## 总共有50题

- 1、UML的功能模型可以用()
- (A) 泛化关系来描述
- (B) 用例图来描述
- (C) 依赖关系来描述
- (D) 细化关系来描述

正确答案是: B

- 2、在软件层次结构图中,模块的扇入过大
- (A) 会降低接口成本,增加模块本身的设计成本
- (B) 会增加口成本,降低模块本身的设计成本
- (C) 会降低接口成本和模块本身的设计成本
- (D) 会增加接口成本和模块本身的设计成本

正确答案是: D

- 3、运用条件覆盖的思路,判定表达式 a | | b 要进行()
- (A) 1 次测试
- (B) 2 次测试
- (C) 3 次测试
- (D) 4 次测试

正确答案是: C

- 4、下列哪种结构是结构化程序设计方法允许的, ()
- (A) 顺序结构
- (B) 树形结构
- (C) 跳转结构

- (D) 环形结构
- 正确答案是: A
- 5、下列哪一项属于软件测试技术()
- (A) 白盒测试
- (B) 终极测试
- (C) 阶段测试
- (D) 验收测试
- 正确答案是: A
- 6、UML 的用例图里包含()
- (A) 小人
- (B) 系统
- (C) 超文本链接
- (D) 压缩工具
- 正确答案是: B
- 7、语句覆盖是指()
- (A) 软件中的所有语句,程序员都要认真检查过
- (B) 软件中的所有语句,程序员都要测试执行过
- (C) 软件中的所有重要语句,程序员都要认真检查过
- (D) 软件中的所有重要语句,程序员都要测试执行过
- 正确答案是: B
- 8、下列哪一项属于软件开发平台的调试功能()
- (A) 标识符引用位置查找
- (B) 语法检查功能

- (C) 程序代码文件管理器
- (D) 断点编辑功能

正确答案是: D

- 9、运用条件覆盖的思路,判定表达式!(a||b)要进行()
- (A) 1 次测试
- (B) 2次测试
- (C) 3次测试
- (D) 4 次测试

正确答案是: C

- 10、UML 的功能模型可以用()
- (A) 一组数据流图来描述
- (B) 一组层次结构图来描述
- (C) 一组状态转化图来描述
- (D) 一组数据字典来描述

正确答案是: C

- 11、软件研发的可行性研究的目的是()
- (A) 保证软件开发的成功
- (B) 探讨是否具备开发一个软件的核心技术
- (C) 降低软件开发失败的概率
- (D) 研究软件开发在技术上是否可行

正确答案是: C

- 12、运用条件覆盖的思路, 判定表达式 a&&b 要进行()
- (A) 1 次测试

- (B) 2 次测试
- (C) 3 次测试
- (D) 4 次测试

正确答案是: C

- 13、关于模块之间的耦合度与模块内部的内聚度的描述中正确的是()
- (A) 模块的高内聚通常意味着低耦合
- (B) 模块的高内聚通常意味着高耦合
- (C) 模块的低内聚通常意味着低耦合
- (D) 内聚和耦合没有什么关系

正确答案是: A

- 14、在设计数据库时,通常把两个相互之间是1:1关系的实体设计成()
- (A) 1 个基本表
- (B) 2 个基本表
- (C) 3 个基本表
- (D) n 个基本表

正确答案是: A

- 15、结构化程序设计要求每个模块具有()
- (A) 唯一入口和不唯一出口
- (B) 不唯一入口和唯一出口
- (C) 不唯一入口和不唯一出口
- (D) 唯一入口和唯一出口

正确答案是: D

16、在设计数据库时,如果将 m: n 关系设计成三张表,表示实体之间联系的表的主键()

- (A) 是由关系中决定因素一方的实体的主键单独构成的
- (B) 是由两个实体表的主键组成的
- (C) 是由关系中从属因素一方的实体的主键单独构成的
- (D) 是由两个实体主键以外的合适属性构成的

