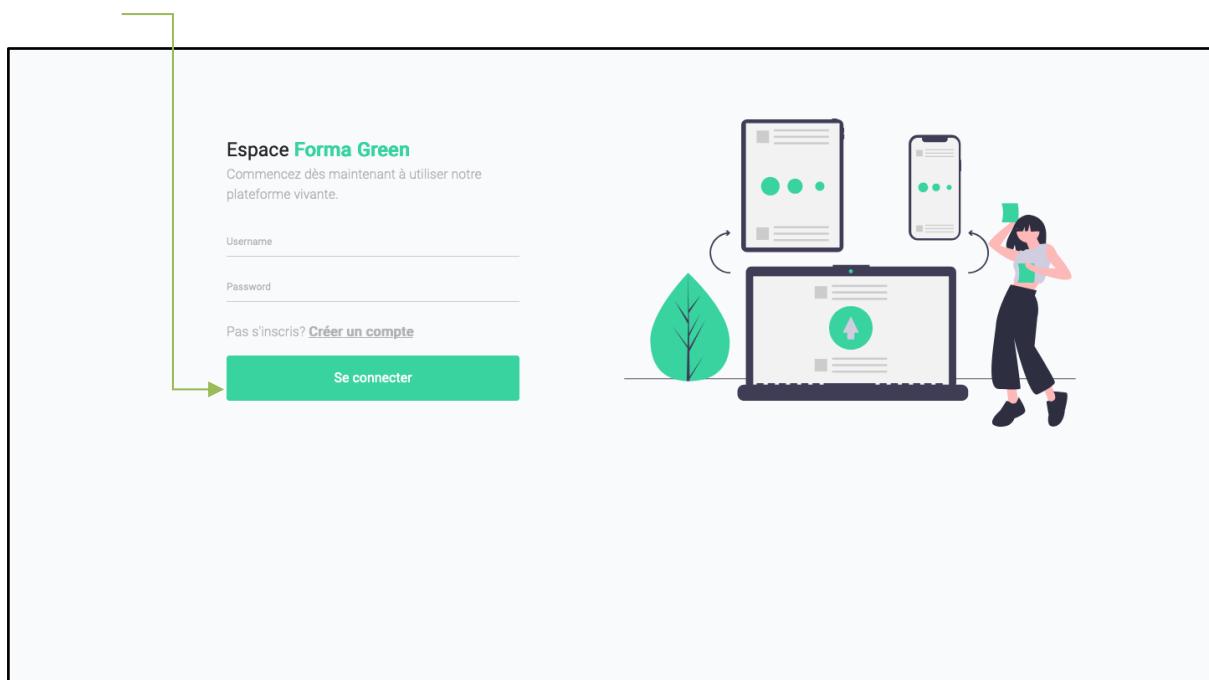
Interfaces :

Dans cette partie on va discuter brièvement chaque interface qui compose le projet Forma Green et comment l'utilisateur interagi avec ces interfaces par suite des évènements qui déclenche une opération et des actions spécifiques.

Authentification/Inscription

Avant d'accéder au tableau de bord concerné, la première page à laquelle on se redirige directement est la page d'authentification. Dans cette page il suffit d'introduire nos informations de connexion si on a déjà un compte afin d'utiliser la plateforme.

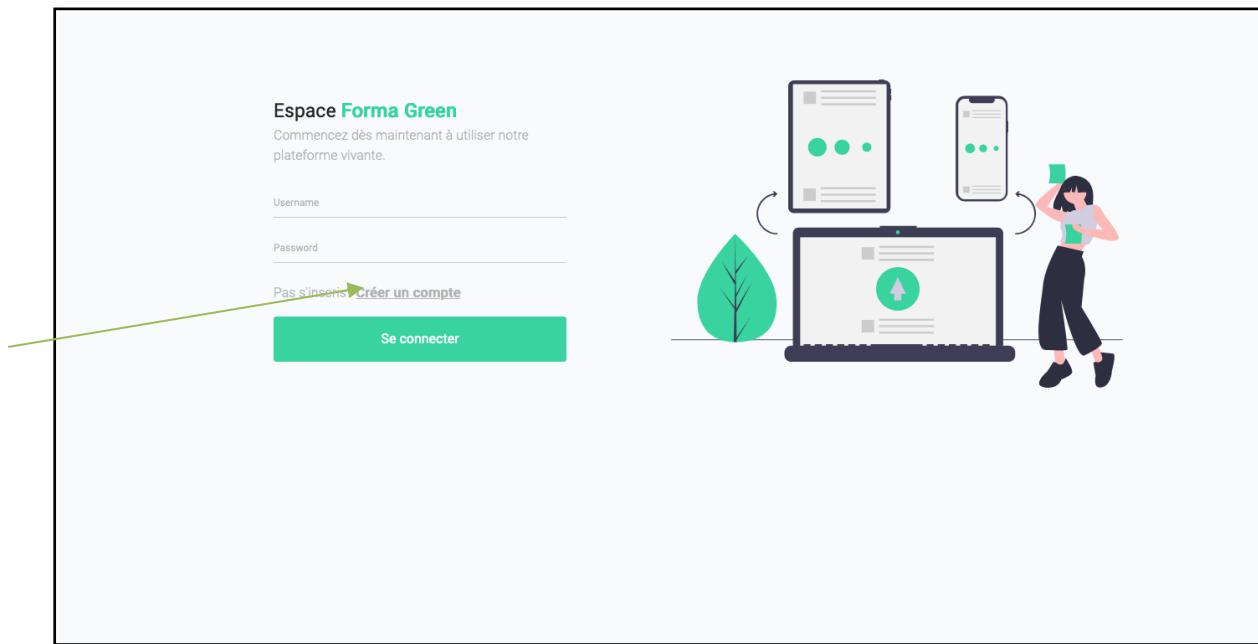
1) Page d'Authentification :



Interface 1 : Page d'authentification à l'espace Forma Green

1) Page d'inscription :

Si on veut s'inscrire en tant que membre à **Forma Green**, il suffit de cliquer sur le lien comme la flèche indique *Créer un compte* afin que nous puissions avoir le formulaire nécessaire de l'inscription à l'espace :

