

Lfd. Nr.	Typ	Beschreibung	Verantwortlich	Termine	Status	Bemerkungen
----------	-----	--------------	----------------	---------	--------	-------------

Typ: A=Aktion, B=Beschluß, I=Information

Status: E=Erledigt, B=in Bearbeitung, O=offen

Protokoll UniKit-Meeting

- **Datum: 20.10.2015 (von 16:00 bis 17:40 Uhr)**
- **Teilnehmer: Andi, Jana, Jonas**
- **Autor: Jonas**

1	A	Andi hat das Datenbankmodell bearbeitet. Ein Kurs kann jetzt zu mehreren Studiengängen gehören und ein Kurs hat ein Semester.	Andi	20.10.2015	E	Zumindest im Datenbankmodell.
2	A	Andi wird die Admin-Schnittstelle in der Datenbankanbindung hinzufügen und die Änderungen aus Lfd. Nr. 1 integrieren.	Andi	21.10.2015	O	
3	A	Gedanken zu einer Konfigurationsdatei für das Projekt aufschreiben. Beinhaltet welche Einstellungen für das Projekt getroffen werden sollen und wie die Konfigurationsdatei technisch realisiert werden soll. Beispiel: Name der Universität, Flag für das mehrmalige Teilnehmen an Veranstaltungen, etc..	Jonas	27.10.2015	O	https://www.playframework.com/documentation/2.4.x/JavaGlibal
4	A	Zu klären wäre für Lfd. Nr. 3 noch, ob das Flag: „Studenten dürfen Kurse mehrmals belegen“ in der Konfigurationsdatei hochschul-abhängig, Studiengang-abhängig oder Kurs-abhängig sein soll.	Jonas	20.10.2015	O	E-Mail an Zukunft
5	B	Keine Developer Branches mehr! Nur noch Feature-Banches!			E	
6	A	Löschen der bisherigen Remote-Banches	Andi	20.10.2015	O	
7	I	Müssen lokale Branches auch gelöscht werden oder passiert das automatisch!		27.10.2015	O	Beim nächsten Treffen...

Lfd. Nr.	Typ	Beschreibung	Verantwortlich	Termine	Status	Bemerkungen
----------	-----	--------------	----------------	---------	--------	-------------

Typ: A=Aktion, B=Beschluß, I=Information

Status: E=Erledigt, B=in Bearbeitung, O=offen

8	B	Phase 2: Einzelanmeldungen werden im Projektplan gelöscht und mit den Teamanmeldungen zusammengefasst. Der Projektplan wird dahingehend angepasst.	Jonas	20.10.2015	O	
9	B	Komponentendiagramm, Klassendiagramm, Sequenzdiagramme, (Aktivitätsdiagramm), Javadoc	Jeder für seine eigenen Arbeiten		E	
10	A	Glossar erstellen/überarbeiten	Thomas	27.10.2015	O	Andi schickt Thomas noch eine Email
11	A	UseCases/User Storys erstellen für Praktikums-Anmeldung Phase 1	Thomas	27.10.2015	O	Andi schickt Thomas noch eine Email
12	A	Die alten Protokolle auf die wichtigsten Erkenntnisse minimieren und anschließend Wiki-Protokolle löschen.	Jana	27.10.2015	O	
13	B	Die neuen Protokolle im Ordner /documents/protocols speichern.				
14	A	Alle alten Protokolle/unabgetippte handschriftliche Mitschriften sammeln und in den Ordner oldProtocols im ftp-Server ablegen	Jeder	24.10.2015	O	
15	A	ftp-Accounts erstellen und sämtliche Zugangsdaten an die Teammitglieder verteilen	Andi	21.10.2015	O	
16	B	Protokolle auf dem Laufenden halten: Status aller Aufgaben	Andi	Dauerhaft	B	
17	A	Front-End	Andi	30.11.2015	O	
18	A	Schnittstellen für das Front-End bereitstellen	Andi	27.10.2015	O	
19	A	Gedanken machen zum Testen und konkrete Vorschläge zum nächsten Meeting mitbringen	Entwickler	27.10.2015	O	
20	A	Fehler beim Löschen von Kursanmeldungen ausfindig machen und gegebenenfalls beheben.	Thomas	27.10.2015	O	Nur falls der Fehler in Thomas Zuständigkeitsbereich fällt

Lfd. Nr.	Typ	Beschreibung	Verantwortlich	Termine	Status	Bemerkungen
----------	-----	--------------	----------------	---------	--------	-------------

Typ: A=Aktion, B=Beschuß, I=Information

Status: E=Erledigt, B=in Bearbeitung, O=offen

21	A	Wiki bearbeiten/strukturieren. Beispiel: Ein Wiki-Eintrag für „Student“, in dem alle wichtigen Beschlüsse, die dafür getroffen wurden festgehalten werden.	Jana	27.10.2015	O	
22	B	Für alle Wikiseiten und Diagramme eine Historie erstellen in der Änderungen protokolliert werden. Beispiel: Lfd. Nr. 1	Jeder			
23	A	Ticket-System einrichten, bisherige Tickets einpflegen und auf Github schließen.	Andi	27.10.2015	O	
24	A	Phase 2 Klassendiagramm erstellen	Jonas	27.10.2015	O	

Zusammenfassung:

Phase 1 wird nachdem alle Aktionen in diesem Protokoll beendet wurden, endgültig abgeschlossen und ausführlich dokumentiert sein.