- 17、详细设计的工具包括()
- (A) 低级语言
- (B) 高级语言
- (C) 程序流程图
- (D) 状态转换图

正确答案是: C

- 18、在数据库表中设置主键以后
- (A) 不会造成更新异常
- (B) 有可能造成更新异常
- (C) 会造成函数依赖
- (D) 会消除函数依赖

正确答案是: B

- 19、UML 的用例图里包含()
- (A) 椭圆
- (B) 用例
- (C) 实例
- (D) 线程

20、普通工程项目的经济可行性分析包括() (A) 成本分析 (B) 工程决算 (C) 项目进度计划 (D) 零部件供应商管理 正确答案是: A 21、在设计数据库时,通常把两个相互之间是 m: n 关系的实体设计成() (A) 1 个基本表 2 个基本表 (B) (C) 3 个基本表 (D) n 个基本表 正确答案是: C 22、在软件层次结构图中,大量的小软件模块,会 降低接口成本,增加模块本身的设计成本 (A) 增加口成本,降低模块本身的设计成本 (B) 降低接口成本和模块本身的设计成本 (C) 增加接口成本和模块本身的设计成本 (D)正确答案是: B 23、下列哪种结构属于结构化程序设计方法() (A) 网状结构 (B) 分支结构 (C)goto

(D)

链式结构

- 24、详细设计的工具包括()
- (A) 低级语言
- (B) 高级语言
- (C) 用例图
- (D) 盒图

正确答案是: D

- 25、下列哪一项属于软件测试技术()
- (A) 集成测试
- (B) 黑盒测试
- (C) 内部测试
- (D) 小组测试

正确答案是: B

- 26、需求分析的目的是()
- (A) 弄清用户要的功能怎样实现
- (B) 确定用户都需要什么功能
- (C) 分析软件的核心技术
- (D) 确定软件的规模

- 27、软件工程希望模块之间的调用关系是()
- (A) 单向的,仅上层模块调用下层模块
- (B) 单向的,仅下层模块调用上层模块
- (C) 双向的,允许上层模块调用下层模块,也允许下层模块调用上层模块

(D) 为了提高设计的灵活性,不限制模块之间的调用

正确答案是: A

- 28、通常一个模块的设计要求上说的该模块的"输入、输出"指的是()
- (A) 软件的用户在键盘输入数据和程序结果在显示器上的输出
- (B) 模块参数表上的已知条件和结果参数
- (C) 模块对磁盘文件的访问
- (D) 模块对数据库的访问

正确答案是: B

- 29、〈13〉 好的软件结构应该是()
- (A) 降低模块的独立性,尽量降低模块内部的聚合程度
- (B) 降低模块的独立性,尽量提高模块内部的聚合程度
- (C) 提高模块的独立性,尽量降低模块内部的聚合程度
- (D) 提高模块的独立性,尽量提高模块内部的聚合程度

正确答案是: D

- 30、判定覆盖是指()
- (A) 程序的每个分支,程序员都要测试、执行到
- (B) 程序的每个分支,程序员都要考虑到
- (C) 程序的每个判断语句,程序员都要测试、执行到
- (D) 程序的每个判断语句,程序员都要考虑到

正确答案是: A

- 31、〈9〉 下列哪一项属于软件开发平台的调试功能()
- (A) 程序编辑器
- (B) 编译程序

- (C) 标识符定义位置查找功能
- (D) 变量监视窗口

正确答案是: D

- 32、过程设计语言(伪码)是
- (A) 用自然语言叙述功能,用算法语言的形式控制流程
- (B) 用自然语言控制流程,用算法语言的形式叙述功能
- (C) 用算法语言描述功能并控制流程
- (D) 伪装的虚假的代码

正确答案是: A

- 33、关于软件模块独立性的描述,正确的是()
- (A) 高内聚、低耦合导致高独立性模块
- (B) 低内聚、高耦合导致高独立性模块
- (C) 高内聚、高耦合导致高独立性模块
- (D) 低内聚、低耦合导致高独立性模块

正确答案是: A

- 34、在模块结构图中,模块的扇出是指
- (A) 直接调用该模块的模块数
- (B) 直接和间接调用该模块的模块数
- (C) 该模块直接调用的模块数
- (D) 该模块直接和间接调用的模块数