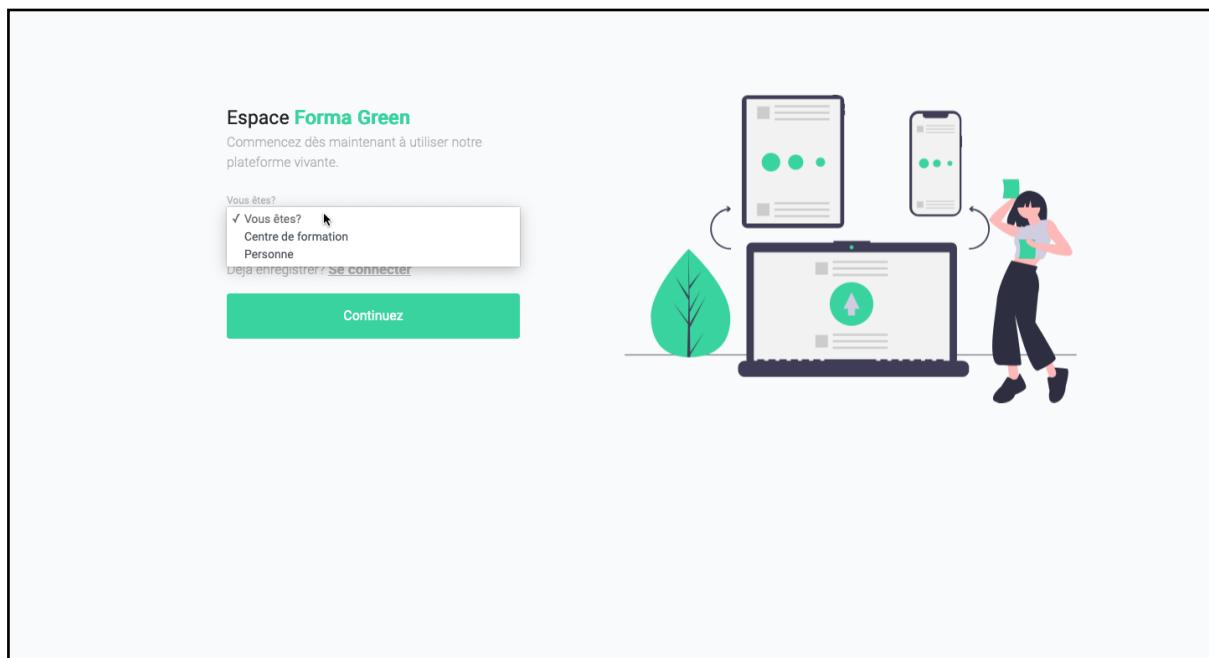


Interface 2 : Lien vers le formulaire de création d'un compte.

Après, nous aurons l'occasion de constater qu'après une animation élégante que le formulaire de l'inscription se manifeste pour nous donner la main de s'inscrire en suivant les étapes nécessaires.

Étape 1 : Dans cette étape, le formulaire nous indique de choisir si on est une personne physique ou un centre de formation.

Par exemple, ici on va choisir qu'on est bien un centre de formation.



Interface 3 : Première étape d'inscription au Forma Green

Étape 2 : Après, en cliquant sur le bouton continuez on aura un formulaire permettant d'obtenir nos informations de connexion nécessaires afin qu'on puisse s'authentifier à la plateforme.

Espace Forma Green
Commencez dès maintenant à utiliser notre plateforme vivante.

Username

E-mail

Password
 Please fill out this field.

Repeat Password

Revenir **Continuez**



Interface 4 : Deuxième étape d'inscription au Forma Green

Étape 3 : En essayant de vérifier nos informations de connexion et après le déclenchement du bouton *continuez*, on aura un autre formulaire mais cela permet de stocker nos informations personnelles à propos de notre centre de formation.

Espace Forma Green
Commencez dès maintenant à utiliser notre plateforme vivante.

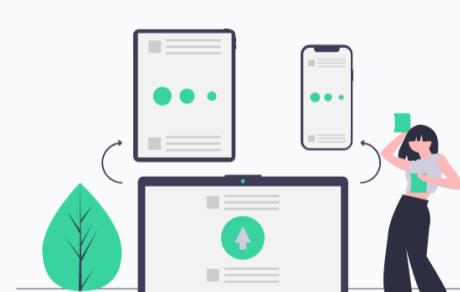
Nom du centre

Responsable

Code postal

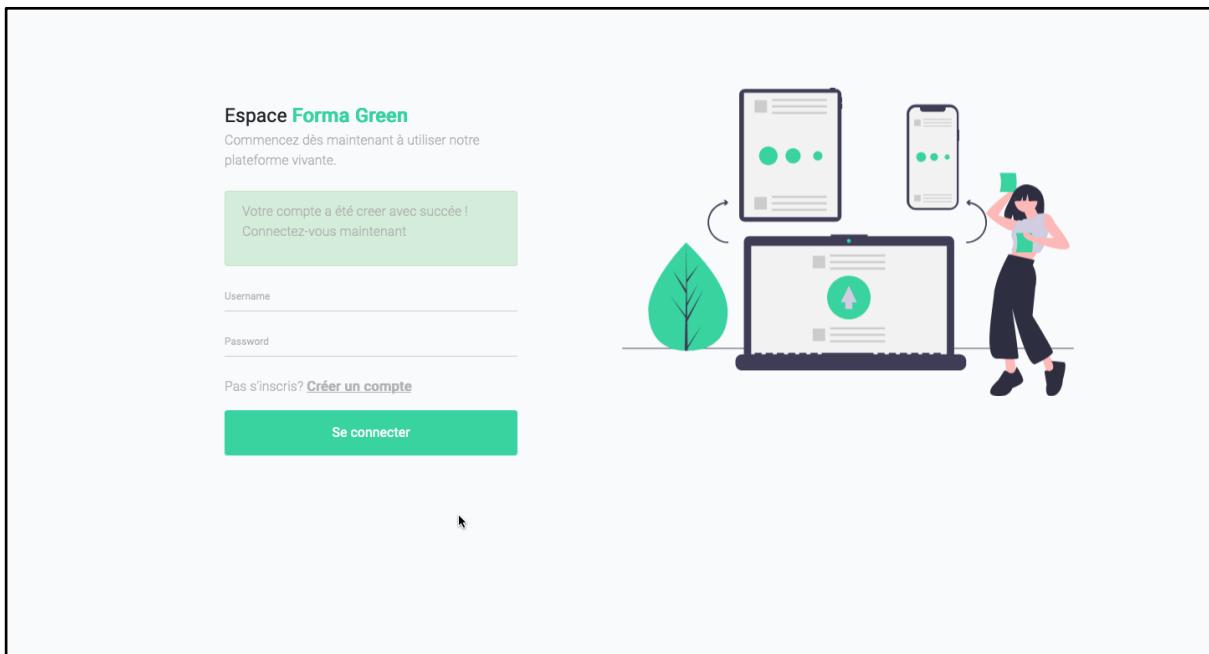
Type
Bénévole

Revenir **Confirmer**



Interface 5 : Troisième étape d'inscription au Forma Green

Fin d'inscription : Après la validation des champs de formulaire, sans aucune erreur évidemment, on sera redirigé vers la partie de connexion avec un message de confirmation de notre inscription.

