

Sem1 – Dia4

■ Objetivo

Tomar decisiones en el código.

```
<?php
$edad = 20;
if ($edad >= 18) {
    echo "Eres mayor de edad. Puedes entrar al campo de batalla.<br>";
} else {
    echo "Eres menor de edad. Aún no puedes entrar.<br>";
}

$arma = "espada";
switch ($arma) {
    case "espada":
        echo "Tu arma es la espada. ■■";
        break;
    case "arco":
        echo "Tu arma es el arco. ■";
        break;
    default:
        echo "No tienes arma asignada.";
}
?>
```

■ Mini reto

Crea un sistema que diga si un soldado aprueba (≥ 70) o reprueba (< 70) una misión, usando un if.

■■ Cierre épico

Hoy aprendiste a tomar decisiones. Como buen estratega, sabrás cuándo atacar, cuándo defender y cuándo esperar.