

🕏 1. Estados y operaciones

Uso	Emoji	Ejemplo
Correcto / Exitoso	V V •	// 🗹 Operación completada
Error / Falla	XA	// X Error al conectar con la base de datos
En proceso / Cargando	Z 3 U	// Procesando solicitud
Finalizado	888 V	// Script finalizado
Detenido / Cancelado		// Proceso detenido por el usuario

2. Documentación y explicación

Uso	Emoji	Ejemplo
Nota importante	And a special section of the section	// 📝 Esta función se usa en el módulo principal
Ejemplo	9 🗟	// ♥ Ejemplo: calcularPromedio([3,4,5])
Recomendación / Tip	P	// ♥ Usa 'const' en lugar de 'var'
Advertencia	1 411	// 🔼 No modificar este bloque sin autorización
Depuración / Debug	% Q	// Nebug mode activado

3. Estructura y módulos

Uso	Emoji	Ejemplo
Archivo o módulo		// Módulo: auth.js
Función	O	// 🕸 Función: calcularTotal()
Variables	12 4	// 👪 Variables globales
API o red		// Endpoint de conexión
Base de datos		// Hinsert en tabla usuarios

4. Rendimiento y desarrollo

Uso	Emoji	Ejemplo
Optimización	4	// 🗲 Código optimizado para velocidad
Mejora	▲ UP!	// Mejora de eficiencia
Nuevo	NEW +	// [→] Nueva función añadida
Eliminado	×	// Código obsoleto eliminado
Refactorización	(C)	// 🚱 Refactorización del módulo



🚨 5. Control de versiones / Git

Uso	Emoji	Ejemplo
Commit inicial	32/1:	git commit -m "> Initial commit"
Nueva función	*	git commit -m " 🔭 Add login module"
Corrección de bug	%	git commit -m " Fix email validation"
Documentación	And have	git commit -m " Update README"
Refactorización	•	git commit -m " Refactor code structure"
Eliminación		git commit -m " 🔥 Remove legacy files"
Desempeño	4	git commit -m " / Improve loop performance"
Dependencias		git commit -m " Update dependencies"

6. Presentaciones o interfaces

Uso	Emoji	Ejemplo
Botón / acción		"Haz clic en D <i>Ejecutar</i> "
Tema visual	%	"Actualiza el color de fondo 🦠 "
Resultado visual	1	"El gráfico 📊 muestra la tendencia"
Usuario	122	"Autenticación de 👤 usuario"
Sistema / Servidor		"Conexión establecida con 🟴 servidor principal"

7. Proyectos educativos y motivacionales

Uso	Emoji	Ejemplo
Ejercicio	₩ 🧠	"₹ Ejercicio 3: estructuras condicionales"
Proyecto	I	"Proyecto final – Sistema de inventarios"
Evaluación	BECCEPT 	" Autoevaluación del código"
Logro	V Y	" Proyecto completado sin errores"
Trabajo en equipo	> 99	"♥ Colabora con tu compañero de equipo"