МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабор	паторной	работе М	≥ 3.1	Работа о	c IPvthon	и Junyter	Notebook
OI ICI O MUOO	paropnon	paooico	- 0.1	I accia t	c ii y tiioii	n o up, ter	TOCCOOL

Выполнил:
Шальнев Владимир Сергеевич
2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры прикладной математики и компьютерной безопасности, Воронкин Р.А.

Отчет защищен с оценкой	Дата защиты
-------------------------	-------------

ВЫПОЛНЕНИЕ:

Счастливый билетик



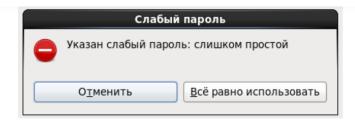
Билет считается счастливым, если выполнено следующее условие: сумма первых трёх цифр номера равна сумме последних трёх цифр.

Задание:

- 1) Определите число ticket_number шестизначный номер билета;
- 2) Напишите код, который по шестизначному номеру ticket_number билетика проверяет, является ли он счастливым;
- 3) Если номер счастливый, выведите строку $\,\,$ Yes $\,\,$, иначе $\,\,$ No $\,\,$

Первая задача

Решение первой задачи



Пусть пароль может содержать только латинские буквы, знаки препинания и цифры.

Пароль считается надёжным, если удовлетворяет следующим условиям:

- содержит буквы в разных регистрах;
- содержит цифры;
- содержит не менее 4 уникальных символов;
- не содержит ваше имя латинницей, записанное буквами любых регистров (anna, iVan, ...).

Иначе пароль считается слабым.

Задание:

- 1) Определите строку password придуманный вами пароль;
- 2) Напишите код, который по паролю рassword проверяет, является ли он надёжным;
- 3) Если пароль надёжный, выведите строку strong, иначе weak.

Вторая задача

```
BBOA [23]: password = 'Qwerty123'

BBOA [24]: k = password.lower().count("andrei")
    if k == 0:
        uq = set(password)
        lower_flag = False
        upper_flag = False
        digit_flag = False
        digit_flag = False
        for char in uq:
        if chan.islower():
            lower_flag = True
        if chan.isupper():
            upper_flag = True
        if char.isdigit():
            digit_flag = True
        if len(uq) >= 4 and lower_flag and upper_flag and digit_flag:
            print('strong')
        else:
            print('weak')
    else:
        print('weak')
```

Решение второй задачи

Числа Фибоначчи

Как известно, <u>числа Фибоначчи</u> — это последовательность чисел, каждое из которых равно сумме двух предыдущих (первые два числа равны 1): 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...

Задание:

- 1) Определите число amount количество чисел Фибоначчи, которые надо вывести;
- 2) Напишите код, который выводит первые amount чисел Фибоначчи.

Пример 1:

Input: 3

Output: 1 1 2

Пример 2:

Input: 10

Output: 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55

```
BBOA [25]: amount = 10

BBOA [26]: a = 1
b = 1
for i in range(amount):
    print(a, end=" ")
    c = a
    a = b
    b = b + c

1 1 2 3 5 8 13 21 34 55
```

Решение третьей задачи

На сайте https://www.kaggle.com/ выберите любой набор данных в формате CSV и проведите для него маленькое исследование: загрузите данные из набора с использованием стандартного модуля сsv , посмотрите средние значения и стандартные отклонения двух выбранных числовых атрибутов, найдите west / west /

Результаты надо обязательно прокомментировать и пояснить!

Пример 1:

Пусть таблица bikes.csv содержит данные по арендам велосипедов за 2 года:

- datetime : дата и время аренды
- season : время года
- temp : температура воздуха по Цельсию
- windspeed : скорость ветра
- registered: число аренд

Одно из направлений исследования могло бы заключаться в проверке зависимости суммарного числа аренд от температуры воздуха.

Четвертое задание

В результате анализа сайта kaggle.com были выбраны данные по криптовалюте биткоин.

Объём - независимая - Х

Цена закрытия - зависимая - Ү

Зависимости цены закрытия от объёма.

Зависимость, которую требуется найти

Считывание данных

Уравнение параболической регрессии имеет вид:

```
y = a0 + a1*x + a2*x^2
```

Для нахождения коэффициентов параболы необходимо решить систему уравнений:

$$\begin{cases} na_0 + a_1 \sum_{i=1}^{n} x_i + a_2 \sum_{i=1}^{n} x_i^2 = \sum_{i=1}^{n} y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^{n} x_i + a_1 \sum_{i=1}^{n} x_i^2 + a_2 \sum_{i=1}^{n} x_i^3 = \sum_{i=1}^{n} y_i x_i \\ a_0 \sum_{i=1}^{n} x_i^2 + a_1 \sum_{i=1}^{n} x_i^3 + a_2 \sum_{i=1}^{n} x_i^4 = \sum_{i=1}^{n} y_i x_i^2 \end{cases}$$