正确答案是: C

- 35、在软件层次结构图中,模块的扇出过大,会
- (A) 增加模块本身的设计成本,降低接口成本

- (B) 降低模块本身的设计成本,增加接口成本
- (C) 降低模块本身的设计成本和接口成本
- (D) 增加模块本身的设计成本和接口成本

- 36、在模块结构图中,模块的扇入是指
- (A) 直接和间接调用该模块的模块数
- (B) 直接调用该模块的模块数
- (C) 该模块直接和间接调用的模块数
- (D) 该模块直接调用的模块数

正确答案是: B

- 37、模块的形式参数表应该在
- (A) 需求分析阶段设计
- (B) 概要设计阶段设计
- (C) 详细设计阶段设计
- (D) 代码设计阶段设计

正确答案是: B

- 38、在设计数据库时,如果将1: n 关系设计成两张基本表,应当将()
- (A) 1的一方的主键作为多的一方的外键存储
- (B) 多的一方的主键作为一的一方的外键存储
- (C) 对方的主键作为自己的外键存储
- (D) 互不存储对方的属性

正确答案是: A

39、详细设计的任务是()

- (A) 在概要设计的基础上对软件进行更详细的设计
- (B) 设计软件中每个模块内部的流程、算法
- (C) 设计模块的接口
- (D) 设计模块的调用关系

- 40、用面向对象方法 UML 开发软件,常用的模型有
- (A) 1种
- (B) 2种
- (C) 3种
- (D) 4种

正确答案是: C

- 41、下列哪些手段是详细设计阶段使用的()
- (A) IPO表
- (B) 层次结构图
- (C) 过程设计语言(伪码)
- (D) 数据流图

正确答案是: C

- 42、在软件的层次结构图中,有矩形框和连接矩形框的连线,其中()
- (A) 一个矩形框代表一个菜单,方框间的连线表示菜单的层次关系
- (B) 一个矩形框代表一个模块,方框间的连线表示调用关系
- (C) 一个矩形框代表一个功能,方框间的连线表示设计时的先后顺序
- (D) 一个矩形框代表一个菜单,框间的连线表示该菜单由哪些子菜单组成

- 43、下列软件生命周期的阶段中,那个成本最高()
- (A) 需求分析
- (B) 概要设计和详细设计
- (C) 软件测试
- (D) 软件维护

正确答案是: D

- 44、下列哪种结构符合结构化程序设计方法()
- (A) 层次结构
- (B) 数据结构
- (C) 循环结构
- (D) 跳转结构

正确答案是: C

- 45、在数据库表中设置主键的作用是()
- (A) 自动防止表中出现重复记录
- (B) 自动允许表中出现重复记录
- (C) 自动防止记录中属性值出现重复
- (D) 自动允许记录中属性值出现重复

正确答案是: A

- 46、在概要设计阶段
- (A) 要控制模块的规模,模块规模应该尽量小,越小越不容易出错
- (B) 要控制模块的规模,模块规模应该适中,不大不小不容易出错
- (C) 要控制模块的规模,模块规模应该尽量大,越大越不容易出错
- (D) 不要控制模块的规模,该多大就多大,大模块功能强,小模块灵活性高

## 正确答案是: B 47、运用条件覆盖的思路,判定表达式!(a&&b)要进行() (A) 1次测试

- (B) 2 次测试
- (C) 3 次测试
- (D) 4 次测试

正确答案是: C

- 48、UML 的用例图里包含()
- (A) 行为者
- (B) 设计者
- (C) 菜单
- (D) 链接

正确答案是: A

- 49、软件工程的意思是()
- (A) 将工程管理的方法用于软件开发的管理
- (B) 避免将软件的开发与建筑工程混淆
- (C) 软件的运行、维护一个工程
- (D) 将工程开发的技术用于软件的开发

正确答案是: A

- 50、在设计数据库时,通常把两个相互之间是1: n 关系的实体设计成()
- (A) 1 个基本表
- (B) 2 个基本表
- (C) 3 个基本表

(D) n 个基本表