Object Tracking

Stefan Schäfers (2175460), Julian Roosch (2203745)

27. November 2015

- 1. So lange nicht alle Pixel durchlaufen, das Bild Zeile für Zeile von links nach rechts durchsuchen
- 2. Wenn ein Weißes Pixel gefunden wird, schwarz färben; x- und y-Wert des Pixels auf Variablen addieren, Anzahl um eins erhöhen
- 3. So lange "unbesuchte" Pixel existieren, finde alle Nachbarpixel und wiederhole Schritt 2
- 4. Wenn die Anzahl der Pixel eine Mindestgröße überschreitet wurde ein Objekt erkannt
- 5. Sonst war es nur Rauschen oder sonstige Fehlerquellen
- 1. Hole Inputimage von Kamera
- 2. Konvertieren des Bildes in den HSV-Farbraum für bessere Thresholds
- 3. Anwendung von medianBlur, um Rauschen aus dem Ausgangsbild zu entfernen
- 4. Maskieren des Bildes über Thresholds
- 5. Anwendung von medianBlur, um Rauschen aus dem maskierten Bild zu entfernen
- 6. Anwendung von errode und dillate, um weiteres (weißes) Rauschen zu entfernen und um Objekte zu schließen

- 7. Finden der Konturen durch findContours
- 8. Anhand der Größe der Rückgabe erkennen, ob die korrekte Anzahl an Objekten mit der gewünschten Größe gefunden werden
- 9. Ist dies der Fall, Berechnung der Zentren der Objekte über moments