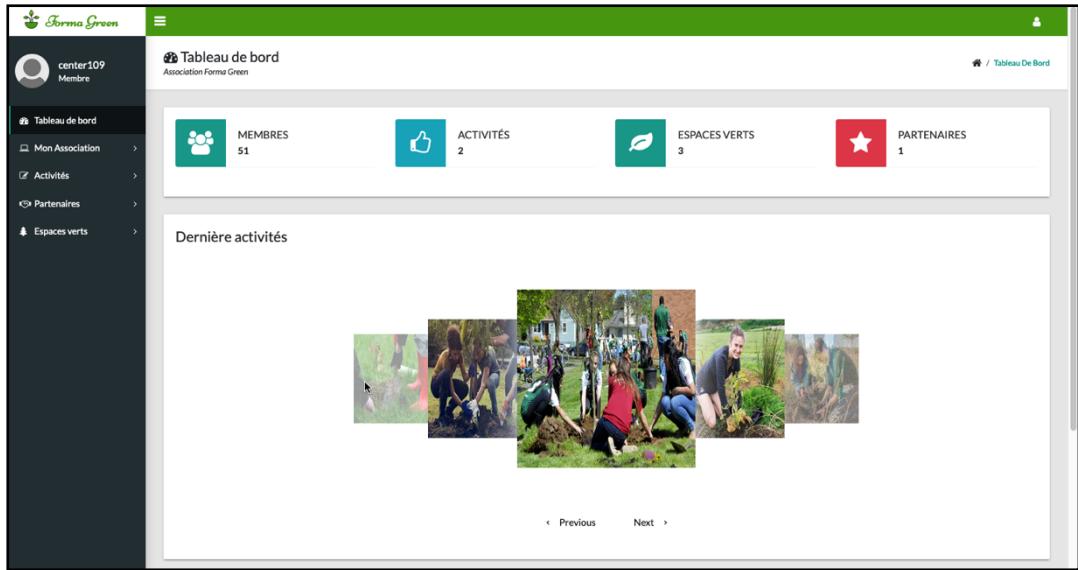


Interface 6 : Validation d'inscription au Forma Green

a) Application Forma Green :

1) Tableau de bord :

Après que nous sommes identifiés avec nos informations de connexion, nous allons être redirigés vers l'application *Forma Green* et plus précisément au tableau de bord qui notre page d'accueil.



Interface 7 : Tableau de bord d'association Forma Green

La page d'accueil reprend d'une part les informations concernant les membres enregistrés, les partenaires et les établissements inscrits, ainsi que les nombres d'activités effectuées dans les espaces verts.

D'autre part, on a un ensemble de photos qui présente les activités déjà réalisées et une brève description concernant la plateforme avec son logo officiel.

This screenshot continues the dashboard from Interface 7. The sidebar and top navigation are identical. The main content area now features a large collage of activity photos at the top, followed by a section titled 'A propos de Forma Green'. This section includes a circular logo with a stylized plant icon on a green background, and a detailed text block describing the association's mission to reintroduce plants into schools, universities, training centers, and commercial partners, offering discounts in exchange for participation in green space management and maintenance.

Interface 8 : Tableau de bord d'association Forma Green (suite)

2) Partie Administrateur :

Maintenant, si on se connecte à l'application en tant que qu'administrateur.

On aura la possibilité d'avoir une vue d'ensemble global de l'application et aussi on aura le droit de gérer les membres/adhérents, partenaires, établissements, ...

a) Page liste des membres :

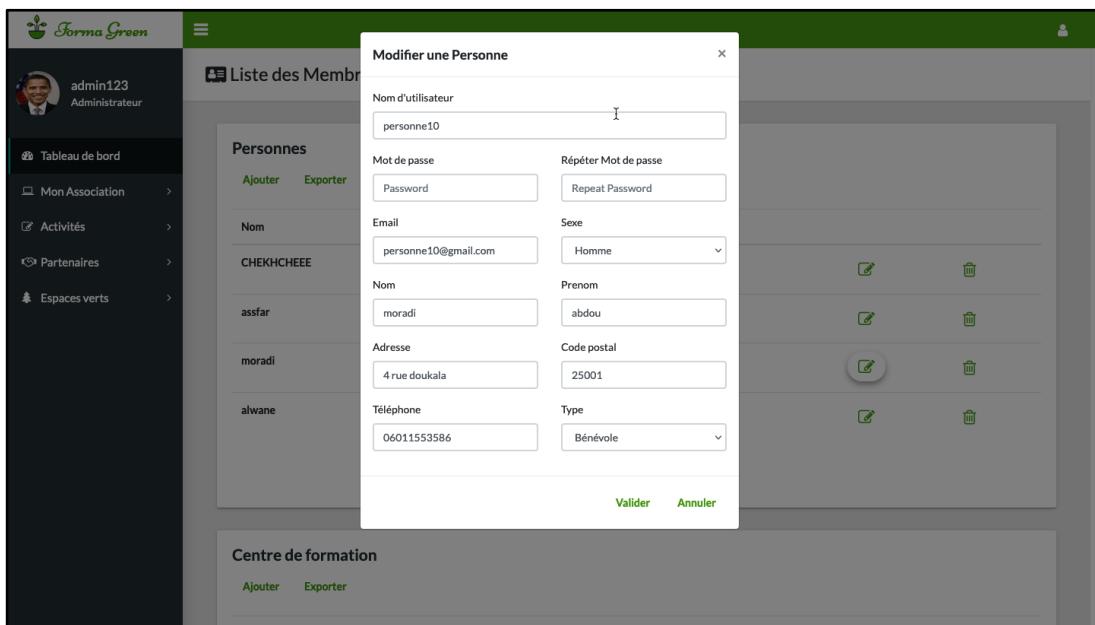
La liste des membres se divise sur deux types essentiels comme le cahier de charge spécifie (Personne/Centre de formation), dans cette liste et en tant qu'administrateur, on a la possibilité de consulter les autres pages de nos membres suite à la pagination.