Для решение данной системы уравнений нам необходимовычислить следующие значения:

 ΣX_i

 $\mathbf{\Sigma} \mathbf{Y}_i$

 ΣX_i^2

 ΣX_i^3

 ΣX_i^4

 $\Sigma Y_i X_i$

 $\Sigma Y_i X_i^2$

Данные необходимые для анализа

```
Ввод [49]: # Выбод системы урабнений, которую необходимо решить
print(f"a0*{n}+a1*{sum_x}+a2*{sum_x2}={sum_y}")
print(f"a0*{sum_x}+a1*{sum_x2}+a2*{sum_y}")
print(f"a0*{sum_x2}+a1*{sum_x2}+a2*{sum_yx}")
print(f"a0*{sum_x2}+a1*{sum_x2}+a2*{sum_yx2}")

a0*2690+a1*39408335808274.0+a1*1.6619030512691775e+24=29813155.465381928
a0*39408335808274.0+a1*1.6619030512691775e+24+a2*1.2322908569016729e+35=1.0677419732345071e+18
a0*1.6619030512691775e+24+a1*1.2322908569016729e+35+a2*2.0227571563617705e+46=5.647841473167303e+28
```

Система уравнений, которую необходимо решить

```
Ввод [31]: # Функция для нахождения определителя матрицы
           def determinant(matrix):
               if len(matrix) == 1:
                   return matrix[0][0]
               else:
                   n = len(matrix)
                   summa = 0
                   for i in range(n):
                       minor = []
                       for x in range(n):
                           temporary = []
                           for y in range(n):
                                if x != i and y != 0:
                                   temporary.append(matrix[x][y])
                           if len(temporary) == n - 1:
                               minor.append(temporary)
                       if i % 2 == 0:
                           summa += matrix[i][0] * determinant(minor)
                       else:
                           summa -= matrix[i][0] * determinant(minor)
                   return summa
```

Функция расчета определителя

```
Ввод [32]:
           # Функция для решения СЛАУ
           def slae_solver(x, y):
                det1 = determinant(x)
                if det1 == 0:
                    return None
                n = len(x)
                ans = []
               deters = []
                for k in range(n):
                    matrix = []
                    for i, line in enumerate(x):
                        temp = []
                        for j, var in enumerate(line):
                            if j == k:
                                temp.append(y[i])
                            else:
                                temp.append(var)
                        matrix.append(temp)
                    deters.append(determinant(matrix))
                for det in deters:
                    ans.append(det/det1)
                return ans
```

Функция для решения системы линейных уравнений

Получившиеся уравнений параболической регрессии

```
Ввод [15]: # Подсчет коэффициента парной корреляции r = numerator / denominator r

Out[15]: 0.7327908953378983
```

Вывод: Коэфицент парной корреляции = 0.73, что говорит о том, что существует средней тесноты зависимость между зависимой и независимой величиной

Подсчет коэффициента парной корреляции

Задание 2

Разработать программу, способную решать систему линейных алгебраических уравнений, содержащую n уравнений и n неизвестных.

```
\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1; \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2; \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n = b_n. \end{cases}
```

Входные данные:

0≤i,j<n

В первой строке вводится целое число n, количсетво уравнений и неизвестных.

Далее во входном потоке идет n строк по n вещественных чисел а_{іі}, коэффициенты уравнения, разделенные пробелом.

В последней строке вводятся п вещественных чисел b_i , свободные члены, разделенные пробелом.

Разработанная математическая задача

```
Ввод [1]: # Функция для нахождения определителя матрицы
          def determinant(matrix):
              if len(matrix) == 1:
                  return matrix[0][0]
              else:
                  n = len(matrix)
                  summa = 0
                  for i in range(n):
                      minor = []
                      for x in range(n):
                           temporary = []
                           for y in range(n):
                               if x != i and y != 0:
                                   temporary.append(matrix[x][y])
                           if len(temporary) == n - 1:
                               minor.append(temporary)
                      if i % 2 == 0:
                           summa += matrix[i][0] * determinant(minor)
                      else:
                           summa -= matrix[i][0] * determinant(minor)
                  return summa
```

Функция определения определителя, для решения СЛАУ

```
# Функция для решения СЛАУ
def slae_solver(x, y):
    det1 = determinant(x)
    if det1 == 0:
        return None
    n = len(x)
    ans = []
    deters = []
    for k in range(n):
        matrix = []
        for i, line in enumerate(x):
            temp = []
            for j, var in enumerate(line):
                if j == k:
                    temp.append(y[i])
                else:
                    temp.append(var)
            matrix.append(temp)
        deters.append(determinant(matrix))
    for det in deters:
        ans.append(det/det1)
    return ans
```

Функция для решения СЛАУ

```
Ввод [3]: # Считываем данные

n = int(input())
a = [list(map(float, input().split())) for i in range(n)]
b = list(map(float, input().split()))

3
2.0 -1.0 0.0
-1.0 1.0 4.0
1.0 2.0 3.0
0.0 13.0 14.0

Ввод [4]: answer = slae_solver(a, b)
for elem in answer:
    print(elem, end = " ")

1.0 2.0 3.0

Пример работы программы
```

ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ:

1. Как осуществляется запуск Jupyter notebook?

