RoSatGCSDevelopment

목차

1. Logger

프로젝트 구성

RoSatGCS

|-- Controls : 사용자 컨트롤 관련 정의

: 폰트 정의 -- Fonts · -: 이미지 : 공용 클래스 -- Images -- Models

: 현지화 문자열 저장 -- Resources -- Styles : 스타일 프리셋 정의

-- Utils

|-- Converter : 변환 함수 정의 |-- Drawing : 도형 및 텍스트 그리는 함수 |-- Exception : 예외 정의 |-- Localization : 현지화 함수

|-- Maps : Ground Track 관련 툴 |-- Navigation : GUI Page 이동 관련 정의

|-- Satellites : 위성 궤도 관련 툴

|-- ViewModels : UI 구현 : UI 디자인 |-- Views

|-- Views : UI 니시고 |-- App.xaml : 프로그램 진입점 및 리소스 설정 |-- AssemblyInfo.cs : 어셈블리 정보 |-- NLog.config : 로그 옵션 설정 파일 |-- Types.cs : 타입 정의

Logger

RoSatGCS 프로그램에서는 NLog을 사용하여 로그 정보를 기록한다. 사용하는 NLog의 버전은 5.3.4이고, NuGet 패키지 관리에서 확인할 수 있다.

로그 파일 설정

프로젝트 최상위 디렉토리의 NLog. config파일을 이용해 로그 방식과 대상을 지정할 수 있다.

target 속성

속성	설명
name	이름 지정
xsi:type	출력 형식 지정
fileName	파일 이름 및 경로 지정

속성	설명
archiveEvery	아카이브 생성 주기
archiveDateFormat	아카이브 날짜 포멧
archiveNumbering	아카이브 번호 규칙
archiveFileName	아카이브 파일 이름
archiveAboveSize	최대 아카이브 파일 크기
maxArchiveFiles	최대 아카이브 파일 개수
maxArchiveDays	최대 아카이브 날짜

로그 Level

항목 	내용
Trace	Verbose로 사용
Debug	디버깅 시 사용
Info	정보 관련 내용
Warn	경고 관련 내용
Error	에러 관련 내용
Fatal	치명적 오류

클래스 작성 요령

```
class Class{
    private static readonly NLog.Logger Logger =
NLog.LogManager.GetCurrentClassLogger();
}
```