Personnes			
	Ajouter	Exporter	
Nom	Prenom	Sexe	Date d'inscription
CHEKHCHEE	All	H	Aug 16, 2021, 11:49 p.m.
assfar	hassan	H	Aug 17, 2021, 10:14 p.m.
moradi	abdou	H	Aug 18, 2021, 2:25 p.m.
alwane	chikaycha	H	Aug 23, 2021, 11:45 a.m.

Centre de formation		
	Ajouter	Exporter
Responsable	Nom du centre	Date d'inscription
Alami333	Marimal222	Aug 15, 2021, 7:40 p.m.
Alami33377	Marimal2555	Aug 15, 2021, 7:49 p.m.
Alami33377	Marimal2555	Aug 15, 2021, 7:55 p.m.
Alami33377111	Marimal2544	Aug 15, 2021, 10:47 p.m.

Interface 9 : Gestion des membres de l'association.

Ainsi de les modifier en cliquant sur l'icône d'édition, on aura donc un modal qui nous affiche pour nous donner l'occasion de modifier les informations du membres concernés.



Interface 10 : Modal de modification d'un membre d'association.

Et si on veut supprimer un membre spécifique, en clique sur le bouton supprimer et on aura un message de confirmation de suppression qui nous indique si on veut vraiment supprimer le membre.

Nom	Prenom	Sexe	Date d'inscription
CHEKHCHEEE	Ali	H	Aug. 16, 2021, 11:49 p.m.
assfar	hassan	H	Aug. 17, 2021, 10:14 p.m.
moradi	abdou	H	Aug. 18, 2021, 2:25 p.m.
alwane	chkaycha	H	Aug. 23, 2021, 11:45 a.m.

Interface 11: Modal de suppression d'un membre d'association.

b) Page liste des abonnements :

La liste des abonnements permet de voir en clair les abonnements effectués par les membres afin d'être des adhérents, cette liste se constitue comme l'image l'indique, de nom du membre abonné autrement dit l'adhérent, les nombre de ces abonnements qui a effectué ainsi que la dernière date de son abonnement.

Membre	Nombre d'abonnement	Date d'abonnement
center70	10	Sept. 1, 2021, 1:10 p.m.

Interface 12 : Gestion des abonnements.

c) Page liste des activités :

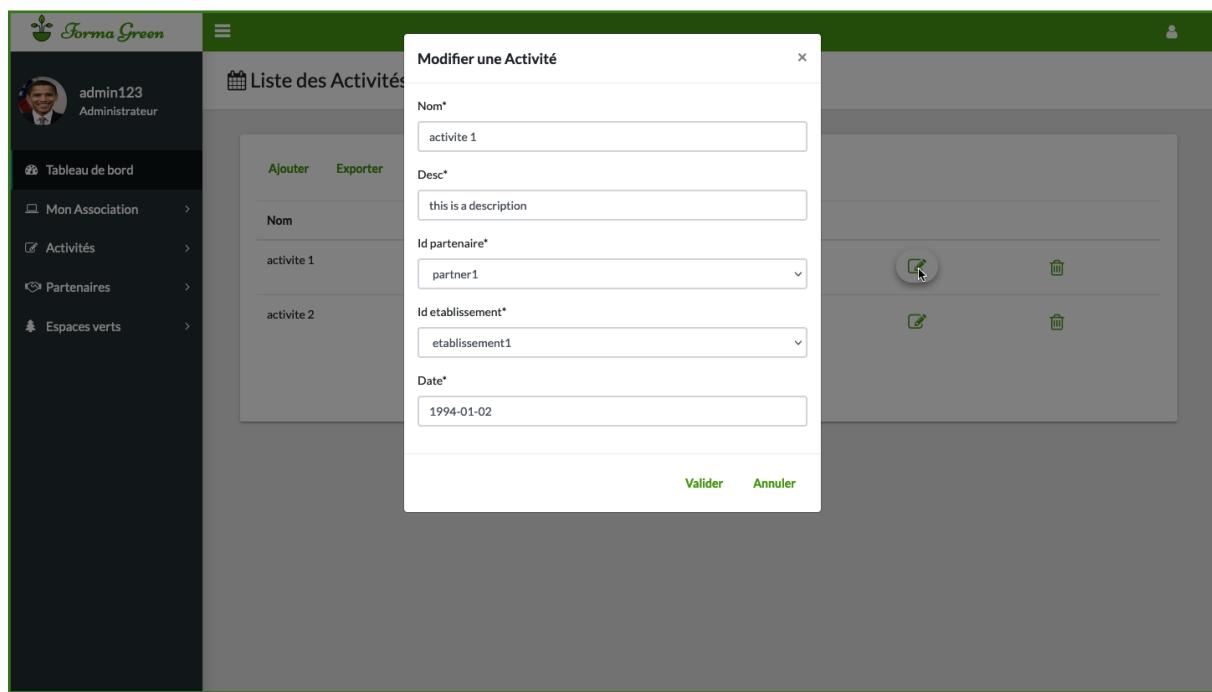
Pour la page des activités, on peut bien consulter toutes les activités décidées et ajouter suite au formulaire d'ajout aussi de les modifier et les supprimer.

Nom	Description	Date	
activite 1	this is a description	Jan. 2, 1994	
activite 2	this is a description 2	Jan. 1, 1994	