Jupyter Notebook входит в состав Anaconda. Для запуска Jupyter Notebook перейдите в папку Scripts (она находится внутри каталога, в котором установлена Anaconda) и в командной строке наберите:

ipython notebook

2. Какие существуют типы ячеек в Jupyter notebook?

Markdown – для текста

Code – для python кода

Заголовок – для заголовков

Heoбработанный NBConevert – для того, чтобы блокнот не обрабатывал содержание ячейки

3. Как осуществляется работа с ячейками в Jupyter notebook?

Для запуска ячейки используете команды из меню Cell, либо следующие сочетания клавиш:

Ctrl+Enter – выполнить содержимое ячейки.

Shift+Enter – выполнить содержимое ячейки и перейти на ячейку ниже.

Alt+Enter – выполнить содержимое ячейки и вставить новую ячейку ниже.

4. Что такое "магические" команды Jupyter notebook? Какие "магические" команды Вы знаете?

Для работы с переменными окружения используется команда %env.

Запуск Python кода из ".py" файлов, а также из других ноутбуков — файлов с расширением ".ipynb", осуществляется с помощью команды %run.

%%time позволяет получить информацию о времени работы кода в рамках одной ячейки.

%timeit запускает переданный ей код 100000 раз (по умолчанию) и выводит информацию среднем значении трех наиболее быстрых прогонах.

5. Самостоятельно изучите работу с Jupyter notebook и IDE PyCharm и Visual Studio Code.

Приведите основные этапы работы с Jupyter notebook в IDE PyCharm и Visual Studio Code.

Jupiter notebook может работать только в профессиональной версии PyCharm.

- 1. Сначала вы должны создать новый проект.
- 2. В этом проекте создайте новый файл ipynb, выбрав File> New...> Jupyter Notebook. Это должно открыть новый файл записной книжки.
- 3. Если у вас не установлен пакет Jupyter Notebook, над вновь открытым файлом ipynb появится сообщение об ошибке. Сообщение об ошибке гласит: «Пакет Jupyter не установлен», и у вас будет опция «Установить пакет jupyter» рядом с ним.
- 4. Нажмите «Установить пакет jupyter». Это запустит процесс установки, который вы можете просмотреть, щелкнув запущенные процессы в правом нижнем углу окна РуСharm.

- 5. Чтобы начать изучение Jupyter Notebook в РуСharm, создайте ячейки кода и выполните их.
- 6. Выполните ячейку кода, чтобы запустить сервер Jupyter. По умолчанию сервер Jupyter использует порт 8888 по умолчанию на локальном хосте. Эти конфигурации доступны в окне инструментов сервера. После запуска вы можете просмотреть сервер над окном исходного кода, а рядом с ним вы можете просмотреть ядро, созданное как «Python 2» или «Python 3».
- 7. Теперь вы можете получить доступ к вкладке переменных в РуСһагт, чтобы увидеть, как значения ваших переменных меняются при выполнении ячеек кода. Это помогает при отладке. Вы также можете установить точки останова в строках кода, а затем щелкнуть значок «Выполнить» и выбрать «Debug Cell» (или использовать сочетание клавиш Alt+Shift+Enter), чтобы начать отладку.

РуСharm предлагает три режима просмотра для редактирования файлов записной книжки Jupyter:

1. Режим «Только редактор»

Это позволяет добавлять и редактировать ячейки записной книжки.

- 2. Режим разделенного просмотра Режим разделенного просмотра позволяет добавлять ячейки и предварительно просматривать их вывод. Это также режим просмотра по умолчанию для всех записных книжек Jupyter в PyCharm.
 - 3. Режим только предварительного просмотра

Здесь вы можете предварительно просмотреть результаты выполнения кода, необработанные ячейки и уценку кода.

Для начала, расскажем, как начать работу с Jupyter в VS Code.

- Если у вас еще нет существующего файла Jupyter Notebook, откройте VS Code Command Palette с помощью сочетания клавиш CTRL+SHIFT+P (Windows) или Command+SHIFT+P (macOS) и запустите команду «Python: Create Blank New Jupyter Notebook».
- Если у вас уже есть файл Jupyter Notebook, это так же просто, как просто открыть этот файл в VS Code. Он автоматически откроется с новым нативным редактором Jupyter.

Открыв Jupyter Notebook, вы можете добавлять новые ячейки, писать код в ячейках, запускать ячейки и выполнять другие действия с блокнотом.

VS code позволяет:

- 1. Обозревать переменные
- 2. Подключатся к удаленным серверам Jupyter
- 3. Экспортировать код в виде кода Python
- 4. Отладка кода