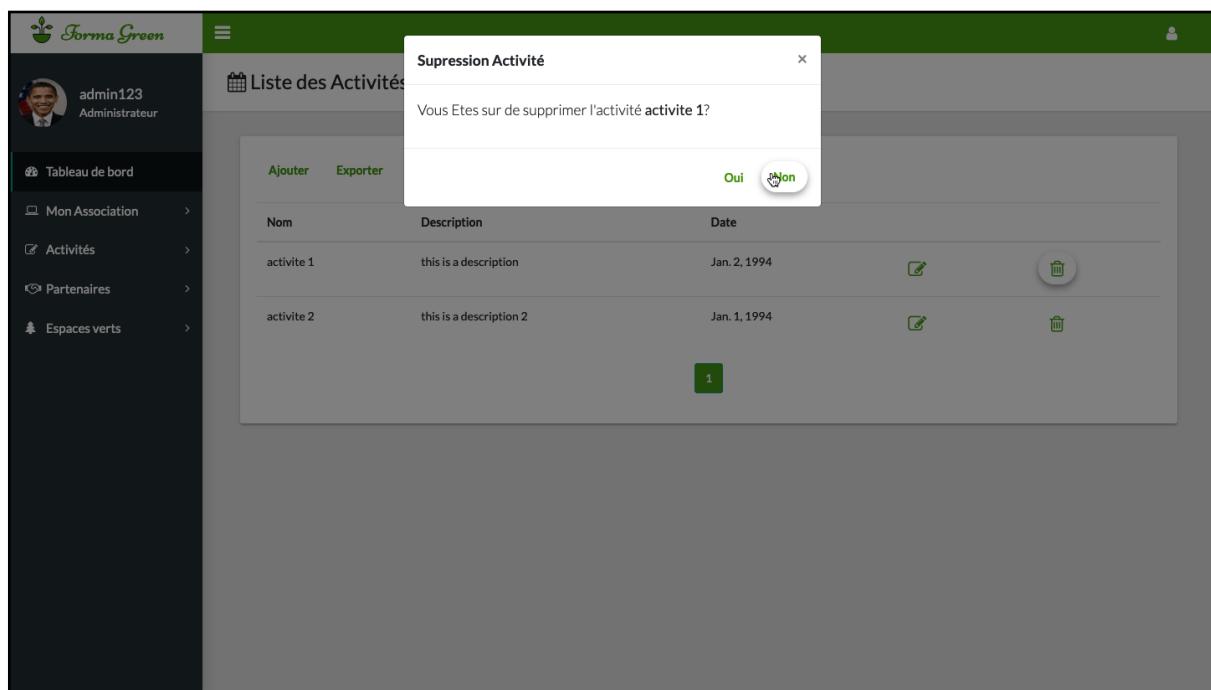
Interface 13 : Gestion des activités.

Nom	
activite 1	
activite 2	

Interface 14 : Modal d'ajout d'une activité.



Interface 15 : Modal de modification d'une activité.



Interface 16 : Modal de suppression d'une activité

d) Page liste des QR code :

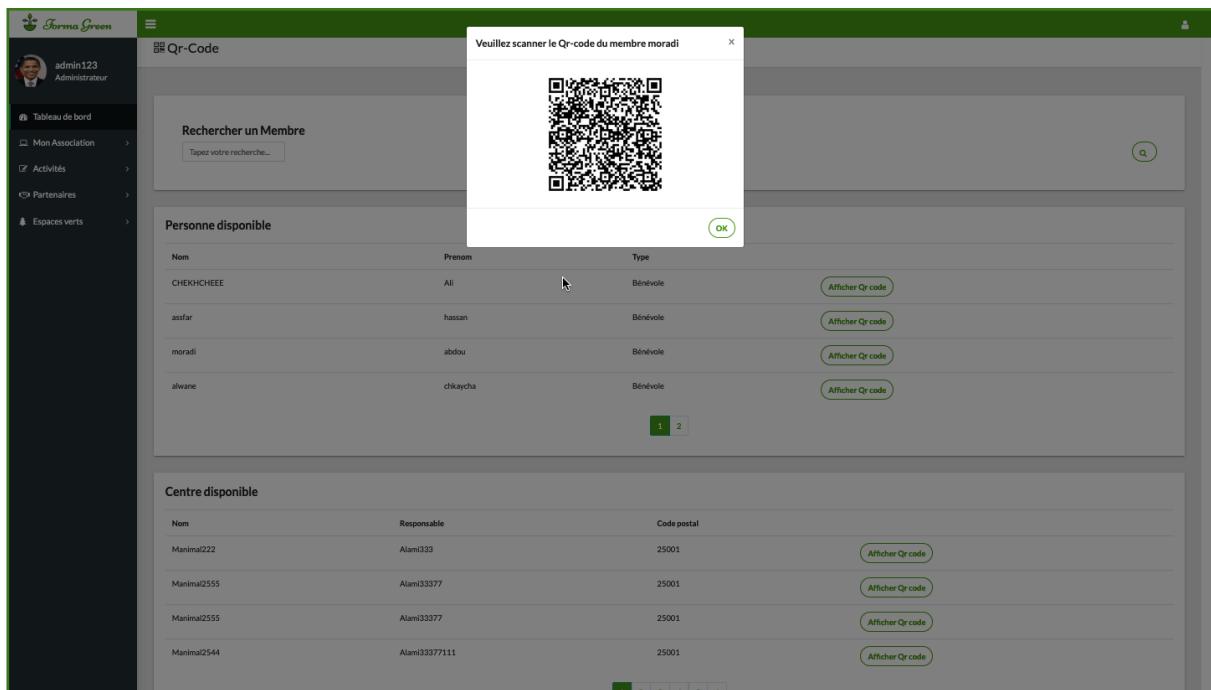
Le QR code permet d'identifier et différencier les membres d'association. Dans cette page, on a le droit d'effectuer une recherche d'un membre spécifique suite à un champ multicritère et le type de membre, après la recherche on peut consulter la liste de résultat avec le bouton « afficher QR Code » qui permet de déclencher un modal ayant le QR code du membre désirer afin de le scanner si on a besoin.

The screenshot shows the 'QR Code' management interface. On the left, there's a sidebar with a user profile for 'admin123' (Administrator), a 'Tableau de bord' section, and menu items for 'Mon Association', 'Activités', 'Partenaires', and 'Espaces verts'. The main content area has a header 'Qr-Code' with a search icon. Below it is a 'Rechercher un Membre' section with a search input field, a dropdown for 'Type de membre' set to 'Tous', and a search button. A table titled 'Personne disponible' lists four members:

Nom	Prenom	Type	Action
CHEKHCHEEE	Ali	Bénévole	Afficher Qr code
assfar	hassan	Bénévole	Afficher Qr code
moradi	abdou	Bénévole	Afficher Qr code
alwane	chkaycha	Bénévole	Afficher Qr code

At the bottom of the table, there are two small green buttons labeled '1' and '2'.

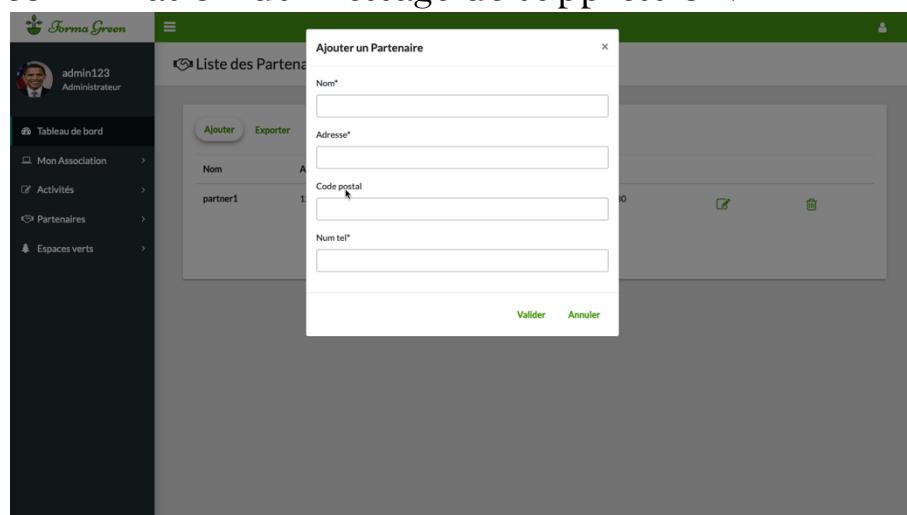
Interface 17 : Gestion de QR Code.



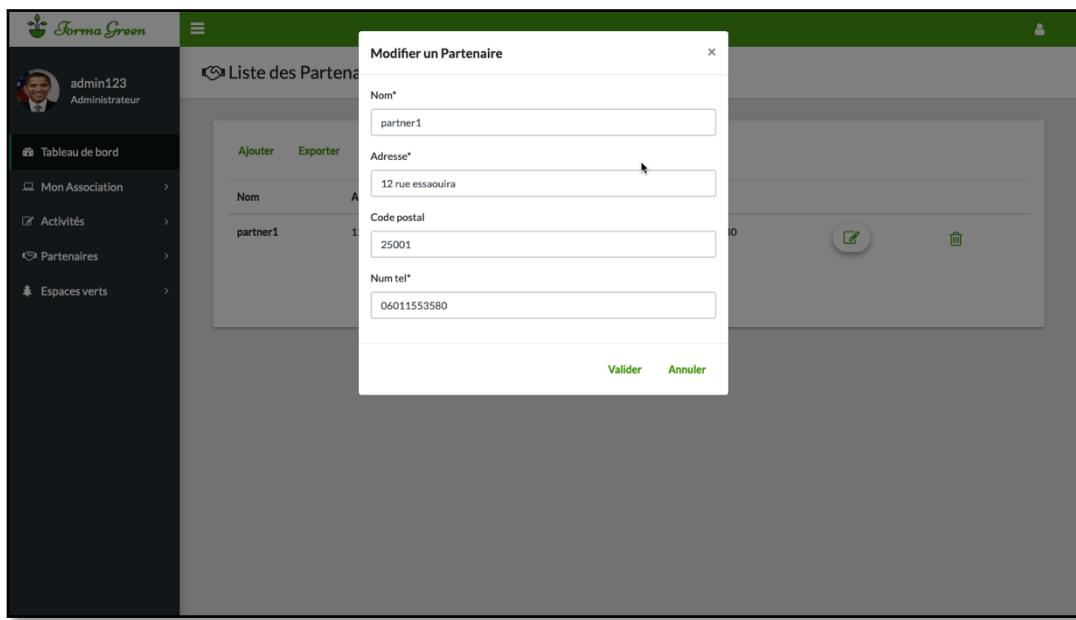
Interface 18 : Affichage de QR Code d'un membre.

e) Page liste des partenaires :

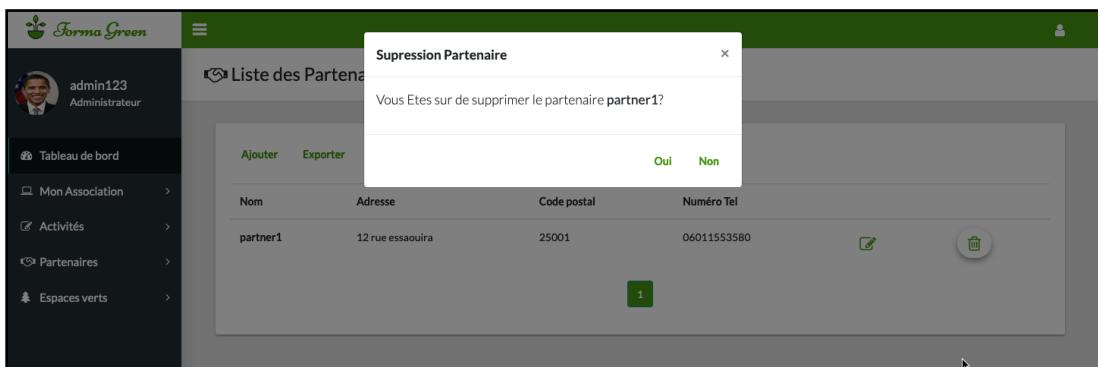
La liste des partenaires nous permet de gérer les partenaires de l'association en les ajoutant via le bouton « ajouter » et on peut également les modifier via le modal de modification et les supprimer après la confirmation du message de suppression.



Interface 19 : Modal d'ajout d'un partenaire.



Interface 20 : Modal de modification d'un partenaire.



Interface 21 : Modal de suppression d'un partenaire.

f) Page liste des établissements :

Dans cette interface, on constate qu'on a une liste des établissements qui sont en collaboration avec l'association afin de mettre en place ces activités dans leurs espaces verts, on peut voir également que la liste peut être gérée grâce aux boutons de modification et de suppression aussi, et si on veut bien ajouter un établissement, il suffit de cliquer sur le bouton « ajouter » qui se trouve en haut de la liste.

The screenshot shows a user interface for managing institutions. At the top left is the logo 'Forma Green'. Next to it is a user profile for 'admin123' (Administrator). The main title is 'Liste des Etablissements'. Below the title are two buttons: 'Ajouter' (Add) and 'Exporter'. A table lists two institutions:

Nom	Representant	Adresse	Code postal	Type	Action
établissement1	alami	12 rue essaouira	25010	Université	
établissement2	alami	4 rue doukala	25001	Ecole	

A small number '1' is visible at the bottom center of the table area.

Interface 22 : Gestion des établissements.

Ajouter un Etablissement

Nom*

Adresse*

Code postal

Type etablissement*

Representant*

Valider Annuler

etablissemnt1

etablissemnt2

Type

Université

Ecole

Interface 23 : Modal d'ajout d'un établissement.

Modifier un Etablissement

Nom*

etablissemnt1

Adresse*

12 rue essaouira

Code postal

25010

Type etablissement*

Université

Representant*

alami

Valider Annuler

etablissemnt1

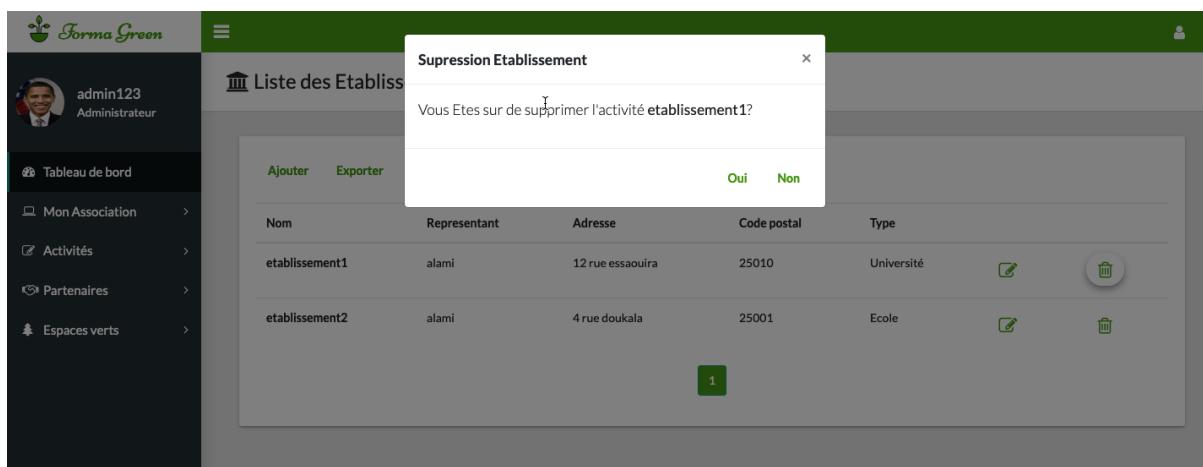
etablissemnt2

Type

Université

Ecole

Interface 24 : Modal de modification d'un établissement.



Interface 25 : Modal de suppression d'un établissement.

3) Partie Membre :

L'interface Membre affiche toutes les informations concernant le membre identifié, que ce soit son profil, ses activités auxquelles il participe et aussi la possibilité de réaliser un abonnement pour devenir un adhérent.

a) Page liste des membres :

Le membre ne pourra pas modifier les listes des membres, partenaires et établissements, mais juste visualiser la liste.

Nom	Prénom	Sexe
CHEKHCHEEE	Ali	H
assfar	hassan	H
moradi	abdou	H
alwane	chkaycha	H

1 2

Responsable	Nom du centre
Alami333	Manimal222
Alami33377	Manimal2555
Alami33377	Manimal2555
Alami33377111	Manimal2544

1 2 3 4 5 6

Interface 26 : Liste des membres.

b) Page mon abonnement :

Cette page affiche les packs d'abonnements disponibles, ici on a trois types d'abonnements, et l'historique de ses achats qu'il a fait.

Type d'abonnement	Date d'abonnement	Validité d'abonnement
Silver	2021-09-06 10:50, AM	2021-09-16 10:50, AM
Gold	2021-09-06 10:50, AM	2021-09-16 10:50, AM

1

Interface 27 : Page d'abonnement d'un membre.

c) Page d'activités disponible :

Ici, le membre peut voir les activités disponibles auquel il ne participe pas et la possibilité d'y participer.

Interface 28 : Liste des activités disponible pour le membre.

d) Page mes activités :

Dans cette page, le membre peut consulter ces activités auquel il a déjà participé.

Interface 29 : Modal de détail d'activité participé.

e) Page liste des partenaires :

Le membre peut consulter la liste des partenaires de l'association.

Nom	Adresse	Code postal	Numéro Tel
partner1	12 rue essaouira	25001	06011553580

Interface 30 : Liste des partenaires de l'association.

f) Page liste des cadeaux :

Concernant cette page, on a ajouté un seul cadeau, le membre peut acheter et recevoir des stickers avec le logo de l'association.

STICKERS Logo (x30)

5,99 €

Acheter

Interface 31 : Liste des cadeaux proposé offert par l'association.

g) Page liste des établissements :

Dans cette page, le membre peut consulter la liste des établissements.

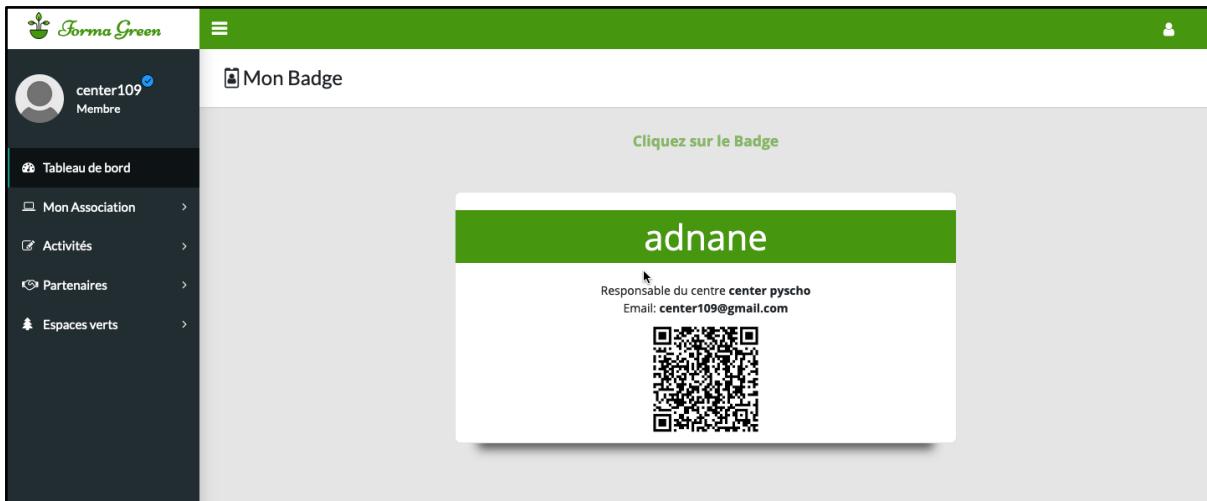
Nom	Representant	Adresse	Code postal	Type
établissement1	alami	12 rue essaouira	25010	Université
établissement2	alami	4 rue doukala	25001	Ecole

Interface 32 : Liste des établissements.

h) Badge QR-code :

Concernant cette partie, on a ajouté une option qui permet de générer un badge Forma Green avec les informations personnelles concernant le membre et son QR-code.

Interface 33 : Badge de membre d'association (Verso).



Interface 34 : Badge de membre d'association (Recto).

Par la suite, on pourra imprimer des badges pour chaque membre, comme ça on aura toutes les informations justes en scannant son QR code qui se trouve sur son badge.

4) Visualisation des espaces verts :

Cette page vous permet de visualiser sur une carte, les établissements ayant déjà collaborer avec l'association, c'est-à-dire que vous pouvez cliquer sur un établissement (icône verte) pour avoir une petite fenêtre qui affiche les informations de l'université et zoomer pour voir les zones colorées en vert qui sont les espaces verts implémenter dans l'université.

The screenshot shows the 'Forma Green' application interface. On the left, there is a sidebar with a user profile for 'center109' (Membre), followed by a navigation menu with options: Tableau de bord, Mon Association, Activités, Partenaires, and Espaces verts. The main content area is titled 'Visualisation des Espaces verts'. It displays a map of the University of Poitiers campus, highlighting green areas. A callout box provides details about the highlighted area: 'Université de Poitiers' and '0,498 ha - 368 m'. The map also shows surrounding streets like Rue de l'Hôtel Dieu, Impasse Chasseigne, Impasse Hassaigne, and Voie verte Marais. There are also icons for 'Douce nuit poitevine' and 'La Mutualité du Poitou'. A legend at the bottom right indicates 'Raccourcis clavier' (Keyboard shortcuts).

Interface 35 : La carte des établissements et leurs espaces verts.

5) Exporter au format csv :

Les administrateurs de l'association *Forma Green* ainsi les membres peuvent télécharger toutes les listes (membre/partenaires/établissements, ...) en format Excel (.csv) pour qu'ils puissent en cas de besoin, d'imprimer la liste concernée.

Personnes

Exporter

Nom	Sexe
CHEKHCHEEE	H
assfar	H
moradi	H
alwane	H

Centre de formation

Exporter

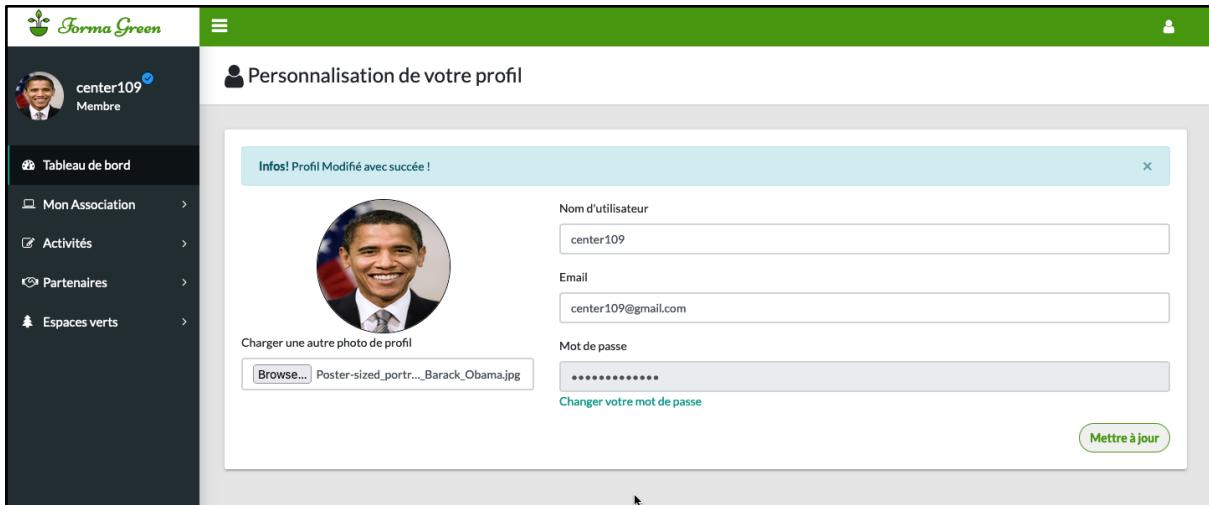
Responsable	Nom du centre
Alami333	Manimal222

Interface 36 : Exportation et téléchargement de la liste des personnes en format csv.

Nom	Prenom	sexe	Adresse	Code postal	Téléphone
CHEKHCHEEE	Alla	H	4 rue doukaa	2500112	06011553586
assfar	hassan	H	4 rue doukaa	25001	06011553586
moradi	abdellah	H	4 rue doukaa	25001	06011553586
alwane	chkaycha	H	4 rue doukaa	25001	06011553586
tedox	hassan	H	4 RUE DOUKA	25001	06011553586
lindooow	hassan	H	12 rue essa	25001	06011553586
kenda	benhachem	H	4 rue doukaa	25001	06011553586

Interface 37 : Liste des membres d'association Forma Green sous Excel.

6) Personnalisation de Profil :



Interface 38 : Personnalisation de profil d'un membre/administrateur.

Mise en production:

Pour la partie de la mise en production, on va déployer par la suite l'application web tout d'abord sur Heroku, qui est une plateforme facile à utiliser, permettant le déploiement des applications dans le cloud, elle prend en charge plusieurs langages, parmi eux, Python(Django).

Par la suite, on voudrait maîtriser totalement notre environnement de production, on utilisera un serveur virtuel en hébergement mutualisé.

Voici quelques objectifs à réaliser pour la MEP:

- Se connecter en SSH sur un serveur distant.
- Installer les dépendances sur ce serveur.
- Configurer Nginx et Gunicorn dans notre partie “settings.py” pour l’application Forma Green.
- Utiliser un service de supervision pour Gunicorn.
- Créer un processus d’intégration continue.

Conclusion :

Dans cette documentation, nous avons exposé les étapes nécessaires qui aboutissent à la réalisation de ce Projet web avec le Framework Django. Ce projet était une expérience de travail qui nous a permis de bien gérer les tâches, avec chacun leur priorités selon le cahier de charge et aussi la connaissance de certaines notions utiles pour notre expérience de développeur, nous tâcherons d'améliorer l'application web en la rendant plus sécurisé et optimale, et aussi d'intégrer des notions d'apprentissage par machine pour la visualisation des espaces verts, en affichant les universités dont le membre a participé en priorité, avec un système de recommandation des activités les plus proches des membres.